Gerência de Projetos de Software

Declaração de Escopo

Projeto: My Condominium

Gerente do Projeto: João Vitor Pedersoli Rajão

Objetvo do projeto (em uma frase)

Tornar mais claro e simples as comunicações dentro de um coletivo de moradores.

Escopo do projeto/produto (etapas do ciclo de vida e objetivo de cada uma)

Projeção: Esta etapa consiste em planejar e arquitetar o sistema, abordando soluções eficazes para a resolução de problemas específicos da gestão condominial e predial. Nessa fase, são levantados os requisitos necessários para atender às demandas de administração.

Criação: Nesta etapa, os requisitos levantados são transformados em uma estrutura de dados e processos concretos, desenvolvidos no formato de um aplicativo móvel e/ou plataforma web, com interfaces intuitivas e funcionais. A criação envolve o desenvolvimento do backend para processamento dos dados e do frontend para garantir uma experiência agradável e fácil de usar. São desenvolvidas funcionalidades como gestão de moradores, controle financeiro, reservas de áreas comuns, comunicação interna e monitoramento de manutenções

Evolução: É uma etapa onde o sistema recebe manutenções periódicas para corrigir eventuais falhas e otimizar o desempenho. Também são adicionadas novas funcionalidades e melhorias, baseadas no feedback dos usuários e na evolução das demandas do mercado. O objetivo é prolongar o ciclo de vida do sistema, garantindo que ele se mantenha atualizado

Morte: Morte.

Limites do projeto (o que não será feito)

Treinamento para uso do software, Postar o app tanto na google play store quanto na appstore Controle de acesso físico ao condomínio Suporte de pagamento offline

Restrições (o que restringe/condiciona o projeto)

O sistema tem que ser multi-plataforma

Serviço de mensageria Whitelabel

Premissas (condições para iniciar o projeto)

O escopo do projeto deve estar claramente definido, com um cronograma estabelecido, divisão de tarefas, prazos e responsabilidades de cada equipe ou profissional envolvido. O orçamento estimado deve ser aprovado e os recursos financeiros devem estar disponíveis para cobrir os custos de recursos humanos, hardware, hospedagem, software e treinamento. O escopo do projeto deve estar claramente definido, com um cronograma estabelecido, divisão de tarefas, prazos e responsabilidades de cada equipe ou profissional envolvido. O orçamento estimado deve ser aprovado e os recursos financeiros devem estar disponíveis para cobrir os custos de recursos humanos, hardware, hospedagem, software e treinamento.

Marcos agendados e entregas	
ld. do	Entregáveis Previstos
Marco	
1.	Documentação Inicial: Criação da Ata de Reunião de Kickoff e
	Termo de Abertura de Projeto.
2.	Arquitetura do Sistema: Desenvolvimento dos Documentos de
	Arquitetura de Software
3.	Desenvolvimento do Backend e Frontend: Implementação das
	funcionalidades de CRUD (Moradores, Reservas,
	Correspondências, Pagamentos) e criação das telas principais
	(Login, Cadastro de Morador, Visualização de Voltagens e
	Manutenções)
4.	Integração e Testes: Validação das funcionalidades
	implementadas e correções de bugs identificados.