**Lista de requisitos do software**

Sumário

[Lista de requisitos funcionais: 3](#_Toc438228509)

[1.1 <Personalização do estudo> 3](#_Toc438228510)

[ O usuário poderá escolher entre duas línguas: Inglês ou Espanhol; 3](#_Toc438228511)

[ O aplicativo deve exibir uma tela com opção de escolha de tempo de estudo no primeiro acesso e estar disponível também nas configurações; 3](#_Toc438228512)

[ O app deverá mostrar uma tela em que serão coletados os interesses do usuário, para que o conteúdo se ajuste ao usuário; 3](#_Toc438228513)

[1.2 <Avaliação de nivelamento> 3](#_Toc438228514)

[1.3 <Declaração de metas de aprendizagem> 3](#_Toc438228515)

[1.4 <Avaliação do nível de proficiência e métodos para a autoavaliação no decorrer da aprendizagem> 3](#_Toc438228516)

[1.5 <Apresentação do desempenho e do progresso nas atividades> 3](#_Toc438228517)

[1.6 <Sistema de notificação por e-mail ou no dispositivo móvel> 4](#_Toc438228518)

[1.7 <Utilização de mecanismos para fixação do vocabulário> 4](#_Toc438228519)

[1.8 <Ferramentas de identificação do estilo de aprendizagem de usuário> 4](#_Toc438228520)

[1.9 <Meios que favoreçam a interação entre os usuários> 4](#_Toc438228521)

[1.10 <Sistema de conquistas para o estímulo do aprendiz> 4](#_Toc438228522)

[Requisitos não funcionais: 5](#_Toc438228523)

[1.11 <O aplicativo deve ser multiplataforma> 5](#_Toc438228524)

[1.12 <O aplicativo deve ser ergonômico> 5](#_Toc438228525)

[1.13 <O aplicativo deve oferecer conteúdos off-line> 5](#_Toc438228526)

[1.14 <Conteúdos autênticos e contextualizados> 5](#_Toc438228527)

[1.15 <O Software oferecerá acessibilidade> 5](#_Toc438228528)

# Lista de requisitos funcionais:

## <Personalização do estudo>

O aplicativo deve dispor ao usuário a possibilidade de escolher o tempo que irá utilizar na atividade escolhida, o vocabulário que se quer aprender e demais opções de personalização do estudo de acordo com o seu interesse.

### O usuário poderá escolher entre duas línguas: Inglês ou Espanhol;

### O aplicativo deve exibir uma tela com opção de escolha de tempo de estudo no primeiro acesso e estar disponível também nas configurações;

### O app deverá mostrar uma tela em que serão coletados os interesses do usuário, para que o conteúdo se ajuste ao usuário;

## <Avaliação de nivelamento>

O programa deve oferecer uma avaliação de nivelamento ao aprendiz a fim de selecionar automaticamente quais lições devem ser estudadas. Além disso, o aplicativo tem que realizar uma avaliação no primeiro acesso do estudante para avaliar o seu nível. Assim, o software poderá oferecer as lições de acordo com o seu nível no idioma.

## <Declaração de metas de aprendizagem>

Deve também oferecer a declaração de metas para o aprendiz, auxiliando-o na constância de seu aprendizado.

## <Avaliação do nível de proficiência e métodos para a autoavaliação no decorrer da aprendizagem>

O programa deve oferecer meios para a avaliação do nível de proficiência do usuário a qualquer momento. Além disso, deve ter mecanismos de autoavaliação (exercícios, flashcards, e outros) a fim de que o usuário possa acompanhar seu desenvolvimento na língua estrangeira.

## <Apresentação do desempenho e do progresso nas atividades>

O software deverá apresentar o desempenho do usuário para que esse mesmo usuário possa verificar seu desempenho e seu progresso à medida que vai avançando nas atividades. Também, é necessário que o estudante possa a qualquer momento realizar uma prova para ele se autoavaliar.

## **<Sistema de notificação por e-mail ou no dispositivo móvel>**

O programa deve dispor de um sistema de notificaçãopara lembrar ao usuário que ele ainda não fez seus exercícios ou não atingiu a meta definida.

## <Utilização de mecanismos para fixação do vocabulário>

O aplicativo deve oferecer mecanismos para auxiliar no processo de memorização de vocabulário (exercícios, flashcards, jogo da memória, jogos interativos, e outros).

## <Ferramentas de identificação do estilo de aprendizagem de usuário>

O software deve oferecer ferramentas para a identificação do estilo de aprendizagem do aprendiz, dispondo, a partir disso, de estratégias de estudo, bem como de métodos de aprendizagem para se adequar ao perfil do estudante.

## <Meios que favoreçam a interação entre os usuários>

O programa deverá oferecer meios para a interação entre os usuários, cujas possibilidades podem ser: perguntas e respostas, tradução de texto e entre outras. Além disso, o software precisa disponibilizar um canal onde os estudantes possam realizar sua comunicação. Estudantes fazem perguntas e outros usuários respondem estas perguntas. Ainda, o usuário que solicitou a pergunta pode atribuir uma nota à resposta.

## <Sistema de conquistas para o estímulo do aprendiz>

O aplicativo deve oferecer um sistema de conquistas para manter o estímulo do usuário em seu aprendizado, como, por exemplo, prêmios que variam de acordo com o nível atingido. Nesse sentido, pode-se utilizar como prêmios moedas, as quais posteriormente oferecerão ao usuário o destrave de mais atividades ou até a personalização do seu ambiente de aprendizagem.

# Requisitos não funcionais:

## <O aplicativo deve ser multiplataforma>

O aplicativo deve ser multiplataforma, sendo disponibilizado para dispositivos que tenham o ambiente Android, Web ou Desktop.

## <O aplicativo deve ser ergonômico>

O ambiente de aprendizagem do aplicativo deve ser de fácil manuseamento, além de ter uma aparência bonita e organizada, de forma a oferecer o conforto ao usuário.

## <O aplicativo deve oferecer conteúdos off-line>

O software deve disponibilizar conteúdos que podem ser baixados e posteriormente acessados sem a necessidade de conexão com a internet.

## <Conteúdos autênticos e contextualizados>

O aplicativo tem que oferecer conteúdos que sejam utilizados cotidianamente, isto é, assuntos que sejam recorrentes. De nada adianta o aprendiz estudar sobre as partes do corpo de uma formiga se o que ele precisa é do vocabulário para viagens ou para negócios.

## <O Software oferecerá acessibilidade>

O aplicativo deverá oferecer mecanismos para facilitar o acesso de possíveis usuários que sejam portadores de alguma deficiência, seja ela visual, auditiva ou na fala através de opções para a reprodução do som do local em que foi dado o toque ou de configurações diferenciais para os que precisarem de outro tipo de auxílio.