

10 passaggi per migliorare usabilità, utilità e desiderabilità implementando le linee guida per la progettazione dell'interfaccia utente

Regola di usabilità	Viene applicata questa regola? Come?	La regola è stata violata? Come?	In che modo questa regola può migliorare ulteriormente l'usabilità, l'utilità e la desiderabilità?
1. Visibilità dello stato del sistema.	No		
2. Allineamento tra il mondo del sistema e quello reale.	Si viene applicata perché usa testi e icone d'uso comune e facilmente riconoscibili dall'utente. Come la lente per la barra di ricerca.	No	
3. Controllo da parte dell'utente e sua libertà.			
4. Coerenza e standard.	S perché vengono mantenuti ad esempio elementi come il layout e la palette colori.	No	
5. Prevenzione degli errori.	Si in maniera parziale	Si, in parte, perché nella barra di ricerca non sempre se sbagli ti da una ricerca correlata	Mentre digito nella barra di ricerca c'è magari un'autocompilazione
6. Riconoscimento piuttosto che memorizzazione.	Si, esempio Hamburger Menu, il tasto Home con il logo del sito,	No	
7. Flessibilità ed efficienza d'uso.			
8. Design estetico e minimalista.	Quasi perché certe parti sono minimal e bilanciate bene ma altre hanno degli elementi troppo accentuati inutilmente.	Si, perché ad esempio troviamo un immagine per le news che occupa troppo spazio visivo all'inizio del sito.	Ribilanciando l'immagine e il contenuto del testo di essa potrebbe dare meno fastidio visivamente
9. Aiutare l'utente nel riconoscere, diagnosticare e rimediare gli errori	No	Si, perché la pagina 404 ad esempio non aiuta l'utente a risolvere il suo problema.	Migliorando la pagina 404 e creando delle F.A.Q.
10. Aiuto e documentazione			