

Principios de diseño

Se basa en definir periféricos abstractos y lo más genéricos posibles, logrando independencia de la arquitectura. Esta independencia es deseada para que actúe como HAL (Hardware Abstraction Layer).

Se diseña además una API sencilla en la que la mayoría de las funciones son del tipo:

- nombreModuloConfig();
- nombreModuloRead();
- nombreModuloWrite();

Utiliza nombres sencillos al estilo de la biblioteca *Wiring*, pero en lugar del concepto de *pin* utiliza el concepto *periférico*, para lograr una API unificada, sin importar el número de pines que tenga un cierto periférico.

Capas de software

