



DOSSIER DE CONCEPTION CACC

Groupe 1 Master 1 MIAGE 2019-2020

Christian AKA

Lorraine KOUASSI

Elisée KONAN

George Erwin SALIFOU

Aziz SANOGO

SOMMAIRE

- I. INTRODUCTION
 - 1. Equipe
 - 2. Problématique
 - 3. Nom du projet
- II. CHARTE GRAFIQUE
 - 1. Logo
 - 2. Couleurs
 - 3. Stickers
- III. CONCOURS DU MEILLEUR AGRICULTEUR CAFE CACAO
 - 1. But du concours
 - 2. Scénario utilisateurs
- IV. CONCEPTION
 - 1. MCD
- V. INTERFACES
 - 1. Réalisation graphique du client léger
 - 2. Réalisation graphique du client lourd
 - 3. Réalisation graphique de l'application mobile
- VI. DEVELOPPEMENT
 - 1. Client léger
 - 2. Client lourd
 - 3. Application mobile
- VII. CONCLUSION

INTRODUCTION

L'EQUIPE

Notre équipe est composée de :



AKA Christian De Pacques Chef de projet, développeur WEB, administrateur BD



KOUASSI Lorraine Ekou Développeur WEB, Designer, Testeur



KONAN Yao Elisée Développer mobile, Administrateur BD



SALIFOU Georges Erwin Christian Développeur JAVA, Administrateur réseaux



SANOGO Abdoul Aziz Développeur JAVA, Administrateur réseaux

PROBLEMATIQUE

Dans le cadre de la valorisation de l'agriculture en Côte d'Ivoire dans le domaine du café-cacao, un concours agricole est organisé sur tout le territoire. A l'issu du concours le sticker du meilleur agriculteur café ou cacao sera décerné aux gagnants.

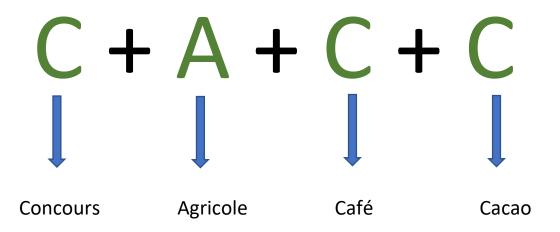
Alors, le problème qui se pose est :

COMMENT INFORMATISER TOUT LE PROCESSUS DEPUIS L'INSCRIPTION AU CONCOURS AUX RESULTATS ?

Pour répondre à ce problème nous avons créé une application client lourd et léger et une application mobile.

NOM DU PROJET

Le nom de notre projet n'est que les initiales du concours :



CHARTE GRAPHIQUE

LOGO



Notre logo est une feuille verte qui fait référence aux plantes, à la végétation.

La couleur verte permet de rester dans le même esprit de la végétation.

Les cinq différents points représentent l'environnement écologique.

COULEURS

Les couleurs utilisées pour site internet, l'application java, l'application sont

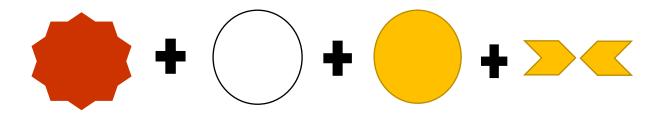
Bleu: #4e73df

Vert: #1cc88a

STICKERS







Le logo est composé des formes ci-dessus :

- Une étoile à 10 pics de couleur marron
- > Un cercle de couleur blanche
- > Un cercle plus petit de couleur jaune
- > Des fléchettes de couleur jaune

Le drapeau de la Côte d'Ivoire permet d'attester que le concours est uniquement un concours national.

Nous avons utilisé la police « Abril Fatface ».

LE CONCOURS

BUT

Le but du concours c'est de récompenser le meilleur agriculteur Ivoirien dans le domaine du cacao et le meilleur dans le domaine du café.

La première étape c'est l'inscription, à l'issu de laquelle il y aura une présélection. Les deux concours (cacao et café) sont indépendants. Ensuite une visite sera effectuée par le jury dans les différentes plantations des candidats présélectionnés.

Pendant la visite, des notes seront attribuées par chacun des trois jurys sur chaque plantation.

Les plantations de cacao sont notées sur 280 points. Les critères sont les suivant :

- Beauté de la plantation /60
- Qualité du cacao /60
- Qualité du sol /60
- Production /100
- Appréciation du jury (bonus) +5

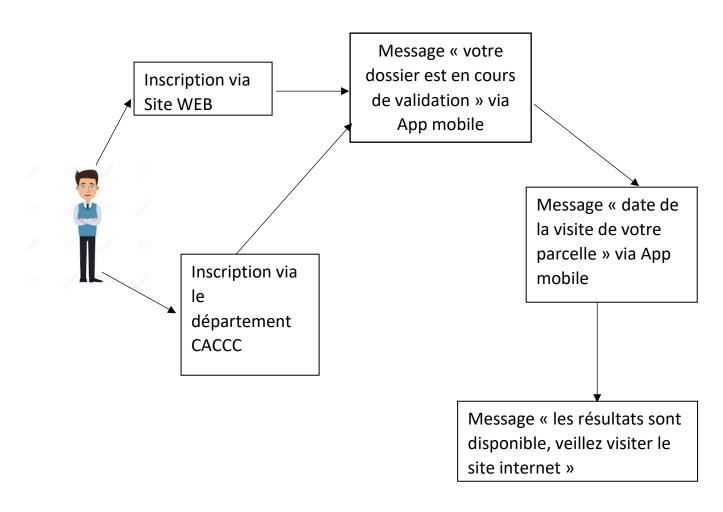
Les plantations de café sont notées sur 260 points. Les critères sont les suivant :

- Beauté de la plantation /60
- Qualité du café /60
- Qualité du sol /60
- Production /80
- Appréciation du jury (bonus) +5

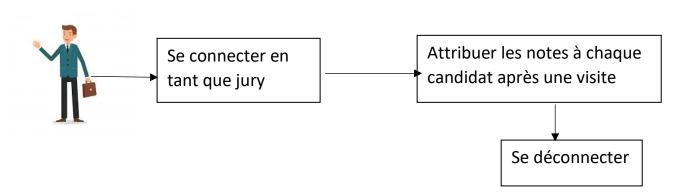
Le candidat qui a la plus grande moyenne est déclaré meilleur agriculteur cacao ou café du pays et va recevoir le sticker correspondant.

SCENARIO DES UTILISATEURS

Candidat

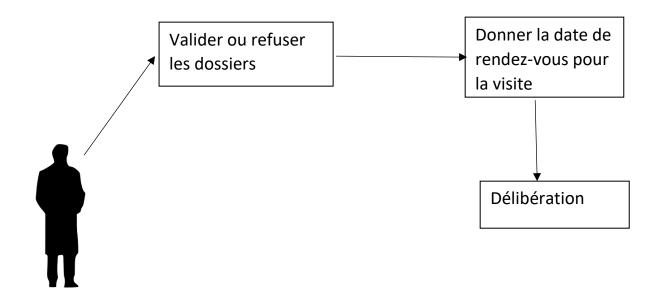


Jury



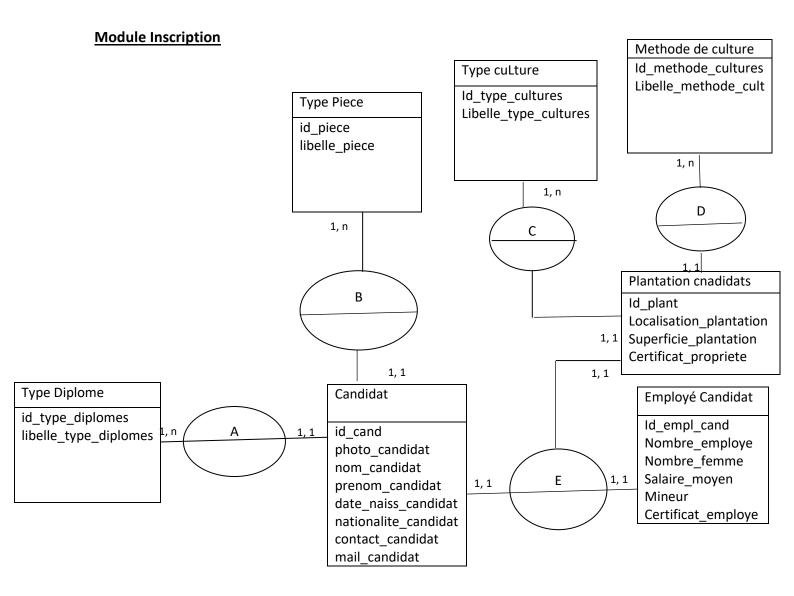
SCENARIO DES UTILISATEURS

Administrateur



CONCEPTION

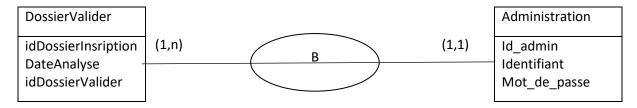
MCD



- A → AvoirDiplôme(numDipl,imageDiplome)
- B → AvoirPiece(numPiece,Imagepiece)
- C → Avoir Culture
- D → Avoir Methode
- E → DateInscription, EtatDossier, identifiant, mot de passe

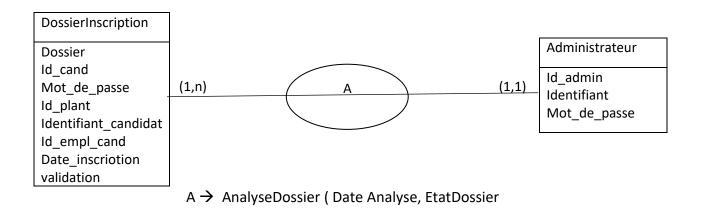
MCD

Module Rendez-vous

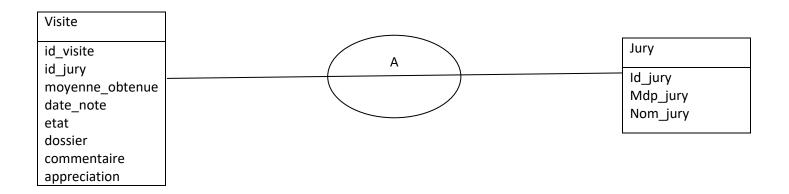


B → Visite(date Visite)

Module Validation Dossier



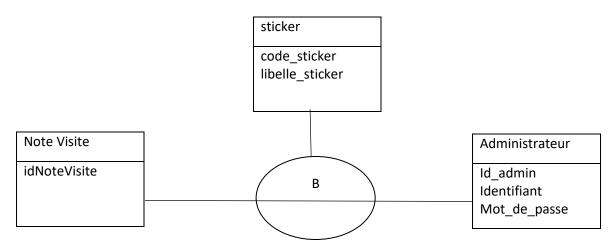
Module Visite Parcelle



A → Note(NoteVisite, DateNote, Appreciation)

MCD

Module Récompense Sticker



 $B \rightarrow D\'elib\'eration(DateDeliberation)$

INTERFACES

CLIENT LEGER

1) Le menu



2) L'acceuil

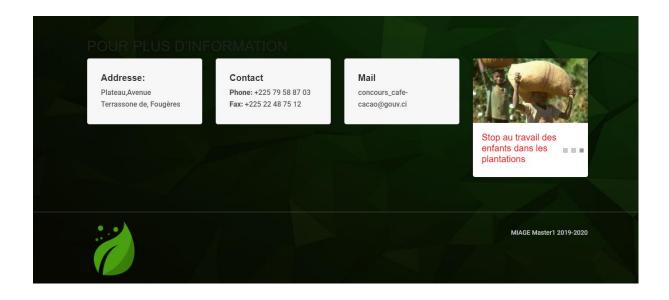




3) La page « A PROPOS »



4) Footer



5) Inscription

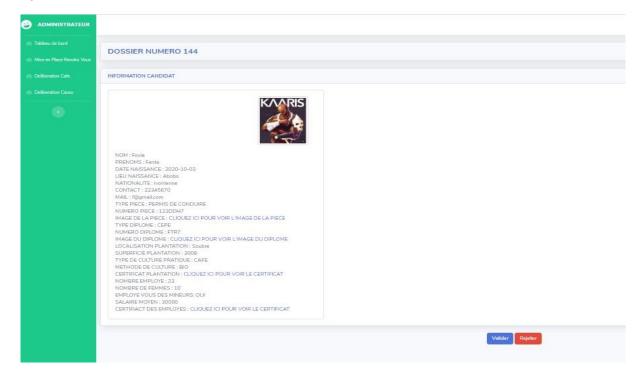
INFORMATION PERSONNEL

~	Choisir un fichier Aucun fichier choisi	
	Certificat employe	
	Nothbre reffille	Salaire minimum des employes
		Salairo minimum dos empleyes
	Methode de Culture	
		Choisir un fichier Aucun fichier choisi
	Superficie Plantation	Certificat Propriete
~		Choisir un fichier Aucun fichier choisi
	Numero Diplome	Image Diplome
~		Choisir un fichier Aucun fichier choisi
	Numero Piece	Image piece
	Email	
	Lied Halosulise	
Ciloisi	Lieu naissance	Nationalite
r choisi		
	*	Lieu naissance Email Numero Piece Numero Diplome Superficie Plantation Methode de Culture BIO Nombre Femme Certificat employe

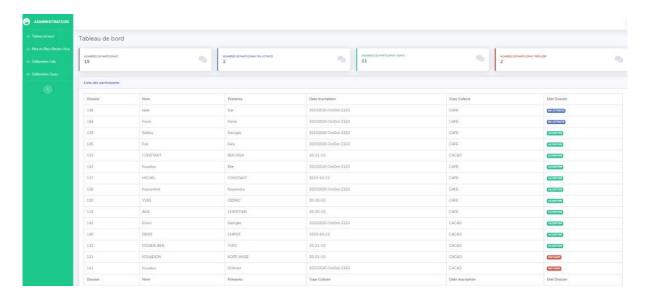
6) Fin inscription



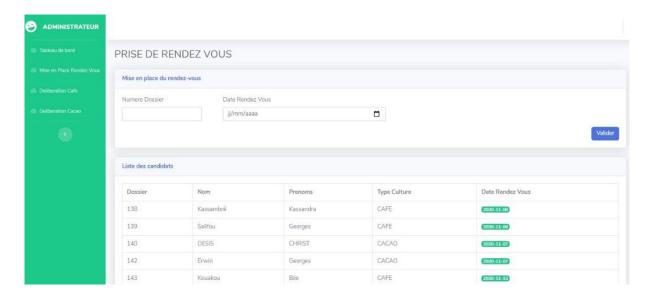
7) Validation du dossier



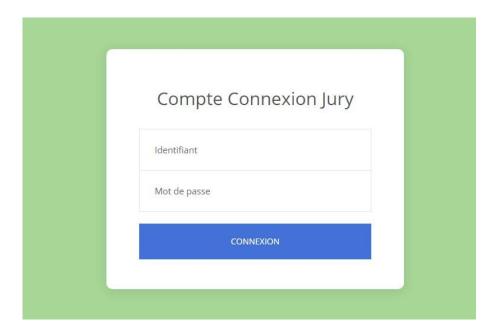
8) Tableau de bord



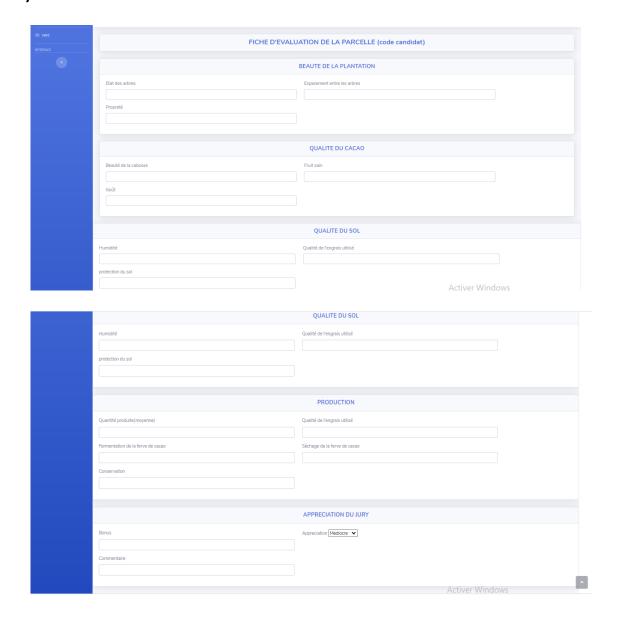
9) Fixez rendez-vous visite



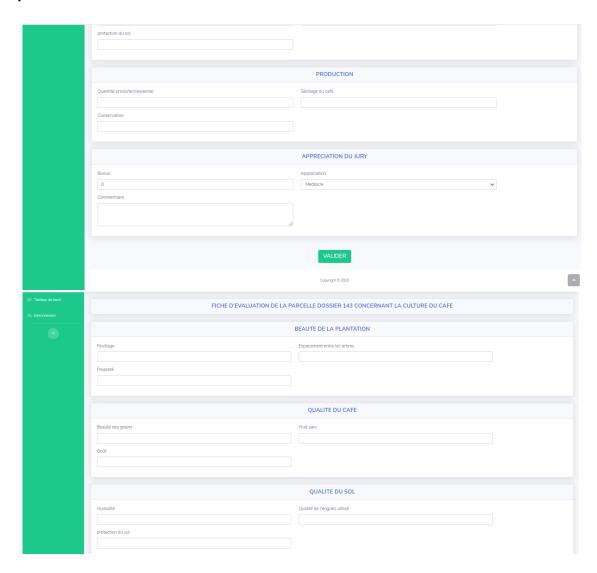
10) Connexion jury



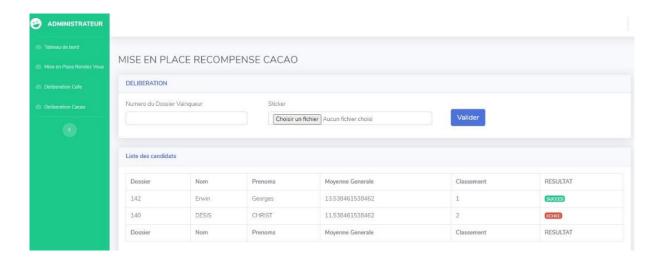
11) Fiche d'évaluation cacao



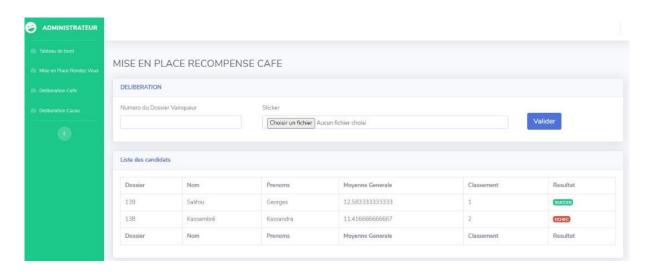
12) Fiche d'évaluation café



13) Récompense cacao



14) Récompense café



1. Inscription étape 1



L'inscription sur le client lourd se fait par l'administrateur.

La première étape consiste à renseigner les informations sur le candidat.

Le menu a été réalisé avec une VBox et des Boutons.

Le logo a été inséré sur toutes les pages à l'aide de ImageView.

Les champs de saisies ont été réalisé avec des TextField, ComboBox, DatePicker et des boutons « choisir image ».

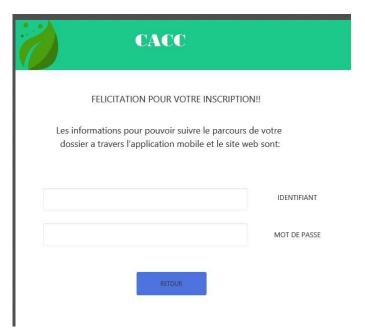
2. Inscription étape 2



La seconde étape consiste à donner les informations sur la plantation.

Le buton « ENREGISTRER » permet de valider l'inscription.

3. Fin inscription



Cette page signale que l'inscription a été effectuée avec succès.

L'entête a été réalisée avec une HBox contenant une ImageView pour le logo et un Label pour le nom du projet.

Les champs d'affichage sont des TextField.

Le buton « RETOUR » permet de revenir à la page d'accueil.

4. Validation du dossier



Elle permet de valider un dossier.

Les informations sur le candidat vont s'afficher dans les TextFields qui correspondent.

« Label » en haut de page est l'endroit ou va s'afficher le code du candidat

Les boutons « ACCEPTER » en vert et « REFUSER » en rouge pour la validation

5. Tableau de bord



L'espace administrateur avec dans le menu toutes les opérations qu'il peu effectuer.

Quatre « Pane » permettent de comptent le nombre de participant aux concours, celui des dossiers en attentes, admis ou refusés.

La liste des participants le trouve dans une TableView.

6. Fixer rendez-vous visite



La page de rendez-vous.

Outils de réalisations : un « Pane » pour la mise en place du rendez-vous avec un TextField et un DatePicker.

La liste des candidats le trouve dans une TableView.

7. Connexion



La page de connexion du jury.

Chacun des trois jurys a son identifiant et son mot de passe avec lequel il se connecte pour avoir droit à son espace de notation.

8. Fiche d'évaluation cacao



La page d'évaluation du concours de cacao.

Elle contient cinq « Pane » pour chaque groupe de notation.

Les champs pour les notes sont des TextField et des ComboBox.

9. Fiche d'évaluation café



La page d'évaluation du concours de café.

Elle contient cinq « Pane » pour chaque groupe de notation.

Les champs pour les notes sont des TextField et des ComboBox

10.Délibération cacao

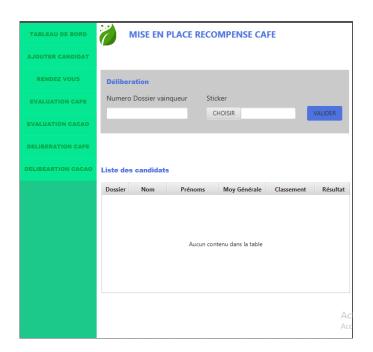


Espace administrateur pour attribuer la récompense cacao.

La liste des candidats avec les moyennes et le classement s'affiche à l'aide d'une TableView.

L'attribut manuellement le prix au meilleur à l'aide de : TextField pour le numéro du dossier et le bouton « CHOISIR » pour attribuer le sticker qui correspond.

11. Délibération café



Espace administrateur pour attribuer la récompense cacao.

La liste des candidats avec les moyennes et le classement s'affiche à l'aide d'une TableView.

L'attribut manuellement le prix au meilleur à l'aide de : TextField pour le numéro du dossier et le bouton « CHOISIR » pour attribuer le sticker qui correspond.

APPLICATION MOBILE

1. Page de connexion



La page de connexion des candidats

Ils se connectent avec l'identifiant et le mot de passe donné à l'inscription.

Nous avons utilisé les formes arrondis car elles sont plus adaptées aux applications et permettent de différencier l'application mobile du site internet.

Les couleurs du site web ont été conservés.

2. Notification



Affichage des notifications

Les différentes notifications vont s'afficher de la sorte.

Le candidat recevra une notification :

- Après son inscription
- Après validation de son dossier
- Avant la visite de sa plantation
- Pour les résultats

DEVELOPPEMENT

CLIENT LEGER











CLIENT LOURD





APPLICATION MOBILE





CONCLUSION

Nous avons créé un concours agricole dans le domaine du café-cacao à l'aide d'une application à client léger, lourd et une application mobile.

Il a fallu dans un premier temps le concevoir sur papier, mettre en place la base de données ensuite utiliser les outils adéquats pour la création des applications.

Notre activité été achevé mais des améliorations peuvent être apportées.