

## 32 React基本功（三）——命题思路点拨

更新时间：2020-05-29 14:15:03



生活永远不像我们想像的那样好，但也不会像我们想像的那样糟。——莫泊桑

### React基本功（三）——命题思路点拨

#### React 基础备考思路点拨

前面我们聊的生命周期、通信机制，这是 **React** 基础面试中的“大头”。所谓“大头”，意思就是说知识成体系、能深挖、同时始终保持着稳定的热度。搞定了“大头”，各位心里多多少少该有些底气。

不过，针对 **React** 基础来说，搞定“大头”还不够——如果你有一些面试经验，相信你一定能感觉出来：不同于 **React** 核心部分（这里指 **Virtual Dom**、**Fiber** 等一些非常稳定的理论知识），**React** 基础的考察是具有发散性的。不同的公司、不同的面试官有着不同的脾气。“大头”好抓，小题却难猜，这可能会使许多同学感到无从下手。

在本节，我会结合自身的面试经验（包括面别人和被别人面的经验），结合与多位面试官、候选人探讨 **React** 面试的经历，为大家整合出一系列的 **React** 基础命题思路，帮助大家最大限度地排除知识盲点。

此外，各位也需要明确一个基本原则：面试官会出什么样的题，这是一个不可知事件。我们在这一节要做的，不是“我猜题，你来背”，而是我来抛出一条一条的线（实际上全部都是真实面试场景下难倒过不少人的面试题，可别瞧不起它们），这些线指向了 **React** 基础知识的不同方向。如果某个问题“痛”到你了，请你一定要抓紧它，沿着这个问题所在的那条“线”摸过去，把它背后的整条知识脉络给摸清楚。

#### 这是属于你的实战环节

接下来，我会就 **React** 基础的四个命题方向，各抛出一道、或数道有代表性的真题。

这些题目并不难，你可以在搜索引擎、在官方文档、在你收藏夹的各种面经里找到它们的答案。但是注意，在这一节，重要的不是答案，而是你面对这一道题时的感觉——是一无所知，还是胸有成竹？记住这种感觉，让它指导你接下来的行为。

以下问题，我不会直接给出答案。利用搜索引擎也好、利用官方文档也好，请尝试归纳出一套自己的答案——你需要具备这种能力。

在这里，我鼓励大家把自己整合出的答案贴进我们文章下面的评论区里、更希望大家能够从别人的答案里学习。

在专栏更新结束后，我会从评论区里筛选出符合我预期的答案予以公示——如果没有出现这样的答案，我会给你们一套我的答案（当然，是参考答案，别总想着背答案：））。

## React 组件设计模式

1. 什么是**HoC**（**Higher-Order Component**）？适用于什么场景？
2. 什么时候应该选择用**class**实现一个组件，什么时候应该用一个函数实现一个组件？
3. 你喜欢**React Stateless**组件吗？为什么？（发散题目）

## setState 深入

1. 当组件的**setState**函数被调用之后，会发生什么？
2. **setState**可以接受函数为参数吗？有什么作用？

## 事件系统

**React**事件机制是怎样的？为什么它要定义一套事件体系？

## React 底层原理

（这两个问题，我会在接下来的“**Virtual Dom**”和“**Fiber** 架构”专题中帮各位给出答案。如果你心里暂时没谱，不妨先在跟我去扒一扒这两个话题，相信你回过头来看这两道题时，一定能给出更好的答案。）

1. 为什么我们利用循环产生的组件中要用上**key**这个特殊的**prop**？
2. 什么是**Fiber**？是为了解决什么问题？

期待看到你的思考和成长^\_^。

}