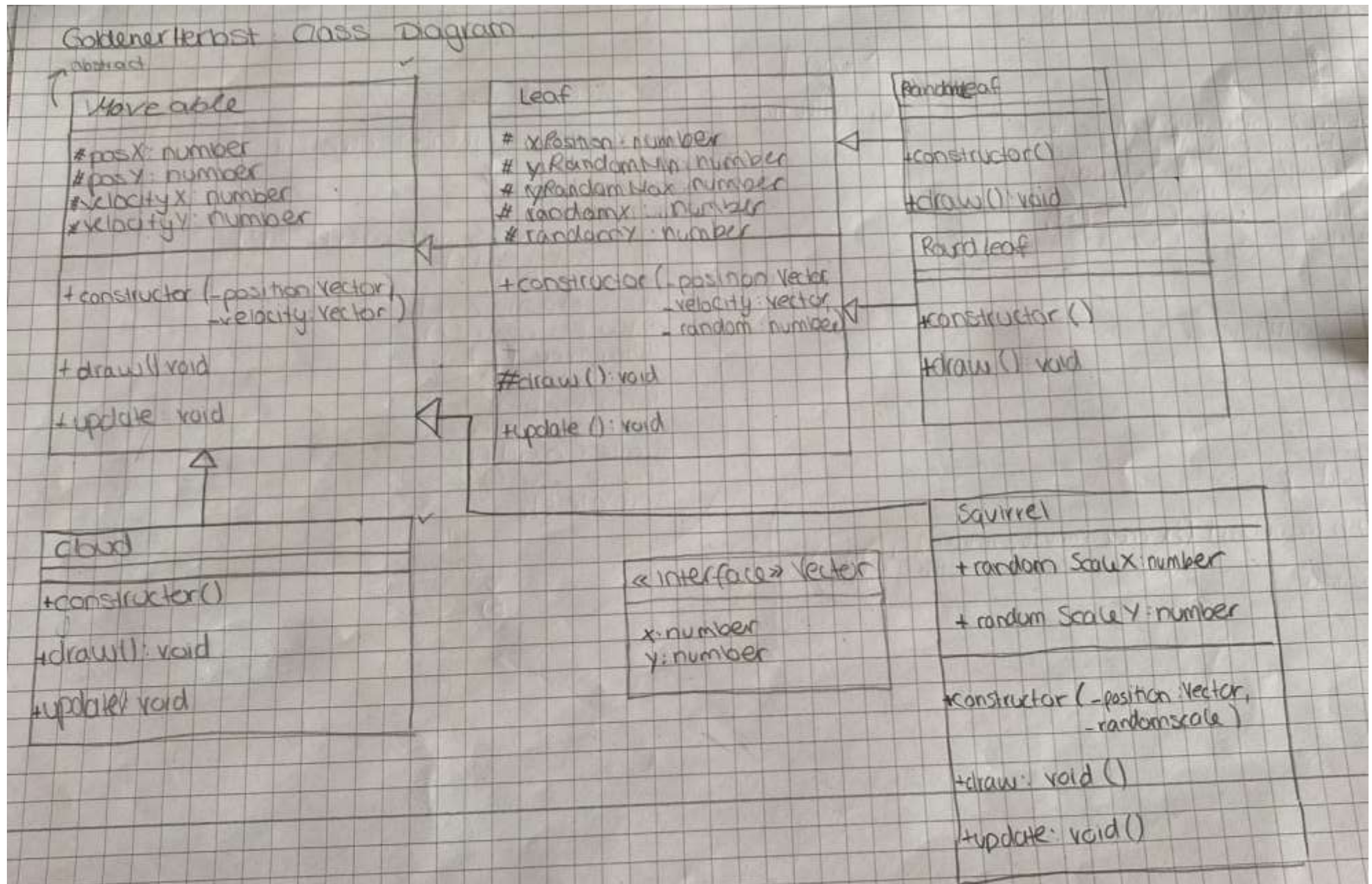


Ich habe ein neues TS- Dokument für die Eichhörnchen erstellt. Ich kann aber nicht mehr auf den Watchmode zugreifen und meine TS Datei damit nicht in JS kompilieren und nicht an den Eichhörnchen weiterarbeiten.

Hast du eine Idee woran das liegen könnte, damit ich die Aufgabe nachträglich noch ausprobieren kann?

Ich habe auch schon alle neu gestartet, die Dateien neu angelegt und gegooglet aber leider keine Lösung gefunden. Leider habe ich auch erst Samstagnachmittag mit der Aufgabe angefangen, deswegen ist es mir nicht früher aufgefallen.

# UPDATE KLASSENDIAGRAMM



drawSquirrel [ position vector ]

reset Transform

save Transform

translate to position x, position y

create body

create arms

create legs

create tail

create head

create ears

create eyes

restore Transform

cc2.translate(this.positionX, this.positionY)  
cc2.scale(this.randomScaleX, this.randomScaleY)

randomScaleX: number  
randomScaleY: number

position: Vector  
velocity: Vector  
randomScale: Vector

constructor

this.randomScaleX = randomScaleX  
this.randomScaleY = randomScaleY

update

[this.posX > canvas width]

velocity = -velocity X

[this.positionY < canvas height]

velocity Y = -velocity Y

draw()

eat Nut

[Nut in radius 20]

walk to Nut and eat

don't Move

delete Nut