Verbessert von Asya

- → Variablen Deklaration am Anfang fehlt (evtl. in Mainfunktion)
- → Zwei extra Funktionen für Shuffle Cards und Entstehung der Karten
- → createGameboard: Karten sollten gemischt werden (String, Array)
- → Karten nach Bildung eine Classe haben und hidden bzw. sichtbar nach klick machen (css)



