

Латышева Кристина

Даньшин Вадим

21 декабря 2019 г.

Билет 19

Теория

1. В каких случаях целесообразно создавать несколько потоков?

Многопоточные приложения применяются в случаях, когда можно разделить программу на несколько относительно независимых частей. В этом случае чтобы один код не ждал другой их помещают в различные потоки. В качестве примера можно привести программу с графическим интерфейсом — пока выполняются какие-либо длительные вычисления в одном потоке, интерфейс может быть доступен пользователю и не зависать, если он выполняется в другом потоке.

2. Что может произойти если два потока будут выполнять один и тот же код в программе?

Если используются не синхронизированные данные, то может произойти ситуация, когда код работает уже с устаревшими данными. Например, в первом потоке идет изменение каких-либо полей, а в это время второй поток читает эти поля.