Лабораторная работа №12

Программирование в командном процессоре ОС UNIX. Расширенное программирование

Заболотная Кристина

Российский университет дружбы народов, Москва, Россия



Докладчик

- Заболотная Кристина Александровна
- Студент группы НБИбд-01-22
- Российский университет дружбы народов



Изучить основы программирования в оболочке ОС UNIX. Научиться писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.

Содержание исследования

1. Написан командный файл, реализующий упрощённый механизм семафоров. Командный файл в течение некоторого времени t1 дожидается освобождения ресурса. выдавая об этом сообщение, а дождавшись его освобождения, использует его в течение некоторого времени t2<>t1, также выдавая информацию о том, что ресурс используется соответствующим командным файлом (процессом). Запустили командный файл в одном виртуальном терминале в фоновом режиме, перенаправив его вывод в другой (> /dev/ttv#. где # — номер терминала куда перенаправляется вывод), в котором также запущен этот файл, но не фоновом, а в привилегированном режиме. Имеется возможность взаимодействия трёх и более процессов.



Рис. 1: создаем lab12.sh

```
lab12.sh
 Открыть 🔻 📮
                                                                                                           Сохранить
                                           ~/work/study/2022-2023/Операционные системы/os-intro/labs/lab12
 1 #!bin/bash
 2 lockfile="./lockfile"
 3 exec {fn}>$lockfile
 4 echo "lock"
 5 until flock -n ${fn}
 6 do
7
8
9
           echo "not lock"
           sleep 1
           flock -n${fn}
11 for ((i=0;i<=5; i++))
12 do
13
           echo "work"
14
15 done
16
            sleep 1
```

Рис. 2: певый скрипт

2. Реализована команду man с помощью командного файла. Изучино содержимое каталога /usr/share/man/man1. В нем находятся архивы текстовых файлов, содержащих справку по большинству установленных в системе программ и команд. Каждый архив можно открыть командой less сразу же просмотрев содержимое справки. Командный файл должен получать в виде аргумента командной строки название команды и в виде результата выдавать справку об этой команде или сообщение об отсутствии справки, если соответствующего файла нет в каталоге man1.

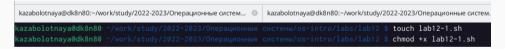


Рис. 3: создаем lab12-1.sh

```
lab12-1.sh - GNU Emacs at dk8n8i
ile
    Edit
         Options Buffers Tools Sh-Script
                                               Outline
                                                        Hic
 #!bin/bash
 cd /usr/share/man/man1
 less $1*
```

3. Используя встроенную переменную \$RANDOM, написан командный файл, генерирующий случайную последовательность букв латинского алфавита. \$RANDOM выдаёт псевдослучайные числа в диапазоне от 0 до 32767.

```
kazabolotnaya@dk8n80 ~/work/study/2022-2023/Операционные системы/os-intro/labs/lab12 $ touch lab12-2.sh
kazabolotnaya@dk8n80 ~/work/study/2022-2023/Операционные системы/os-intro/labs/lab12 $ chmod +x lab12-2.sh
kazabolotnaya@dk8n80 ~/work/study/2022-2023/Операционные системы/os-intro/labs/lab12 $
```

Рис. 6: создаем lab12-2.sh

```
*lab12-2.sh
 Открыть 🔻 📑
                                                                                                           Сохранить =
                                           ~/work/study/2022-2023/Операционные системы/os-intro/labs/lab12
 1 #!bin/bash
 2 M=10
 3 c=1
 4 d=1
 5 echo
 6 echo "10 random words:"
 7 while (($c!=(($M+1))))
 8 do
9
            echo $(for((i=1;i<=10;i++)); do printf '%s' "${RANDOM:0:1}"; done | tr '[0-9]' '[a-z]'
10
11
12
13 done
            echo $d
            ((c+=1))
            ((d+=1))
```

Рис. 7: второй скрипт

```
10 random words:
ccccgcbbcd
cddgcbcgcc
debbbbibcc
jbccddcfhb
jcbdccdbcf
cbjebfdccc
cbgbcibbdb
bdgcdcbdcb
ccbceibbbc
```

Итоговый слайд

В ходе выполнения данной лабораторной работы мы изучили основы программирования в оболочке ОС UNIX. Научились писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.