

Лабораторная работа №9

Текстовый редактор emacs

Заболотная Кристина Александровна

Содержание

1	Цель работы	5
2	Задание	6
3	Выполнение лабораторной работы	8
4	Контрольные вопросы	19
4.1	Ответы на контрольные вопросы	19
5	Выводы	21
	Список литературы	22

Список иллюстраций

3.1	Откроем emacs	8
3.2	Откроем emacs	9
3.3	Сохраним файл	10
3.4	Вырежем строку	11
3.5	Вставим строку	11
3.6	стандартные процедуры редактирования	12
3.7	Управление буферами	12
3.8	Управление буферами	13
3.9	поделим фрейм	14
3.10	Откроем emacs	15
3.11	Режим поиска	16
3.12	поиск	17
3.13	замена	18

Список таблиц

1 Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

2 Задание

1. Открыть emacs.
2. Создать файл lab07.sh с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-f (C-x C-f).
3. Наберите текст:
4. Сохранить файл с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-s (C-x C-s).
5. Прodelать с текстом стандартные процедуры редактирования, каждое действие должно осуществляться комбинацией клавиш. 5.1. Вырезать одной командой целую строку (C-k). 5.2. Вставить эту строку в конец файла (C-y). 5.3. Выделить область текста (C-space). 5.4. Скопировать область в буфер обмена (M-w). 5.5. Вставить область в конец файла. 5.6. Вновь выделить эту область и на этот раз вырезать её (C-w). 5.7. Отмените последнее действие (C-/).
6. Научитесь использовать команды по перемещению курсора. 6.1. Переместите курсор в начало строки (C-a). 6.2. Переместите курсор в конец строки (C-e). 6.3. Переместите курсор в начало буфера (M-<). 6.4. Переместите курсор в конец буфера (M->).
7. Управление буферами. 7.1. Вывести список активных буферов на экран (C-x C-b). 7.2. Переместитесь во вновь открытое окно (C-x) о со списком открытых буферов и переключитесь на другой буфер. 7.3. Закройте это окно (C-x 0). 7.4. Теперь вновь переключайтесь между буферами, но уже без вывода их списка на экран (C-x b).
8. Управление окнами. 8.1. Поделите фрейм на 4 части: разделите фрейм на два окна по вертикали (C-x 3), а затем каждое из этих окон на две части

- по горизонтали (С-х 2). 8.2. В каждом из четырёх созданных окон откройте новый буфер (файл) и введите несколько строк текста.
9. Режим поиска 9.1. Переключитесь в режим поиска (С-s) и найдите несколько слов, присутствующих в тексте. 9.2. Переключайтесь между результатами поиска, нажимая С-s. 9.3. Выйдите из режима поиска, нажав С-g. 9.4. Перейдите в режим поиска и замены (М-%), введите текст, который следует найти и заменить, нажмите Enter , затем введите текст для замены. После того как будут подсвечены результаты поиска, нажмите ! для подтверждения замены. 9.5. Испробуйте другой режим поиска, нажав М-s o. Объясните, чем он отличается от обычного режима?

3 Выполнение лабораторной работы

1. Откроем emacs. Создадим файл lab07.sh с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-f (C-x C-f).

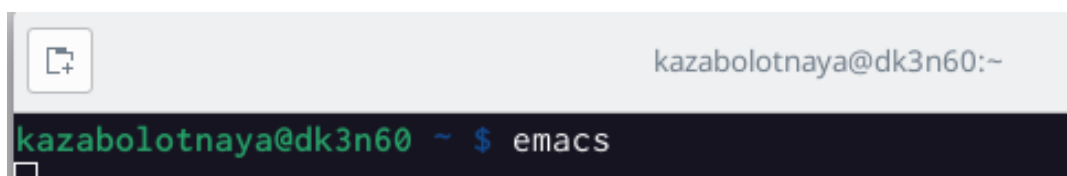


Рис. 3.1: Откроем emacs

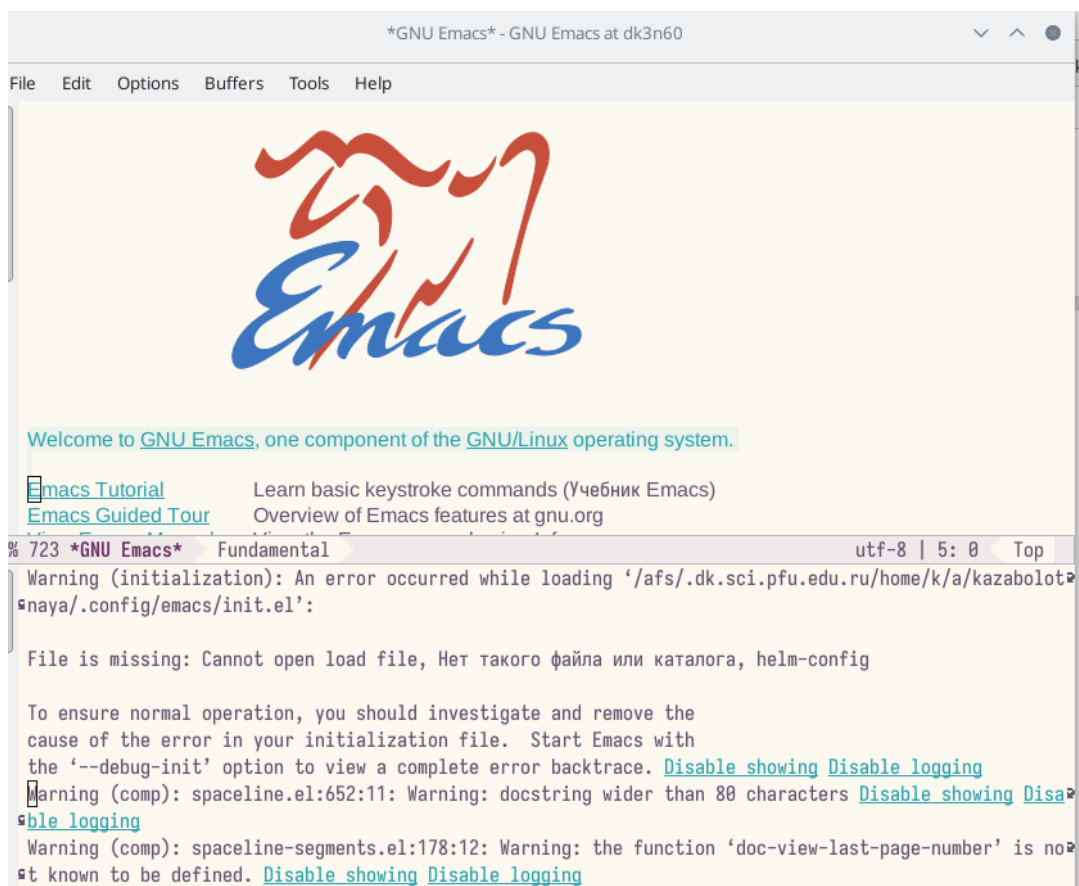
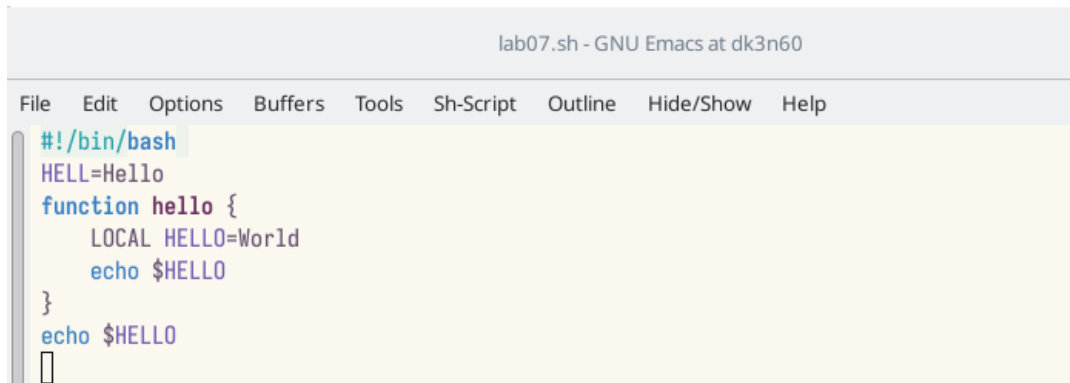


Рис. 3.2: Откроем emacs

2. Наберем текст. Сохраним файл с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-s (C-x C-s).

Рис. 3.3: Сохраним файл

3. Вырежем одной командой целую строку (C-k).

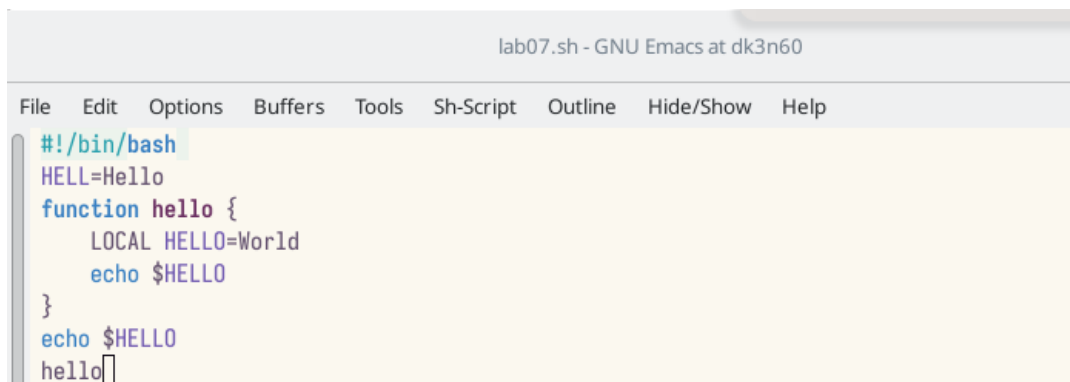


```
lab07.sh - GNU Emacs at dk3n60
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Outline Hide/Show Help
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO

```

Рис. 3.4: Вырежем строку

4. Вставим эту строку в конец файла (C-y).

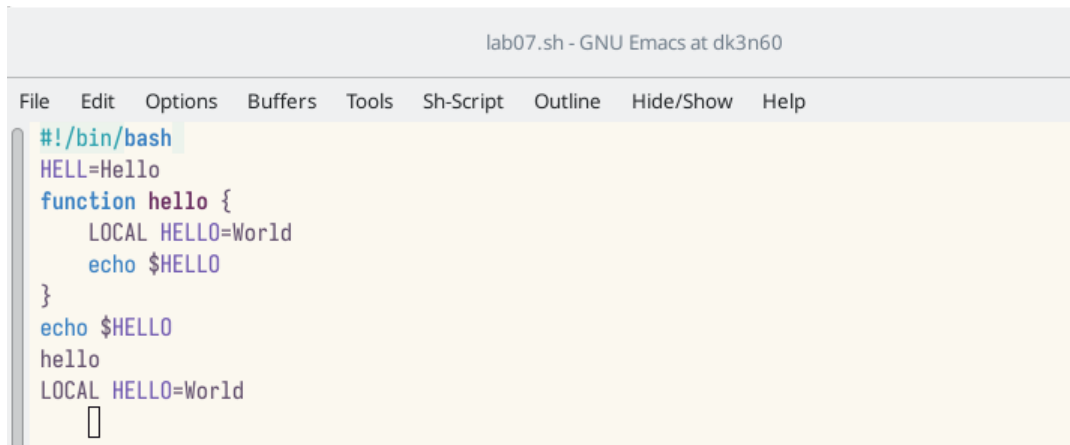


```
lab07.sh - GNU Emacs at dk3n60
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Outline Hide/Show Help
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello

```

Рис. 3.5: Вставим строку

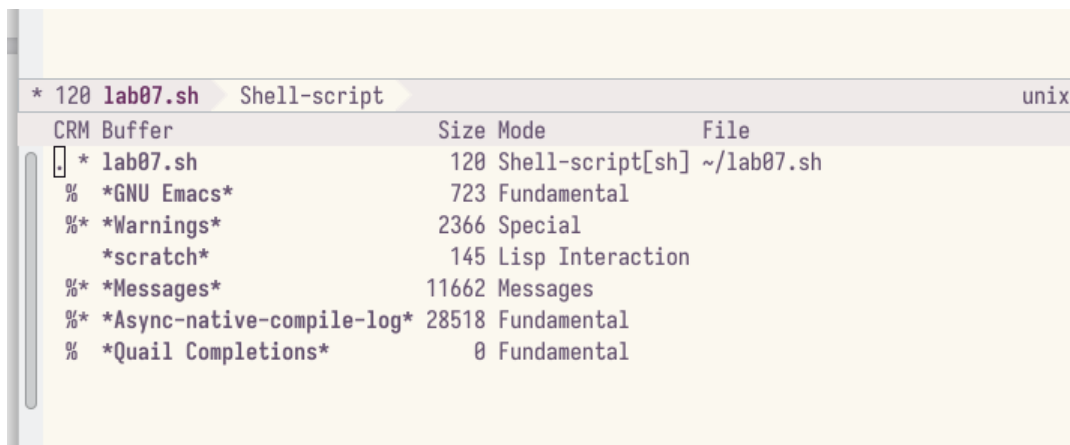
5. Выделим область текста (C-space). Скопируем область в буфер обмена (M-w). Вставим область в конец файла. Вновь выделим эту область и на этот раз вырежем её (C-w). Отменим последнее действие (C-/). Научились использовать команды по перемещению курсора. Переместили курсор в начало строки (C-a). Переместили курсор в конец строки (C-e). Переместили курсор в начало буфера (M-<). Переместили курсор в конец буфера (M->).



```
lab07.sh - GNU Emacs at dk3n60
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Outline Hide/Show Help
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
LOCAL HELLO=World
█
```

Рис. 3.6: стандартные процедуры редактирования

6. Управление буферами. Выведем список активных буферов на экран (C-x C-b).



CRM	Buffer	Size	Mode	File
█	* lab07.sh	120	Shell-script[sh]	~/lab07.sh
%	*GNU Emacs*	723	Fundamental	
%%	*Warnings*	2366	Special	
	scratch	145	Lisp Interaction	
%%	*Messages*	11662	Messages	
%%	*Async-native-compile-log*	28518	Fundamental	
%	*Quail Completions*	0	Fundamental	

Рис. 3.7: Управление буферами

7. Закроем это окно (C-x 0). Теперь вновь переключаемся между буферами, но уже без вывода их списка на экран (C-x b).

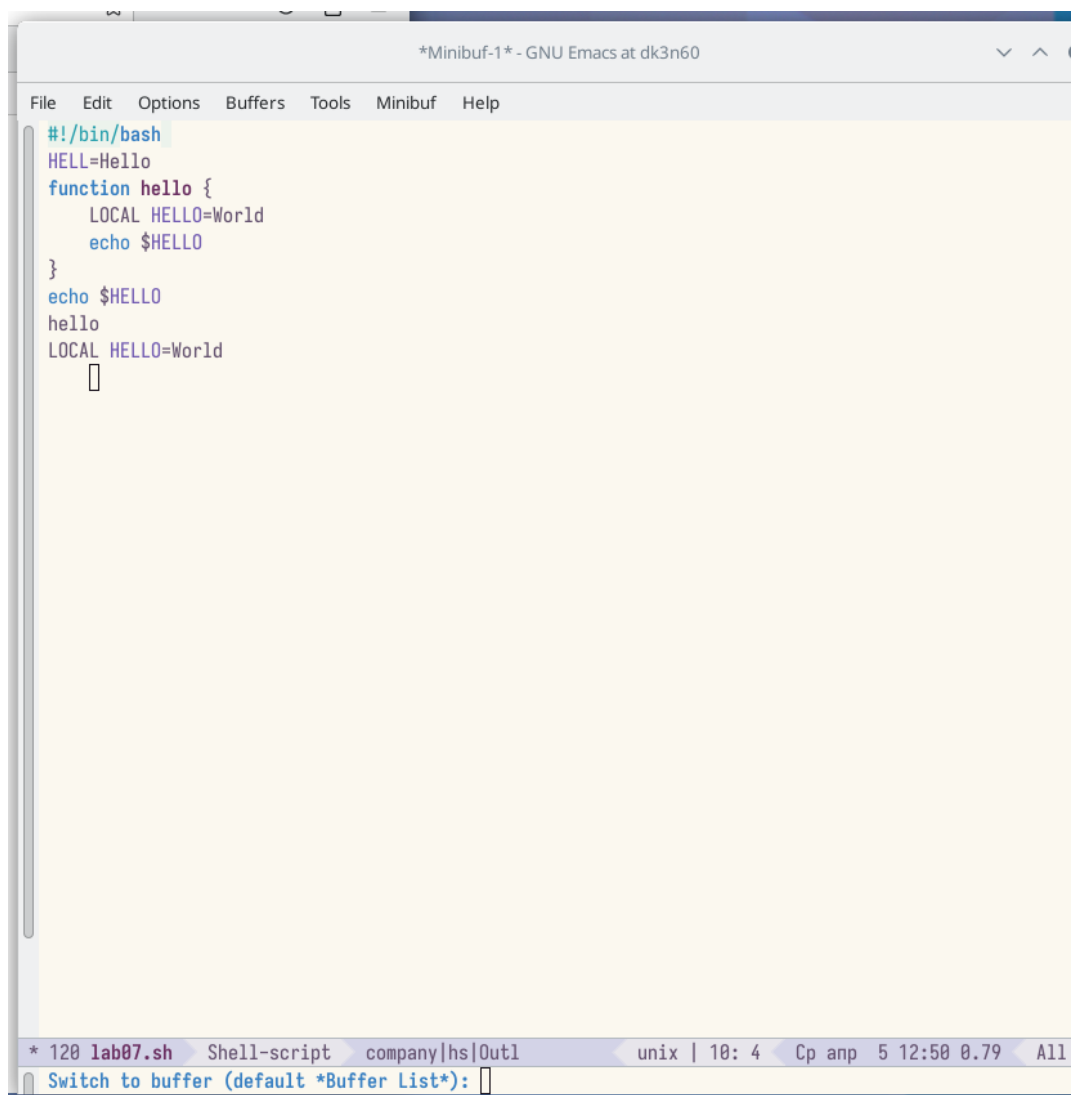


Рис. 3.8: Управление буферами

8. Поделим фрейм на 4 части: разделим фрейм на два окна по вертикали (С-х 3), а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали (С-х 2).

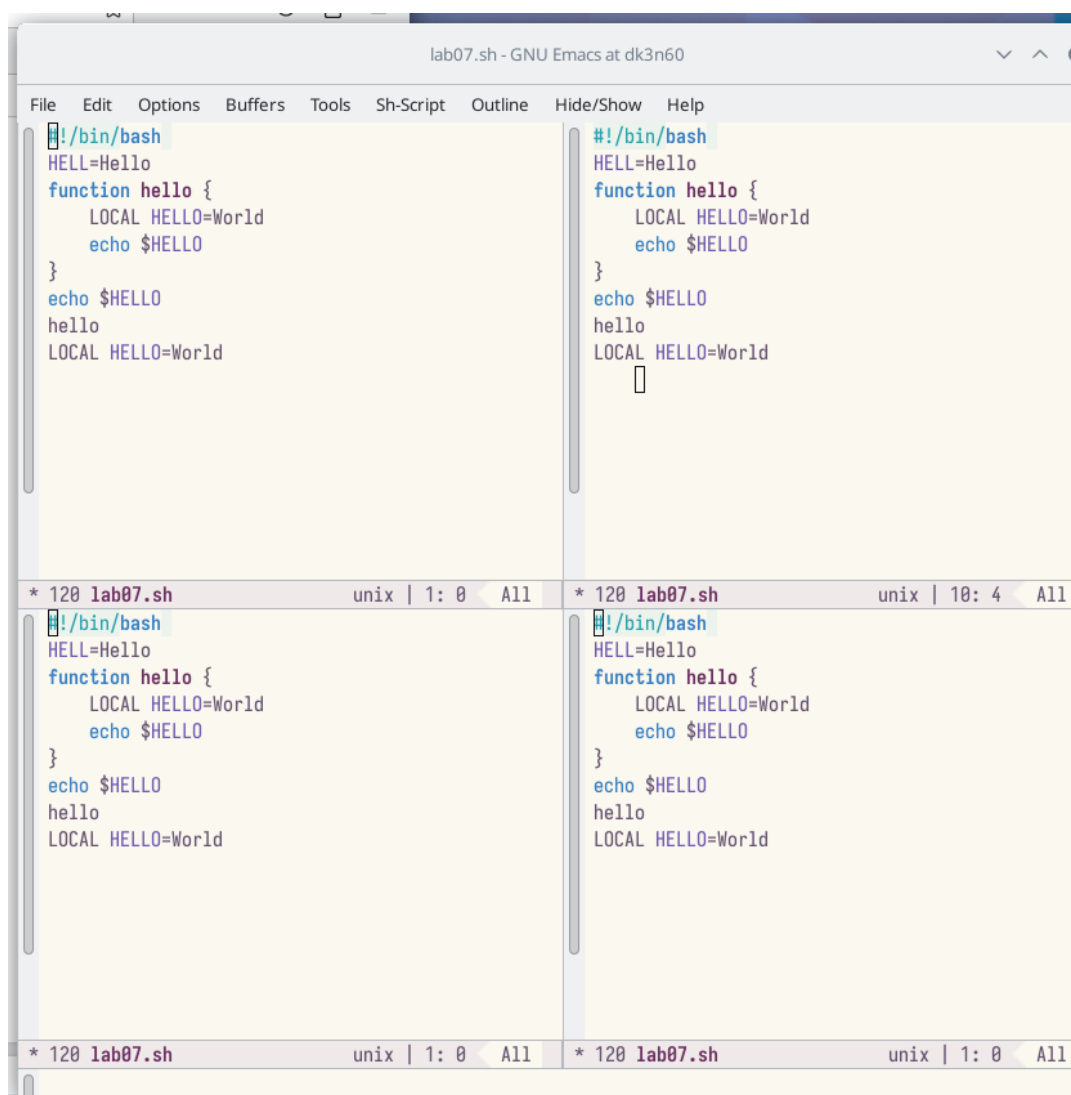


Рис. 3.9: поделим фрейм

10. В каждом из четырёх созданных окон откроем новый буфер (файл) и введем несколько строк текста.

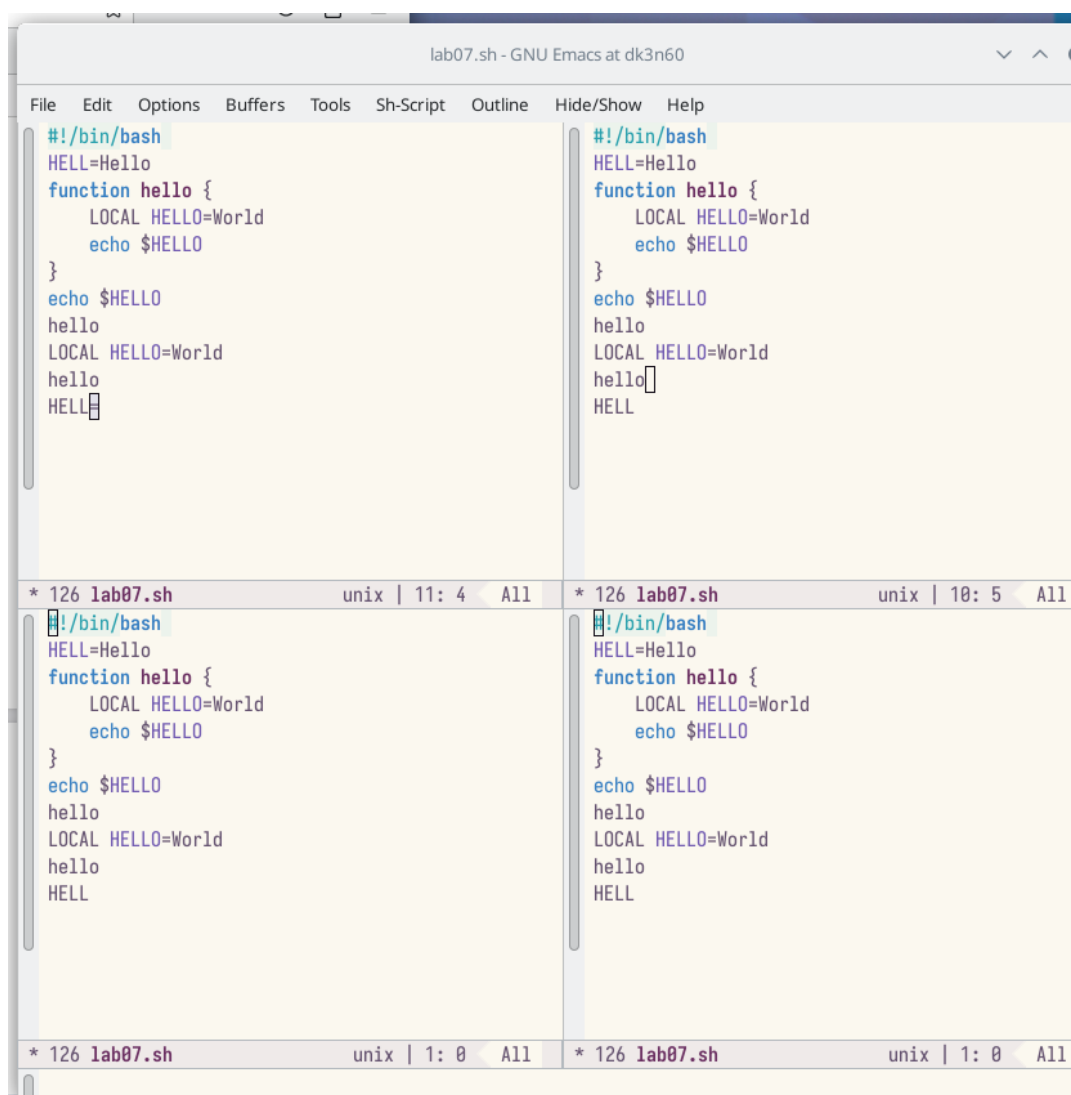


Рис. 3.10: Откроем emacs

11. Переключимся в режим поиска (C-s) и найдем несколько слов, присутствующих в тексте.

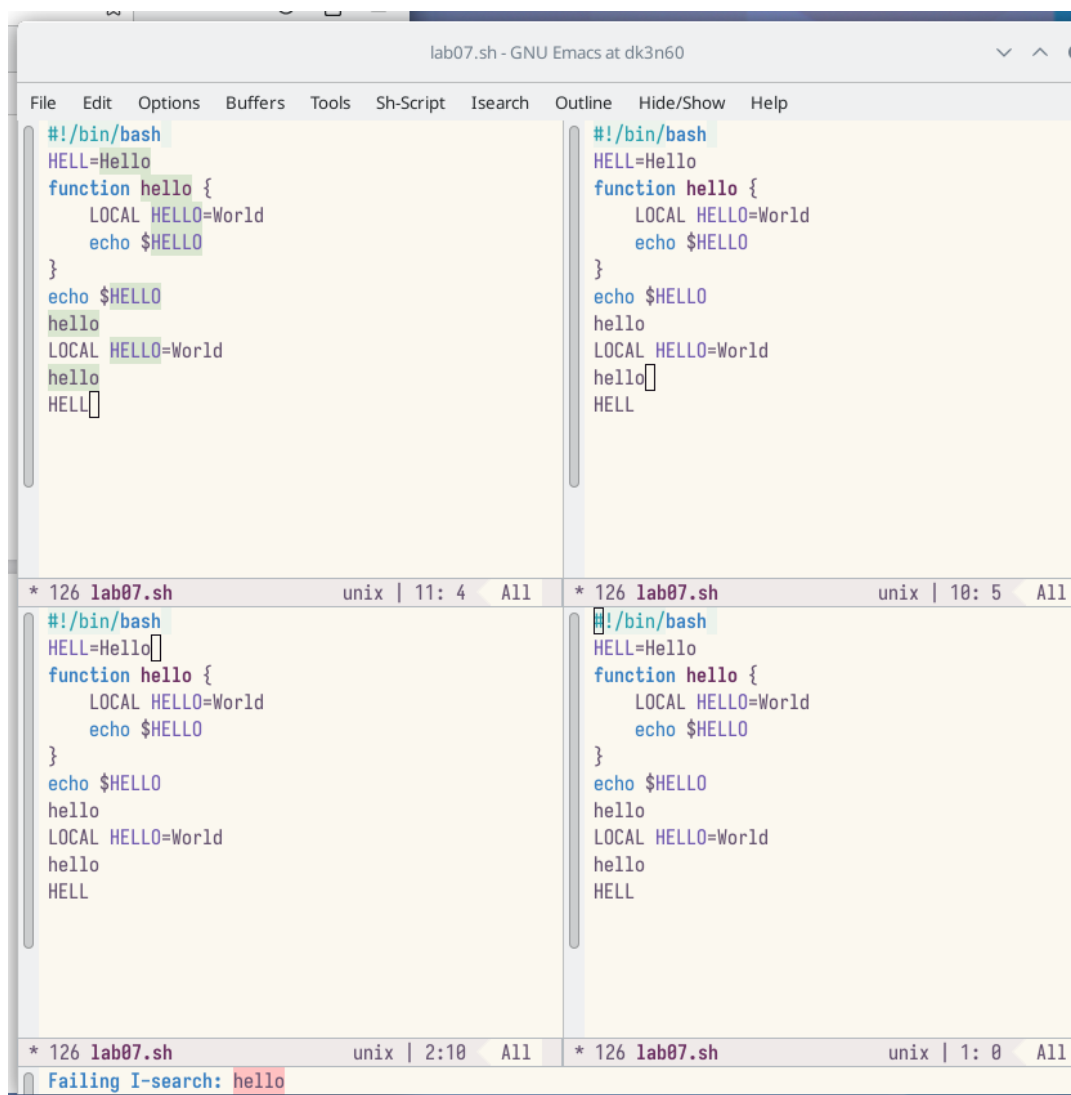


Рис. 3.11: Режим поиска

12. Переключимся между результатами поиска, нажимая C-s.

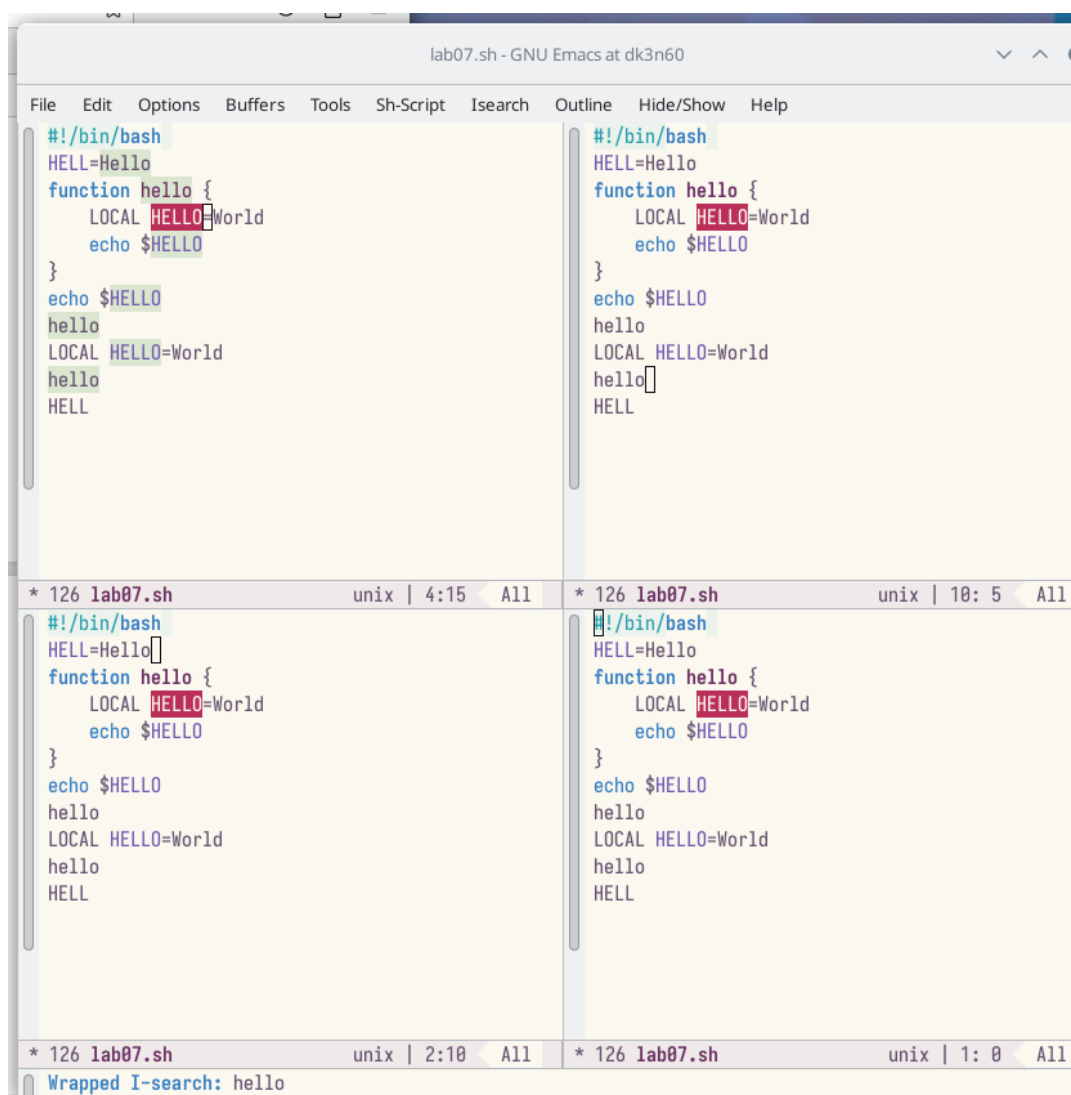


Рис. 3.12: поиск

13. Перейдите в режим поиска и замены (M-%), введите текст, который следует найти и заменить, нажмите Enter, затем введите текст для замены. После того как будут подсвечены результаты поиска, нажмите ! для подтверждения замены.

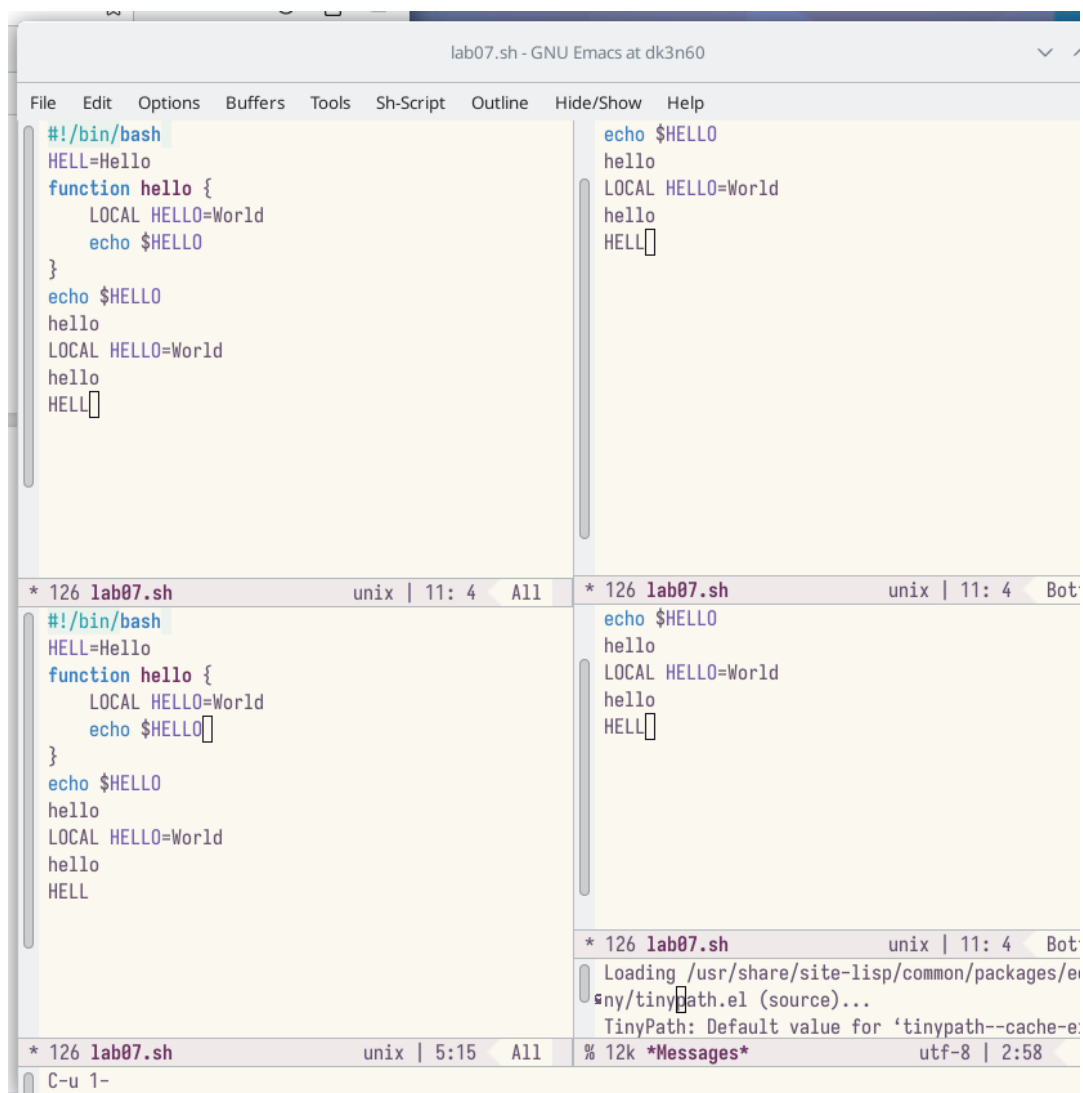


Рис. 3.13: замена

4 Контрольные вопросы

1. Кратко охарактеризуйте редактор emacs.
2. Какие особенности данного редактора могут сделать его сложным для освоения новичком?
3. Своими словами опишите, что такое буфер и окно в терминологии emacs'a.
4. Можно ли открыть больше 10 буферов в одном окне?
5. Какие буферы создаются по умолчанию при запуске emacs?
6. Какие клавиши вы нажмёте, чтобы ввести следующую комбинацию C-c | и C-c C-|?
7. Как поделить текущее окно на две части?
8. В каком файле хранятся настройки редактора emacs?
9. Какую функцию выполняет клавиша и можно ли её переназначить?
10. Какой редактор вам показался удобнее в работе vi или emacs? Поясните почему.

4.1 Ответы на контрольные вопросы

1. Emacs представляет собой мощный экраный редактор текста, написанный на языке высокого уровня Lisp.
2. Развитие Emacs в сторону его многогранности послужило причиной того, что и без того интуитивно непонятная программа стала чрезвычайно сложной в применении. В частности, управление осуществляется при помощи различных клавиатурных комбинаций, запомнить которые будет непросто.

3. Буфер – что-то, состоящее из текста. Окно – область с одним из буферов.
4. В одном окне можно открыть больше 10 буферов.
5. После запуска emacs без каких-либо параметров в основном окне отображается буфер scratch, который используется для оценки выражений Emacs Lisp, а также для заметок, которые вы не хотите сохранять. Этот буфер не сохраняется автоматически.
6. Чтобы ввести следующую комбинацию C-c | я используются клавиши: Control+c и Shift+, и для C-c C-|: Control+c и Control+Shift+.
7. Поделить текущее окно на две части можно двумя комбинациями клавиш: C-x 3 или C-x 2.
8. Настроить или расширить Emacs можно написав или изменив файл ~/.emacs.
9. Клавиша × выполняет функцию перемещения курсора в открытом окне также, как и многие другие клавиши её можно переназначить.
10. Редактор emacs показался мне удобнее из-за возможности открытия нескольких окон с буферами и работать комбинациями клавиш в этот редакторе мне было проще.

5 Выводы

В ходе выполнения данной лабораторной работы мы познакомились с операционной системой Linux. Получили практические навыки работы с редактором Emacs.

Список литературы