会议记录

1. 会议时间

2015.10.15 19：20---21：00

1. 会议地点

乙区503机房

1. 会议目的

初步讨论体系结构设计，主要集中在订单流程的业务逻辑部分

1. 会议流程

1、订单流的逻辑部分：

a)服务器主要存储数据，客户端提出要求，服务器展示所需信息。

b)服务器可以主动推送消息，在待处理订单达到一定数目（比如说10个）时，

提醒指定客户更新。

2、需要持久化的数据

A)寄件单、营业厅装车单、中转中心到达单、入库单、出库单、中转单或装

车单，营业厅到达单，派件单

对应轨迹：加一个历史轨迹表，存储历史轨迹相关信息。只要有更新的单

据传入服务器，则服务器端更新历史轨迹表（可以设置固定的

地点字段，如果对应单据信息已经到达该字段对应的地点，则

字段设为非空），在客户查询轨迹时显示对应非空字段。

预想的展示情况：

······ -------- ---------

(正在发往某地···已到达某营业厅-----已到达某中转中心)

B)收款单，付款单，银行账户信息，薪水策略，常量信息（价格，城市距离），

机构、人员信息，司机、车辆信息，日志信息，期初建账信息，用户账号信

息，库存信息

C) 新增存储城市的经纬度属性，则在获得城市距离时直接由经纬度信息计算

得出，避免在增加城市信息时输入量过大的情况。

3、陷入了关于数据的逻辑到底是放在服务器端还是客户端的争论中…

放在客户端：利用get、set方法获取服务器的相关数据，服务器端只有增

删改查操作

放在服务器端：将数据逻辑都放在服务器端，在客户端需要更新数据时，

发送消息，服务器负责解释字段，做出相应的数据修改

3、按照数据分块(过于详细，暂时被搁置)

Order, Bill, Bank Account, Salary Strategy, Constant, Department······

4、按照功能分块

Order, Receipt, Account, Users, Manage, Inventory, Log, Salary Strategy, Initial

Order订单：生成各种货运状态的订单

Receipt单据：账单和货物的单据，根据不同单据更新订单货运状态，账单

和单据都需要被审批

Account账户：银行账户管理

Users用户：用户登录、权限

Manage管理：机构、人员、车辆、司机

Inventory库存：初始化信息，货架信息，货物信息

Log日志：生成和查看

财务人员(增删改银行账户，期初建账，制定付款单)

总经理(制定薪水策略，常量，机构)

Salary Strategy薪水策略

Initial期初建账