|  |  |
| --- | --- |
| UC10 私信互动 | |
| 用例描述 | |
| 1. 用户请求与另一个用户进行通信 2. 系统提示用户输入 3. 用户输入消息并确认 4. 系统发送消息并通知用户 5. 用户收到消息通知并查看 6. 系统显示接收到的消息   转至2 | |
| 候选类 | 用户，通信，消息，消息通知 |
| 摒弃类 | 消息通知：没有状态没有行为 |
| 概念类 | 用户，通信，消息 |

|  |  |
| --- | --- |
| UC11 领取新用户礼包 | |
| 用例描述 | |
| 1. 用户登录 2. 系统检查用户是否领取过新用户礼包，若没有则提示用户领取 3. 用户领取礼包 4. 系统保存用户礼包信息 | |
| 候选类 | 用户，新用户礼包 |
| 摒弃类 |  |
| 概念类 | 用户，新用户礼包 |

|  |  |
| --- | --- |
| UC12 用户注册 | |
| 用例描述 | |
| 1. 用户请求注册 2. 系统提示用户输入身份信息，包括手机号码 3. 用户完整输入信息 4. 系统向用户手机号码发送验证码，并提示用户输入收到的验证码 5. 用户正确输入验证码 6. 系统审核通过，保存用户身份信息并提示用户注册成功 | |
| 候选类 | 用户，身份信息，手机号码，验证码 |
| 摒弃类 | 手机号码：只有状态没有行为，做为身份信息的属性  验证码：没有状态，没有行为 |
| 概念类 | 用户，身份信息 |

|  |  |
| --- | --- |
| UC13 论坛交流 | |
| 用例描述 | |
| 1. 用户查看全部帖子 2. 系统显示全部帖子 3. 用户选中一个帖子 4. 系统显示帖子完整内容和全部回帖 5. 用户要求对原贴或回帖进行回复 6. 系统提示用户输入 7. 用户完成输入并确认 8. 系统保存新帖并转到4系统审核通过，保存用户身份信息并提示用户注册成功 | |
| 候选类 | 用户，帖子，回帖 |
| 摒弃类 | 回帖：只有状态没有行为 |
| 概念类 | 用户，帖子 |

|  |  |
| --- | --- |
| UC14 过户 | |
| 用例描述 | |
| 1. 买方或卖方购买过户服务 2. 系统选择一个过户业务员并将其电话号码告知买卖双方 3. 买卖双方与业务员进行联系，业务员代办过户完成后向系统进行确认 4. 系统收到业务员过户确认后，提示买卖双方过户完成 5. 买卖双方确认完成过户 6. 系统提示过户成功 | |
| 候选类 | 卖方，买方，过户业务员，电话号码 |
| 摒弃类 | 卖方，买方：其实指普通用户  电话号码：只有状态没有行为 |
| 概念类 | 用户，过户业务员 |