|  |  |
| --- | --- |
| UC10 私信互动 | |
| 用例描述 | |
| 1. 用户请求与另一个用户进行通信 2. 系统提示用户输入 3. 用户输入消息并确认 4. 系统发送消息并通知用户 5. 用户收到消息通知并查看 6. 系统显示接收到的消息   转至2 | |
| 候选类 | 用户，通信，消息，消息通知 |
| 摒弃类 | 消息通知：没有状态没有行为 |
| 概念类 | 用户，通信，消息 |