#### 3.2.10私信互动

###### 3.2.10.1特性描述

交易双方可以在系统上相互发送消息

优先级=高

###### 3.2.10.2刺激相应序列

刺激：用户请求与另一个用户通信

响应：系统提示用户输入

刺激：用户输入消息后确认发送

响应：系统发送消息并通知接收方

刺激：用户请求取消输入

相应：系统返回主界面

刺激：用户请求查看收到的消息

响应：系统显示接收到的消息

刺激：用户请求关闭消息显示

相应：系统返回主界面

###### 3.2.10.3相关功能需求

|  |  |
| --- | --- |
| **编号** | **需求描述** |
| Communicate.Send | 系统应该允许用户发送消息 |
| Communicate.Send.ChooseReceiver | 用户选择了接收消息的用户后，系统应该提示用户输入 |
| Communicate. Send.Input | 系统应该允许用户使用键盘输入消息 |
| Communicate.Send.confirm | 用户确认发送后，系统应该保存消息，并提示接收方收到新消息 |
| Communicate.Send.Input | 系统应该允许用户取消基本信息的填写 |
| Communicate.Send.Cancel | 用户请求取消发送任务后，系统返回主界面 |
| Communicate.Receive | 系统应该允许用户查看新消息 |
| Communicate.Receive.show | 用户请求显示信息消息，系统应该显示消息内容 |
| Communicate.Receive.quit | 用户请求关闭消息显示，系统应该返回主界面 |

#### 3.2.11领取新用户礼包

###### 3.2.11.1特性描述

新注册用户可以领取新用户礼包

优先级=低

###### 3.2.11.2刺激相应序列

刺激：用户登录

响应：系统检查用户是否领取礼包，若没有则提示用户领取

刺激：用户请求领取用户礼包

响应：系统保存用户礼包信息，并提示用户领取成功

###### 3.2.11.3相关功能需求

|  |  |
| --- | --- |
| **编号** | **需求描述** |
| GetGift.Check | 系统应该检查用户是否领取过礼包 |
| GetGift.Check.False | 用户未领取过，系统应该提示用户领取 |
| GetGift.Check.True | 用户领取过，系统不做任何提醒 |
| GetGift.Get | 系统应允许用户领取礼包 |
| GetGift.Get.Prompt | 系统应该提示用户领取成功 |
| GetGift.Get.Save | 系统应该保存用户礼包信息 |

#### 3.2.12用户注册

###### 3.2.12.1特性描述

用户使用系统注册账户

优先级=高

###### 3.2.12.2刺激相应序列

刺激：用户请求注册

响应：系统提示用户输入身份信息

刺激：用户取消注册

相应：系统显示主界面

刺激：用户确认提交

响应：系统向用户提供的手机号发送验证码

刺激：用户填写验证码

响应：系统检查验证码，提示注册结果

###### 3.2.12.3相关功能需求

|  |  |
| --- | --- |
| **编号** | **需求描述** |
| Register.Input | 系统应该允许用户使用键盘输入身份信息 |
| Register.Input.Commit | 用户输入提交，系统应该检查用户身份 |
| Register.Input.Cancel | 用户取消注册，系统显示主界面 |
| Register.Confirm | 系统应该验证用户身份 |
| Register.Confirm.SendCode | 系统应该向用户发送验证码 |
| Register.Confirm.Input | 系统应该允许用户使用键盘输入验证码 |
| Register.Confirm.commit | 系统应该允许用户提交验证码 |
| Register.Confirm.Check | 系统检查用户提交的验证码，详见Register.Check |
| Register.Check | 系统应该检查验证码 |
| Register.Check.success | 验证码正确，系统保存注册信息并提示注册结果，详见Register.Result |
| Register.Check.fail | 验证码错误，系统提示用户再次输入,错误三次后，系统应该提示注册结果，详见Register.Result |
| Register.Result | 系统应该可以提示注册结果 |
| Register.Result.Success | 系统可以提示注册成功 |
| Register.Result.Fail | 系统可以提示注册失败 |
| Regsiter.Result.Confirm | 用户可以确认注册结果，系统返回主界面 |

#### 3.2.13论坛交流

###### 3.2.13.1特性描述

用户可以在系统中发帖回帖

优先级=中

###### 3.2.13.2刺激相应序列

刺激：用户请求查看全部帖子

响应：系统显示帖子列表

刺激：用户请求查看帖子详细信息

响应：系统显示帖子完整内容和回复信息

刺激：用户请求对原贴或回帖进行回复

响应：系统提示用户输入

刺激：用户输入并确认

响应：系统保存新帖，提示操作结果

刺激：用户取消输入

响应：系统显示帖子完整内容和回复信息

刺激：用户请求发帖

响应：系统提示用户输入

刺激：用户输入并提交

响应：系统保存新帖，提示操作结果

刺激：用户取消输入

响应：系统显示帖子列表

###### 3.2.13.3相关功能需求

|  |  |
| --- | --- |
| **编号** | **需求描述** |
| Post.Show | 系统应该允许用户查看帖子 |
| Post.Show.List | 用户请求查看全部帖子，系统应该显示帖子列表 |
| Post.Show.Complete | 用户请求查看完整帖子，系统应该显示完整帖子内容和回复信息 |
| Post.Reply | 系统应该允许用户回复帖子或回帖 |
| Post.Reply.Input | 系统应该允许用户使用键盘输入内容 |
| Post.Reply.Commit | 用户提交后，系统应该保存回帖，提示操作结果，详见Post.OperateResult，并重新显示帖子完整内容 |
| Post.Reply.Cancel | 用户取消输入，系统重新显示帖子完整内容和回复内容 |
| Post.New | 系统应该允许用户发布新帖 |
| Post.New.Input | 用户请求发帖，系统应该允许用户使用键盘输入 |
| Post.New.Commit | 用户完成输入后提交，系统应该保存新帖提示操作结果，详见Post.OperateResult，并重新显示帖子列表 |
| Post.New.Cancel | 用户取消发布，系统返回帖子列表 |
| Post.OperateResult | 系统应该提示用户操作结果 |
| Post.OperateResult.Time | 提示时间为1s |
| Post.OperateResult.Success | 系统可以提示操作成功 |
| Post.OperateResult.Fail | 系统可以提示操作失败 |

#### 3.2.14过户

###### 3.2.14.1特性描述

用户使用系统代办过户服务完成过户

优先级=高

###### 3.2.14.2刺激相应序列

刺激：用户请求代办过户业务

响应：系统提示用户支付服务费

刺激：用户确认同意支付

响应：系统跳转至第三方支付平台

刺激：用户完成支付

响应：系统提示支付结果

刺激：用户取消支付

响应：系统提示用户支付服务费

刺激：业务员确认过户完成

响应：系统更新交易进度并提示过户成功

刺激：用户确认过户完成

响应：系统更新交易进度并提示过户成功

###### 3.2.14.3相关功能需求

|  |  |
| --- | --- |
| **编号** | **需求描述** |
| Transfer.Buy | 系统应该允许用户购买支付业务 |
| Transfer.Buy.Prompt | 系统应该提示用户支付服务费 |
| Transfer.Buy.pay | 用户使用第三方支付平台支付，系统提示支付结果，详见Transfer.Pay |
| Transfer.Buy.Cancel | 用户取消支付，系统提示用户支付服务费 |
| Transfer.Confirm | 系统应该允许用户确认过户完成 |
| Transfer.Confirm.Staff | 系统应该允许业务员确认过户完成，详见Transfer.StaffConfirm |
| Transfer.Confirm.Customer | 系统应该允许用户确认过户完成，详见Transfer.CustomerConfirm |
| Transfer.Pay.ConnectSuccess | 系统应该自动跳转至第三方支付平台 |
| Transfer.Pay.ConnectFailed | 跳转失败时应提示用户跳转失败，并再次提示用户支付服务费 |
| Transfer.StaffConfirm.Success | 业务员确认过户完成，系统提示操作结果并通知交易双方 |
| TransferStaffConfirm.Fail | 业务员没有确认过户完成，时间超过7日，系统通知交易双方，退还服务费，终止过户业务 |
| Transfer.CustomerConfirm.Success | 交易双方在业务员确认后24小时内完成确认，系统提示过户成功 |
| Transfer.CustomerConfirm.Fail | 用户在业务员确认后5日内没有确认过户完成， 系统自动确认 |