#### 3.2.6取消交易

###### 3.2.6.1特性描述

买卖双方皆可使用系统取消交易

优先级=高

###### 3.2.6.2刺激相应序列

刺激：买方或卖方（用户）申请取消交易

响应：系统识别双方的交易完成度

刺激：用户确认取消交易

响应：系统结束交易，并向交易双方发送交易终止信号

###### 3.2.6.3相关功能需求

|  |  |
| --- | --- |
| **编号** | **需求描述** |
| Trade.Cancel | 系统应该允许用户取消交易 |
| Trade.Cancel.RecognizeProcess | 用户发出取消交易的申请后，系统应该是别用户的交易完成度 |
| Trade.Cancel.Confirm | 系统应该允许用户确认取消交易 |
| Trade.Cancel.Record | 用户确认取消交易后，系统应该记录交易的完成度和结束时间 |
| Trade.Cancel.Inform | 系统应该可以向交易双方发送交易终止的信号 |
| Trade.ReturnMoney | 用户完成预付款的情况下，系统应该能够向第三方资金监管系统发出通知，将预付款退回 |
| Trade.PaySalary | 用户选择并使用了过户业务员的情况下，系统允许第三方资金监管系统扣除业务员的劳务费用 |
| Trade.PaySalary.Inform | 系统能够将劳务费支付情况反馈给用户 |

#### 3.2.7拟订合同

###### 3.2.7.1特性描述

系统给买卖双方提供合同模板

优先级=低

###### 3.2.7.2刺激相应序列

刺激：买卖双方确认购买协议

响应：系统获取买卖双方的个人信息和交易车辆的基本信息

刺激：买卖双方确认基本信息

响应：系统生成合同模板，并将合同模板返回给买卖双方

刺激：买卖双方最终确认合同

响应：系统更新交易进程

###### 3.2.7.3相关功能需求

|  |  |
| --- | --- |
| **编号** | **需求描述** |
| Contract.Make | 系统应该能够向用户提供合同模板 |
| Contract.Information.Show | 系统应该能够向用户展示交易双方的基本信息和交易车辆的信息 |
| Contract.Confirm | 系统应该允许用户确认合同 |
| Contract.Confirm.Inform | 有一方用户迟迟不确认合同时，系统应该提醒其进行确认 |
| Contract.Uodate | 用户确认签订合同后，系统应该更新交易状态走入下一阶段 |

#### 3.2.8评价交易

###### 3.2.8.1特性描述

用户使用系统对已经结束的交易（包括完成的交易和中断的交易）进行评价

优先级=低

###### 3.2.8.2刺激相应序列

刺激：用户确认交易结束

响应：系统显示评价界面，允许用户进行输入

刺激：用户为交易系统和业务员打分，填写对于本次交易的评价，并提交

响应：系统记录用户的评价

###### 3.2.8.3相关功能需求

|  |  |
| --- | --- |
| **编号** | **需求描述** |
| Trade.Command | 系统应该允许用户对交易进行评价 |
| Trade.Command.Input | 系统应该允许用户使用键盘输入评价 |
| Trade.Command.Input.Ignore | 系统应该允许用户不提交任何评价 |
| Trade.Command.Cancel | 用户取消评价后，系统返回到上一界面 |
| Trade.Command.Judge | 系统应该允许用户为系统打分 |
| Trade.Command.Judge.Ignore | 系统应该允许用户不提交任何分值 |
| Trade.Command.Show | 系统应该允许用户查看自己的历史评价 |
| Trade.Command.Add | 系统应该允许用户追加评价 |
| Trade.Command.Modify | 系统应该允许用户修改评价 |
| Trade.Command.Inform | 用户在交易结束后迟迟不进行评价的情况下，系统应该提醒用户进行评价 |

#### 3.2.9-1预付款

###### 3.2.9-1.1特性描述

买用户使用系统预付款，交由第三方资金监管机构监管

优先级=高

###### 3.2.9-1.2刺激相应序列

刺激：买卖双方签订合同

响应：系统要求买方预付款，并显示付款金额

刺激：买方确认付款

响应：系统要求买方输入银行卡账号和密码

刺激：买方输入账号密码

响应：系统核对账号密码并扣款，将收款回执反馈给用户

###### 3.2.9-1.3相关功能需求

|  |  |
| --- | --- |
| **编号** | **需求描述** |
| Pay.DownPayment | 系统应该允许用户进行预付款 |
| Pay.DownPayment.Show | 系统应该能够显示付款金额 |
| Pay.DownPayment.Inform | 系统应该能够通知买家进行预付款 |
| Pay.DownPayment.Confirm | 系统应该允许用户确认付款 |
| Pay.DownPayment.Id.Input | 系统应该允许用户通过键盘输入银行账户 |
| Pay.DownPayment.Password.Input | 系统应该允许用户通过键盘输入密码，并对其加密 |
| Pay.DownPayment.Bank.Connet | 系统应该可以连接到第三方资金监管平台 |
| Pay.DownPayment.Success | 系统可以提示扣款成功 |
| Pay.DownPayment.Fail | 系统可以提示扣款失败 |
| Pay.DownPayment.Cancel | 系统应该允许用户取消付款 |
| Pay.DownPayment.Receipt | 系统扣款成功后，应该将收款回执发送给用户 |

#### 3.2.9-2结款

###### 3.2.9-2.1特性描述

过户结束后，系统将监管的全款打款给卖方

优先级=高

###### 3.2.9-2.2刺激相应序列

刺激：买卖双方确认过户结束

响应：系统将全款打款给卖家

刺激：卖家确认收款

响应：系统保存收款记录

###### 3.2.9-2.3相关功能需求

|  |  |
| --- | --- |
| **编号** | **需求描述** |
| Pay.Settle | 交易完成后，系统应该可以结款 |
| Pay.Settle.Bank.Connet | 系统应该可以连接到第三方资金监管平台 |
| Pay.Settle.Success | 系统可以提示扣款成功 |
| Pay.Settle.Fail | 系统可以提示扣款失败 |
| Pay.Settle.Cancel | 系统应该允许用户取消付款 |
| Pay.Settle.Receipt | 系统付款成功后，应该将收款回执发送给买卖双方 |
| Pay.Settle.Confirm | 系统应该允许卖家确认收款 |
| Pay.Settle.Infirm | 系统应该通知卖家确认收款 |
| Pay.Settle.Save | 系统应该能够保存收款记录 |