#### 3.2.1发布车源信息

###### 3.2.1.1特性描述

当用户请求发布车源时，系统允许用户发布信息完整的车源信息。

优先级=高

###### 3.2.1.2刺激相应序列

刺激：用户选择发布车源信息

响应：系统显示车源信息输入表

刺激：用户填写车辆基本信息并保存

响应：系统保存该车辆基本信息

刺激：用户请求车辆评估

响应：系统接受车辆评估请求并返回评估结果

刺激：用户确认基本信息与评估结果

响应：系统发布该车源信息并提示发布成功

刺激：用户取消发布车源

响应：系统提示取消发布成功并返回

刺激：评估结果未正常返回

响应：系统提示评估出错

###### 3.2.1.3相关功能需求

|  |  |
| --- | --- |
| **编号** | **需求描述** |
| UploadCar | 系统应该允许用户发布车源信息 |
| UploadCar. Verify | 系统应该验证车源信息的完整性 |
| UploadCar. BasicInfo | 系统应该允许用户填写车辆基本信息 |
| UploadCar. BasicInfo. Input | 系统应该可以从键盘输入车辆基本信息 |
| UploadCar. BasicInfo. Save | 系统应该允许用户保存基本信息 |
| UploadCar. BasicInfo. Cancel | 系统应该允许用户取消基本信息的填写 |
| UploadCar. Assess | 系统应该允许用户进行车源评估 |
| UploadCar. Assess. Require | 系统允许用户请求车源评估 |
| UploadCar. Assess. Result | 在评估完成后，系统应该返回评估结果 |
| UploadCar. Assess. Confirm | 系统允许用户确认评估结果 |
| UploadCar. Assess. Cancel | 系统允许用户取消评估过程 |
| UploadCar. Assess. Prompt | 在评估出错时，系统应该提示出错信息 |

#### 3.2.2管理车源信息

###### 3.2.2.1特性描述

当用户请求管理车源信息时，系统允许用户管理自己已发布的车源信息

优先级=高

###### 3.2.2.2刺激相应序列

刺激：用户选择修改已发布的某一车源信息

响应：系统显示该车源信息的详细情况

刺激：用户修改信息并确认

响应：系统更新该车源信息并提示更新成功

刺激：用户取消修改信息

响应：系统退出修改任务

刺激：用户选择删除已发布的某一车源信息

响应：系统删除该车源信息并提示删除成功

###### 3.2.2.3相关功能需求

|  |  |
| --- | --- |
| **编号** | **需求描述** |
| ManageCar | 系统应该允许用户管理车源信息 |
| ManageCar. Modify | 系统应该允许用户修改车源信息 |
| ManageCar. Modify. Confirm | 用户确认修改后，系统应该保存修改后的车源信息 |
| ManageCar. Modify. Cancel | 用户取消修改后，系统应该退出修改任务 |
| ManageCar. Modify. Prompt | 系统应该提示用户是否修改成功 |
| ManageCar. Delete | 系统允许用户删除车源信息 |
| ManageCar. Delete. Prompt | 系统应该提示用户是否删除成功 |

#### 3.2.3查看买车需求

###### 3.2.3.1特性描述

当用户请求查看买车需求时，系统显示买车需求信息列表

优先级=高

###### 3.2.3.2刺激相应序列

刺激：用户选择查看买车需求

响应：系统显示买车需求信息列表

刺激：用户选择某一买车需求

响应：系统显示该需求详细信息

刺激：用户输入关键字并搜索

响应：系统返回搜索结果

刺激：用户选择筛选条件并搜索

响应：系统返回筛选结果

###### 3.2.3.3相关功能需求

|  |  |
| --- | --- |
| **编号** | **需求描述** |
| Requirement. View | 系统允许用户查看买车需求 |
| Requirement. View. List | 用户请求查看买车需求后，系统显示买车需求列表 |
| Requirement. View. Choose | 用户选择某一买车需求后，系统显示该买车需求详细信息 |
| Requirement. View. Input | 系统允许用户从键盘输入 |
| Requirement. View. Input. Keyword | 用户输入关键字后，系统显示搜索结果 |
| Requirement. View. Input. Sift | 用户选择筛选条件后， 系统显示筛选结果 |

#### 3.2.4发布买车需求

###### 3.2.4.1特性描述

当用户请求发布车源时，系统允许用户发布买车需求。

优先级=高

###### 3.2.4.2刺激相应序列

刺激：用户选择发布买车需求

响应：系统显示买车需求输入表

刺激：用户填写买车需求并保存

响应：系统发布该买车需求并提示发布成功

刺激：用户取消发布买车需求

响应：系统提示取消发布成功并返回

###### 3.2.4.3相关功能需求

|  |  |
| --- | --- |
| **编号** | **需求描述** |
| UploadRequirement | 系统应该允许用户发布买车需求 |
| UploadRequirement. Verify | 系统应该验证买车需求的完整性 |
| UploadRequirement. BasicInfo | 系统应该允许用户填写买车需求 |
| UploadRequirement. BasicInfo. Input | 系统应该可以从键盘输入 |
| UploadRequirement. BasicInfo. Save | 系统应该允许用户保存买车需求 |
| UploadRequirement. BasicInfo. Cancel | 系统应该允许用户取消填写买车需求 |

#### 3.2.5管理买车需求

###### 3.2.5.1特性描述

当用户请求管理买车需求时，系统允许用户管理自己已发布的买车需求

优先级=高

###### 3.2.5.2刺激相应序列

刺激：用户选择修改已发布的某一买车需求

响应：系统显示该买车需求的详细情况

刺激：用户修改信息并确认

响应：系统更新该买车需求并提示更新成功

刺激：用户取消修改

响应：系统退出修改任务

刺激：用户选择删除已发布的某一买车需求

响应：系统删除该买车需求并提示删除成功

###### 3.2.5.3相关功能需求

|  |  |
| --- | --- |
| **编号** | **需求描述** |
| ManageRequirement | 系统应该允许用户管理买车需求 |
| ManageRequirement. Modify | 系统应该允许用户修改买车需求 |
| ManageRequirement. Modify. Confirm | 用户确认修改后，系统应该保存修改后的买车需求 |
| ManageRequirement. Modify. Cancel | 用户取消修改后，系统应该退出修改任务 |
| ManageRequirement. Modify. Prompt | 系统应该提示用户是否修改成功 |
| ManageRequirement. Delete | 系统允许用户删除买车需求 |
| ManageRequirement. Delete. Prompt | 系统应该提示用户是否删除成功 |

#### 3.2.20查询车源信息

###### 3.2.20.1特性描述

当用户请求查看车源信息时，系统显示车源信息列表

优先级=高

###### 3.2.20.2刺激相应序列

刺激：用户选择查看车源信息

响应：系统显示车源信息列表

刺激：用户选择某一车源信息

响应：系统显示该车源详细信息

刺激：用户输入关键字并搜索

响应：系统返回搜索结果

刺激：用户选择筛选条件并搜索

响应：系统返回筛选结果

###### 3.2.20.3相关功能需求

|  |  |
| --- | --- |
| **编号** | **需求描述** |
| CarInfo. View | 系统允许用户查看车源信息 |
| CarInfo. View. List | 用户请求查看车源信息后，系统显示车源信息列表 |
| CarInfo. View. Choose | 用户选择某一车源信息后，系统显示该车源信息详细信息 |
| CarInfo. View. Input | 系统允许用户从键盘输入 |
| CarInfo. View. Input. Keyword | 用户输入关键字后，系统显示搜索结果 |
| CarInfo. View. Input. Sift | 用户选择筛选条件后， 系统显示筛选结果 |