



République du Bénin

Ministère de l'Enseignement Supérieur et de la Recherche Scientifique

Université d'Abomey-Calavi

Institut de la Formation et de la Recherche en
Informatique



LANGAGE DE PROGRAMMATION JAVA ET C++

Membres du groupe :

AKOUETE Marc-André

DAHO Boiry Valentin

EDJA Roland

HOUESSOU Morel

LAWANI Hamzath

Professeur :

A.ACCROMBESSI

RAPPORT DE TRAVAIL

- ***Contexte & Objectifs :***

Le but du projet est de concevoir une plateforme d'administration d'un site de téléchargement d'images (semblable à Pixabay ou Unsplash).

- ***Méthode de travail :***

Les membres du groupe ont combiné des réunions en présentiel et en ligne pour faciliter les échanges et la réalisation du projet. Nous avons recensé 6 classes (Utilisateur, Image, Statistiques, Administrateur, Catégorie et Propriétaire) sur lesquels nous nous sommes reposés pour construire cette plateforme. Ainsi chaque membre s'est occupé de la conception et de l'implémentation d'une classe selon l'organisation suivante:

AKOUETE Marc-André : Classe Utilisateur et gestion de l'assemblage global du projet

DAHO Boiry Valentin : Classe Image

EDJA Roland : Classe Statistiques

HOUESSO Morel : classe Administrateur

LAWANI Hamzath : Classes Catégorie et Propriétaire

- **Fonctionnalités implémentées**

Catégorisation des images

Modération des images

Recherche et filtrage d'images

Gestion des favoris

Gestion des droits d'accès

- ***Description du système :***

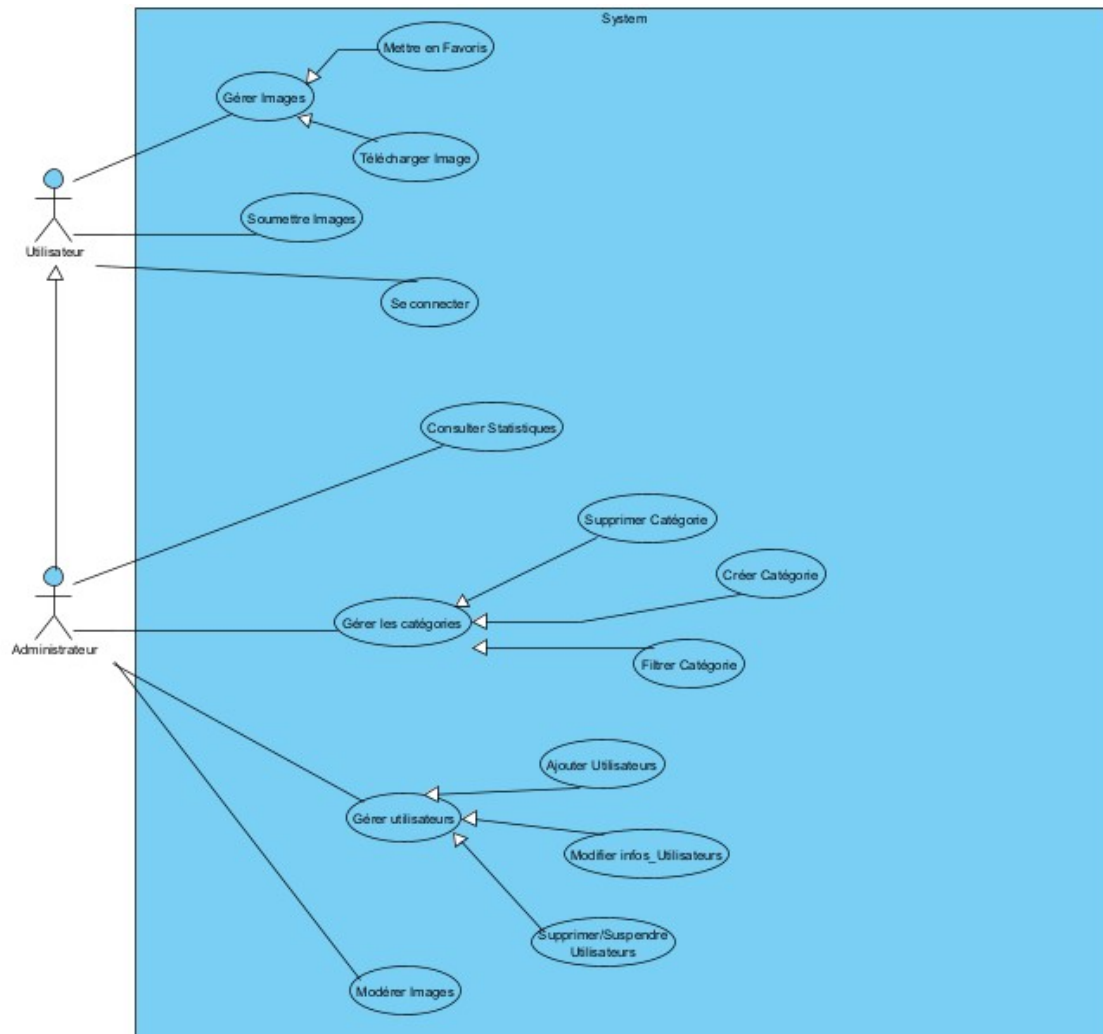
Les utilisateurs du site sont appelés à consulter un ensemble d'images et à en publier. Ils sont en mesure de les télécharger et/ou de les aimer sous l'œil avisé des administrateurs qui gèrent les utilisateurs, les catégories d'images ainsi que la modération des images publiées sur le site.

- ***Diagrammes UML :***

Nous avons retenu quatre diagrammes essentiels pour la modélisation de notre site. Il s'agit des diagrammes :

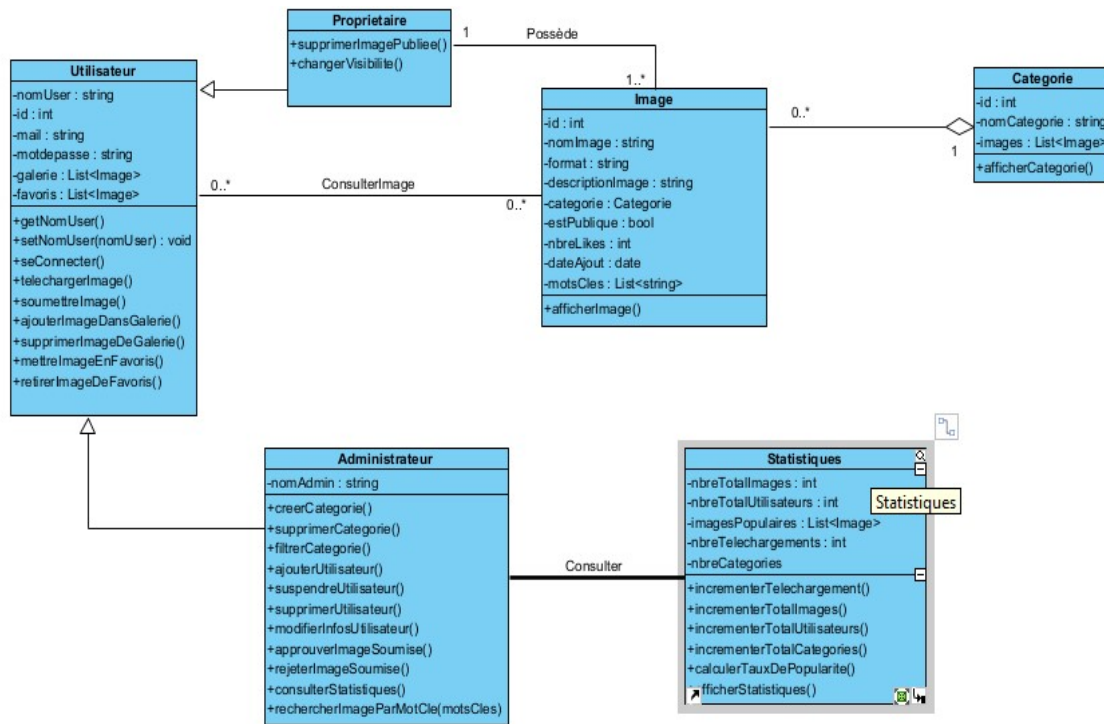
- **De cas d'utilisation**
- **un diagramme de classe,**
- **un diagramme de séquence**
- **diagramme d'état-transition**

Diagramme de cas d'utilisation



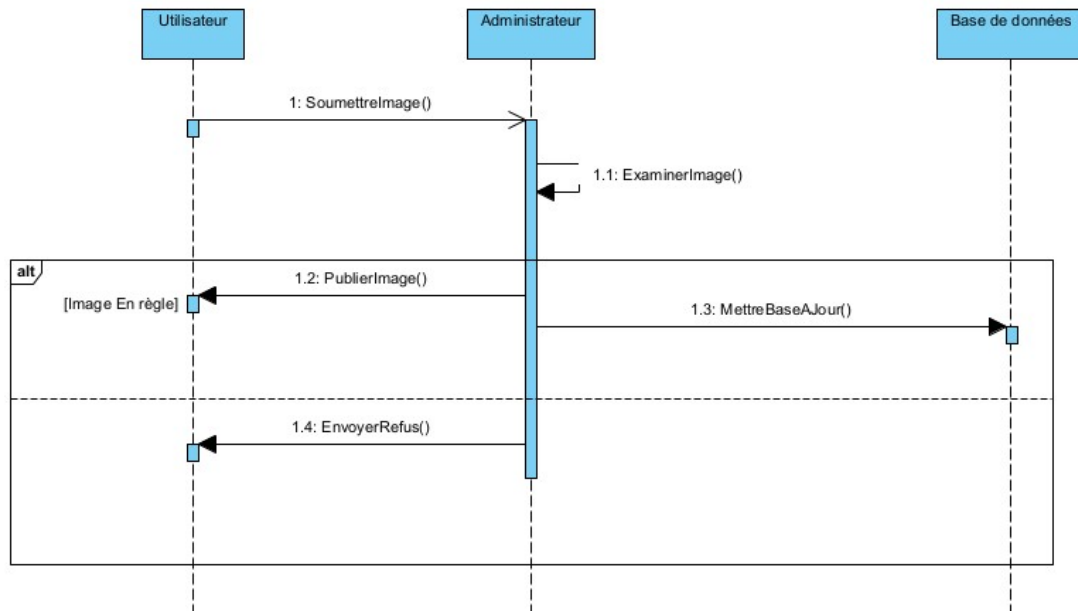
Le diagramme de cas d'utilisation montre les relations entre les deux principaux acteurs (L'utilisateur et l'administrateur) et le système. Comme dit tantôt, l'utilisateur peut **upload et download** des images, les aimer et gérer son profil. L'administrateur est un utilisateur avec des droits exclusifs pour gérer les autres utilisateurs ainsi que leurs images.

Diagramme de classe



Le diagramme de classe regroupe toutes les classes que nous avons jugées essentielles pour la réalisation du projet. Le terme « **propriétaire** » fait son apparition et constitue une classe héritière de « Utilisateur » pour modéliser les utilisateurs qui ont mis des images sur la plateforme et bénéficient de ce fait de droits spéciaux sur ces images (modifier leur visibilité, les supprimer).

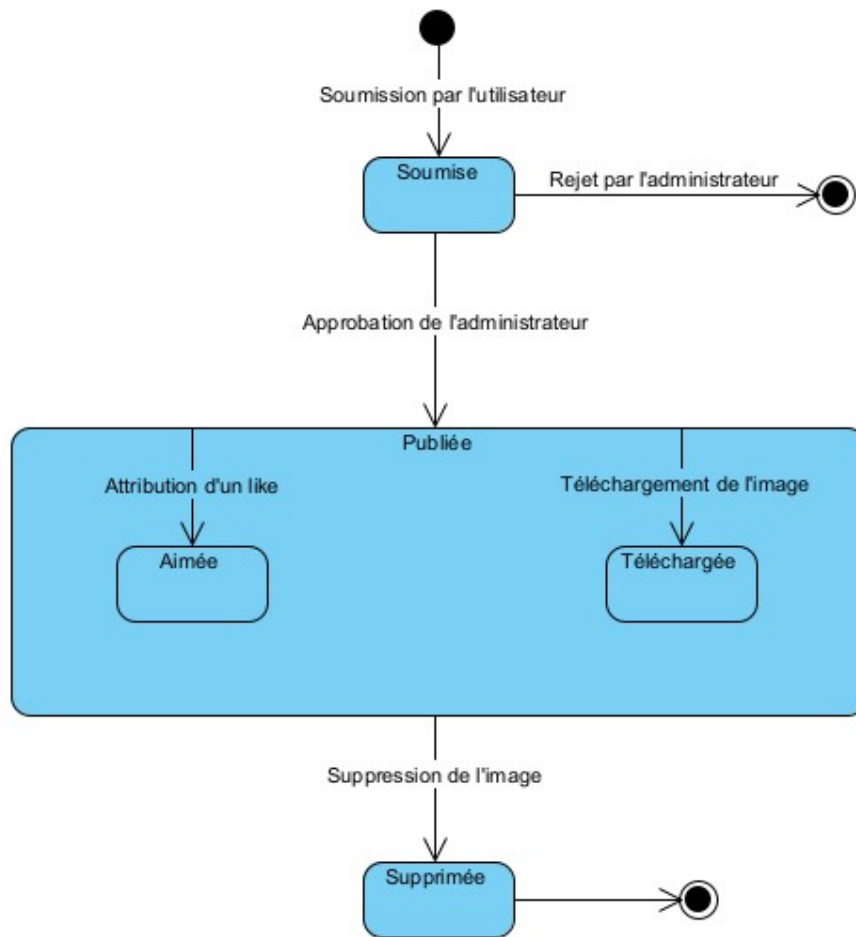
Diagramme de séquence



Le diagramme de séquence met en exergue les étapes du processus de **Mise en ligne d'une image** par un utilisateur. Nous avons choisi de modéliser ce cas particulier car il montre les interactions dynamiques entre les deux principaux acteurs du système.

IMPORTANT : Les messages envoyés dans le diagramme *doivent tous être asynchrones !*

Diagramme d'état-transition



Le dernier diagramme concerne l'objet **Image** et retrace tous ses états depuis sa soumission jusqu'à sa suppression.