## Vision

## Bakgrund och problembeskrivning

Ett problem jag upptäckt under tiden då jag jobbat med olika webbprojekt är att tidsåtgången på olika arbetspunkter ibland kan vara svår att korrekt uppskatta. Detta blir då självklart ett problem om man jobbar på ett projekt där tidsrapportering är viktig.

Därför vill jag skapa en applikation där användaren kan föra in dom arbetspunkter hen ska jobba med, och i applikationen logga hur mycket tid som spenderas på varje punkt i projektet. Användaren får indikera när arbete på en punkt påbörjas och avslutas, och applikationen tar hand om att logga tiden och visa totaltiden spenderad på varje arbetspunkt. Denna app är inte tänkt att användas som ett underlag för till exempel Scrum-metodik, utan snarare som ett självständigt verktyg för individuell planering.

# Användar och målgrupper

Applikationen ska specifikt inrikta sig på mjukvaruutvecklare som vill kunna planera sina projekt effektivt, och få en bra överblick över hur arbetet fortlöper.

### Marknad

Ett verktyg som finns idag är Taiga, vilket hanterar hela projekt med multipla användare. I Taiga ges bland annat möjligheten att skriva product backlogs, sätta roller inom projektteamet, och hantera issues.

Taiga kan vara ett kraftfullt verktyg, och ger användarna många möjligheter för att hantera projekt. Dock känns sidans layout rörig, och ibland kan det kännas som man lägger mer tid på att se till att allting sköts korrekt i Taiga snarare än att ha ett smidigt projekthanteringssystem som strömlinjeformar projektet.

# Baskrav/Egenskaper/Features

### Baskrav 1:

Användaren ska kunna skapa arbetspunkter med en beskrivning.

#### Baskrav 2:

Användaren ska kunna logga sin arbetade tid för varje arbetspunkt i applikationen. Applikationen hanterar tidsberäkningen utefter användarens input.

### Baskrav 3:

Användaren ska kunna markera arbetsuppgifter som klara.

## Baskrav 4:

Användaren ska kunna dela in sina arbetsuppgifter i olika projekt.

### Teknik

Applikationen kommer använda följande tekniker:

- Ruby on rails
- HTML
- CSS
- Javascript

# Utvecklingsprocess och dokumentation

Jag kommer fokusera på en testdriven, agil utvecklingsprocess. Jag kommer köra projektet i flera sprinter på en vecka var med början från vecka 16. Jag kommer utgå från dom features som beskrivs i detta dokument och skapa sprint backlogs utefter dessa. Genom att skapa tester i Ruby on Rails kan jag testa dom implementerade funktionerna löpande under utvecklingen.

### Dokument:

- Skisser
- Vision
- Databasdiagram
- Test