# Deployment and Configuration management

## Deployment

Deployment er fasen hvor man sætter sit produkt i drift og det er den sidste fase i udviklingen af et system. Det gælder både for UP, hvor det drejer sig om transition fasen, i scrum under releasing fasen og i XP under produktionsfasen. Præ-betingelsen for at gå i gang med deployment er at man har implementeret et funktionelt system som er testet.

Strategien man anvender i agile udviklingsmetoder er incremental deployment. Det vil sige at man deler funktinalitet op i releases og udgiver dem løbende startende med den første release. For at kunne styre disse releases laves en release plan. En release plan i agile systemudviklingsmetoder er storydriven, det vil sige at kunden vælger de stories der skal med i en release. Planen er også datedriven hvilket vil sige at der fastlægges et antal release datoer og releases deles op i iterationer/timeboxes. Det stræbes i øvrigt at lave så små releases som muligt.

### Deployment fase

Accepttest i agile udviklingsmetoder er på userstory level, det vil sige at der skal accepttestes løbende under udviklingen. En userstory er ikke færdig før at dens accepttest er bestået. Hvis man følger de agile idealer betyder det så at der ikke skal være et deploymentsprint til den afsluttende fase af udvikling af et system. Men dette er dog sjældent muligt. Derfor laves der også en endelig accepttest af releasen før den kan frigives.

## Configuration management

For at kunne håndtere ændringer til systemet efter idriftsættelse af release 1 laves der konfigurations styring. Ved ændringer af systemet skal der etableres en ny version af systemet. Det kan for eksempel være versioner med forskellig funktionalitet eller versioner der kører på forskellige devices.Dette gør det også muligt at lave specifikke versioner til specifikke kundekrav. Derfor er det en del af kvalitetssikringen at systemændringer styres på denne måde.