QA og Test

* Testdriven development

Risk

Arkitektur  
På trods af, at XP-paradigmet

at man overvejer en grundlæggende struktur fra starten af et projekt. Som i et traditionelt plandrevet projekt, kan man med fordel tale med kunden. Det produkt som denne ønsker, bør lægge til grund for den grundlæggende arkitektur.   
Der er flere praktiske grunde til, at det kan være en fordel at have en basal arkitektur fra starten. Det kan hjælpe udviklerne til, at estimere projekts størrelse, både i tid og penge. Typisk er der nogle interessenter, være det så banken, product owner, eller virksomhedens ledelsesechelon, der ikke har kapacitet til, at forstå de udfordringer et projekt består af. Hvis man har et tentativt design, så har man også bedre muligheden for at kommunikere disse udfordringer igennem fra start. Derudover kan det også vise sig, at være et nyttigt holdepunkt senere i projektet hvis der opstår tvivl om retningen.

I vores tilfælde ønsker product owner et produkt der kan holde dynamisk og persistent da, og som kan tilgåes via en hjemmeside. På længere sigt skal systemet kunne udvides til, at omfatte apps til android, iOs og Windows Phone. Ud fra de kriterier kan vi så som udviklere skimte omridset af en arkitektur, der har en database, og et interface som kan tilgåes fra disse platforme.   
Almindelig sund fornuft siger os, at vi bør sigte efter en lagdelt (omend, det ikke fra starten er præcist besluttet hvor mange lag vi taler om) arkitektur.   
For product owner er udviklingstiden en væsentlig faktor, derfor anser vi det som fornuftigt, at lægge vægt på en slank klient, og en fed backend. Det er ikke en beslutning uden ulemper, men det betyder, at jo mere logik der ligger i backend, jo mindre skal skrives igen når nye klienter skal udvikles.

Med disse overvejelser i hånden, og formaningen fra XP paradigmet om hyppig refaktorering, har vi det arkitektur fra start som vi har til hensigt, at have.