

Specialiserings Logbog

Uge 36

Denne uge har jeg tænkt over hvordan jeg udvikler mit terninge-spil. I forbindelse med tanker omkring udviklingen, er jeg allerede nu lagt fast på nogle Regler/features som jeg godt kunne tænke mig at spillet skal indeholde. Jeg har også brugt tid på at finde værktøjer til at udvikle et concept og design af spillet, så jeg kan få det skrevet ned og videre bringe det til den fase hvor jeg skal bruge det til at udarbejde grafik, kode og til slut en test og tuning fase. Jeg har fundet en skabelon, som jeg påtænker at bruge, så jeg kan begynde at skrive de ting ned som mere eller mindre er en del af spillet.

Mangler:

Jeg har ikke nået at få lavet et diagram til statemachinen som er i terningespillet, så det skal laves i næste uge, så statemachinen er klar til at blive udviklet.

Uge 37

I næste uge skal jeg til at starte med at lave skitser/screenshots til de ideer som jeg har nu. Derefter skal jeg i gang med at udfylde min design skabelon , med alle de features/Regler ofr spillet som jeg har overvejet. Så skal der laves statemachine diagram og de sidste states skal påføres og implementeres i det nuværende terningespil.