

Specialiserings Logbog

Uge 37

Jeg er gået i gang med skitse fasen til mit spil og det har givet nogle problemer i forhold til at spillet blev ved med at vokse og blive mere og mere kompleks og fyldt med features og detaljeret UI som jeg kunne se slet ikke passer til den mobil platform som jeg gerne vil udgive spillet til.

Mangler:

Færdiggjort skitse og design fase. Skal laves færdig i weekenden i uge 38

Uge 38

da jeg har haft problemer med skitse/design fasen, er der ikke lavet nogen ugeplan for denne uge. Men dog er jeg nået til et punkt hvor fasen er revurderet og jeg nu ved hvad jeg skal gøre, for at lave det færdig. Jeg arbejder på at lave det færdig på nuværende tidspunkt.

Vigtig milepæl for weekendens arbejde. Afgrænsning projektet, så det er mere realistisk at få lavet noget færdigt.