

Project Assignment for Scholarships Program

Task - Rekaman, Pembuatan, dan Penjelasan Project

Overview

Buatlah sebuah project yang menerapkan operasi CRUD (Create, Read, Update, Delete) pada database. Fitur utama pada project ini adalah pembuatan list baru dan menyimpan record-nya ke database (CREATE), penampilan data list yang telah dibuat dan tersimpan di database (READ), pemutakhiran data list yang dipilih (UPDATE), dan penghapusan data list (DELETE). Fitur-fitur selain fitur utama akan menjadi nilai tambah dan hanya diperhitungkan jika fitur utama sudah selesai.

Ketentuan-Ketentuan:

1. Tema/jenis project dibebaskan kepada peserta. Peserta bisa memilih jenis project seperti to-do list, expense tracker, data mahasiswa, dsb.
2. Penggunaan bahasa pemrograman dibebaskan kepada peserta. Peserta bisa memilih menggunakan bahasa pemrograman yang sudah terbiasa digunakan. Misal: JavaScript, Python, Swift, Kotlin, dsb.
3. Penggunaan database dibebaskan kepada peserta. Peserta bisa memilih yang sudah terbiasa atau sudah pernah digunakan sebelumnya. Misal: MySQL, PostgreSQL, MongoDB, dll.
4. Poin penilaian utama project adalah pada fungsionalitas aplikasi. Bila fungsionalitas aplikasi tidak ada masalah, maka poin penilaian selanjutnya adalah dari sisi UI. Penilaian UI merupakan nilai tambah, namun bukan yang utama. Bila UI terlihat bagus, tetapi fungsionalitas aplikasi tidak berjalan sebagaimana mestinya, maka untuk hal ini, poin penilaian bisa dianggap nihil.
5. Hal paling minimum yang dapat diterima dari project yang disubmit adalah aplikasi dapat berjalan di console/terminal. Namun, bila project hanya berjalan di console, perlu memperhatikan user experience seperti menampilkan main menu ketika program dijalankan, opsi user untuk kembali ke menu utama, opsi user untuk membatalkan pilihan, dan lain sebagainya.
6. Bila project sudah selesai dibuat, maka peserta perlu mem-push project tersebut ke remote repository dengan akun masing-masing seperti github, gitlab, atau bitbucket.
7. Pastikan menuliskan dokumentasi readme.md yang layak dengan menampilkan informasi seperti deskripsi project, cara menjalankan project, contoh/demo ketika project dijalankan, dst.
8. Rekam dirimu menjelaskan project dan code-nya:
 - a. Pertama, jelaskan terlebih dahulu terkait project apa yang kamu buat, dan demonstrasikan project-nya ketika dijalankan.
 - b. Lalu, jelaskan kode dari project yang kamu buat. Cara kamu menjelaskan code sangat mempengaruhi penilaianmu. Jadi, pastikan kamu menjelaskannya dengan

- clear, to the point, dan meyakinkan. Tidak perlu menjelaskan konsep pemrograman secara umum. Jelaskan saja code dari program yang kamu buat.
- c. Video penjelasan project dan code **maksimal berdurasi 20 menit**.
 - d. Kamu harus menyalakan kamera dan melakukan perekaman layar ketika merecord.
 - e. Gunakanlah microphone yang dapat menampilkan penjelasanmu dengan jelas.
 - f. Hasil akhir dari rekaman termasuk: rekaman layar, tampilan wajah ketika menjelaskan, dan audio yang jelas.
 - g. Upload video tersebut ke Youtube atau Loom dan pastikan link ke video tidak di-private.
9. Lengkapi form pengumpulan tugas pada link yang disediakan dan submit tugas sebelum deadline yang ditentukan.

Link Pengumpulan Tugas:

bit.ly/ProjectAssignmentsScholarship

Deadline Pengumpulan Tugas:

1 minggu setelah test dikirimkan