DATUM: 16.11.2015

STANDORT: Berlin

NAME DES TEAMS: 8Ball

NAMES DES PROJEKTS: Speedball

BASISTECHNOLOGIE / ENGINE: Unity

ZIEL-PLATTFORM (PC, iOS o.ä.): Windwos PC

PROJEKT-BETREUER GA: Anjin Anhut

TEAMMITGLIEDER (ohne EXTERNE)

Teammitglied: Albrecht Kiesewetter

Funktion: Lead Programmer

Seminargruppe: BSII

Teammitglied: Sergej Meier

Funktion: Lead Artist

Seminargruppe: BSI

Teammitglied: Sven Schmid

Funktion: Lead Game Designer

Seminargruppe: BSII

Teammitglied: Denis

Funktion: Game Design

Seminargruppe: BSI

Teammitglied: Christoph Marschott

Funktion: Programmer

Seminargruppe: BSI

Teammitglied: Denice Wagner

Funktion: Artist

Seminargruppe: BSII

Teammitglied: Jefferson

Funktion: Game Designer

Seminargruppe: BSI

Teammitglied: Sebastian Wyrwall

Funktion: Game Producer

Seminargruppe: BSII

EXTERNE Mitglieder (Name, Funktion, E-Mailadresse):

Dominik Schimmel (Sound) – Steht noch nicht fest

Diverse Translators (Noch ausstehend)

Kurzbeschreibung:

Speedball ist ein Gamepad gesteuertes Top-Down PC local Multiplayer Pong-Tournament-Spiel in welchem sich Mönche mit konzentrierter Chi-Energie duellieren.

Geplanter Umfang des Spiels (3 Level, komplette Welt, 60 min. Spielzeit o.ä.):

Datum, Ort, Name des Vision Keepers / Teamleads: