

Gegenreizung und kompetitive Reizung
<b>Überrufe (Stil, Antworten, Reopening)</b>
aggressiv bis konstruktiv neue Farbe forcing Sprünge in Weiterreizung sind Fit-Jumps Cuebid zeigt Fit, mind. einladend Cuebid im Sprung fragt nach Stopper
<b>1SA Überruf (2./4. Position, Antworten, Reopen)</b>
15-18, danach System on (1x)-p-(1y)-1SA ist nat Reopening 11-16
<b>Sprunggegenreizung (Stil, Antworten, Unusual NT)</b>
(1♠)-2♦ beide OF, (1x)-2SA die beiden untersten Farben Ansonsten schwache Sprünge.
<b>Cue-Bid, Sprung Cue-Bid (Stil, Antworten, Reopen)</b>
(1♦)-2♦ beide OF; (1OF)-2OF andere OF mit einer UF (2SA fragt) (1♠)-2♣ ist nat
<b>Gegen 1 SA (stark, schwach, 2./4. Hand)</b>
Kontra zeigt Punkte wenn 13F oder weniger enthalten, sonst 5er UF mit 4er OF (2♣ p/c, 2♦ fragt OF), Multi-Landy: 2♣ beide OF ab 5-4 (2♦ fragt längere), 2♦ 6er OF, 2OF: 5er mit 4er UF, 2SA beide UF
<b>Gegen Sperransagen (Kontras, Cue-Bids, Sprünge)</b>
Lebensohl nach t/o von W2 (auch reopening, auch angepasst) (2OF)-4UF zeigt UF und andere OF
<b>Gegen starke Treff und andere künstl. Eröffnungen</b>
Gegen 1♠ stark: Crash (Kontra rote/schwarze, 1♦ OF/UF, 1SA spitze/runde) Gegen 2♦ Multi: Kontra t/o gegen Pik, 2♥ t/o gegen Cœur
<b>Nach Negativ-Kontra des Gegners</b>
Nach 1OF-(X) System on (inkl. Bergen) 1SA-2♦-(X)-2♥ zeigt 3er ♥

Ausspiele und Markierung			
Ausspiele (grundsätzlich)			
	Ausspiel	In Partners Farbe	
Farbe	2./4.	2./4.	
SA	2./4.	2./4.	
Nachfolg.	Länge	Länge	
Andere			
Ausspiele			
Ausspiel	Gegen Farbkontr.	Gegen SA	
As	Ax(+), AH(+), AKQ(+)		
König	Kx(+), KH(+), KQJ(+)		
Dame	(A)Qx, (A)QJx(+), (A)QJT(+)		
Bube	Jx, (K)JT(+), (A)JT(+)		
10	HT9(+), HTx	HT9(+), HTx, Tx	
9	J9x(+), T9x(+)	J9x(+), T9x(+)	
Hoch-x	xS(+), HSx	xS(+), HSx, TSx	
Klein-x	HxxS(+), xS	HxxS(+), xS, TS	
Reihenfolge der Markierung			
	Partner	Gegner	Abwurf
Farbe 1.	Lo = Pos	Lo = Even	SP
2.	Lo = Even	SP	
3.	SP		
SA 1.	Lo = Pos	Lo = Even	SP
2.	Lo = Even	SP	
3.	SP		
Markierungen (inklusive Trumpffarbe):			
erster freier Abwurf ist Lavinthal			
Kontras			
Informationskontra (Stil; Antworten; Reopening)			
aggressive Reopenings, auch pre-balancing			
Negativ-Kontra, Kompetitiv-Kontra und weitere (Re-)Kontras			
Negativ-X bis 4♥, darüber Optional			
zeigt vor allem (andere) OF, UF kann auch kurz sein			
Bsp: 1♦-(1♠)-X zeigt ♥, nicht unbedingt ♣			
Support-Kontra und -Rekontra			
Responsivkontra			

Deutsche Konventionskarte
♠ ♥ DBV e.V. ♦ ♣
<b>Kategorie:</b> B
<b>Club:</b> BC Bayer Leverkusen - II
<b>Turnier:</b> Rhein-Ruhr Liga 2012
<b>Paar:</b> Michael Goetze – Christoph Berg
System-Zusammenfassung
<b>Genereller Stil</b>
5er Oberfarben leichte Eröffnungen und Sperrgebote Bergen raises
<b>1 SA Eröffnung</b>
15-17 bal
<b>2 über 1 Antworten</b>
selbstforcierend
<b>Gebote, die besondere Gegenreizungen erfordern</b>
2♦ = Wilkosz (Zweifärber 5/5+ mit Oberfarbe)
<b>Forcing Pass Sequenzen</b>
<b>Wichtige sonstige Bemerkungen</b>
Game tries sind nat Bergen nach Zwischenreizung bis 1SA system on
<b>Bluffs</b>

Eröffnung	X wenn künstlich	Min. Anz. Karten	Negativ-X bis	Beschreibung	Antworten	Weiterreizung	Änderungen als gepasste Hand
1♣		3		11-21 nat	2♣ PF Hebung; 2♦ Einl. Hebung; 2♥/♠ 6er-Länge, 4-8 Pkt.; 3♣ schwache Hebung	NMF, 4. Farbe PF	
1♦		3		11-21 nat, 4+ Karo oder 4432	2♦ PF Hebung; 2♥/♠ 6er-Länge, 4-8 Pkt.; 3♣ Einl. Hebung; 3♦ schwache Hebung	NMF, 4. Farbe PF	
1♥		5		11-21 nat	2♣ 6er-Länge, 4-8 Pkt., 2SA 4er-Anschluss PF, 3♣ 4er-Anschluss 7-9 Pkt, 3♦ 4er-Anschluss 10-11 Pkt, 3♥ 4er-Anschluss 0-6 Pkt.	auf 2SA: 3er Stufe Kürze, 4er Stufe Länge	
1♠		5		11-21 nat	2SA 4er-Anschluss PF, 3♣ 4er-Anschluss 7-9 Pkt, 3♦ 4er-Anschluss 10-11 Pkt, 3♠ 4er-Anschluss 0-6 Pkt.	auf 2SA: 3er Stufe Kürze, 4er Stufe Länge	
1SA				15-17 ausgeglichen, auch mit 5er OF	2♣ Stayman (auch ohne 4er OF), 2♦ Cœur, 2♥ Pik, 2♠ Treff, 2SA Karo, 3♣ 4441, 3♦ 4414, 3♥ 31(45), 3♠ 13(45)		
2♣		0		PF oder (semi-)ausgeglichen 22-24	2♦ relay	auf 2♣-2♦-2SA wie 2SA EÖ	
2♦	X	0		Zweifärber (5-5 oder länger) mit mind. einer OF	2♥/♠ p/c, 2SA PF relay, 3♦ einl. in OF 3♥ p/c, 4♠ fragt OF in TRF, 4♦ fragt OF	auf 2SA: 3♣ OF+Treff (3♦ Relay), 3♦ Karo+Cœur, 3♥ OFen, 3♠ Pik+Karo	In Systemkat. C: W2 Karo
2♥		5		Weak Two in Cœur	RONF, 2SA Relay	auf 2SA: min/min/max/max	
2♠		5		Weak Two in Pik	RONF, 2SA Relay	auf 2SA: min/min/max/max	
2SA				20-21 (semi-)ausgeglichen	3♣ Puppet-Stayman, 3♦ Cœur, 3♥ Pik 3♠ 5er Pik und 4er Cœur	2SA-3♣-3♦ 4er OF, 2SA-3♣-3♦-4♦ beide	
3♣		6		Sperrgebot	RONF		
3♦		6		Sperrgebot	RONF		
3♥		6		Sperrgebot	RONF		
3♠		6		Sperrgebot	RONF		
3SA	X			Stehende UF	4♣ p/c, 4♦ fragt Single	<b>Gebote auf hoher Stufe (inkl. Schlemmreizung)</b>	
4♣		7		Sperrgebot		Splinter	
4♦		7		Sperrgebot		RKCB 1430	
4♥		6		Sperrgebot		dann platzierte Könige (1 König: zeigen, 2 Könige: den 3. zeigen)	
4♠		6		Sperrgebot		dann Frage nach Drittrundenkontrolle in der gereizten Farbe	