


Projektbezeichnung:
You're not alone (Puzzlespiel)
Projektauftraggeber:
Prof. Hammer Hans-Christian
Prof. Aberger Christian
Projekthintergrund / Motivation für das Projekt
Interesse an der Entwicklung eines eigenen Spieles.
Interesse an den Technologien der Spieleindustrie.
Projektziele mit Meilensteinen:
<ul style="list-style-type: none"> ● Projektplanung ● Pflichtenheft ● Game Design (Story, Levels und Items) ● Wireframe (Prototyp) ● Implementierung ● Testen und Abnahme ● Veröffentlichung auf Steam ● Optional: Multiplayermodus ● Optional: einfache Website mit Datenbank für Highscore Rankings
Programmieranteil: Client: läuft auf Windows und muss installiert werden, weil Veröffentlichung auf Steam geplant ist. Entwickelt wird der Client mit Unity und C#.
Optional: für Multiplayermodus und Highscore Rankings Website Java EE und MySQL.
Projektorganisation:
Projektleiter: Lasinger Christoph, 0650 4423259, lasingerchristoph22@gmail.com Team: Kern Philip, 0677 62119101, philip_kern@outlook.de Sarvan Amel, 0664 3412810, amelsarvan@gmail.com

Sinn / Zweck / USP Wozu soll das Endergebnis dienen?	Kunde / Beteiligte Für wen tun wir das?
Puzzlespiel aus 2 sehr unterschiedlichen Perspektiven mit spannenden Thriller-Sektionen und entspannenden Pausen.	Gaming Community, speziell Puzzle Liebhaber. Familienfreundlich mit pädagogischem Wert.
Endergebnis Welches Ergebnis soll bis ... erreicht werden?	Kriterien Woran kann das Ergebnis gemessen werden?
Ein fertiges Spiel, das auf der Videospiel Plattform Steam veröffentlicht werden kann.	Intuitives Spielerlebnis für das man kein Handbuch braucht. Auch für jüngere Zielgruppen geeignet.

Professor Aberger


 6.10.21

6.10.21

Professor Hammer

