# DataGenerator

Liniendicke = ?

Wenn liniendicke = 7 (wie bei angleNetwork): Wenn ich will dass immer die volle Breite des Striches im Bild ist, dann ist der Bereich in dem der Strich sich bewegen kann bei imageSize = (29, 29) =>

[0 + 7/2, 29 – 7/2]

## Entschieden: 7

Wie mache ich es, dass prior neuronen mehr impact haben?

Entweder mehr A Neuronen machen, oder ATilde größer machen?

I use same c = 20, but I multiply ATilde with 20!