**Feedback op de oplossing van groep: Cedric Hollanders & Christoph Ronken**

Groep: Cedric Hollanders & Christoph Ronken

Opdracht: Feedback door Christoph Ronken, voor Cedric Hollanders

**Wat vond je van deze oplossing? Er is niets om feedback op te geven.**

Deel A: STELLINGEN

*Zet achter elke stelling een kruisje in het voor jou passende hokje. Licht je antwoord toe. Feedbackformulieren waarin geen toelichtingen gegeven worden gaan je medestudent niet vooruit helpen en worden dan ook als niet afgegeven beschouwd.*

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Volledig akkoord | Akkoord | Neutraal | Niet akkoord | Helemaal niet akkoord | Toelichting |
| De design laat toe de implementatie vlot te gebruiken. |  |  |  |  |  |  |
| De design is modulair, de modules hebben duidelijke contracten |  |  |  |  |  |  |
| In de design wordt gesproken over WAT, niet HOE (geen verwijzingen naar implementatie) |  |  |  |  |  |  |
| Duidelijke naamkeuze (van variabelen, constanten, functies, …) |  |  |  |  |  |  |
| De geavanceerde ADT's (2-3 boom, ...) maken in het design gebruik van 1 datastructuur (bv Honing, Marshmallow, ...). |  |  |  |  |  |  |
| De geavanceerde ADT's (2-3 boom, ...) werken voor alle datastructuren (bv Honing, Marshmallow, ...). |  |  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Zijn er methodes voorzien om makkelijk van ADT te wisselen? Je wil bv wisselen van 2-3-boom naar een hashmap. |  |  |  |  |  |  |
| De gegevens van een ADT zijn enkel via de ADT operaties bereikbaar. |  |  |  |  |  |  |
| Gegevens die niet buiten het ADT moeten/mogen bekend zijn, worden verborgen. |  |  |  |  |  |  |
| Er is object-georienteerd gewerkt |  |  |  |  |  |  |
| Deze oplossing komt in aanmerking als voorbeeld voor de andere studenten |  |  |  |  |  |  |

Deel B: OPEN VRAGEN

*Beantwoord kort onderstaande open vragen. Probeer in je antwoord zo concreet mogelijk te zijn.*

Flexibiliteit

*Een design is pas flexibel als het goed tegen wijzigingen kan. Stel nu dat we de volgende wijzigingen doen. Geef de klassen die* ***toegevoegd*** *moeten worden (enkel bij naam, geen methodes of attributen) en de klassen die vermoedelijk moeten* ***aangepast*** *worden in dit ontwerp. Baseer je dus enkel op de contracten van dit ontwerp. Als je dat niet kan, duid dan goed aan waar het niet duidelijk is wat er moet gebeuren en/of waar er moet aangepast worden.*

|  |
| --- |
| We implementeren een AVL-boom en willen die gebruiken om de chocoladeshots op te slaan. |
|  |

|  |
| --- |
| We willen dat bestellingen nu gesorteerd worden op gebruikersid. |
|  |

|  |
| --- |
| Er zijn nu ook light chocoladeshots, met minder suiker, maar enkel voor de witte en melkchocolade. |
|  |
| TOPS - volgende onderdelen van de oplossing vond ik bijzonder goed: |
|  |

|  |
| --- |
| TIPS - welke wijzigingen (qua structuur, inhoud, vormgeving, klasses die je mist, methodes die je mist, …) die je nog niet vermeldde bij één van de bovenstaande vragen, kan je suggereren? Licht toe. |
|  |