# Kaufhaus

Programmieren in Python auf Basis eines bestehenden Kaufhauses (N, O, S, W, up, down). Random function, falls etwas entschieden werden soll (Wert zwischen x und y, if Wert<z oder switch(Wert), dann passiert was (1 = Gegner, 2 = jemanden treffen, 3 = etwas finden, 4 = vorbeischleichen, 5 = …)).

Python:

Import random

value = random.randint(x,y)

If (value<z):

LINK: <http://usingpython.com/python-rpg-game/>

Add rooms/doors:

Add new directions (eg ‚up‘)

Add items to the rooms

Add other things (enemies)

Add commands (eg ‚drop‘, ‘use‘, ‘fight‘)

Add game logic (you die if you enter a room containing an enemy without a sword)

Add variables (eg ‘health’, ‘strength’, ‘money’)

Add battles (eg roll dice to decide your fate)