

Secteur Tertiaire Informatique Filière étude - développement

« JE RÉALISE UNE APPLICATION WEB, MOBILE FIRST »

Équipe : DIGI GEEKS



FERNANDEZ Chloé
MANNEBARTH Christophe
MEUNIER Quentin

Lien du site —> [BDParadisio](#)
Lien GitHub —> [GITHUB](#)

SOMMAIRE

1. Reformulation du besoin et User Stories développées.
2. Plateforme de développement.
3. Principe du design, choix du CSS, choix des scripts, protocoles.
4. Maquette et liens.

CONTEXTE

1. Reformulation du besoin et User Stories développées

Besoins de l'exercice

Votre mission est de concevoir en équipe un site web reprenant les principales fonctionnalités des sites marchands, en vous inspirant des sites de type drive de la grande distribution. Les données dynamiques du site seront obtenues à l'aide de collections JavaScript (liste de BD) qui vous seront fournies.

Vous soumettez à Édouard votre projet, et ainsi vous l'aidez dans sa réflexion. Lui vous validera (ou pas) vos choix (on ne parle ici que de maquettes, users stories, pages-types, ...).

Vous adaptez la méthode de travail de votre équipe, n'oubliez pas d'être Agile dans votre démarche, reprenez si besoin les documents sur la méthode Agile.

Vous l'aviez deviné, Bootstrap va vous aider pour la partie présentation, son site est incontournable. Voir l'opération 2.

JQuery moins évident à vous faire deviner mais tout aussi connu devra faire partie du voyage, avec son copain Ajax. Voir l'opération 3.

Et dernier de la liste mais indispensable pour faire « pro » et jouer la fiabilité, QUnit qui comme son nom l'indique presque va vous aider dans les tests unitaires en JS. Voir l'opération 4.

Ensuite, il sera temps d'organiser le travail de l'équipe pour passer au développement et automatiser les tests, ce sera l'occasion de mettre à profit vos récents apprentissages.

Quand cette mission tirera à sa fin, il reste à votre équipe à établir son rapport (voir l'opération 6 Je documente tous les composants de code réalisé) et à faire le bilan des actions (voir l'opération 7 "J'analyse ma pratique de développement de pages Web responsives").

Critères d'évaluation

Respect du cahier des charges, des besoins exprimés :

- Liste des BD avec couverture, titre, prix, ...
- Filtres d'affichage, par auteur, série, ...
- Affichage permanent du contenu simplifié du panier d'achat
- Ajout et retrait facile dans le panier d'achat
- Visualisation détaillée du panier d'achat
- Autres fonctionnalités

Présentation visuelle :

- Framework de présentation, Bootstrap ou autre
- Contenu adaptatif (Web Responsive Design)
- Mobile first
- Harmonisation visuelle des différentes pages (Charte graphique)

Développement :

- Utilisation cohérente des langages
 - - HTML, structure des pages
 - - CSS, présentation
 - - JavaScript / jQuery, interactivité des pages
 - - Ajax / jQuery, chargement partiel des pages
- JavaScript non-intrusif
- Conventions de nommage respectées (CamelCase, casse, préfixes, ...)

Factorisation du code :

Le code est correctement factorisé et conforme au principe de l'acronyme DRY (Don't Repeat Yourself)

Documentation du code :

- Auto-Documentation (`/** ... */`)
 - Description succincte
 - Paramètres d'entrée
 - Paramètres de sortie
- Commentaires pour faciliter la compréhension et la maintenance des composants

Pertinence du jeu d'essai :

- Le jeu d'essai est joué dans des classes de tests qui comporte les affirmations nécessaires
- Les tests effectués permettent de s'assurer de la robustesse des composants par la levée et la gestion d'exceptions.
- Les tests permettent de s'assurer de la pertinence des messages élaborés à destination de l'utilisateur.

Contenu global du dossier à évaluer :

- Clarté du document
- Images-écrans
- Pertinence des parties rédigées

User stories

- Je veux en tant qu'**utilisateur** pouvoir me **connecter** afin de passer des commandes.
- Je veux, en tant qu'**utilisateur**, voir une **liste des livres** que je pourrais classer selon mes envies afin de pouvoir en choisir pour achat.
- Je veux, en tant qu'**utilisateur**, afficher mon panier afin de **finaliser ma commande** en confirmant ou annulant certains choix.

2. Plateforme de développement

Niveau	Produit	Remarques
Système d'exploitation du poste	Windows 10 / MacOS	
EDI	Visual Studio Code version 1.51.1	
Langage(s)	JavaScript Version ES6 HTML5 et CSS3	
Eventuellement, autres outils ou extensions utilisés	Git et GitHub Trello Figma Bootstrap	

3. Principes du design, choix du CSS, choix des scripts, protocoles.

Pour le présent exercice nous avons donc opté pour une répartition des tâches basée sur les User Stories : chacun des membres de l'équipe prenant en charge un volet.

Les choix esthétiques ont été fait au préalable lors du maquettage et nous avons essayé, dans la mesure du possible, de rester fidèles à ces choix, tout en vérifiant que tout soit bien responsive.

Pour synchroniser l'ensemble des fichiers nous avons choisi Git et GitHub, nous sommes restés en contact vocal avec Discord, faisant des réunions dès qu'un problème se présentait ou quand des choix importants devaient être faits et nous avons utilisé Trello pour planifier les tâches.

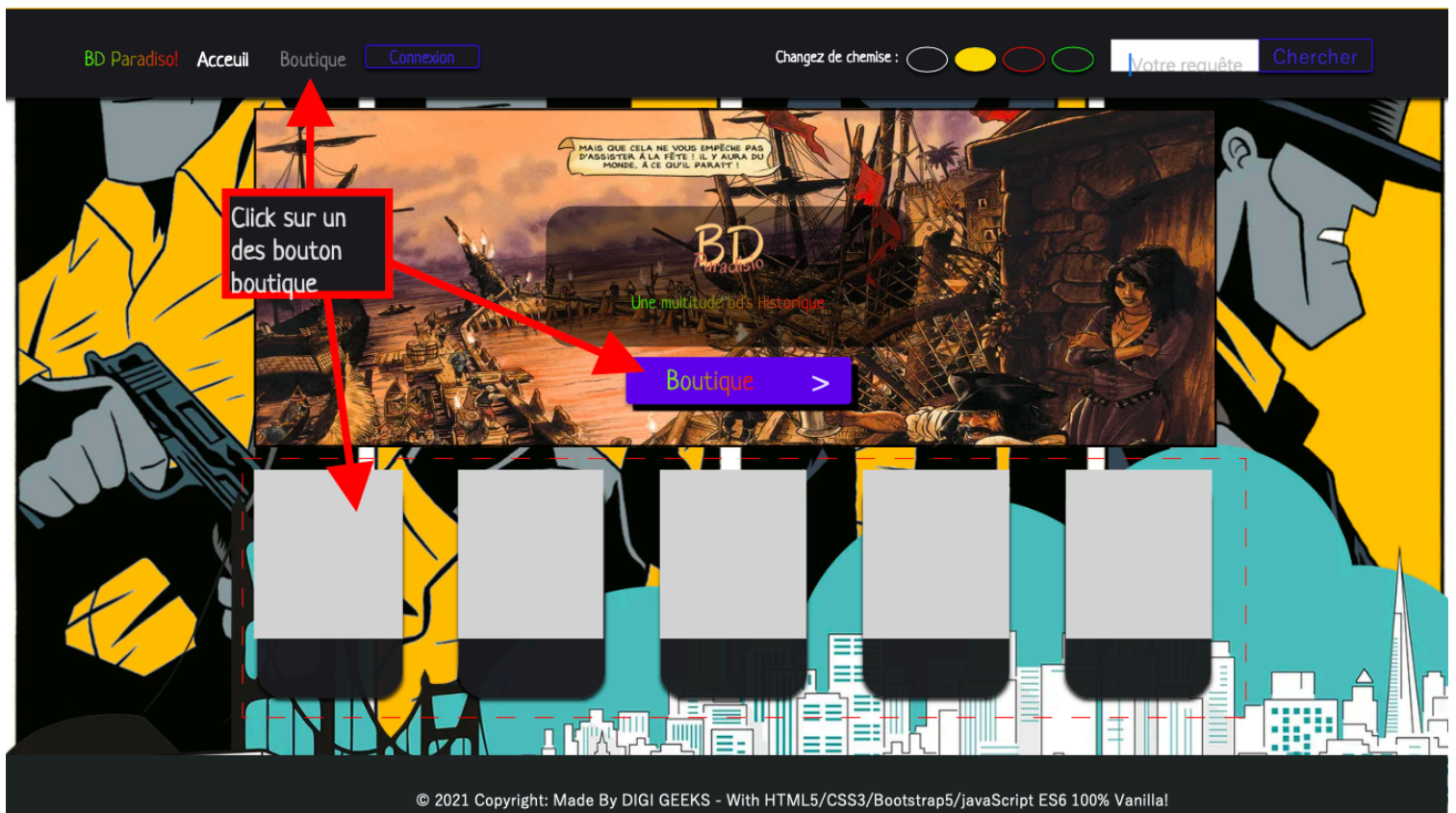
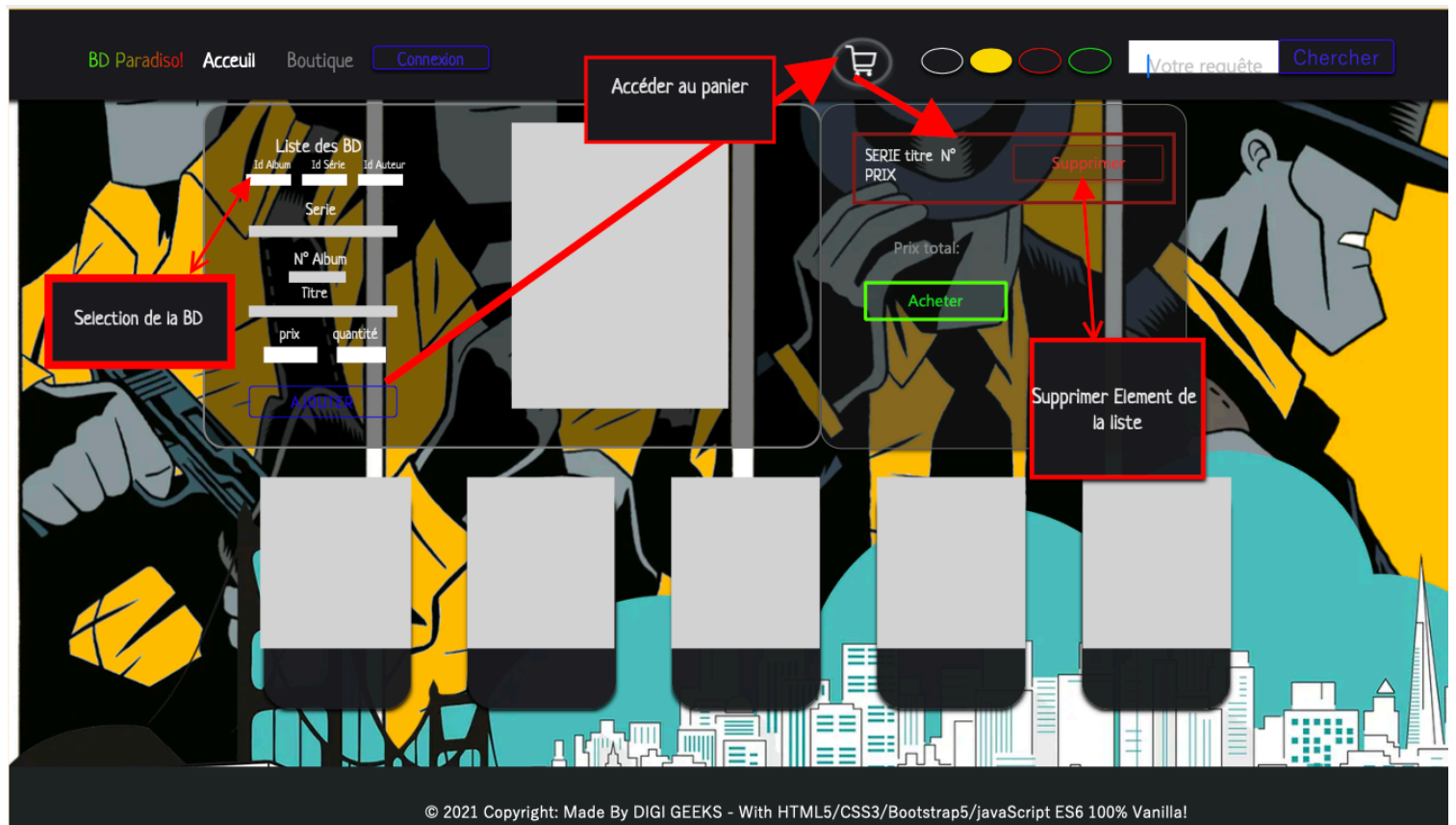
Le CSS sera testé et débogué au fur et à mesure de son développement sur Firefox et sur Chrome.

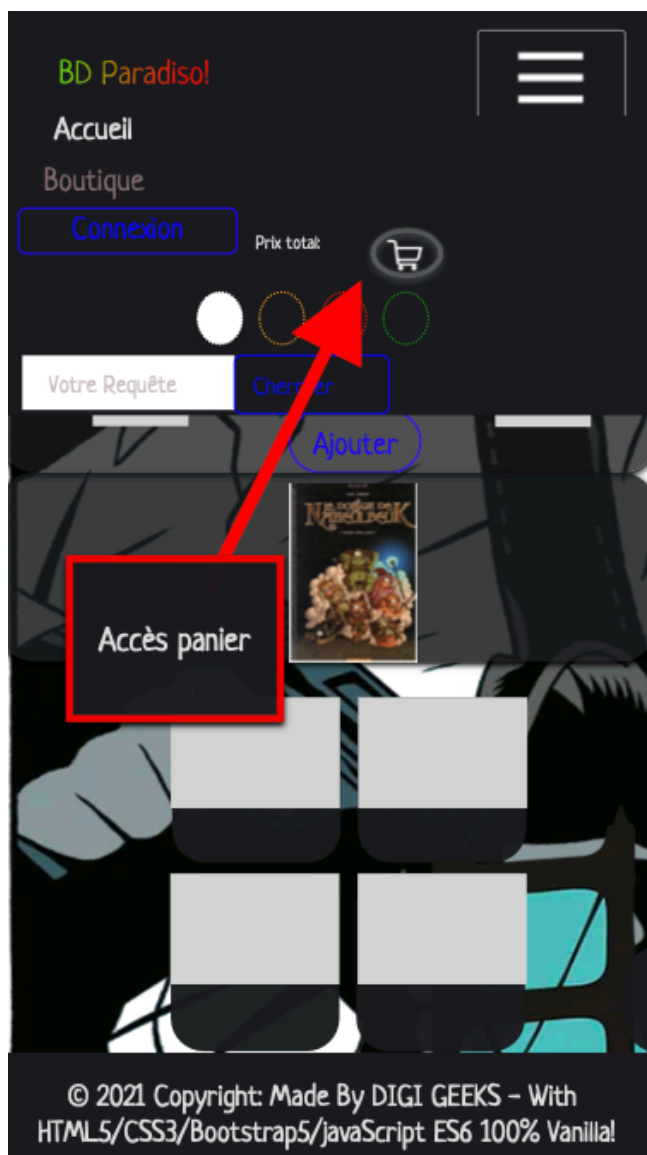
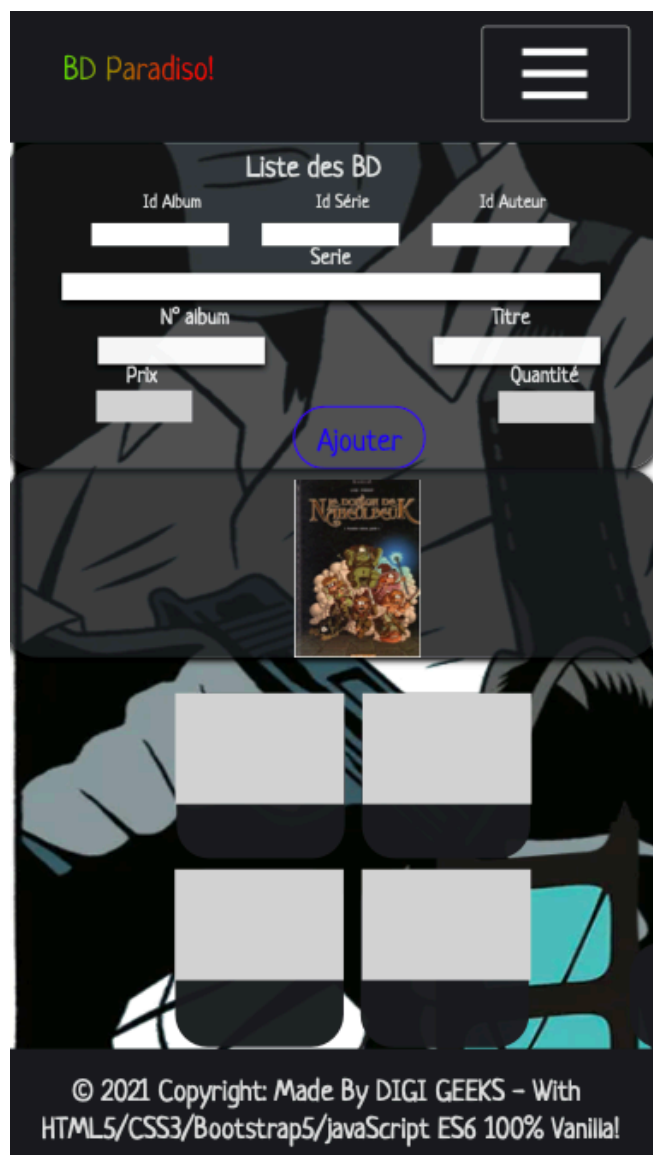
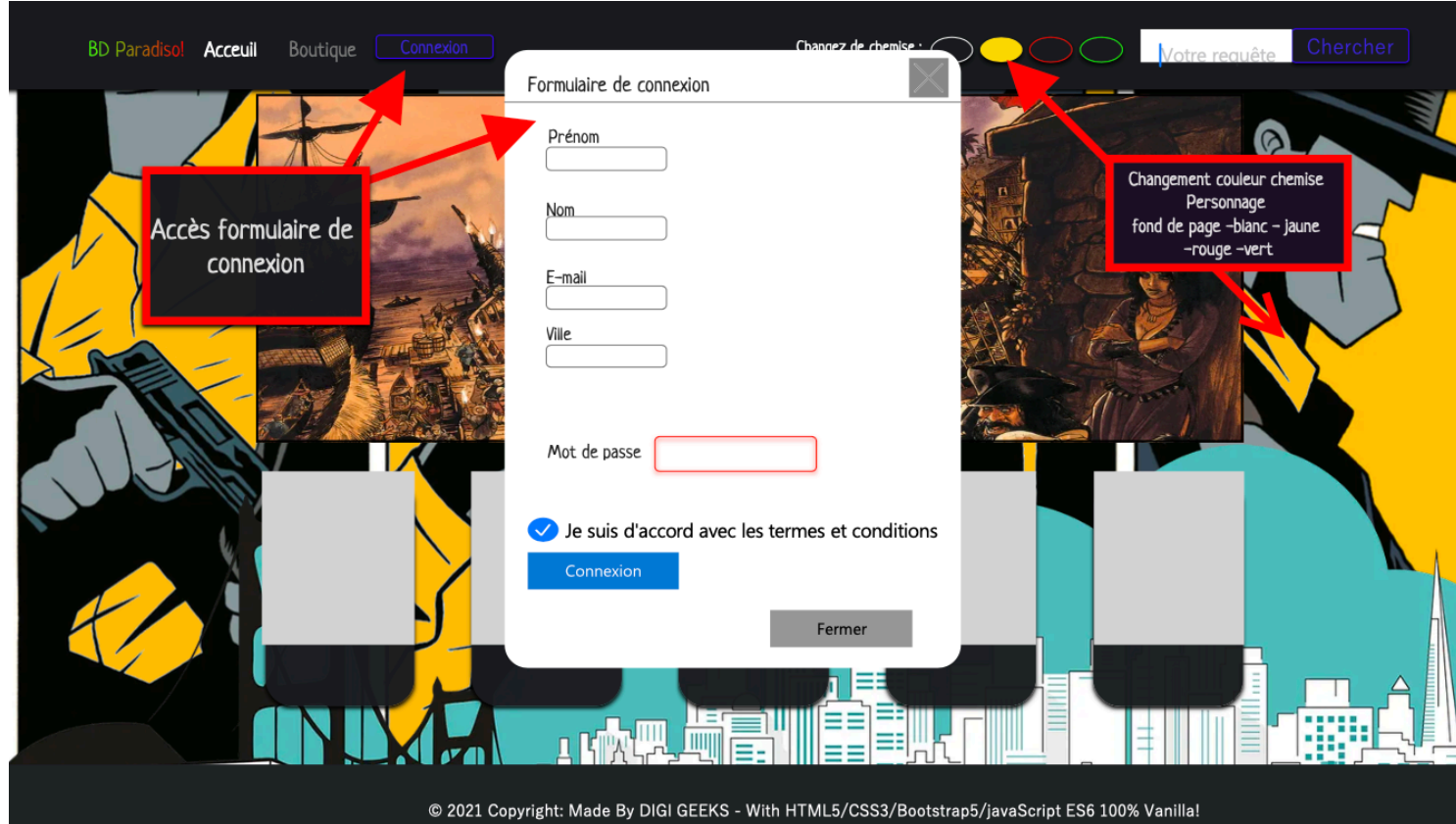
Nous avons choisi de travailler uniquement JavaScript ES6 et ne pas utiliser de Framework type REACT, VUE ... Et de travailler sans JQuery également qui est obsolète.

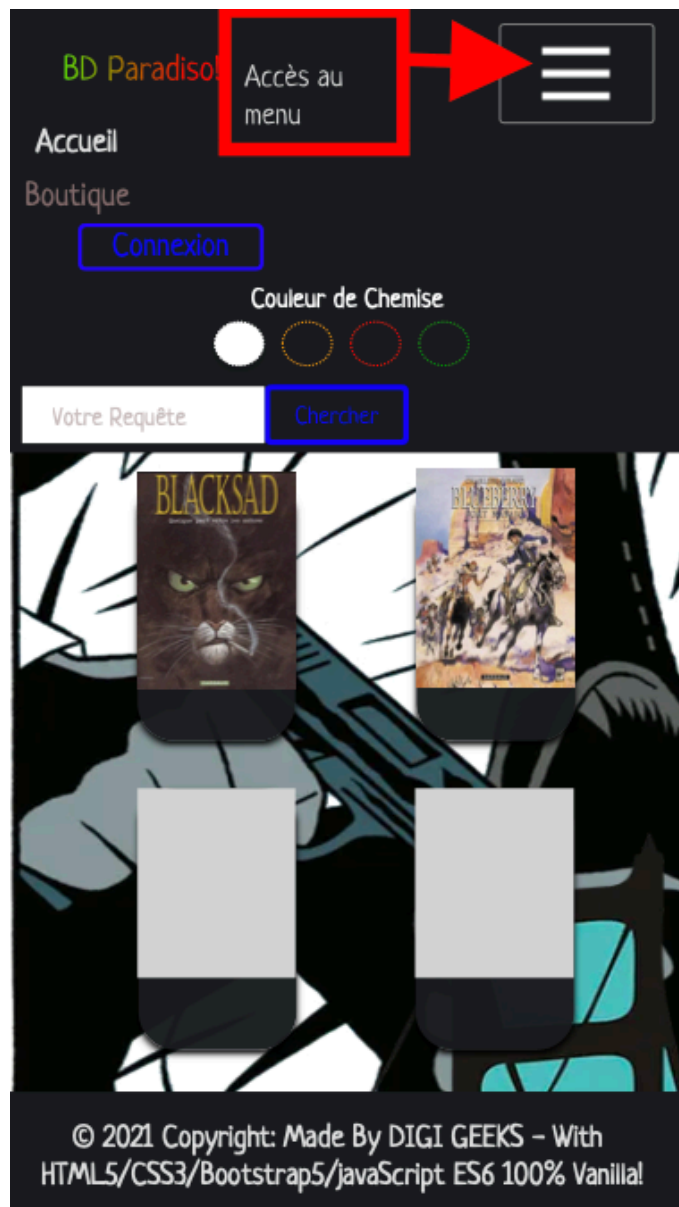
Afin de travailler en synergie nous avons mis en place des protocoles :

- Pour le nommage des fichiers
- Utilisation du Framework Bootstrap
- Pour la structure des dossiers :
 - 1 dossier pour les images
 - 1 dossier pour les scripts
 - 1 dossier pour le CSS
- Pour le nommage des classes et ID afin de ne pas rentrer en conflit avec le CSS général déjà en place

4. Maquettes et Liens







Lien du site —> [BD Paradisio](https://bdparadisio.com/)