

Exercice 04 – Variables & Opérateurs Arithmétiques – Les palindromes

Sujet : Créez un nouveau projet et réalisez le programme suivant :

- **Demander à l'utilisateur de saisir un mot et le stocker dans une variable.**
- **Vérifier si le mot est un palindrome (peut se lire dans le deux sens, exemple : kayak)**
- **Afficher le résultat à l'utilisateur comme indiqué dans l'exemple ci-dessous.**

EXERCICE04 - Les Variables et Opérateurs Arithmétiques - Les palindromes

Création et utilisation des méthodes applicables aux chaînes de caractères en Javascript

Ce mot est-il un palindrome?

Vous avez saisi : **kayak**

le mot inversé : **kayak**

Le mot **kayak** est un palindrome