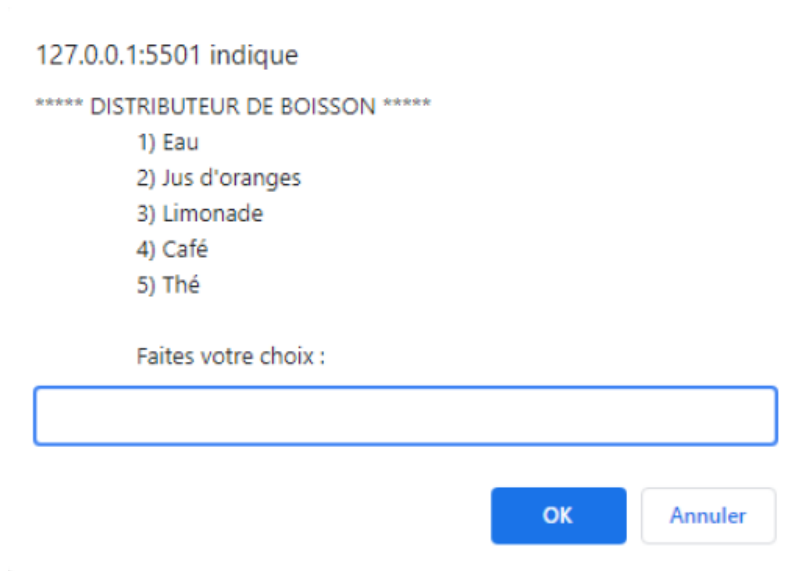


Exercice 18 – Switch – Quelle boisson vais-je prendre ?

Sujet : Créez un nouveau projet et réalisez le programme permettant :



The screenshot shows a Java Swing dialog box with a light gray background. At the top left, the text '127.0.0.1:5501 indique' is displayed. Below it, the title '***** DISTRIBUTEUR DE BOISSON *****' is centered. A list of five options is shown: '1) Eau', '2) Jus d'oranges', '3) Limonade', '4) Café', and '5) Thé'. Below the list, the prompt 'Faites votre choix :' is followed by a single-line text input field with a blue border. At the bottom right, there are two buttons: a blue 'OK' button and a white 'Annuler' button with a gray border.

- Récupérer le choix de l'utilisateur et le stocker dans une variable.
- Utilisez un switch comme structure conditionnelle pour afficher le choix de l'utilisateur

EXERCICE18 - LES STRUCTURES CONDITIONNELLES - Quelle boisson vais-je prendre?

Création et utilisation de la structure conditionnelle `Switch` en `Javascript`

Quelle boisson vais-je prendre?

***** DISTRIBUTEUR DE BOISSON *****

- 1) Eau
- 2) Jus d'oranges
- 3) Limonade
- 4) Café
- 5) Thé

Faites votre choix : 2

Votre **Jus d'oranges** est servie...