

# Travaux Pratiques 2 – To-Do List en JavaScript avec POO

**Sujet : Créez un nouveau projet et développez une application de gestion de tâches (To-Do List) en utilisant la programmation orientée objet (POO) en suivant les spécifications suivantes :**

- **L'application doit permettre à l'utilisateur d'ajouter des tâches à une liste.**
- **Chaque tâche doit être accompagnée d'un bouton de suppression pour permettre à l'utilisateur de la supprimer.**
- **Les tâches ajoutées doivent être affichées dans une liste visible sur la page.**
- **Un bouton réinitialiser afin de supprimer toutes les tâches.**
- **La POO doit être utilisée pour créer des classes telles que `Task` et `TaskList` pour gérer les tâches et leur affichage.**

### 1. Classe Task (Tâche) :

- **Propriétés :**
  - `id` : Identifiant unique de la tâche.
  - `text` : Texte de la tâche.
- **Méthodes :**
  - `render` : Rend la tâche sous forme d'élément DOM Li avec le texte de la tâche.

### 2. Classe TaskList (Liste de tâches) :

- **Propriétés :**
  - `tasks` : Tableau des tâches.
- **Méthodes :**
  - `addTask` : Ajoute une nouvelle tâche à la liste de tâches avec le texte fourni.
  - `removeTask` : Supprime une tâche de la liste en utilisant son identifiant.
  - `renderTasks` : Affiche toutes les tâches de la liste sous forme d'éléments DOM ul/li dans le document HTML.

# Todo-List

Ajouter une nouvelle tâche

Ajouter

## Todo

Tache 1	Supprimer
Tache 2	Supprimer
Tache 3	Supprimer

Réinitialiser