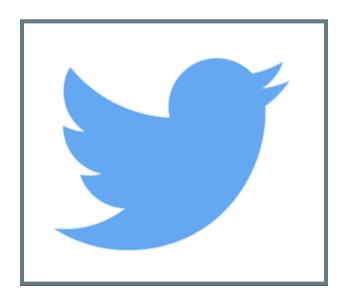
PROJET CASI

BIG DATA AND TWEET STREAMING

Équipe DataTeam Christophe Cluizel et Thibaud Dauce

PRÉSENTATION DU PROJET





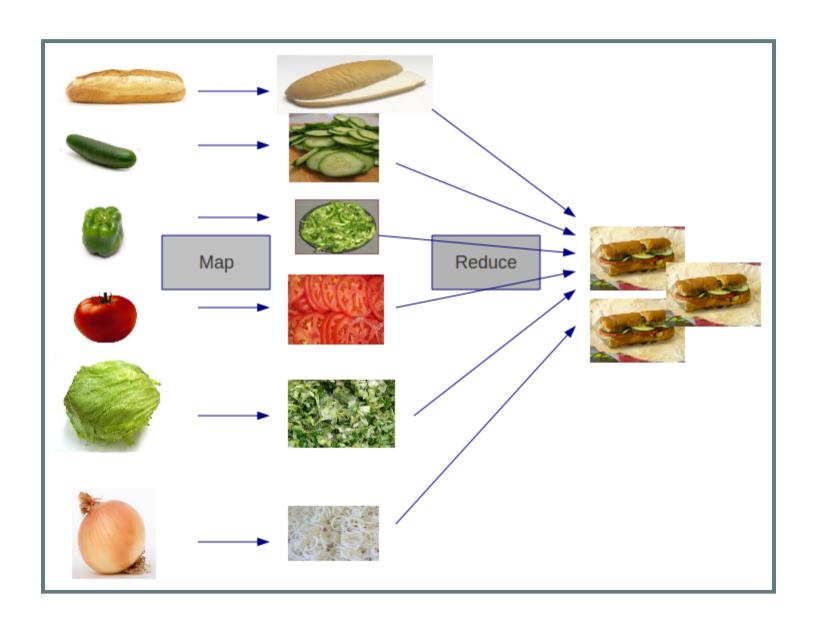
DE NOMBREUX ACTEURS....

- Google
- Facebook
- Twitter
- Amazon

... ET DE NOMBREUX PROJETS OPEN-SOURCE

- Hadoop Distributed File System
- Apache Hadoop
- Apache Spark

TECHNIQUES DE POINTE



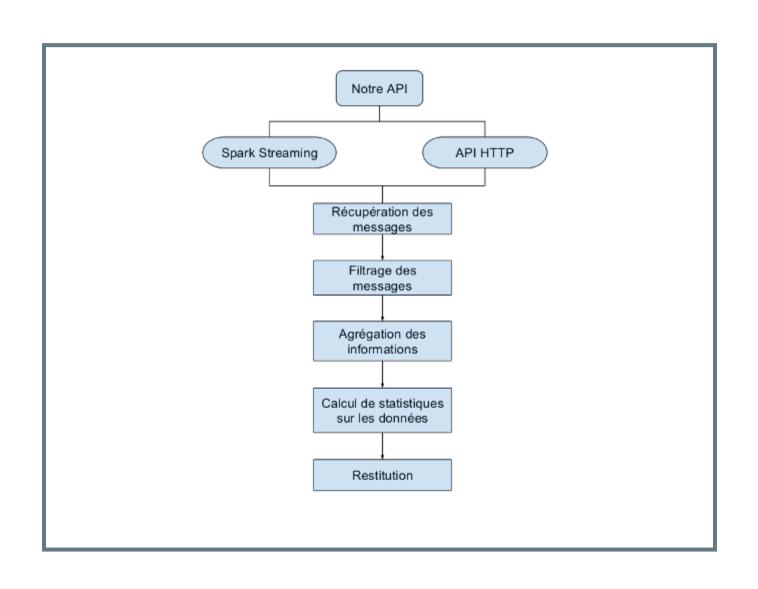
MAP REDUCE FONCTIONNEMENT MASTER / SLAVE

- Envoi des tâches aux workers
- Exécution des tâches sur les workers
- Récupération de tous les résultats
- Agrégation des résultats sur le master

QUEUES DE MESSAGES GESTION DES FLUX DE DONNÉES EN TEMPS RÉEL

- Envoi des données dans un endpoint
- Répartition des données dans plusieurs queues distribuées
- Traitement des données avec plusieurs workers

DEUX SOLUTIONS POSSIBLES



MÉTRIQUES DE COMPARAISON

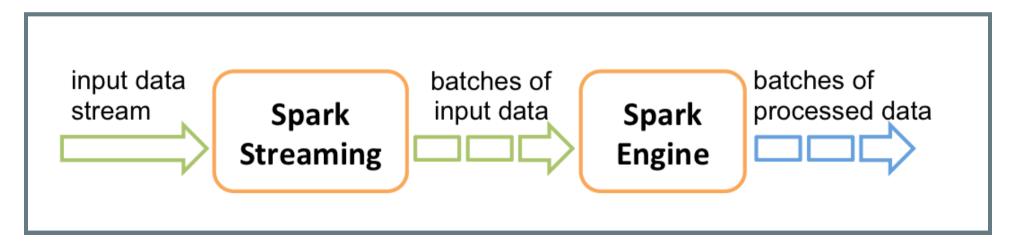
- Le temps de réponse de l'ensemble de la chaîne
- Le temps de réponse de la tâche
- Vitesse de transmission entre l'API Twitter et le prototype
- Nombre d'erreurs liées à la mémoire
- Pourcentage d'utilisation du CPU
- Nombre d'étapes pour installer le prototype
- Nombre de configurations nécessaires pour pouvoir utiliser le prototype
- Nombre de machines utilisables pour effectuer les traitements de la chaîne

STREAMING HTTP (NON IMPLÉMENTE) TÉLÉCHARGEMENT D'UN FICHIER INFINI

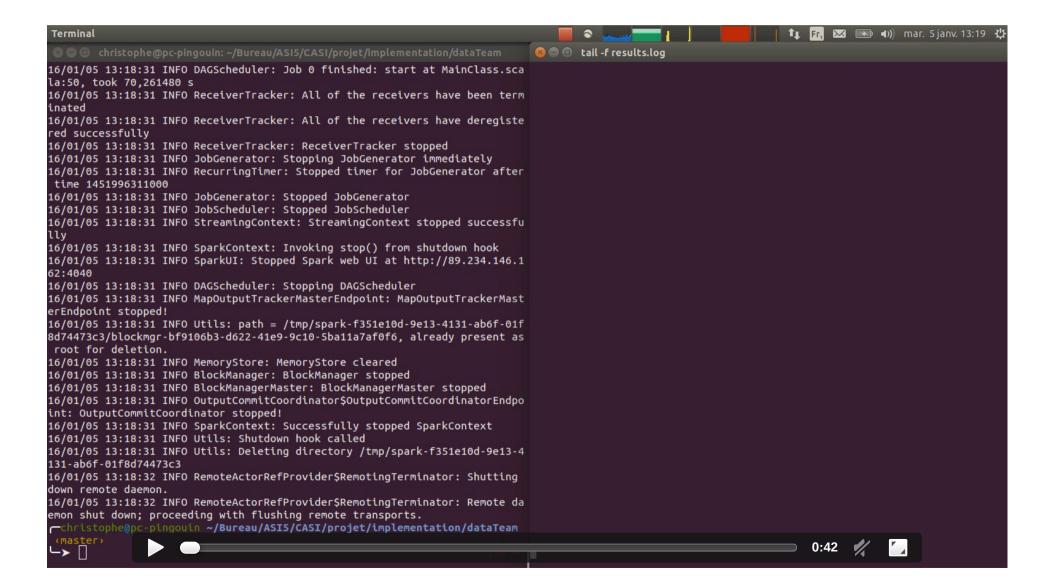
- Vieilles implémentations existantes
- Traitement des tweets à la chaîne
- Queue de messages à implémenter

SPARK STREAMING (IMPLÉMENTÉ)

- CONSOMMATION DES TWEETS EN DISTRIBUÉ
 - Bibliothèque existante
 - Scaling facile et intégré
 - Traitement par lots



DÉMO



RÉSULTATS

Lot	Nombre de tweets	Temps de traitement	Temps d'exécution
1	39 tweets	9ms	28,1s
2	27 tweets	21ms	29,2s
3	49 tweets	19ms	30,2s

Traitement de 30,59 tweets par seconde, 10% d'utilisation du CPU (2 x 2.00GHz), aucune tâche échouée.

CONCLUSION POSEZ VOS QUESTIONS!