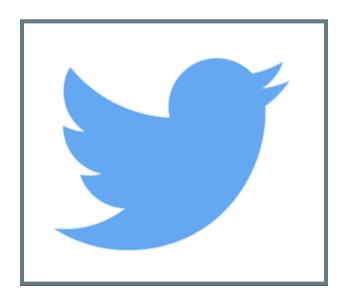
## PROJET CASI

#### **BIG DATA AND TWEET STREAMING**

Équipe DataTeam Christophe Cluizel et Thibaud Dauce

## PRÉSENTATION DU PROJET





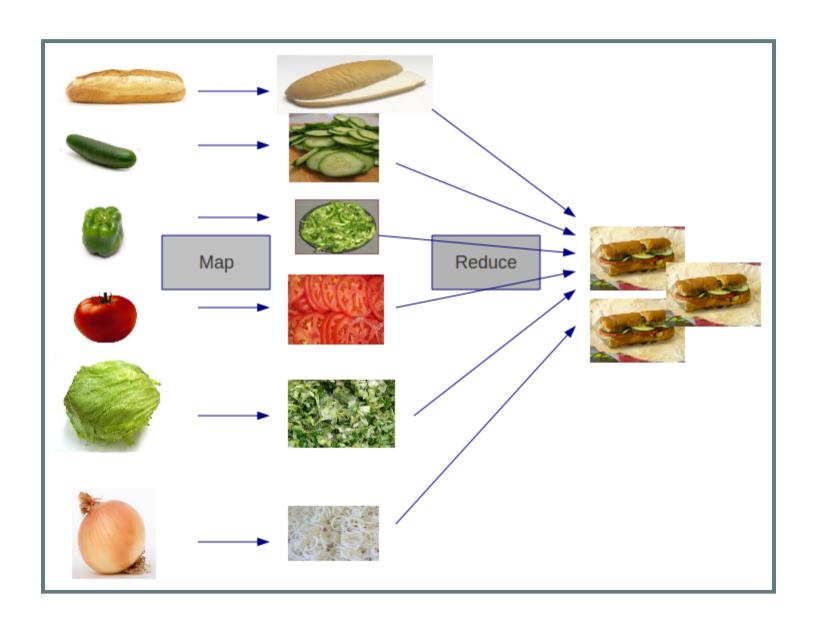
#### DE NOMBREUX ACTEURS....

- Google
- Facebook
- Twitter
- Amazon

#### ... ET DE NOMBREUX PROJETS OPEN-SOURCE

- Hadoop Distributed File System
- Apache Hadoop
- Apache Spark

### TECHNIQUES DE POINTE



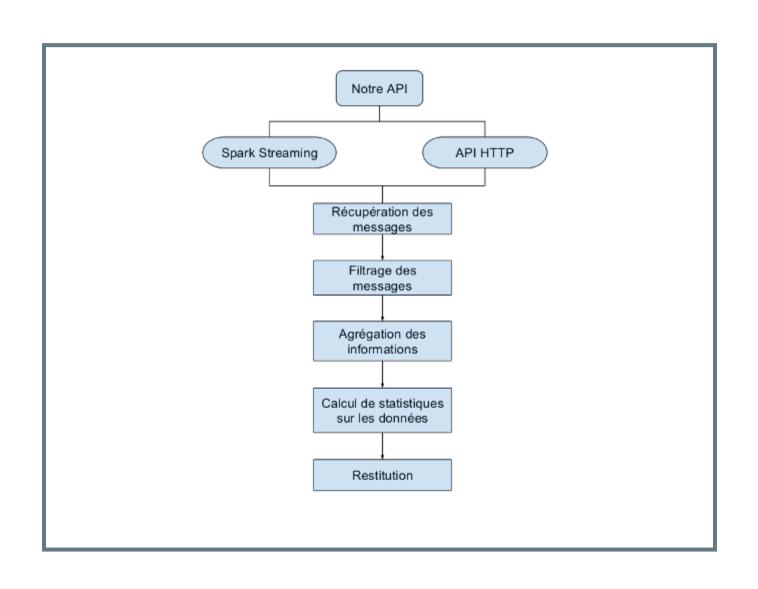
# MAP REDUCE FONCTIONNEMENT MASTER / SLAVE

- Envoi des tâches aux workers
- Éxecution des tâches sur les workers
- Récupération de tous les résultats
- Aggrégation des résultats sur le master

# QUEUES DE MESSAGES GESTION DES FLUX DE DONNÉES EN TEMPS RÉEL

- Envoi des données dans un endpoint
- Répartition des données dans plusieurs queues distribuées
- Traitement des données avec plusieurs workers

#### DEUX SOLUTIONS POSSIBLES



## MÉTRIQUES DE COMPARAISON

- Le temps de réponse de l'ensemble de la chaîne
- Le temps de réponse de la tâche
- Vitesse de transmission des missions entre l'API Twitter et le prototype
- Nombre d'erreurs liées à la mémoire
- Pourcentage d'utilisation du CPU
- Nombre d'étape pour installer le prototype
- Nombre de configurations nécessaires pour pouvoir utiliser le prototype
- Nombre de machines utilisables pour effectuer les traîtements de la chaîne

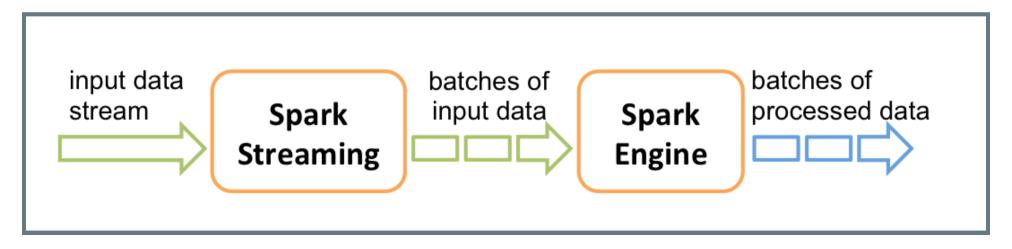
# STREAMING HTTP (NON IMPLÉMENTÉ) TÉLÉCHARGEMENT D'UN FICHIER INFINI

- Vieilles implémentations existantes
- Traitement des tweets à la chaîne
- Queue de messages à implémenter

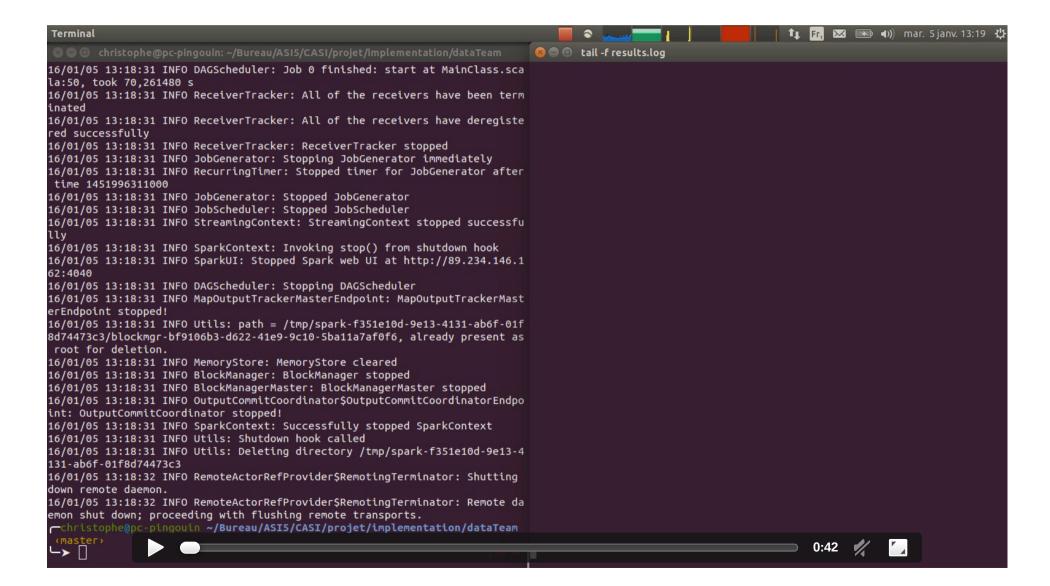
# SPARK STREAMING (IMPLÉMENTÉ)

#### CONSOMMATION DES TWEETS EN DISTRIBUÉ

- Bibliothèque existante
- Scaling facile et intégré
- Traitement par lots



### DÉMO



### RÉSULTATS

Lot	Nombre de tweets	Temps de traitement	Temps d'éxécution
1	39 tweets	9ms	28,1s
2	27 tweets	21ms	29,2s
3	49 tweets	19ms	30,2s

Traitement de 30,59 tweets par seconde, 10% d'utilisation du CPU (2 x 2.00GHz), aucune tâche échouée.

# CONCLUSION POSEZ VOS QUESTIONS!