Janvie	r L 4	M 5	M 6	J 7	V 8	S 9	D 10	L 11	M 12	M 13	J 14	V 15	S 16	D 17	L 18	M 19	M 20	J 21	V 22	S 23	D 24	L 25
HelloWorld - Etape A - Analyse lexicale et syntaxique																				0 =0		
HelloWorld - Etape A - Tests : Analyse lexicale et syntaxique																						
HelloWorld - Etape B - Classes Types																						-
HelloWorld - Etape B - EnvironnementExp																						
HelloWorld - Etape B - DecacCompiler - Ajout de Type et TypeDef																						
HelloWorld - Etape B - Decors des instructions (Print & Println)																						
HelloWorld - Etape B - Decors des expressions																						
HelloWorld - Etape B - Ecriture des tests																						
Etape B - Codes d'erreur																						
HelloWorld - Etape C	-																					
Sans Objet - Etape A - Analyse lexicale																						-
Sans Objet - Etape A - Analyse syntaxique																						
Sans Objet - Etape A - Ecriture des tests																						
Sans Objet - Etape B - Ecriture des tests																						
Sans Objet - Etape B - Decors des variable et de identifier																						
Sans Objet - Etape B - Decors des instructions																						
Sans Objet - Etape C - Gestion des registres																						
Sans Objet - Etape C - Déclaration Variable																						
Sans Objet - Etape C - Expressions																						
Sans Objet - Etape C - IfThenElse																						
Sans Objet - Etape C - While																						
Sans Objet - Etape C - ReadInt/Float/Utf8																						
Decac Complet - Etape A - analyse lexicale	-																					-
Decac Complet - Etape A - analyse syntaxique																						
Decac Complet - Etape A - écriture des tests																						
Decac Complet - Etape B - Ecriture des tests																						
Decac Complet - Etape B - Classes pour définition des objets, attributs et méthodes																						
Decac Complet - Etape B - Decors passe 1																						
Decac Complet - Etape B - Decors passe 2																						
Decac Complet - Etape B - Decors objets, attributs et méthodes (passe 3)																						
Decac Complet - Etape C - Gestion des registres	-																					
Decac Complet - Etape C - Table des méthodes																						
Decac Complet - Etape C - Création d'objets																						
Decac Complet - Etape C - Codage des méthodes																						
Decac Complet - Etape C - Appel méthodes																						
Decac Complet - Etape C - Conversion de types																						
Decac Complet - Etape C - instanceof																						
Decac Complet - Etape C - Ecriture des tests																						
Options du compilateurb																						
Options du compilateurp																						
Options du compilateurv																						
Options du compilateurn																						
Options du compilateurP																						
Extension - Choix de la machine																						
Extension - Recherche et documentation sur la machine choisie																						
Extension - Mise en place de l'environnement (compilateur, émulateur)																						
Extension - Ajout des classes spécifiques de GBA (pseudocode.gba)																						
Extension - Affichage de texte et de nombres entiers																						
	_																_					