

Bilan individuel de compétences

KESMAN Berkan

PROJET GL- GROUPE 5 - EQUIPE 27

Mis à part le projet 1A à Phelma, qui n'a pas pu être terminé à cause de la crise sanitaire, je n'avais pas vraiment d'expérience en termes de travail en équipe. Avant de commencer ce projet GL, j'avais beaucoup d'appréhensions : le fait d'être le seul étudiant de Phelma, parmi 4 élèves de l'Ensimag qui se connaissent déjà n'est pas forcément rassurant au début. Mais l'équipe a très vite su m'intégrer au groupe, et me mettre à l'aise. De plus, le fait de commencer un projet conséquent sans connaître son contenu, ni les logiciels environnants donne un sentiment d'incertitude. Mais le polycopié étant très complet, nous nous sommes très vite approprié le sujet.

C'est pourquoi ce projet GL a été très enrichissant pour moi. Je pense avoir développé plusieurs compétences au cours de ces dernières semaines. Parmi les enseignements que j'ai pu en tirer, je vais en présenter deux :

1) Travailler en mode projet :

Comme dit précédemment, mes expériences en projet d'équipe étaient limitées. Par ailleurs, c'est probablement le projet qui illustrera le mieux ce que sera ma prochaine vie d'ingénieur : une période d'analyse et de compréhension du sujet, de conception des différentes structures de données, de tests etc ... Ces activités seront de plus rythmées par des réunions, afin de voir l'avancement du projet. C'est pourquoi la communication est primordiale pour l'épanouissement d'une équipe et pour la réussite du projet.

C'est selon moi la clef d'une bonne organisation, car elle permet de bien se répartir les tâches, d'être à l'écoute des autres et d'avoir du recul sur ce que l'on fait (car on a une vision plus globale lorsque on explique ce que l'on a fait). De plus, la forte contrainte en temps nous apprend à prioriser les tâches les plus importantes, et à être plus exigeant envers

nous-même. Cela permet aussi d'en connaître plus sur sa personnalité, car il faut savoir gérer le stress et la fatigue que peut procurer un projet. Il faut aussi savoir adapter son discours : rentrer dans la technique avec par exemple ses collègues ou d'autres spécialistes en informatique mais aussi vendre son produit aux clients en présentant et en mettant en valeur les qualités du produit.

2) Avoir un meilleur bagage en informatique :

Grâce à ce projet, j'ai pu apprendre à utiliser de nombreux outils. Tout d'abord, j'avais une connaissance très superficielle en IDE, et ces dernières semaines m'ont permis d'avoir une meilleure maîtrise de Eclipse. Cette maîtrise sera sans doute valorisante pour la suite de ma vie professionnelle.

Ensuite, étant responsable de l'étape A, j'ai pu apprendre à utiliser un nouveau logiciel : ANTLR. Je comprends désormais comment fonctionne un langage de programmation, et surtout comment sont automatisés les différents systèmes informatiques qui nous accompagnent dans notre quotidien.

Par ailleurs, j'ai compris que les tests ont une place très importante au sein d'une entreprise informatique. C'est elle qui témoigne de la qualité d'un logiciel, et elle doit avoir le même degré d'importance que le développement lui-même. De plus, cela me permet de prendre plus de recul sur le code, car c'est parfois en écrivant les tests qu'on clarifie nos idées sur les structures de données utilisées, sur les algorithmes, etc ...

Enfin, ce projet m'a surtout aidé à bien comprendre le fonctionnement de git. Avant le commencement du projet, j'avais beaucoup de difficulté avec cet outil, mais l'utilisation répétitive des différentes commandes de git m'a été très utile pour maîtriser ce logiciel. Cette maîtrise est selon moi très importante, car je pense que l'utilisation de cet outil est primordiale pour pouvoir travailler en équipe.