

Barathon: rapport intermédiaire

Bourguignon Maxime
Jacobi Jordan
Simon Christophe
Vanneste Jean

22 octobre 2018

Introduction

Dans ce document, nous allons aborder plusieurs aspects de notre projet appelé « Barathon ». Ce rapport intermédiaire est composé de plusieurs parties qui sont :

- Description du projet ;
- Diagrammes réalisés ;
- Conventions de codage ;
- Critères de qualité.

Ce document n'est pas exhaustif mais est assez représentatif de l'idée que l'on se fait du « Barathon ».

1 Description du projet

Blabla

2 Diagrammes réalisés

Dans cette section, nous allons aborder les deux diagrammes réalisés sur le projet.

2.1 Diagramme des cas d'utilisation

Blabla

2.2 Diagramme de classes

Blabla

3 Conventions de codage

Pour les conventions de codage, nous allons utiliser les conventions de codage standard de java. Cela nous permettra de vérifier facilement que notre code respecte celle-ci avec des applications tels que PMD ou Checkstyle.

les conventions de codage standard de java que nous suivons sont celles-ci :

- Le nom des classes est en camelcase avec la première lettre en majuscule ;
- Le nom des variables est en camelcase avec la première lettre en minuscule ;
- Les variables d'une seule lettre sont utilisées localement ;
- Le nom des constantes est en majuscule avec un underscore pour séparer les mots ;
- Le nom des fichiers en minuscule avec des tirets pour séparer les noms ;
- L'indentation est de 4 espaces ;
- Les commentaires se trouvent au dessus des déclarations de classes.

Pour de plus amples informations, vous pouvez retrouver nos conventions de codage sur le site d'oracle : <https://www.oracle.com/technetwork/java/codeconvtoc-136057.html>.

4 Critères de qualité

Comme critères de qualité, nous avons choisis :

- Une densité de commentaire de 30% ;
- Une couverture de code de 40% ;
- La vitesse d'exécution.

Comme c'est un travail qu'il faudra s'échanger, pour faciliter la relève, nous voulons un programme qui est bien documenté, et qui est composé de fonctions fiables.

Pour notre projet, une application de recherche dans une database, nous voulons que celle-ci s'exécute vite. Cette vitesse va dépendre de la requête et du hardware, mais nous voulons optimiser celle-ci le plus possible.