

# Conception d'une application web de réservation

*Laboratoire de technologie web*

Christophe Simon  
Guillaume de Moffarts

22 décembre 2017

## Introduction

Dans le cadre du laboratoire de Technologie web, nous avons réaliser une application web dont le but est de réserver des billets d'avion.

Nous avons choisis comme idée de réaliser une caricature de la compagnie aérienne Ryanair, que nous avons appeler BryanAir. Le style de notre application à été inspirer du site officiel de la compagnie.

Dans ce rapport, vous allez trouver des explications sur le fonctionnement normal et erroné de l'application. Vous y trouverez un diagramme de séquence pour imager cela.

## 1 Description du site

Il y a tout d'abord une page d'accueil (figure 1) qui permet de se rediriger vers une section pour effectuer la réservation d'un vol.

Il y a une première page (figure 2) pour réserver un ou plusieurs billets ou il faut donner l'aéroport de départ et d'arrivée, si on veut réserver un billet aller simple ou aller retour, le nombre de passager, l'adresse email et si on désire une assurance annulation ou pas.

La deuxième étape pour la réservation (figure 3) consiste a enregistrer les informations pour chaque passager tel que le nom, le prénom et l'age.

Une fois tous les passagers enregistrés, on arrive sur une page de confirmation (figure 4) ou vous avez soit le choix de confirmer ou d'annuler.

Une fois la réservation confirmée, on arrive sur une page récapitulant la commande (figure 5) avec le prix a payer.

FIGURE 1 – Page d'accueil

FIGURE 2 – Réservation étape 1

FIGURE 3 – Réservation étape 2

Enfin, il y a une page d'administration (figure 6) où on peut voir, éditer ou supprimer les passager pour chaque vol. Cette page n'étant pas une page devant être accessible du public, elle est accessible uniquement via l'URL `http://localhost/BryanAir/admin`

## **2 Fonctionnement**

### **Conclusion**

FIGURE 4 – Confirmation

FIGURE 5 – Récapitulatif

FIGURE 6 – Page admin