

Mitarbeiter Interview in der cortility gmbh

Interviewer: Jan, Markus danke, dass ihr euch kurz Zeit nimmt. Momentan wird der aktuelle Einsatz von Postman in den Fachabteilungen evaluiert. Kannst du mir kurz schildern, wie ihr Postman in eurem Alltag verwendet?

Jan: Klar, gerne. Also ehrlich gesagt nutzen wir Postman nur sehr eingeschränkt. Meistens nur, wenn man mal schnell einen einzelnen API-Call testen möchte, z. B. für einen erstmaligen Erreichbarkeitstest, um zu prüfen, ob die Schnittstelle aktiv ist.

Interviewer: Könntest du das näher erklären? Nutzt ihr denn andere Tools stattdessen?

Markus: Ja, in der Regel machen wir unsere API-Aufrufe direkt in der Entwicklungsumgebung, also in IntelliJ. Wir haben unseren HTTP-Client und nutzen vorhandene Testklassen, um Requests zu senden. Das ist für uns effizienter, weil wir dann gleich in der Entwicklungsumgebung sind, zudem sehen wir direkt was passiert.

Interviewer: Verstehe. Gibt es bestimmte Funktionen in Postman, die ihr vermisst oder bewusst nicht nutzt?

Jan: Naja, die Teamfunktionen oder das gemeinsame Arbeiten an Collections sind für uns nicht relevant, weil wir API-Tests nicht zentralisiert in Postman pflegen. Wir machen das individuell oder eben direkt im Code. Daher reicht uns bisher auch die Free-Version.

Interviewer: Das heißt, Postman ist bei euch kein zentrales Tool in der täglichen Entwicklung?

Jan: Richtig. Es ist eher ein "Alternatives-Werkzeug", wenn man eben schnell etwas gegen eine API testen muss, ohne extra etwas kompilieren oder deployen zu müssen.


Interviewer: Super, danke dir! Das hilft uns bei der Bewertung weiter.

Zusammenfassung aus dem Interview:

- Postman wird von der DMS-Abteilung nur vereinzelt genutzt – primär für schnelle Tests.
- Hauptsächlich werden HTTP-Requests direkt aus der Entwicklungsumgebung abgesetzt.
- Die erweiterten Funktionen der kostenpflichtigen Postman-Versionen werden nicht genutzt.
- Die Free-Version reicht für den aktuellen, sporadischen Einsatzzweck aus.



Jan de Heij



Markus Baader