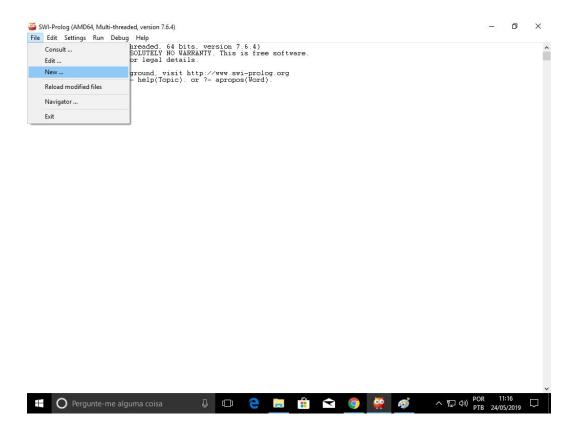
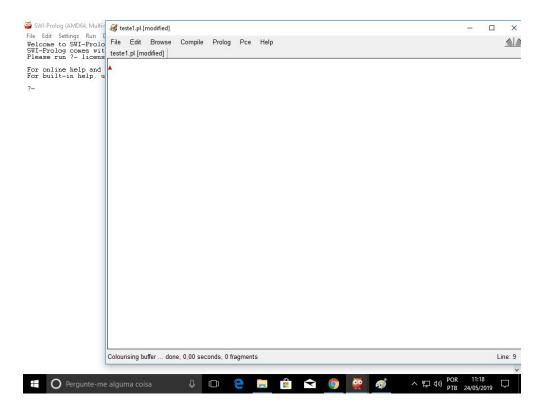
Utilização da interface SWI - Prolog

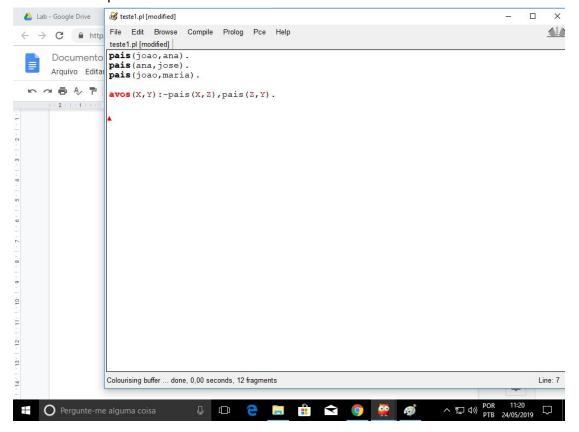
1) Ao abrir o programa, deve-se criar um arquivo para editar a base de conhecimentos. Para isso, selecione o menu File-> new



2) O arquivo criado será aberto em uma segunda tela do Prolog



3) Este arquivo estará inicialmente vazio, e você deve criar cláusulas para o banco, como no exemplo abaixo:

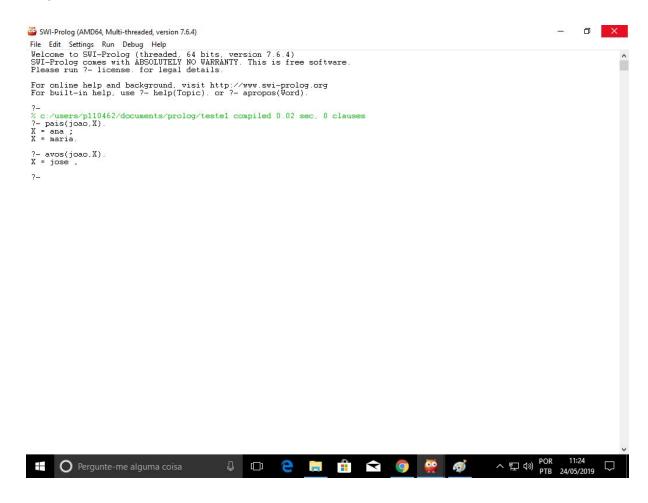


4) Após declarar a base de conhecimentos, você deverá compilá-la, para que possa começar a fazer perguntas. Menu: Compile -> compile buffer.

Obs: as cláusulas são terminadas com ponto final.

Observe que as cores das cláusulas mudam de acordo com suas utilizações em outras cláusulas. Ex: as cláusulas pais estão em negrito, porque foram utilizadas na cláusula avós. A cláusula avós está em vermelho, porque não foi utilizada por nenhuma outra.

5) Após compilar, volte na interface inicial do prolog, onde você poderá realizar perguntas sobre a base que declarou, como no exemplo abaixo:



Obs: você pode voltar a editar sua base de conhecimento, mas precisará compilá-la antes de realizar as perguntas.

Obs 2: Ao realizar uma pergunta, quando o sistema devolve uma resposta, se você entrar ";", o sistema apresenta outras respostas alternativas, se existirem. Se após a resposta, você digitar "enter", o sistema para, sem apresentar respostas alternativas.