

Krzysztof Szafran

saff.christopher@gmail.com ❖ (+48) 789 133 788 ❖ Kraków

DOŚWIADCZENIE ZAWODOWE

SZAFRAN PROJEKT

2019 – obecnie

Projektant tymczasowej organizacji ruchu

Kraków

- Projektowanie rozwiązań drogowych w AutoCAD/BricsCAD.
- Opracowanie i utrzymanie głównej strony internetowej firmy, a także lokalnego serwera do utrzymywania plików firmy.
- Tworzenie map i wypełnianie ich informacją oraz znakami wyciągniętymi z własnoręcznych inwentaryzacji dróg.

GRUPA BRAVO

09/2021 – 02/2022

Specjalista ds. Projektowania i Produkcji Znaków Drogowych i Koordynator Magazynu

Kraków

- Projektowanie i wyrabianie symboli znaków drogowych w CorelDraw.
- Koordynacja zamówień i dostaw materiałów potrzebnych do oznakowania dróg.
- Monitorowanie i zarządzanie procesami logistycznymi w magazynie.

EDUKACJA

Akademia Górniczo-Hutnicza im. Stanisława Staszica w Krakowie,

2019-2019

Inżynieria Metalurgiczna

Zatrzymane na czas nieokreślony.

KURSY

The complete 2019 Web Development Bootcamp

udemy.com

by Angela Yu

UMIEJĘTNOŚCI

- ❖ **Front-end Web Development** - React with Next.js + Redux, Three.js, Typescript, Vue, SCSS, Tailwind, Framer-Motion
- ❖ **Design** - Figma
- ❖ **Back-end Web Development** - Node.js with Express.js
- ❖ **Bazy danych** - MongoDB, Firebase
- ❖ **Modelowanie 3D** - Blender
- ❖ **Edycja obrazów / zdjęć** - Gimp
- ❖ **Edycja wideo** - Sony Vegas Pro, DaVinci Resolve
- ❖ **BricsCAD / AutoCAD**
- ❖ **Sztuczna Inteligencja** - ChatGPT, Stable Diffusion, Midjourney

PROJEKTY

SZAFRAN PROJEKT - Strona zaprojektowana w FIGMA, rozwinięta i wdrożona dla firmy zajmującej się zarządzaniem ruchem drogowym. Dodatkowo, stworzony został serwer Node.js dla przechowywania plików pomiędzy komputerami w lokalnej sieci.

AIRBNB - Ulepszona wersja strony AirBnB - zbudowana przy użyciu React, Next.js i Tailwind. Projekt wykorzystuje MongoDB jako bazę danych oraz integruje systemy płatności PayPal i STRIPE. Pozwala na szybkie logowanie za pomocą Google Auth, wykorzystuje mapy z React Leaflet oraz renderuje modele budynków wykonane w blenderze, za pomocą Three.js. Hostowany na platformie Vercel.

JĘZYKI

Angielski, Polski, Japoński