

向量及其线性运算


本段内容要点

向量的概念

向量的加减法和数乘

向量的坐标表示

使用坐标进行向量的线性运算



向量是既有数值(长度)又有方向的量, 如速度、位移、力、力矩等

向量是既有数值(长度)又有方向的量, 如速度、位移、力、力矩等

一个向量 \vec{a} 的长度也称为 \vec{a} 的模, 记作 $|\vec{a}|$.

向量是既有数值(长度)又有方向的量, 如速度、位移、力、力矩等

一个向量 \vec{a} 的长度也称为 \vec{a} 的模, 记作 $|\vec{a}|$.

一个向量只有两个要素: 长度和方向.

一个向量不在空间中具有起止点, 只在其自身上有起止点(箭有箭尖和箭尾).

空间中两点 A, B 固然决定两个向量 \overrightarrow{AB} 和 \overrightarrow{BA}

但一个向量不决定空间中任何点!

向量是既有数值(长度)又有方向的量, 如速度、位移、力、力矩等

一个向量 \vec{a} 的长度也称为 \vec{a} 的模, 记作 $|\vec{a}|$.

一个向量只有两个要素: 长度和方向.

一个向量不在空间中具有起止点, 只在其自身上有起止点(箭有箭尖和箭尾).

空间中两点 A, B 固然决定两个向量 \overrightarrow{AB} 和 \overrightarrow{BA}

但一个向量不决定空间中任何点!

两个向量 \vec{a}, \vec{b} 相等($\vec{a} = \vec{b}$) 当且仅当它们方向相同($\vec{a} \parallel \vec{b}$) 且长度相等($|\vec{a}| = |\vec{b}|$)

向量是既有数值(长度)又有方向的量, 如速度、位移、力、力矩等

一个向量 \vec{a} 的长度也称为 \vec{a} 的**模**, 记作 $|\vec{a}|$.

一个向量只有两个要素: 长度和方向.

一个向量不在空间中具有起止点, 只在其自身上有起止点(箭有箭尖和箭尾).

空间中两点 A, B 固然决定两个向量 \overrightarrow{AB} 和 \overrightarrow{BA}

但一个向量不决定空间中任何点!

两个向量 \vec{a}, \vec{b} 相等($\vec{a} = \vec{b}$) 当且仅当它们方向相同($\vec{a} \parallel \vec{b}$) 且长度相等($|\vec{a}| = |\vec{b}|$)

长度为零的向量 $\vec{0}$ 称为零向量,
它不具有方向, 或说它以任何方向为方向.

1.向量的加法

空间两个不平行的矢量决定一个平面

结论

与两个不平行的矢量都平行的平面只有一个

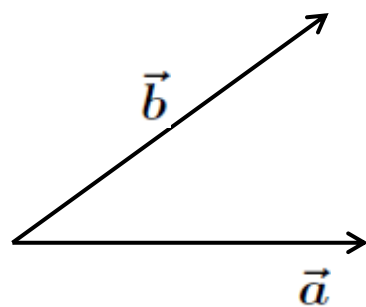
1.向量的加法

空间两个不平行的矢量决定一个平面

结论

与两个不平行的矢量都平行的平面只有一个

定义



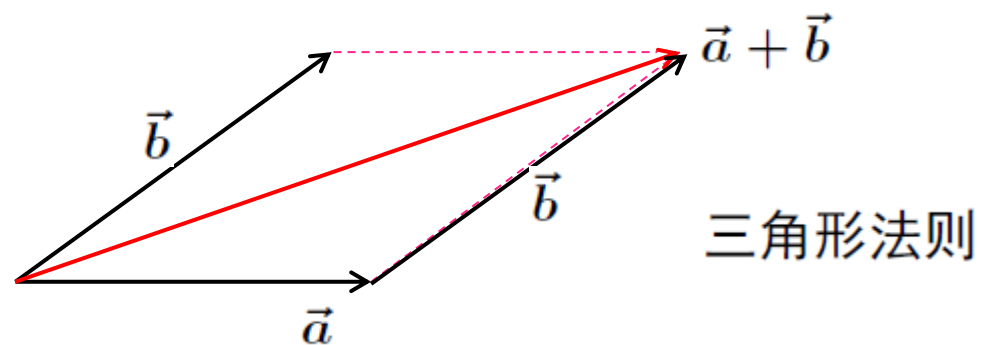
1.向量的加法

空间两个不平行的矢量决定一个平面

结论

与两个不平行的矢量都平行的平面只有一个

定义



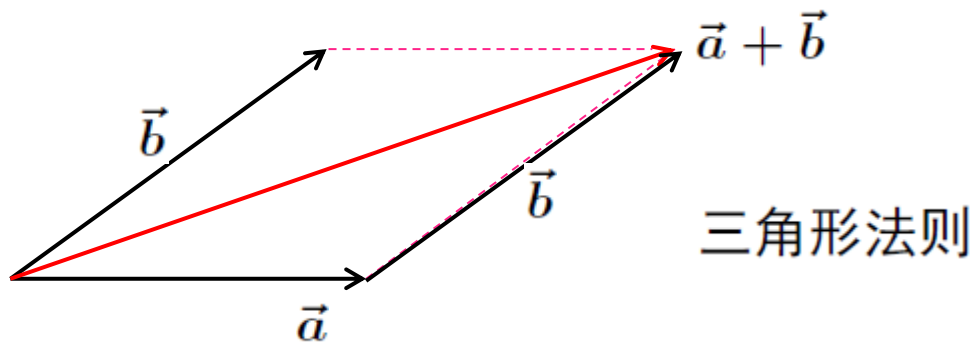
1.向量的加法

空间两个不平行的矢量决定一个平面

结论

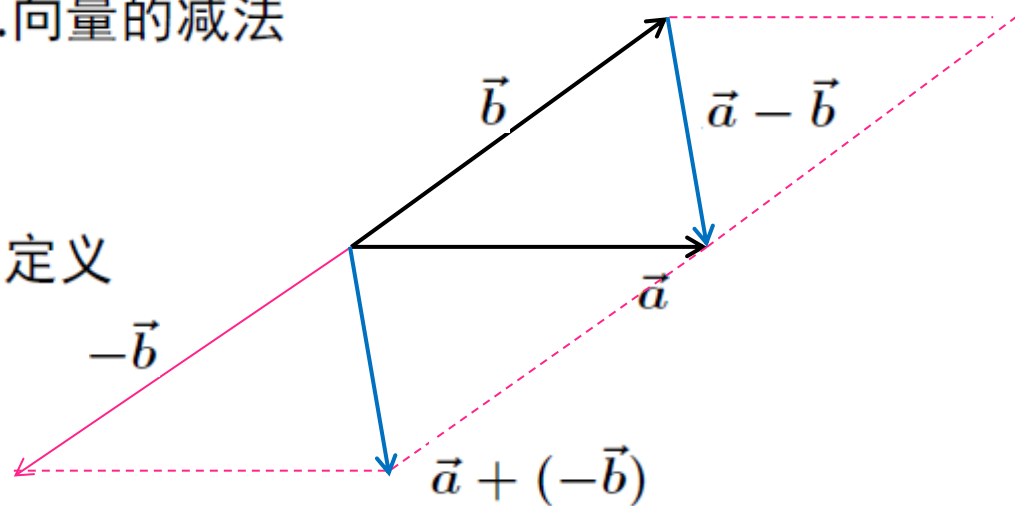
与两个不平行的矢量都平行的平面只有一个

定义

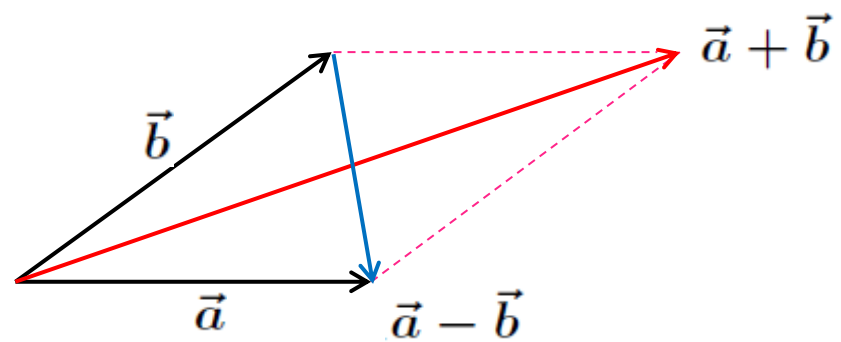


2.向量的减法

定义



定义



平行四边形法则

3.向量的伸缩

设有向量 \vec{a} 和实数 $\lambda \in \mathbb{R}$ ，定义 $\lambda\vec{a}$ 为一个新矢量，
它与 \vec{a} 同方向($\lambda > 0$) 或反方向($\lambda < 0$) 或以任何方向为方向($\lambda = 0$)，
它的长度为 $|\lambda\vec{a}| = |\lambda| |\vec{a}|$ 。

3.向量的伸缩

设有向量 \vec{a} 和实数 $\lambda \in \mathbb{R}$ ，定义 $\lambda\vec{a}$ 为一个新矢量，
它与 \vec{a} 同方向($\lambda > 0$) 或反方向($\lambda < 0$) 或以任何方向为方向($\lambda = 0$)，
它的长度为 $|\lambda\vec{a}| = |\lambda| |\vec{a}|$ 。

一个模（长度）为1的矢量称为单位矢量

3.向量的伸缩

设有向量 \vec{a} 和实数 $\lambda \in \mathbb{R}$ ，定义 $\lambda\vec{a}$ 为一个新矢量，
它与 \vec{a} 同方向($\lambda > 0$) 或反方向($\lambda < 0$) 或以任何方向为方向($\lambda = 0$)，
它的长度为 $|\lambda\vec{a}| = |\lambda| |\vec{a}|$ 。

一个模（长度）为1的矢量称为单位矢量

任何一个非零矢量 \vec{a} ，都可以用伸缩变为单位向量，
即 $\frac{\vec{a}}{|\vec{a}|}$ ($\vec{a} \neq \vec{0}$) 为单位矢量，通常记为 \vec{e} 。

3.向量的伸缩

设有向量 \vec{a} 和实数 $\lambda \in \mathbb{R}$ ，定义 $\lambda\vec{a}$ 为一个新矢量，
它与 \vec{a} 同方向($\lambda > 0$) 或反方向($\lambda < 0$) 或以任何方向为方向($\lambda = 0$)，
它的长度为 $|\lambda\vec{a}| = |\lambda| |\vec{a}|$ 。

一个模（长度）为1的矢量称为单位矢量

任何一个非零矢量 \vec{a} ，都可以用伸缩变为单位向量，
即 $\frac{\vec{a}}{|\vec{a}|}$ ($\vec{a} \neq \vec{0}$) 为单位矢量，通常记为 \vec{e} 。

一个矢量等于其模乘以一个与其同向的单位矢量，即 $\vec{a} = |\vec{a}| \frac{\vec{a}}{|\vec{a}|}$ 。

4. 矢量线性运算

设 $\lambda, \mu \in \mathbb{R}$, $\vec{a}, \vec{b} \in \mathbb{R}^3$ 或 $\mathbb{R}^n (n = 1, 2, 3, 4, \dots)$, 则

$$(i) \lambda(\mu \vec{a}) = \lambda\mu \vec{a}$$

4. 矢量线性运算

设 $\lambda, \mu \in \mathbb{R}$, $\vec{a}, \vec{b} \in \mathbb{R}^3$ 或 $\mathbb{R}^n (n = 1, 2, 3, 4, \dots)$, 则

$$(i) \lambda(\mu \vec{a}) = \lambda\mu \vec{a}$$

$$(ii) (\lambda + \mu) \vec{a} = \lambda \vec{a} + \mu \vec{a}$$

4. 矢量线性运算

设 $\lambda, \mu \in \mathbb{R}, \vec{a}, \vec{b} \in \mathbb{R}^3$ 或 $\mathbb{R}^n (n = 1, 2, 3, 4, \dots)$, 则

$$(i) \lambda(\mu \vec{a}) = \lambda\mu \vec{a}$$

$$(ii) (\lambda + \mu) \vec{a} = \lambda \vec{a} + \mu \vec{a}$$

$$(iii) \lambda(\vec{a} + \vec{b}) = \lambda \vec{a} + \lambda \vec{b}$$

4. 矢量线性运算

设 $\lambda, \mu \in \mathbb{R}, \vec{a}, \vec{b} \in \mathbb{R}^3$ 或 $\mathbb{R}^n (n = 1, 2, 3, 4, \dots)$, 则

$$(i) \lambda(\mu \vec{a}) = \lambda\mu \vec{a}$$

$$(ii) (\lambda + \mu) \vec{a} = \lambda \vec{a} + \mu \vec{a}$$

$$(iii) \lambda(\vec{a} + \vec{b}) = \lambda \vec{a} + \lambda \vec{b}$$

$$(iv) \vec{a} + \vec{b} = \vec{b} + \vec{a}$$

4. 矢量线性运算

设 $\lambda, \mu \in \mathbb{R}, \vec{a}, \vec{b} \in \mathbb{R}^3$ 或 $\mathbb{R}^n (n = 1, 2, 3, 4, \dots)$, 则

$$(i) \lambda(\mu \vec{a}) = \lambda\mu \vec{a}$$

$$(ii) (\lambda + \mu) \vec{a} = \lambda \vec{a} + \mu \vec{a}$$

$$(iii) \lambda(\vec{a} + \vec{b}) = \lambda \vec{a} + \lambda \vec{b}$$

$$(iv) \vec{a} + \vec{b} = \vec{b} + \vec{a}$$

$$(v) (\vec{a} + \vec{b}) + \vec{c} = \vec{a} + (\vec{b} + \vec{c})$$

4. 矢量线性运算

设 $\lambda, \mu \in \mathbb{R}, \vec{a}, \vec{b} \in \mathbb{R}^3$ 或 $\mathbb{R}^n (n = 1, 2, 3, 4, \dots)$, 则

$$(i) \lambda(\mu \vec{a}) = \lambda\mu \vec{a}$$

$$(ii) (\lambda + \mu) \vec{a} = \lambda \vec{a} + \mu \vec{a}$$

$$(iii) \lambda(\vec{a} + \vec{b}) = \lambda \vec{a} + \lambda \vec{b}$$

$$(iv) \vec{a} + \vec{b} = \vec{b} + \vec{a}$$

$$(v) (\vec{a} + \vec{b}) + \vec{c} = \vec{a} + (\vec{b} + \vec{c})$$

结论 非零向量 \vec{a}, \vec{b} 平行 $\Leftrightarrow \exists \lambda \in \mathbb{R} \text{ s.t. } \vec{b} = \lambda \vec{a}.$

向量（矢量）的坐标表示法

把直角坐标系与向量联系起来

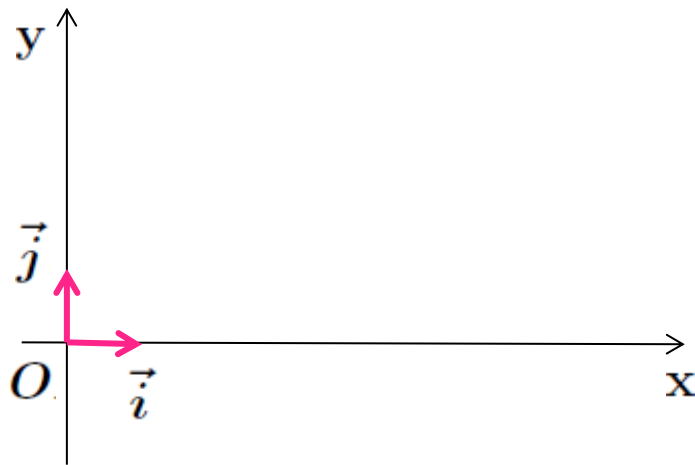
先从平面(二维空间)开始

向量（矢量）的坐标表示法

把直角坐标系与向量联系起来

先从平面(二维空间)开始

把与x轴正向同向的单位矢量记作 \vec{i}
把与y轴正向同向的单位矢量记作 \vec{j}

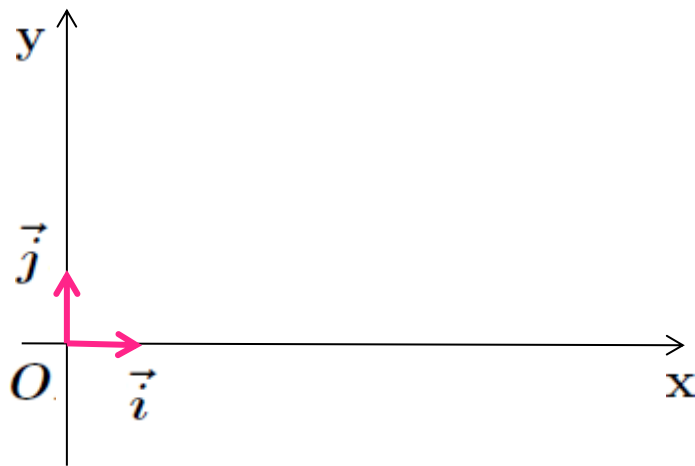


向量（矢量）的坐标表示法

把直角坐标系与向量联系起来

先从平面(二维空间)开始

把与x轴正向同向的单位矢量记作 \vec{i}
把与y轴正向同向的单位矢量记作 \vec{j}



结论

平面上任何一个向量 \vec{a} 都可以唯一地分解成

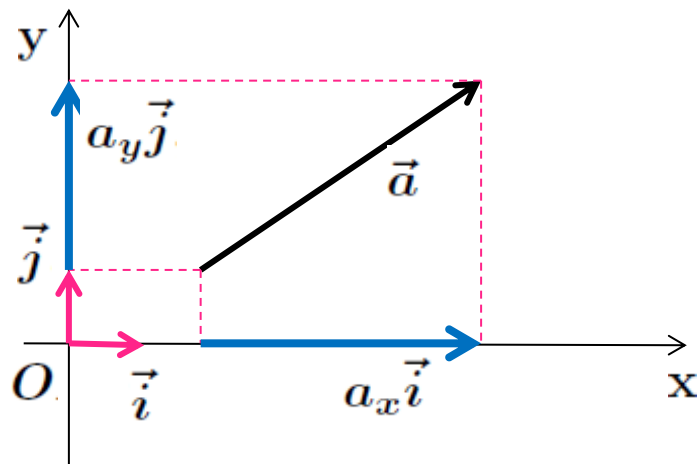
一个 \vec{i} 方向的矢量与一个 \vec{j} 方向的矢量的和, 即 $\vec{a} = a_x \vec{i} + a_y \vec{j}$.

向量（矢量）的坐标表示法

把直角坐标系与向量联系起来

先从平面(二维空间)开始

把与x轴正向同向的单位矢量记作 \vec{i}
把与y轴正向同向的单位矢量记作 \vec{j}



结论

平面上任何一个向量 \vec{a} 都可以唯一地分解成

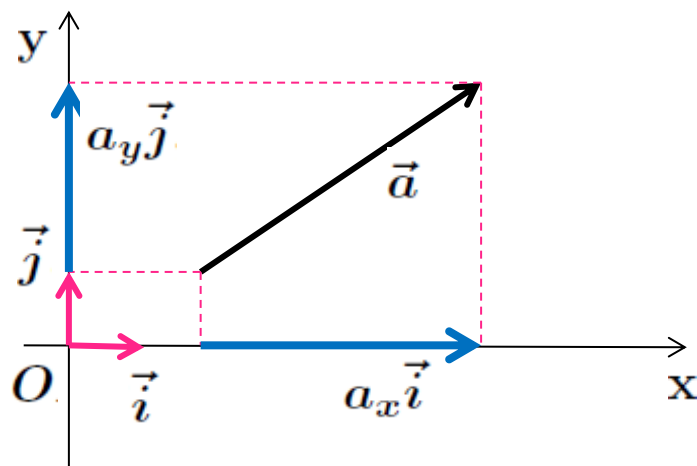
一个 \vec{i} 方向的矢量与一个 \vec{j} 方向的矢量的和, 即 $\vec{a} = a_x \vec{i} + a_y \vec{j}$.

向量（矢量）的坐标表示法

把直角坐标系与向量联系起来

先从平面(二维空间)开始

把与x轴正向同向的单位矢量记作 \vec{i}
把与y轴正向同向的单位矢量记作 \vec{j}



结论

平面上任何一个向量 \vec{a} 都可以唯一地分解成

一个 \vec{i} 方向的矢量与一个 \vec{j} 方向的矢量的和, 即 $\vec{a} = a_x \vec{i} + a_y \vec{j}$.

其中

a_x 为矢量 \vec{a} 在x轴正向上的投影的代数长度

若 \vec{a} 与x轴正向的夹角为锐角, 即 $a_x > 0$,
若 \vec{a} 与x轴正向的夹角为钝角, 则 $a_x < 0$;

a_y 为矢量 \vec{a} 在y轴正向上的投影的代数长度

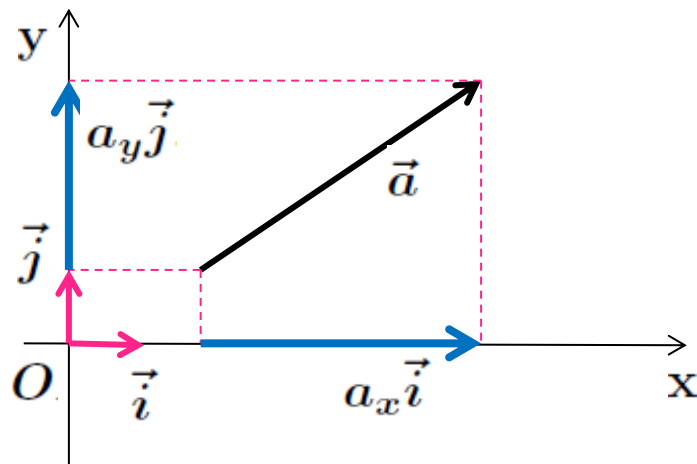
若 \vec{a} 与y轴正向的夹角为锐角, 则 $a_y > 0$,
若 \vec{a} 与y轴正向的夹角为钝角, 则 $a_y < 0$ 。

向量（矢量）的坐标表示法

把直角坐标系与向量联系起来

先从平面(二维空间)开始

把与x轴正向同向的单位矢量记作 \vec{i}
把与y轴正向同向的单位矢量记作 \vec{j}



结论

平面上任何一个向量 \vec{a} 都可以唯一地分解成

一个 \vec{i} 方向的矢量与一个 \vec{j} 方向的矢量的和, 即 $\vec{a} = a_x \vec{i} + a_y \vec{j}$.

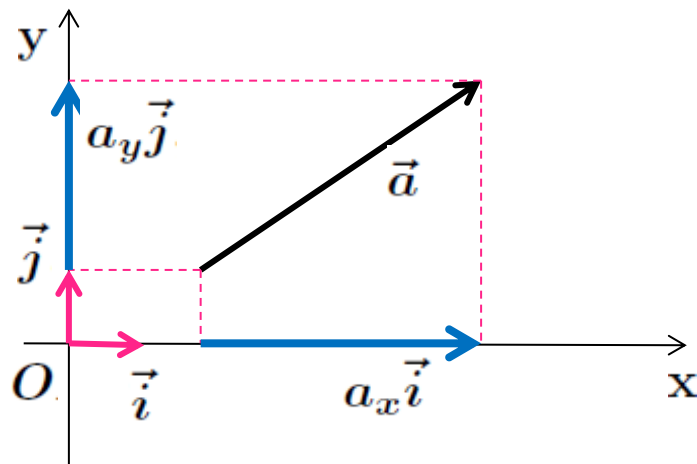
矢量 \vec{a} 在两坐标轴正向上的投影的代数长度构成一个二元数组 $\{a_x, a_y\}$,
它称为矢量 \vec{a} 的坐标(表示)。

向量（矢量）的坐标表示法

把直角坐标系与向量联系起来

先从平面(二维空间)开始

把与x轴正向同向的单位矢量记作 \vec{i}
把与y轴正向同向的单位矢量记作 \vec{j}



结论

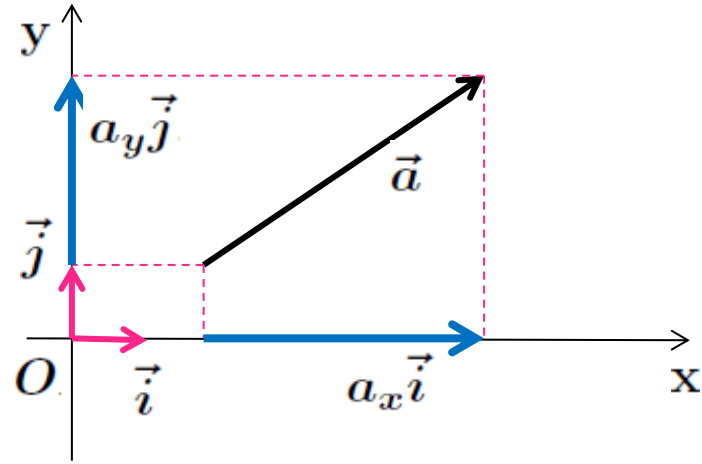
平面上任何一个向量 \vec{a} 都可以唯一地分解成

一个 \vec{i} 方向的矢量与一个 \vec{j} 方向的矢量的和, 即 $\vec{a} = a_x \vec{i} + a_y \vec{j}$.

矢量 \vec{a} 在两坐标轴正向上的投影的代数长度构成一个二元数组 $\{a_x, a_y\}$,
它称为矢量 \vec{a} 的坐标(表示)。

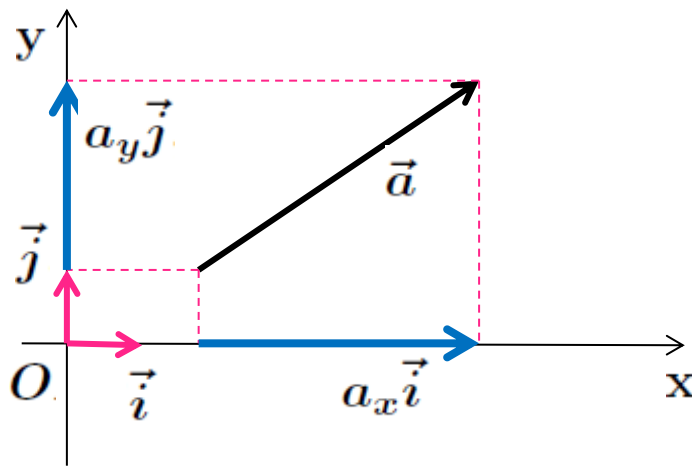
a_x 称为 \vec{a} 的x方向坐标, a_y 称为 \vec{a} 的y方向坐标。

$$\vec{a} = \{a_x, a_y\} = a_x \vec{i} + a_y \vec{j}$$



$$\vec{a} = \{a_x, a_y\} = a_x \vec{i} + a_y \vec{j}$$

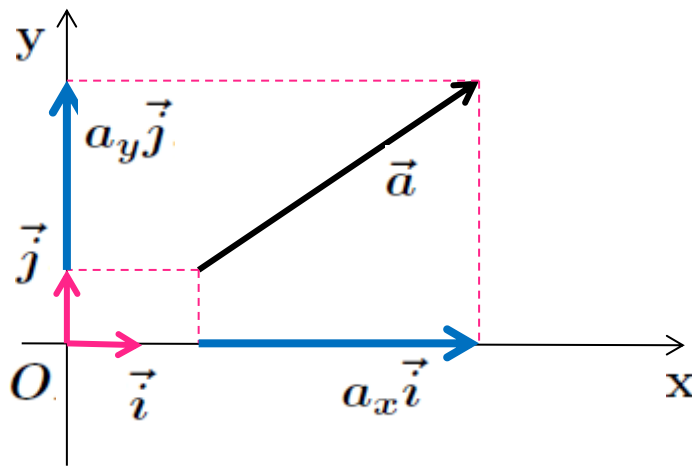
如 $\vec{a} = \{1, 2\} = \vec{i} + 2\vec{j}$



$$\vec{a} = \{a_x, a_y\} = a_x \vec{i} + a_y \vec{j}$$

$$\text{如 } \vec{a} = \{1, 2\} = \vec{i} + 2\vec{j}$$

$$\vec{a} = \{4, -7\} = 4\vec{i} - 7\vec{j}$$

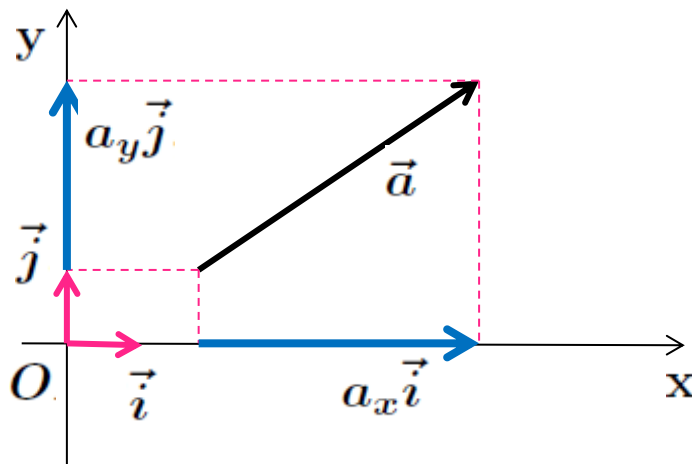


$$\vec{a} = \{a_x, a_y\} = a_x \vec{i} + a_y \vec{j}$$

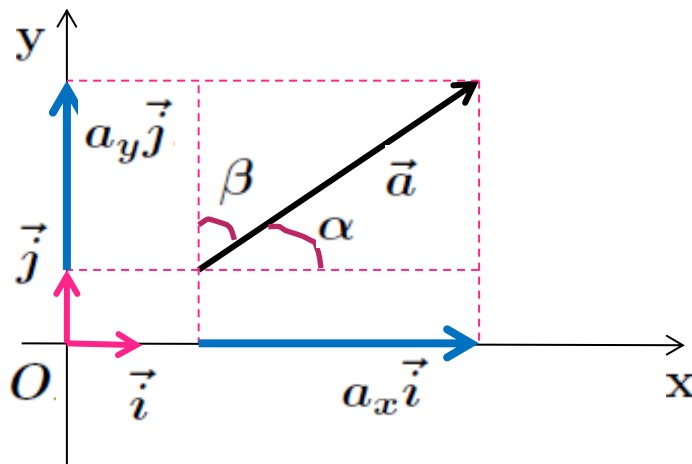
$$\text{如 } \vec{a} = \{1, 2\} = \vec{i} + 2\vec{j}$$

$$\vec{a} = \{4, -7\} = 4\vec{i} - 7\vec{j}$$

$$\vec{a} = \{-9, -13\} = -9\vec{i} - 13\vec{j}$$

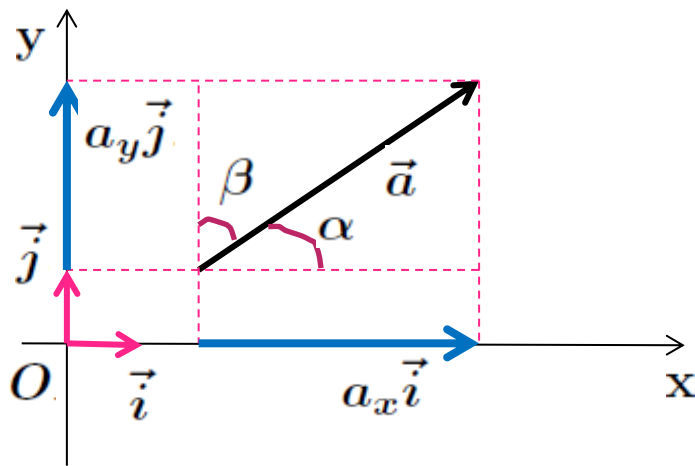


$$\vec{a} = \{a_x, a_y\} = a_x \vec{i} + a_y \vec{j}$$



记向量 \vec{a} 与 \vec{i} 的夹角为 α ($0 < \alpha < \pi$), 与 \vec{j} 的夹角为 β ($0 < \beta < \pi$), 则由图易见 $\cos \alpha = \frac{a_x}{|\vec{a}|}$, $\cos \beta = \frac{a_y}{|\vec{a}|}$, 它们称为向量 \vec{a} 的**方向余弦**。

\vec{a} 的两方向余弦就是与 \vec{a} 同向的单位向量的坐标,
即 $\{\cos \alpha, \cos \beta\} = \left\{ \frac{a_x}{|\vec{a}|}, \frac{a_y}{|\vec{a}|} \right\} = \frac{\vec{a}}{|\vec{a}|}$

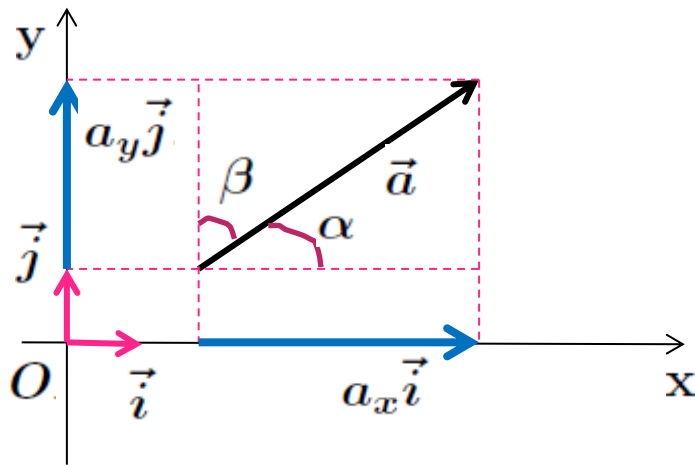


记向量 \vec{a} 与 \vec{i} 的夹角为 α ($0 < \alpha < \pi$), 与 \vec{j} 的夹角为 β ($0 < \beta < \pi$),
则由图易见 $\cos \alpha = \frac{a_x}{|\vec{a}|}$, $\cos \beta = \frac{a_y}{|\vec{a}|}$, 它们称为向量 \vec{a} 的 **方向余弦**。

\vec{a} 的两方向余弦就是与 \vec{a} 同向的单位向量的坐标,
即 $\{\cos \alpha, \cos \beta\} = \{\frac{a_x}{|\vec{a}|}, \frac{a_y}{|\vec{a}|}\} = \frac{\vec{a}}{|\vec{a}|}$

任何一个单位向量都可以用其方向余弦表示

$$\vec{a} = |\vec{a}| \{\cos \alpha, \cos \beta\}$$

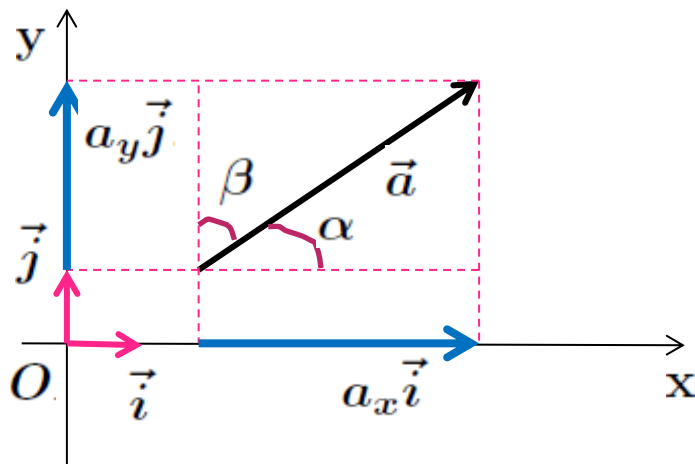


记向量 \vec{a} 与 \vec{i} 的夹角为 α ($0 < \alpha < \pi$), 与 \vec{j} 的夹角为 β ($0 < \beta < \pi$),
则由图易见 $\cos \alpha = \frac{a_x}{|\vec{a}|}$, $\cos \beta = \frac{a_y}{|\vec{a}|}$, 它们称为向量 \vec{a} 的**方向余弦**。

\vec{a} 的两方向余弦就是与 \vec{a} 同向的单位向量的坐标,
即 $\{\cos \alpha, \cos \beta\} = \{\frac{a_x}{|\vec{a}|}, \frac{a_y}{|\vec{a}|}\} = \frac{\vec{a}}{|\vec{a}|}$

任何一个单位向量都可以用其方向余弦表示

$$\vec{a} = |\vec{a}| \{\cos \alpha, \cos \beta\}$$



记向量 \vec{a} 与 \vec{i} 的夹角为 α ($0 < \alpha < \pi$), 与 \vec{j} 的夹角为 β ($0 < \beta < \pi$),
则由图易见 $\cos \alpha = \frac{a_x}{|\vec{a}|}$, $\cos \beta = \frac{a_y}{|\vec{a}|}$, 它们称为向量 \vec{a} 的方向余弦。

结论

$$\{x_1, y_1\} = \{x_2, y_2\} \Leftrightarrow \begin{cases} x_1 = x_2 \\ y_1 = y_2 \end{cases}$$

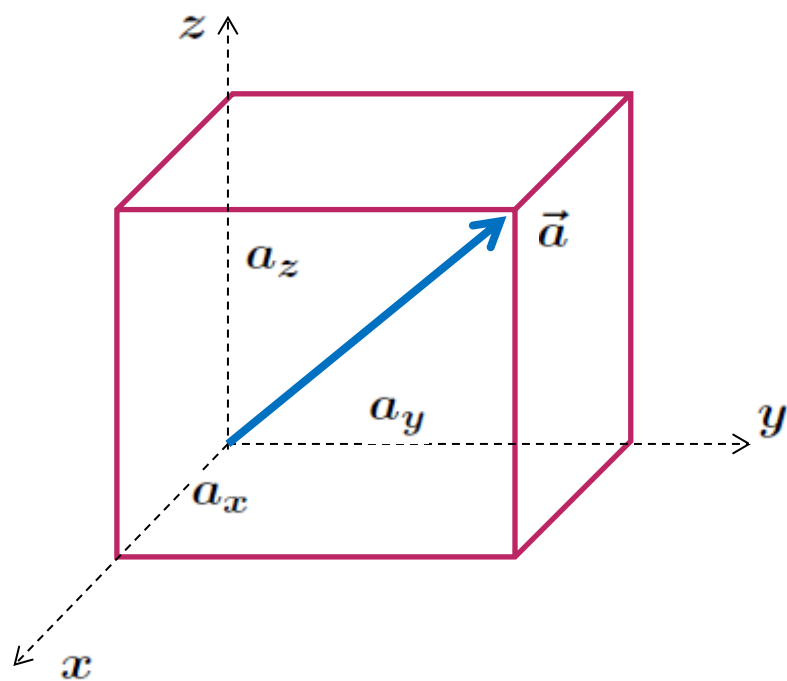
将上述二维向量的讨论推广到三维空间中

将上述二维向量的讨论推广到三维空间中

x, y, z 轴正向上的单位向量分别记作 $\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}$

向量 \vec{a} 在三个坐标轴正向上的投影的代数长度分别记作 a_x, a_y, a_z

称它们为向量 \vec{a} 的三个坐标，三元素组 $\{a_x, a_y, a_z\}$ 称为向量 \vec{a} 的坐标表示



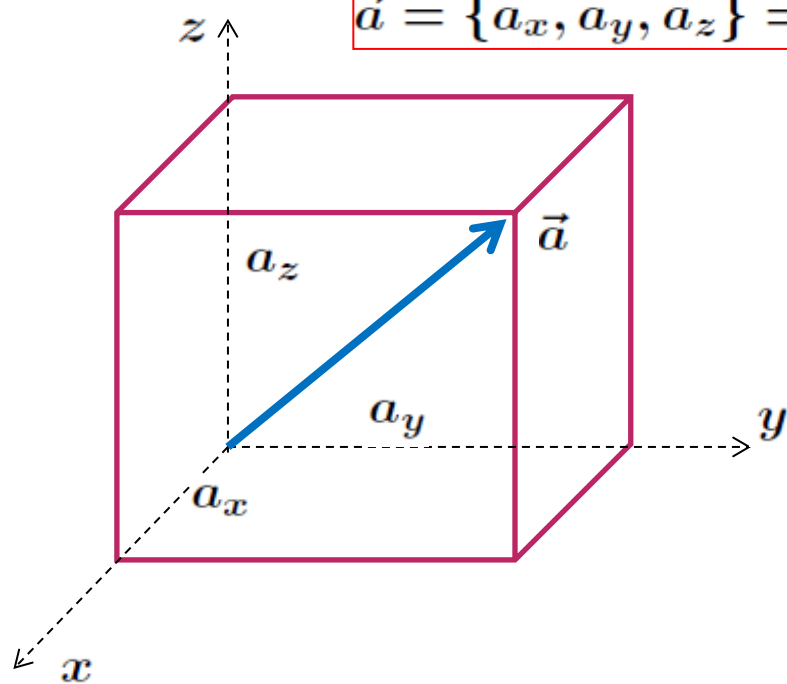
将上述二维向量的讨论推广到三维空间中

x, y, z 轴正向上的单位向量分别记作 $\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}$

向量 \vec{a} 在三个坐标轴正向上的投影的代数长度分别记作 a_x, a_y, a_z

称它们为向量 \vec{a} 的三个坐标，三元素组 $\{a_x, a_y, a_z\}$ 称为向量 \vec{a} 的坐标表示

$$\vec{a} = \{a_x, a_y, a_z\} = a_x \vec{i} + a_y \vec{j} + a_z \vec{k}$$



将上述二维向量的讨论推广到三维空间中

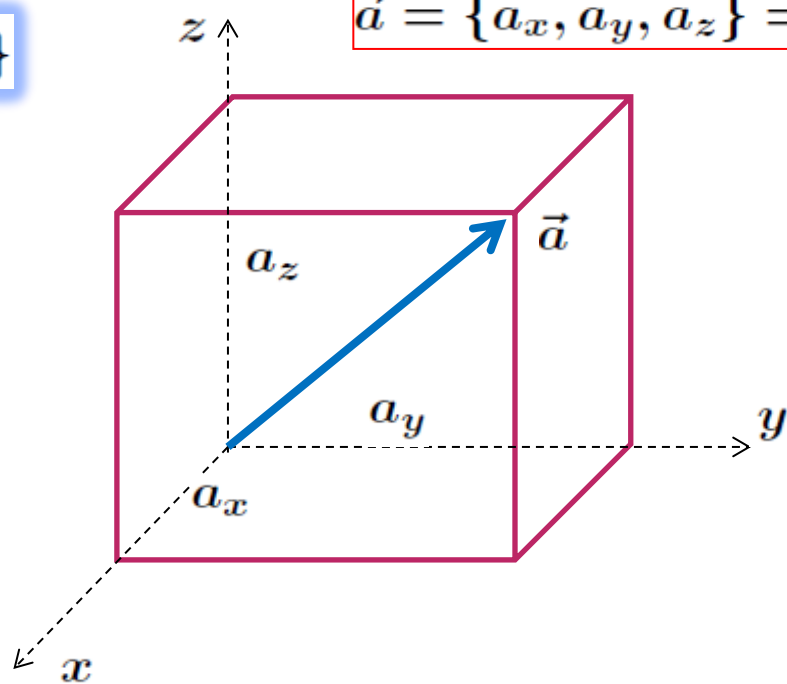
x, y, z 轴正向上的单位向量分别记作 $\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}$

向量 \vec{a} 在三个坐标轴正向上的投影的代数长度分别记作 a_x, a_y, a_z

称它们为向量 \vec{a} 的三个坐标，三元素组 $\{a_x, a_y, a_z\}$ 称为向量 \vec{a} 的坐标表示

(a_x, a_y, a_z) 与 $\{a_x, a_y, a_z\}$

$$\vec{a} = \{a_x, a_y, a_z\} = a_x \vec{i} + a_y \vec{j} + a_z \vec{k}$$



将上述二维向量的讨论推广到三维空间中

x, y, z 轴正向上的单位向量分别记作 $\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}$

向量 \vec{a} 在三个坐标轴正向上的投影的代数长度分别记作 a_x, a_y, a_z

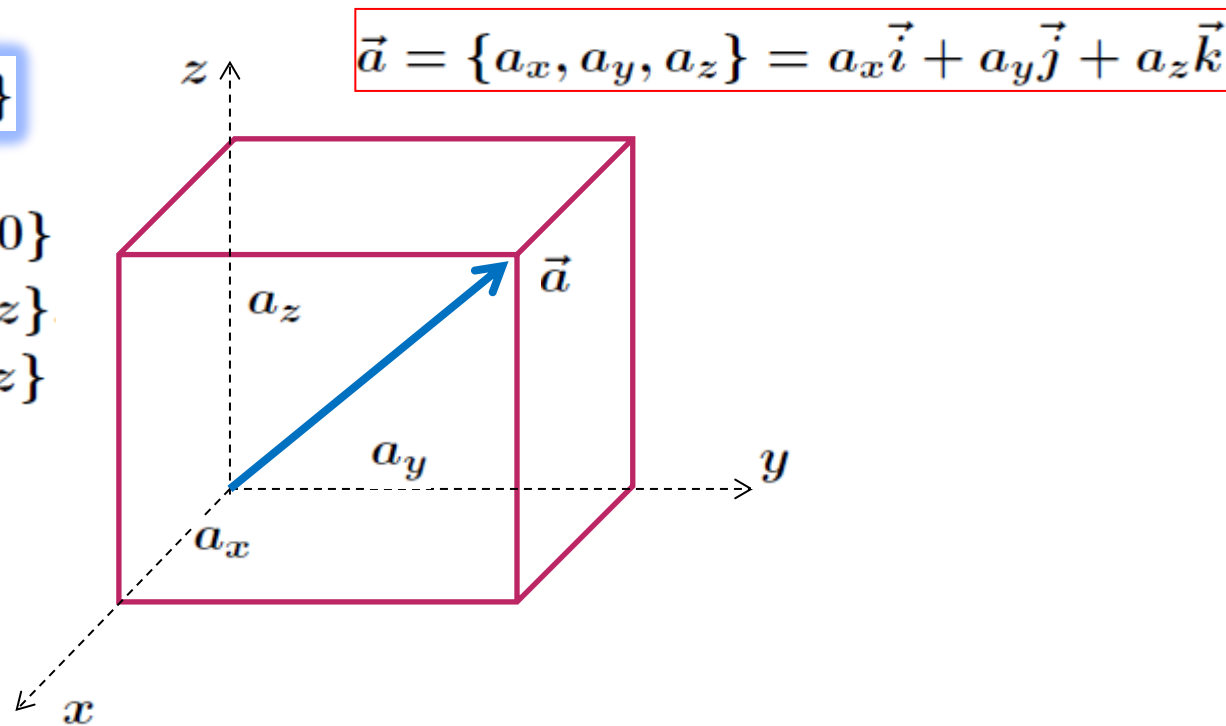
称它们为向量 \vec{a} 的三个坐标，三元素组 $\{a_x, a_y, a_z\}$ 称为向量 \vec{a} 的坐标表示

(a_x, a_y, a_z) 与 $\{a_x, a_y, a_z\}$

xoy 平面上的向量为 $\{x, y, 0\}$

xoz 平面上的向量为 $\{x, 0, z\}$

yoz 平面上的向量为 $\{0, y, z\}$



例如: $\vec{i} = \{1, 0, 0\}, \vec{j} = \{0, 1, 0\}, \vec{k} = \{0, 0, 1\}$.

将上述二维向量的讨论推广到三维空间中

x, y, z 轴正向上的单位向量分别记作 $\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}$

向量 \vec{a} 在三个坐标轴正向上的投影的代数长度分别记作 a_x, a_y, a_z

称它们为向量 \vec{a} 的三个坐标，三元素组 $\{a_x, a_y, a_z\}$ 称为向量 \vec{a} 的坐标表示

(a_x, a_y, a_z) 与 $\{a_x, a_y, a_z\}$

xoy 平面上的向量为 $\{x, y, 0\}$

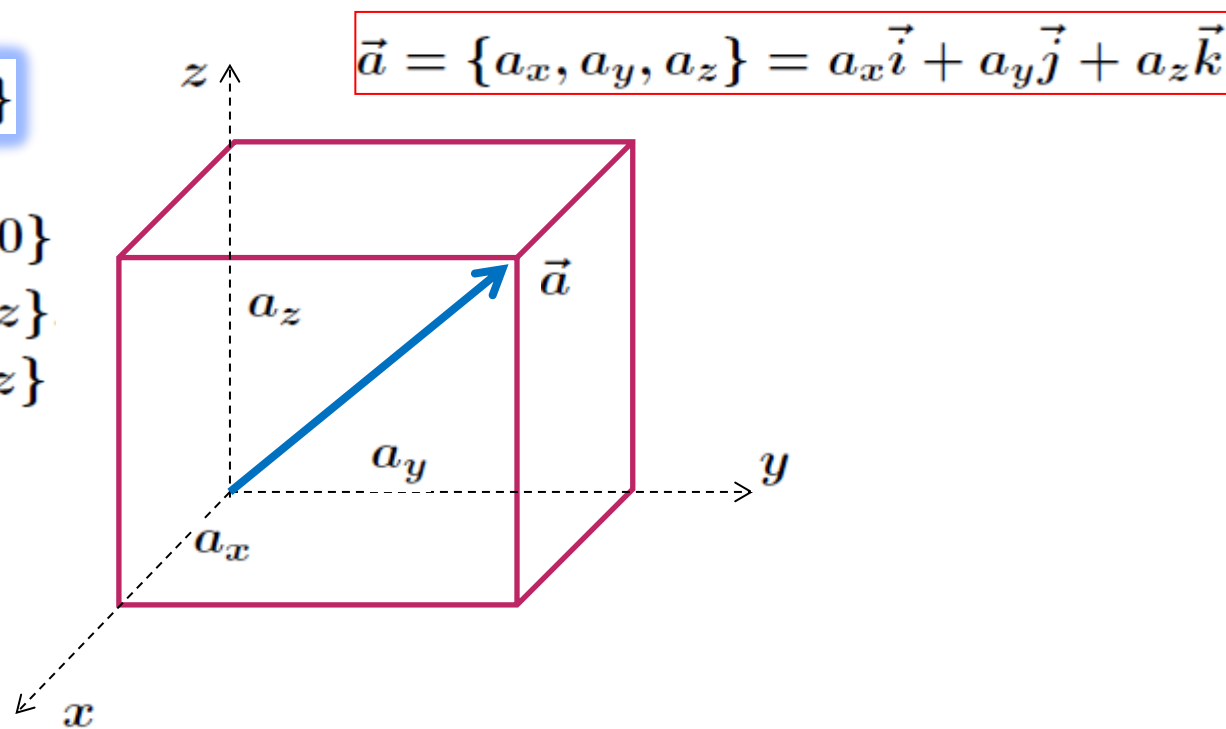
xoz 平面上的向量为 $\{x, 0, z\}$

yoz 平面上的向量为 $\{0, y, z\}$

x 轴上的向量为 $\{x, 0, 0\}$

y 轴上的向量为 $\{0, y, 0\}$

z 轴上的向量为 $\{0, 0, z\}$



例如: $\vec{i} = \{1, 0, 0\}, \vec{j} = \{0, 1, 0\}, \vec{k} = \{0, 0, 1\}$.

在坐标表示下, $\vec{a} = \{a_x, a_y, a_z\}$ 的长度为 $|\vec{a}| = \sqrt{a_x^2 + a_y^2 + a_z^2}$.

在坐标表示下, $\vec{a} = \{a_x, a_y, a_z\}$ 的长度为 $|\vec{a}| = \sqrt{a_x^2 + a_y^2 + a_z^2}$.

在坐标表示下, 向量的线性运算可以如下进行:

$$\textcircled{1} \vec{a} + \vec{b} = (a_x \vec{i} + a_y \vec{j} + a_z \vec{k}) + (b_x \vec{i} + b_y \vec{j} + b_z \vec{k})$$

在坐标表示下, $\vec{a} = \{a_x, a_y, a_z\}$ 的长度为 $|\vec{a}| = \sqrt{a_x^2 + a_y^2 + a_z^2}$.

在坐标表示下, 向量的线性运算可以如下进行:

$$\begin{aligned} \textcircled{1} \vec{a} + \vec{b} &= (a_x \vec{i} + a_y \vec{j} + a_z \vec{k}) + (b_x \vec{i} + b_y \vec{j} + b_z \vec{k}) \\ &= (a_x + b_x) \vec{i} + (a_y + b_y) \vec{j} + (a_z + b_z) \vec{k} = \{a_x + b_x, a_y + b_y, a_z + b_z\} \end{aligned}$$

在坐标表示下, $\vec{a} = \{a_x, a_y, a_z\}$ 的长度为 $|\vec{a}| = \sqrt{a_x^2 + a_y^2 + a_z^2}$.

在坐标表示下, 向量的线性运算可以如下进行:

$$\begin{aligned} \textcircled{1} \vec{a} + \vec{b} &= (a_x \vec{i} + a_y \vec{j} + a_z \vec{k}) + (b_x \vec{i} + b_y \vec{j} + b_z \vec{k}) \\ &= (a_x + b_x) \vec{i} + (a_y + b_y) \vec{j} + (a_z + b_z) \vec{k} = \{a_x + b_x, a_y + b_y, a_z + b_z\} \end{aligned}$$

$$\textcircled{2} \vec{a} - \vec{b} = \{a_x - b_x, a_y - b_y, a_z - b_z\}$$

在坐标表示下, $\vec{a} = \{a_x, a_y, a_z\}$ 的长度为 $|\vec{a}| = \sqrt{a_x^2 + a_y^2 + a_z^2}$.

在坐标表示下, 向量的线性运算可以如下进行:

$$\begin{aligned} \textcircled{1} \vec{a} + \vec{b} &= (a_x \vec{i} + a_y \vec{j} + a_z \vec{k}) + (b_x \vec{i} + b_y \vec{j} + b_z \vec{k}) \\ &= (a_x + b_x) \vec{i} + (a_y + b_y) \vec{j} + (a_z + b_z) \vec{k} = \{a_x + b_x, a_y + b_y, a_z + b_z\} \end{aligned}$$

$$\textcircled{2} \vec{a} - \vec{b} = \{a_x - b_x, a_y - b_y, a_z - b_z\}$$

$$\textcircled{3} \lambda \vec{a} = \{\lambda a_x, \lambda a_y, \lambda a_z\}$$

在坐标表示下, $\vec{a} = \{a_x, a_y, a_z\}$ 的长度为 $|\vec{a}| = \sqrt{a_x^2 + a_y^2 + a_z^2}$.

在坐标表示下, 向量的线性运算可以如下进行:

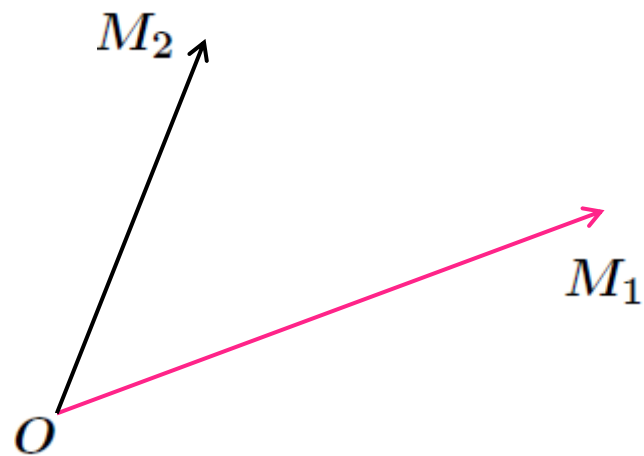
$$\begin{aligned} \textcircled{1} \vec{a} + \vec{b} &= (a_x \vec{i} + a_y \vec{j} + a_z \vec{k}) + (b_x \vec{i} + b_y \vec{j} + b_z \vec{k}) \\ &= (a_x + b_x) \vec{i} + (a_y + b_y) \vec{j} + (a_z + b_z) \vec{k} = \{a_x + b_x, a_y + b_y, a_z + b_z\} \end{aligned}$$

$$\textcircled{2} \vec{a} - \vec{b} = \{a_x - b_x, a_y - b_y, a_z - b_z\}$$

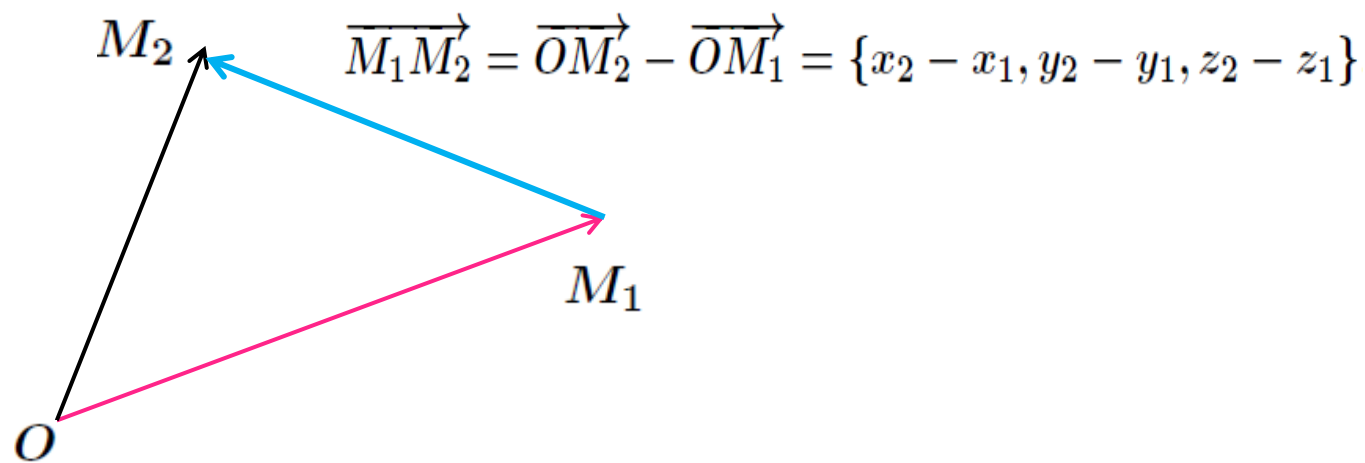
$$\textcircled{3} \lambda \vec{a} = \{\lambda a_x, \lambda a_y, \lambda a_z\}$$

$$\textcircled{4} \vec{a} = \vec{b} \Leftrightarrow a_x = b_x, a_y = b_y, a_z = b_z$$

例 空间中两点 $M_1(x_1, y_1, z_1), M_2(x_2, y_2, z_2)$,
则向量 $\overrightarrow{OM_1} = \{x_1, y_1, z_1\}, \overrightarrow{OM_2} = \{x_2, y_2, z_2\}$,



例 空间中两点 $M_1(x_1, y_1, z_1), M_2(x_2, y_2, z_2)$,
则向量 $\overrightarrow{OM_1} = \{x_1, y_1, z_1\}, \overrightarrow{OM_2} = \{x_2, y_2, z_2\}$,

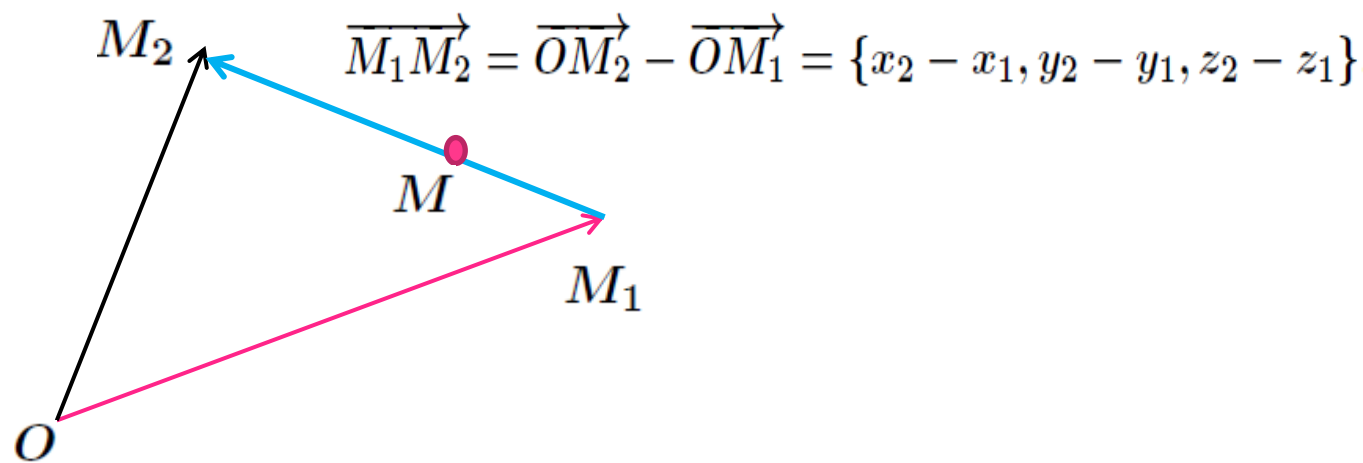


例 空间中两点 $M_1(x_1, y_1, z_1), M_2(x_2, y_2, z_2)$,
则向量 $\overrightarrow{OM_1} = \{x_1, y_1, z_1\}, \overrightarrow{OM_2} = \{x_2, y_2, z_2\}$,

设 $\overline{M_1M_2}$ 上一点为 $M(x, y, z)$,

$$\begin{aligned}\overrightarrow{M_1M} &= \overrightarrow{OM} - \overrightarrow{OM_1} \\ &= \{x - x_1, y - y_1, z - z_1\},\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}\overrightarrow{MM_2} &= \overrightarrow{OM_2} - \overrightarrow{OM} \\ &= \{x_2 - x, y_2 - y, z_2 - z\}.\end{aligned}$$

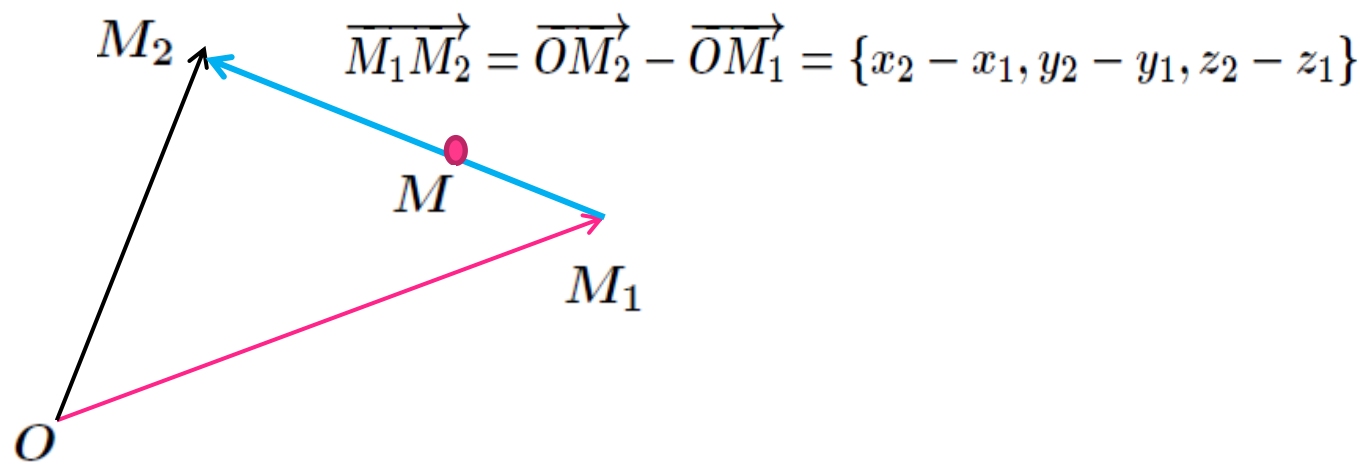


例 空间中有两点 $M_1(x_1, y_1, z_1), M_2(x_2, y_2, z_2)$,
则向量 $\overrightarrow{OM_1} = \{x_1, y_1, z_1\}, \overrightarrow{OM_2} = \{x_2, y_2, z_2\}$,

设 $\overline{M_1M_2}$ 上一点为 $M(x, y, z)$,

$$\begin{aligned}\overrightarrow{M_1M} &= \overrightarrow{OM} - \overrightarrow{OM_1} \\ &= \{x - x_1, y - y_1, z - z_1\},\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}\overrightarrow{MM_2} &= \overrightarrow{OM_2} - \overrightarrow{OM} \\ &= \{x_2 - x, y_2 - y, z_2 - z\}.\end{aligned}$$



若假设 $|\overrightarrow{M_1M}| : |\overrightarrow{MM_2}| = \lambda$, 即 $|\overrightarrow{M_1M}| = \lambda |\overrightarrow{MM_2}|$,

则由于 $|\overrightarrow{M_1M}|$ 与 $|\overrightarrow{MM_2}|$ 为同向向量, 所以有

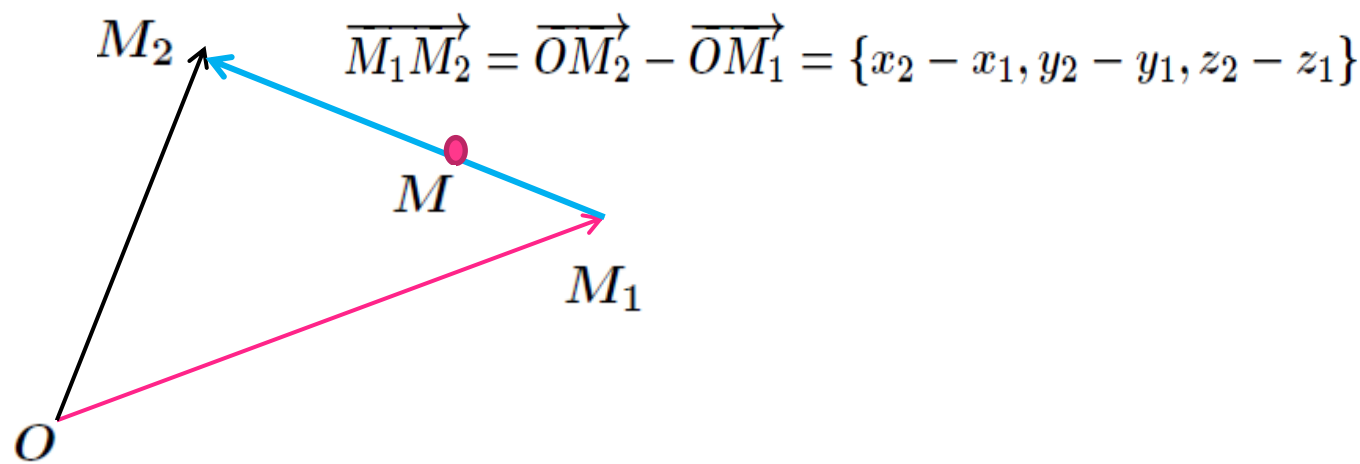
$$\begin{cases} x - x_1 = \lambda(x_2 - x) \\ y - y_1 = \lambda(y_2 - y) \\ z - z_1 = \lambda(z_2 - z) \end{cases}$$

例 空间中有两点 $M_1(x_1, y_1, z_1), M_2(x_2, y_2, z_2)$,
则向量 $\overrightarrow{OM_1} = \{x_1, y_1, z_1\}, \overrightarrow{OM_2} = \{x_2, y_2, z_2\}$,

设 $\overline{M_1M_2}$ 上一点为 $M(x, y, z)$,

$$\begin{aligned}\overrightarrow{M_1M} &= \overrightarrow{OM} - \overrightarrow{OM_1} \\ &= \{x - x_1, y - y_1, z - z_1\},\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}\overrightarrow{MM_2} &= \overrightarrow{OM_2} - \overrightarrow{OM} \\ &= \{x_2 - x, y_2 - y, z_2 - z\}.\end{aligned}$$

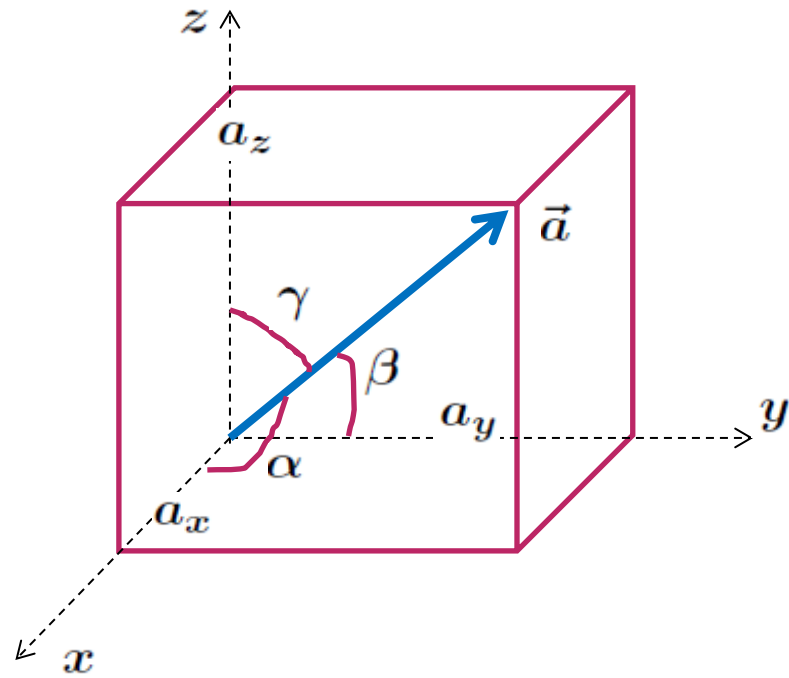


若假设 $|\overrightarrow{M_1M}| : |\overrightarrow{MM_2}| = \lambda$, 即 $|\overrightarrow{M_1M}| = \lambda |\overrightarrow{MM_2}|$,

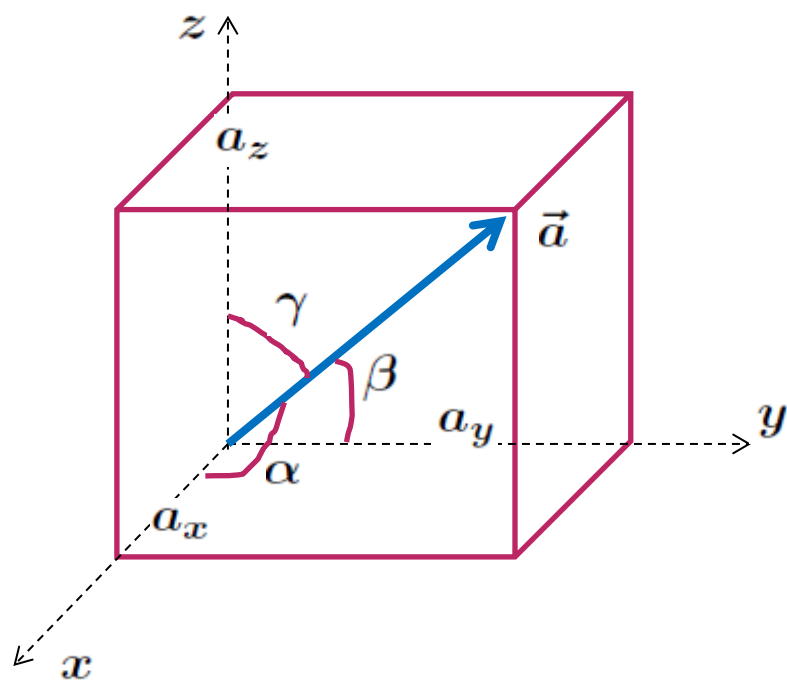
则由于 $|\overrightarrow{M_1M}|$ 与 $|\overrightarrow{MM_2}|$ 为同向向量, 所以有

$$\left\{ \begin{array}{l} x - x_1 = \lambda(x_2 - x) \quad \text{从而} \quad x = \frac{x_1 + \lambda x_2}{1 + \lambda} \\ y - y_1 = \lambda(y_2 - y) \quad y = \frac{y_1 + \lambda y_2}{1 + \lambda} \\ z - z_1 = \lambda(z_2 - z) \quad z = \frac{z_1 + \lambda z_2}{1 + \lambda} \end{array} \right.$$

设 $\vec{a} (\vec{a} \neq 0)$ 与 \vec{i} 的夹角为 $\alpha (0 < \alpha < \pi)$,
与 \vec{j} 的夹角为 $\beta (0 < \beta < \pi)$, 与 \vec{k} 的夹角为 $\gamma (0 < \gamma < \pi)$,



设 $\vec{a}(\vec{a} \neq 0)$ 与 \vec{i} 的夹角为 $\alpha(0 < \alpha < \pi)$,
与 \vec{j} 的夹角为 $\beta(0 < \beta < \pi)$, 与 \vec{k} 的夹角为 $\gamma(0 < \gamma < \pi)$,
它们称为向量 \vec{a} 的方向角,
 $\cos \alpha, \cos \beta, \cos \gamma$ 称为 \vec{a} 的方向余弦。



设 $\vec{a}(\vec{a} \neq 0)$ 与 \vec{i} 的夹角为 $\alpha(0 < \alpha < \pi)$,
与 \vec{j} 的夹角为 $\beta(0 < \beta < \pi)$, 与 \vec{k} 的夹角为 $\gamma(0 < \gamma < \pi)$,

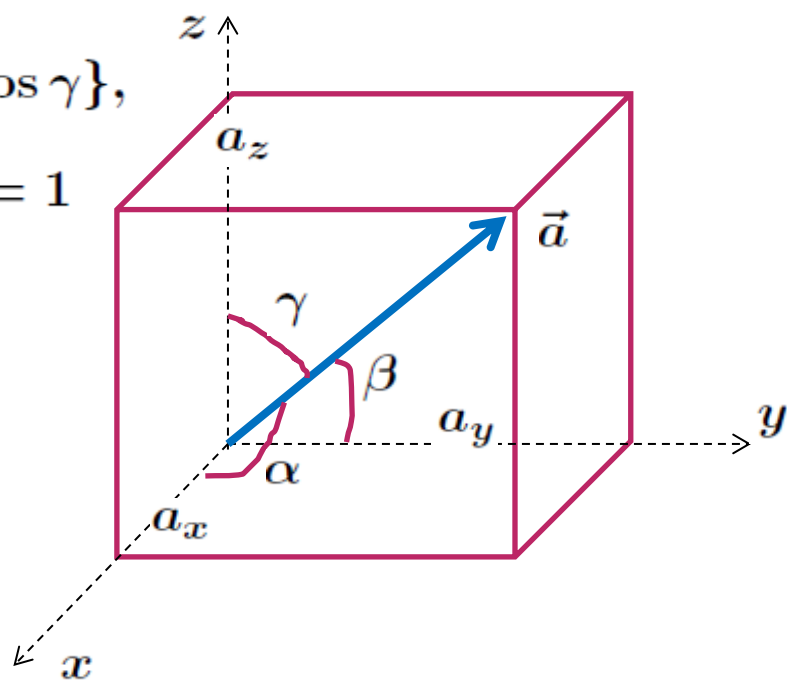
它们称为向量 \vec{a} 的方向角,

$\cos \alpha, \cos \beta, \cos \gamma$ 称为 \vec{a} 的方向余弦。

易见 $\cos \alpha = \frac{a_x}{|\vec{a}|}, \cos \beta = \frac{a_y}{|\vec{a}|}, \cos \gamma = \frac{a_z}{|\vec{a}|},$

从而 $\vec{a} = |\vec{a}| \{\cos \alpha, \cos \beta, \cos \gamma\},$

且 $\cos^2 \alpha + \cos^2 \beta + \cos^2 \gamma = 1$



设 $\vec{a}(\vec{a} \neq 0)$ 与 \vec{i} 的夹角为 $\alpha(0 < \alpha < \pi)$,
与 \vec{j} 的夹角为 $\beta(0 < \beta < \pi)$, 与 \vec{k} 的夹角为 $\gamma(0 < \gamma < \pi)$,

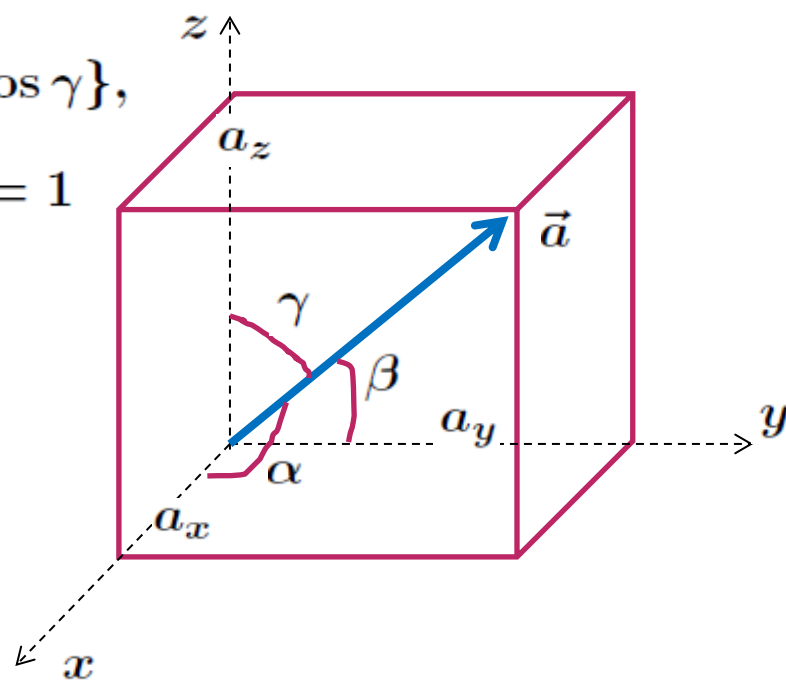
它们称为向量 \vec{a} 的方向角,

$\cos \alpha, \cos \beta, \cos \gamma$ 称为 \vec{a} 的方向余弦。

易见 $\cos \alpha = \frac{a_x}{|\vec{a}|}, \cos \beta = \frac{a_y}{|\vec{a}|}, \cos \gamma = \frac{a_z}{|\vec{a}|},$

从而 $\vec{a} = |\vec{a}| \{\cos \alpha, \cos \beta, \cos \gamma\},$

且 $\cos^2 \alpha + \cos^2 \beta + \cos^2 \gamma = 1$

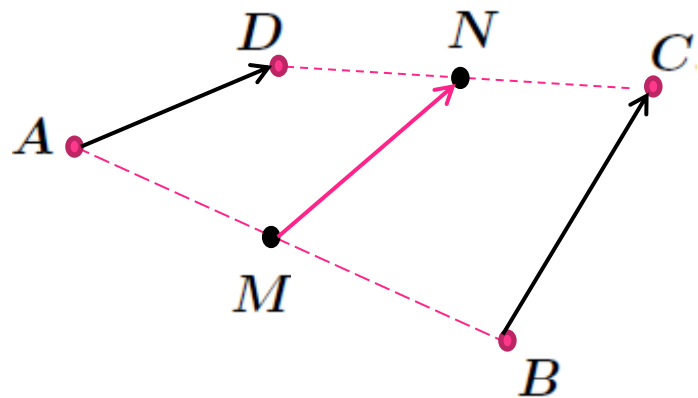


$\{\cos \alpha, \cos \beta, \cos \gamma\}$ 是单位向量

任何矢量都可以用其长度和方向余弦表示

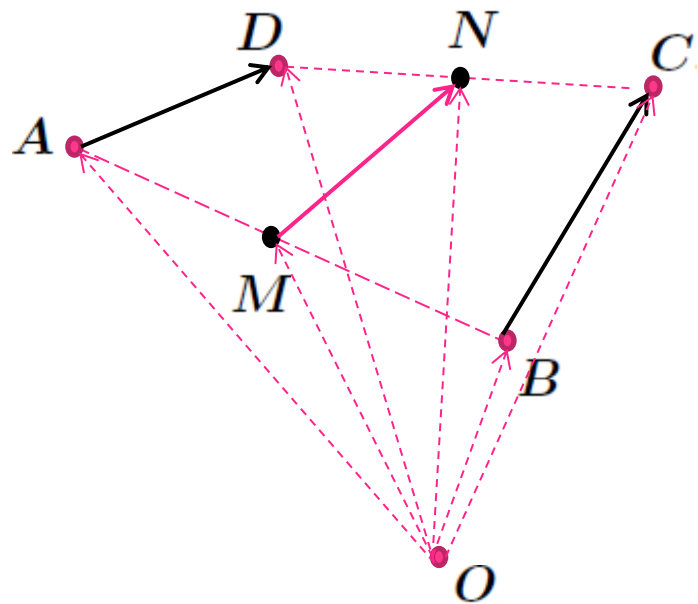
例

设 A, B, C, D 是空间任意四个点, M, N 分别是 AB 和 CD 的中心,
求证: $\overrightarrow{MN} = \frac{1}{2}(\overrightarrow{AD} + \overrightarrow{BC})$.



例

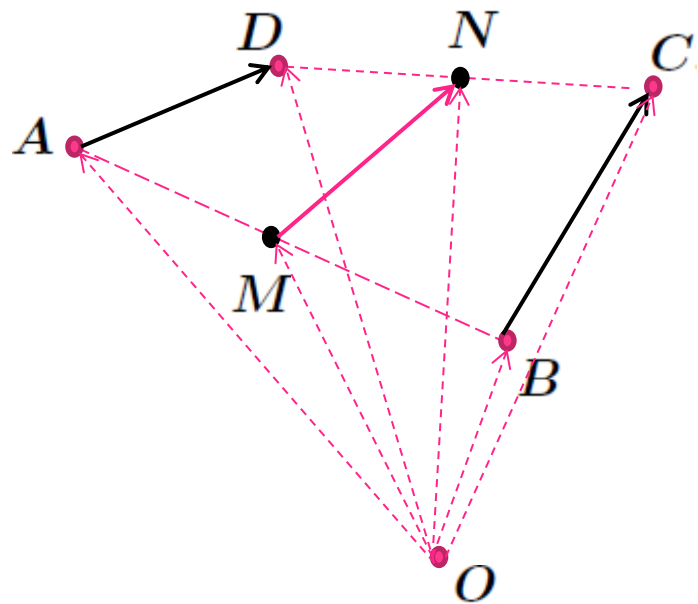
设 A, B, C, D 是空间任意四个点, M, N 分别是 AB 和 CD 的中心,
求证: $\overrightarrow{MN} = \frac{1}{2}(\overrightarrow{AD} + \overrightarrow{BC})$.



例

设 A, B, C, D 是空间任意四个点, M, N 分别是 AB 和 CD 的中心,
求证: $\overrightarrow{MN} = \frac{1}{2}(\overrightarrow{AD} + \overrightarrow{BC})$.

$$\overrightarrow{MN} = \overrightarrow{ON} - \overrightarrow{OM},$$

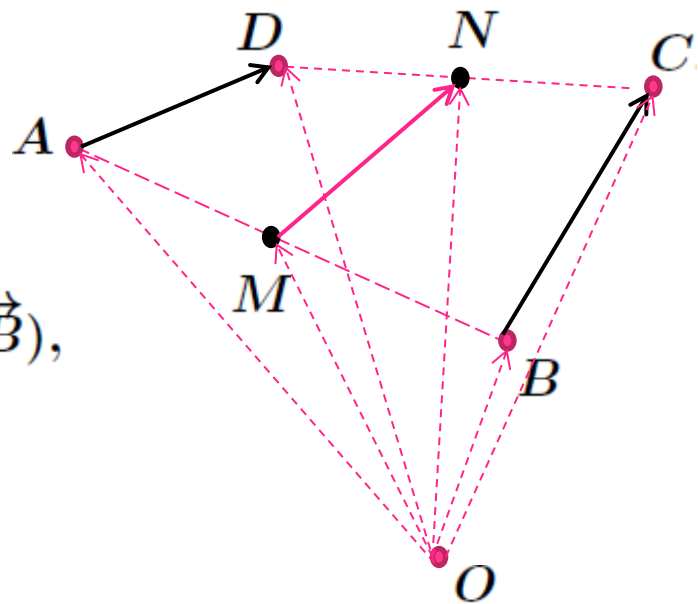


例

设 A, B, C, D 是空间任意四个点, M, N 分别是 AB 和 CD 的中心,
求证: $\overrightarrow{MN} = \frac{1}{2}(\overrightarrow{AD} + \overrightarrow{BC})$.

$$\overrightarrow{MN} = \overrightarrow{ON} - \overrightarrow{OM},$$

$$\overrightarrow{ON} = \frac{1}{2}(\overrightarrow{OD} + \overrightarrow{OC}), \overrightarrow{OM} = \frac{1}{2}(\overrightarrow{OA} + \overrightarrow{OB}),$$



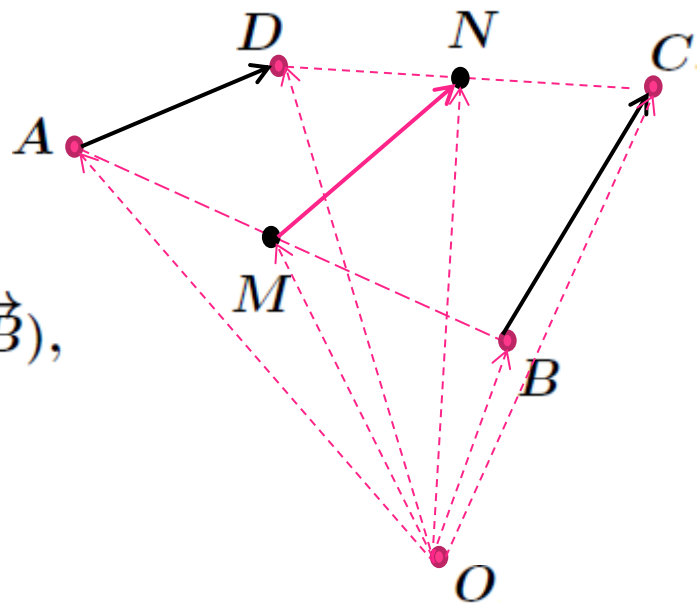
例

设 A, B, C, D 是空间任意四个点, M, N 分别是 AB 和 CD 的中心,
求证: $\overrightarrow{MN} = \frac{1}{2}(\overrightarrow{AD} + \overrightarrow{BC})$.

$$\overrightarrow{MN} = \overrightarrow{ON} - \overrightarrow{OM},$$

$$\overrightarrow{ON} = \frac{1}{2}(\overrightarrow{OD} + \overrightarrow{OC}), \overrightarrow{OM} = \frac{1}{2}(\overrightarrow{OA} + \overrightarrow{OB}),$$

$$\therefore \overrightarrow{MN} = \frac{1}{2}(\overrightarrow{OD} + \overrightarrow{OC} - \overrightarrow{OA} - \overrightarrow{OB})$$



例

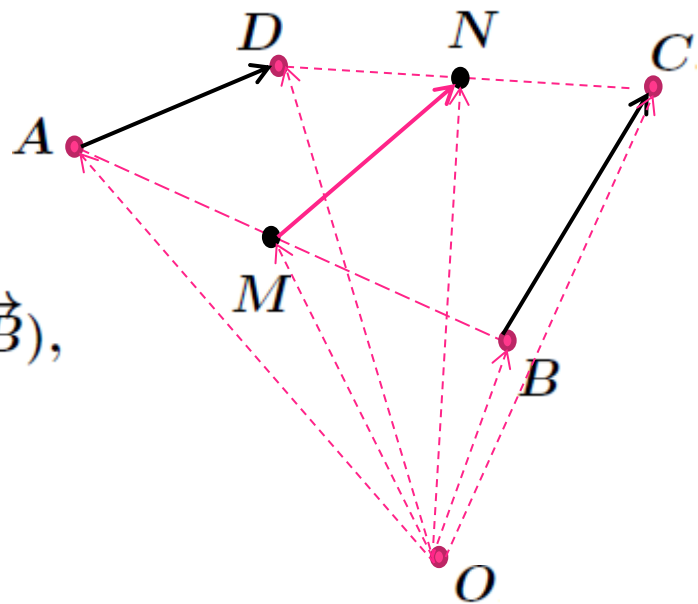
设 A, B, C, D 是空间任意四个点, M, N 分别是 AB 和 CD 的中心,
求证: $\overrightarrow{MN} = \frac{1}{2}(\overrightarrow{AD} + \overrightarrow{BC})$.

$$\overrightarrow{MN} = \overrightarrow{ON} - \overrightarrow{OM},$$

$$\overrightarrow{ON} = \frac{1}{2}(\overrightarrow{OD} + \overrightarrow{OC}), \overrightarrow{OM} = \frac{1}{2}(\overrightarrow{OA} + \overrightarrow{OB}),$$

$$\therefore \overrightarrow{MN} = \frac{1}{2}(\overrightarrow{OD} + \overrightarrow{OC} - \overrightarrow{OA} - \overrightarrow{OB})$$

$$= \frac{1}{2}(\overrightarrow{OD} - \overrightarrow{OA}) + \frac{1}{2}(\overrightarrow{OC} - \overrightarrow{OB})$$



例

设 A, B, C, D 是空间任意四个点, M, N 分别是 AB 和 CD 的中心,
求证: $\overrightarrow{MN} = \frac{1}{2}(\overrightarrow{AD} + \overrightarrow{BC})$.

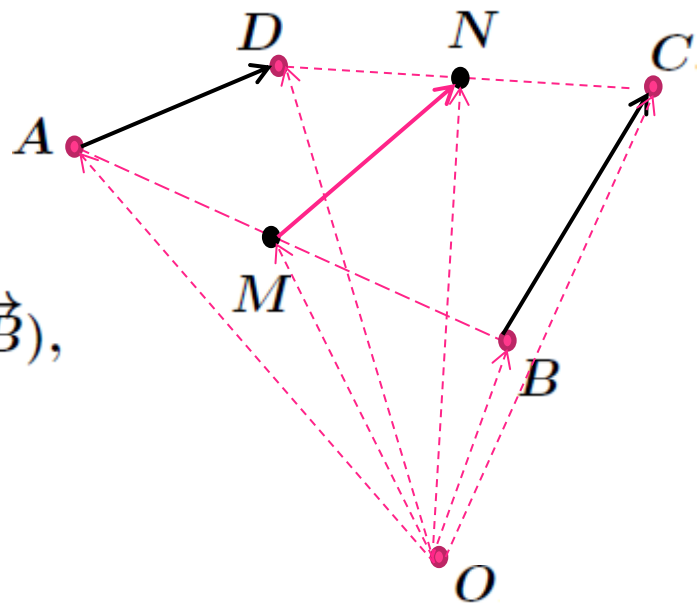
$$\overrightarrow{MN} = \overrightarrow{ON} - \overrightarrow{OM},$$

$$\overrightarrow{ON} = \frac{1}{2}(\overrightarrow{OD} + \overrightarrow{OC}), \overrightarrow{OM} = \frac{1}{2}(\overrightarrow{OA} + \overrightarrow{OB}),$$

$$\therefore \overrightarrow{MN} = \frac{1}{2}(\overrightarrow{OD} + \overrightarrow{OC} - \overrightarrow{OA} - \overrightarrow{OB})$$

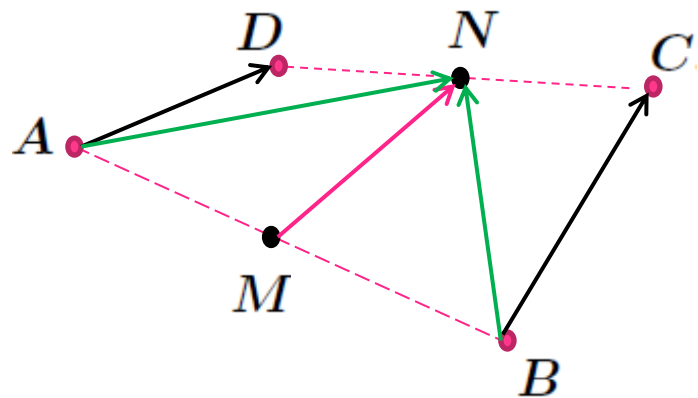
$$= \frac{1}{2}(\overrightarrow{OD} - \overrightarrow{OA}) + \frac{1}{2}(\overrightarrow{OC} - \overrightarrow{OB})$$

$$= \frac{1}{2}(\overrightarrow{AD} + \overrightarrow{BC}).$$



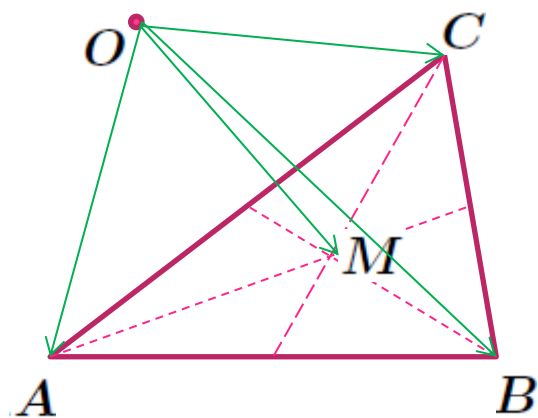
例

设 A, B, C, D 是空间任意四个点, M, N 分别是 AB 和 CD 的中心,
求证: $\overrightarrow{MN} = \frac{1}{2}(\overrightarrow{AD} + \overrightarrow{BC})$.



例

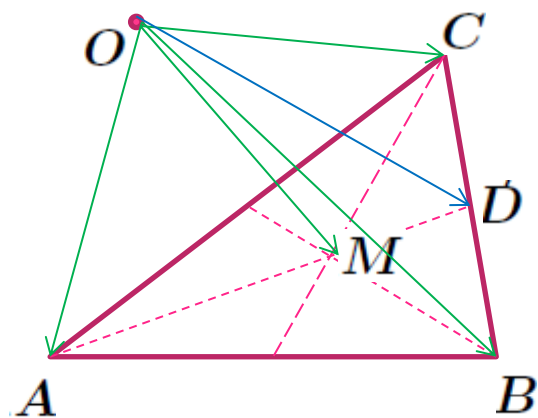
设 M 是 $\triangle ABC$ 的重心, 求证: 对任意点 O , $\overrightarrow{OM} = \frac{1}{3}(\overrightarrow{OA} + \overrightarrow{OB} + \overrightarrow{OC})$.



例

设 M 是 $\triangle ABC$ 的重心, 求证: 对任意点 O , $\overrightarrow{OM} = \frac{1}{3}(\overrightarrow{OA} + \overrightarrow{OB} + \overrightarrow{OC})$.

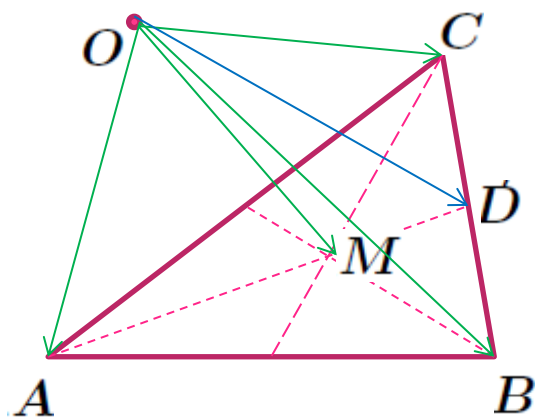
$$\overrightarrow{OM} = \frac{2}{3}\overrightarrow{OA} + \frac{1}{3}\overrightarrow{OD}$$



例

设 M 是 $\triangle ABC$ 的重心, 求证: 对任意点 O , $\overrightarrow{OM} = \frac{1}{3}(\overrightarrow{OA} + \overrightarrow{OB} + \overrightarrow{OC})$.

$$\begin{aligned}\overrightarrow{OM} &= \frac{2}{3}\overrightarrow{OA} + \frac{1}{3}\overrightarrow{OD} \\ &= \frac{2}{3}\overrightarrow{OA} + \frac{1}{3} \cdot \frac{1}{2}(\overrightarrow{OB} + \overrightarrow{OC})\end{aligned}$$



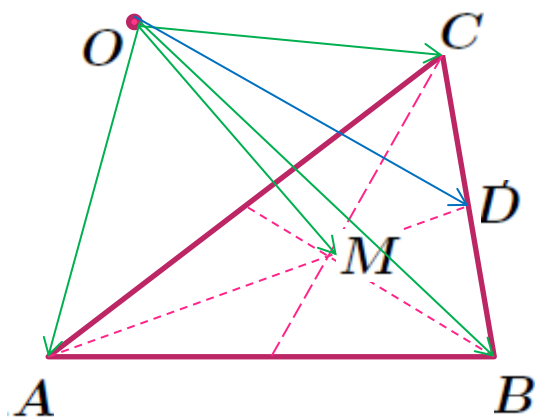
例

设 M 是 $\triangle ABC$ 的重心, 求证: 对任意点 O , $\overrightarrow{OM} = \frac{1}{3}(\overrightarrow{OA} + \overrightarrow{OB} + \overrightarrow{OC})$.

$$\overrightarrow{OM} = \frac{2}{3}\overrightarrow{OA} + \frac{1}{3}\overrightarrow{OD}$$

$$= \frac{2}{3}\overrightarrow{OA} + \frac{1}{3} \cdot \frac{1}{2}(\overrightarrow{OB} + \overrightarrow{OC})$$

$$= \frac{2}{3}\overrightarrow{OA} + \frac{1}{6}\overrightarrow{OB} + \frac{1}{6}\overrightarrow{OC}$$



例

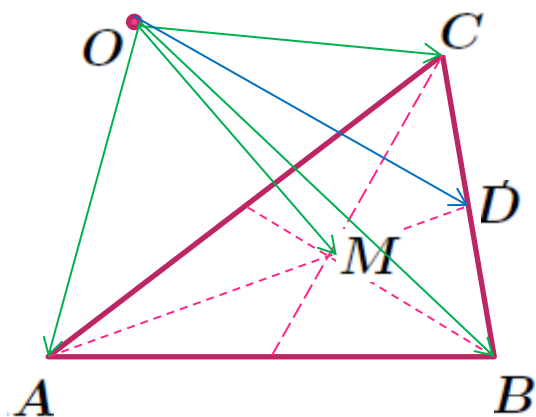
设 M 是 $\triangle ABC$ 的重心, 求证: 对任意点 O , $\overrightarrow{OM} = \frac{1}{3}(\overrightarrow{OA} + \overrightarrow{OB} + \overrightarrow{OC})$.

$$\overrightarrow{OM} = \frac{2}{3}\overrightarrow{OA} + \frac{1}{3}\overrightarrow{OD}$$

$$= \frac{2}{3}\overrightarrow{OA} + \frac{1}{3} \cdot \frac{1}{2}(\overrightarrow{OB} + \overrightarrow{OC})$$

$$= \frac{2}{3}\overrightarrow{OA} + \frac{1}{6}\overrightarrow{OB} + \frac{1}{6}\overrightarrow{OC}$$

$$\text{or} = \frac{2}{3}\overrightarrow{OB} + \frac{1}{6}\overrightarrow{OA} + \frac{1}{6}\overrightarrow{OC}$$



例

设 M 是 $\triangle ABC$ 的重心, 求证: 对任意点 O , $\overrightarrow{OM} = \frac{1}{3}(\overrightarrow{OA} + \overrightarrow{OB} + \overrightarrow{OC})$.

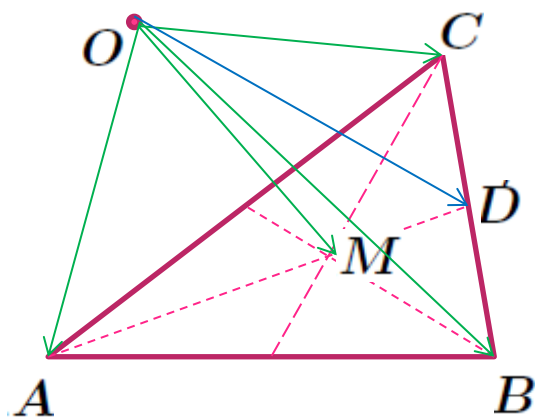
$$\overrightarrow{OM} = \frac{2}{3}\overrightarrow{OA} + \frac{1}{3}\overrightarrow{OD}$$

$$= \frac{2}{3}\overrightarrow{OA} + \frac{1}{3} \cdot \frac{1}{2}(\overrightarrow{OB} + \overrightarrow{OC})$$

$$= \frac{2}{3}\overrightarrow{OA} + \frac{1}{6}\overrightarrow{OB} + \frac{1}{6}\overrightarrow{OC}$$

$$\text{or} = \frac{2}{3}\overrightarrow{OB} + \frac{1}{6}\overrightarrow{OA} + \frac{1}{6}\overrightarrow{OC}$$

$$\text{or} = \frac{2}{3}\overrightarrow{OC} + \frac{1}{6}\overrightarrow{OA} + \frac{1}{6}\overrightarrow{OB}$$



例

设 M 是 $\triangle ABC$ 的重心, 求证: 对任意点 O , $\overrightarrow{OM} = \frac{1}{3}(\overrightarrow{OA} + \overrightarrow{OB} + \overrightarrow{OC})$.

$$\overrightarrow{OM} = \frac{2}{3}\overrightarrow{OA} + \frac{1}{3}\overrightarrow{OD}$$

$$= \frac{2}{3}\overrightarrow{OA} + \frac{1}{3} \cdot \frac{1}{2}(\overrightarrow{OB} + \overrightarrow{OC})$$

$$= \frac{2}{3}\overrightarrow{OA} + \frac{1}{6}\overrightarrow{OB} + \frac{1}{6}\overrightarrow{OC}$$

$$\text{or } = \frac{2}{3}\overrightarrow{OB} + \frac{1}{6}\overrightarrow{OA} + \frac{1}{6}\overrightarrow{OC}$$

$$\text{or } = \frac{2}{3}\overrightarrow{OC} + \frac{1}{6}\overrightarrow{OA} + \frac{1}{6}\overrightarrow{OB}$$

$$3\overrightarrow{OM} = \overrightarrow{OA} + \overrightarrow{OB} + \overrightarrow{OC}, \text{得证.}$$

