

# 球面、旋转面和柱面

## 1.球面

考虑球心在 $M_0(x_0, y_0, z_0)$ ,半径为 $R$ 的球面,

## 1.球面

考虑球心在 $M_0(x_0, y_0, z_0)$ ,半径为 $R$ 的球面,  
点 $M(x, y, z)$ 在这个球面上的充分必要条件是 $\overrightarrow{M_0M} = R$ , 即

$$(x - x_0)^2 + (y - y_0)^2 + (z - z_0)^2 = R^2$$

如果记 $A = -x_0, B = -y_0, C = -z_0, D = x_0^2 + y_0^2 + z_0^2 - R^2$ ,则

$$x^2 + y^2 + z^2 + 2Ax + 2By + 2Cz + D = 0$$

## 1.球面

考虑球心在 $M_0(x_0, y_0, z_0)$ ,半径为 $R$ 的球面,  
点 $M(x, y, z)$ 在这个球面上的充分必要条件是 $\overrightarrow{M_0M} = R$ , 即

$$(x - x_0)^2 + (y - y_0)^2 + (z - z_0)^2 = R^2$$

如果记 $A = -x_0, B = -y_0, C = -z_0, D = x_0^2 + y_0^2 + z_0^2 - R^2$ ,则

$$x^2 + y^2 + z^2 + 2Ax + 2By + 2Cz + D = 0$$

球面的一般方程

## 1.球面

考虑球心在 $M_0(x_0, y_0, z_0)$ ,半径为 $R$ 的球面,  
点 $M(x, y, z)$ 在这个球面上的充分必要条件是 $\overline{M_0M} = R$ , 即

$$(x - x_0)^2 + (y - y_0)^2 + (z - z_0)^2 = R^2$$

如果记 $A = -x_0, B = -y_0, C = -z_0, D = x_0^2 + y_0^2 + z_0^2 - R^2$ ,则

$$x^2 + y^2 + z^2 + 2Ax + 2By + 2Cz + D = 0$$

球面的一般方程

特点:

①一个三元二次方程, ②没有交叉项(指 $xy, xz, yz$ 项), ③平方项的系数相同。

反之, 对任意实数A,B,C,D来说,

方程 $x^2 + y^2 + z^2 + 2Ax + 2By + 2Cz + D = 0$ 可以写成

$$(x + A)^2 + (y + B)^2 + (z + C)^2 = A^2 + B^2 + C^2 - D$$

反之, 对任意实数A,B,C,D来说,

方程 $x^2 + y^2 + z^2 + 2Ax + 2By + 2Cz + D = 0$ 可以写成

$$(x + A)^2 + (y + B)^2 + (z + C)^2 = A^2 + B^2 + C^2 - D$$

①当 $A^2 + B^2 + C^2 - D > 0$ 时, 它就表示一个球心在 $(-A, -B, -C)$ ,

半径为 $\sqrt{A^2 + B^2 + C^2 - D}$ 的球面;

反之, 对任意实数A,B,C,D来说,

方程 $x^2 + y^2 + z^2 + 2Ax + 2By + 2Cz + D = 0$ 可以写成

$$(x + A)^2 + (y + B)^2 + (z + C)^2 = A^2 + B^2 + C^2 - D$$

①当 $A^2 + B^2 + C^2 - D > 0$ 时, 它就表示一个球心在 $(-A, -B, -C)$ ,

半径为 $\sqrt{A^2 + B^2 + C^2 - D}$ 的球面;

②当 $A^2 + B^2 + C^2 - D = 0$ 时, 它就表示一个点 $(-A, -B, -C)$ ;



反之, 对任意实数A,B,C,D来说,

方程 $x^2 + y^2 + z^2 + 2Ax + 2By + 2Cz + D = 0$ 可以写成

$$(x + A)^2 + (y + B)^2 + (z + C)^2 = A^2 + B^2 + C^2 - D$$

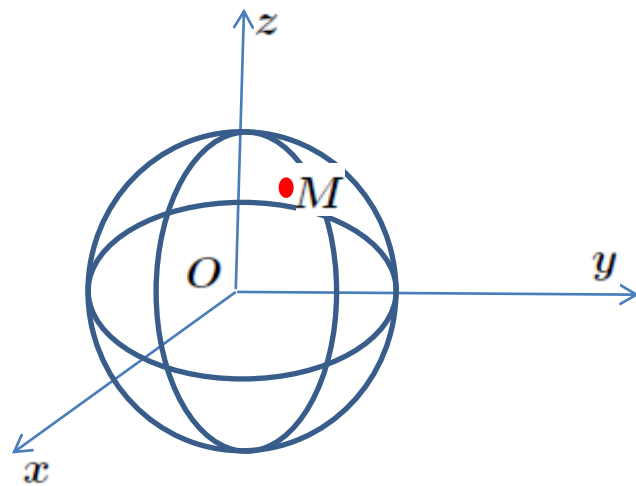
①当 $A^2 + B^2 + C^2 - D > 0$ 时, 它就表示一个球心在 $(-A, -B, -C)$ ,

半径为 $\sqrt{A^2 + B^2 + C^2 - D}$ 的球面;

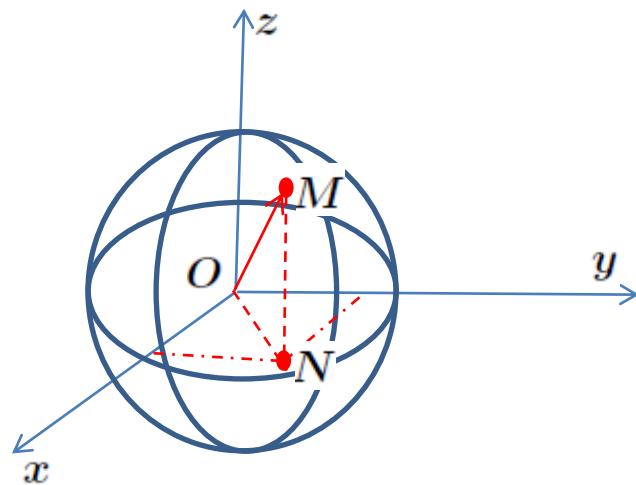
②当 $A^2 + B^2 + C^2 - D = 0$ 时, 它就表示一个点 $(-A, -B, -C)$ ;

③当 $A^2 + B^2 + C^2 - D < 0$ 时, 它没有图形( 有时说它是一个虚球面) 。

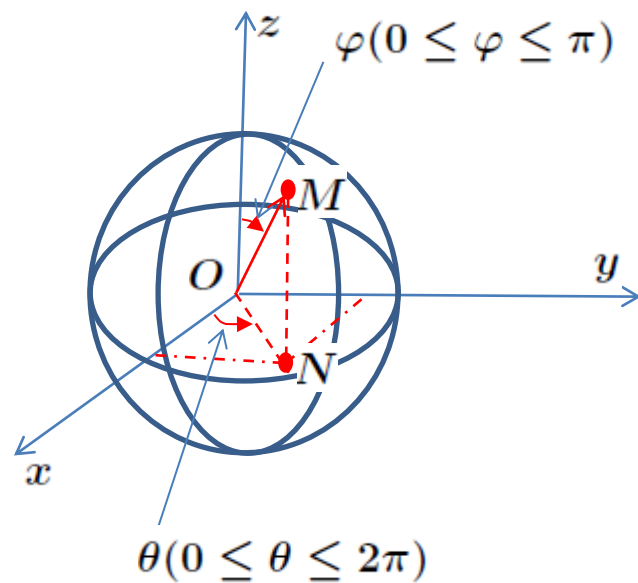
现设球面的球心在原点 $O$ ， 球面上任取一点 $M(x, y, z)$



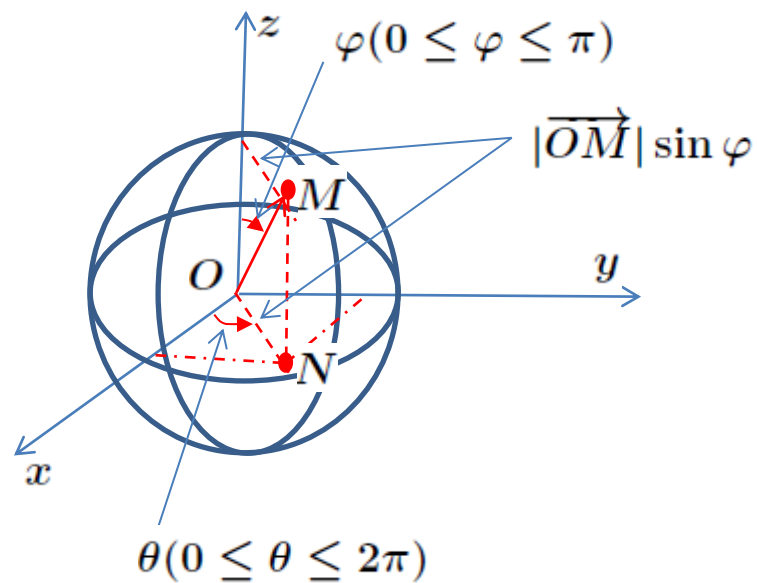
现设球面的球心在原点 $O$ ， 球面上任取一点 $M(x, y, z)$



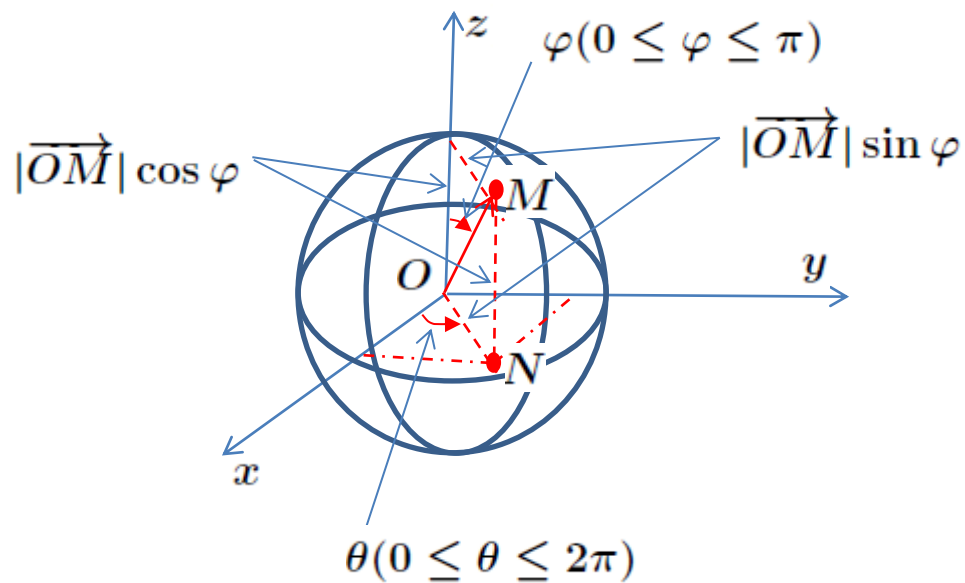
现设球面的球心在原点 $O$ ， 球面上任取一点 $M(x, y, z)$



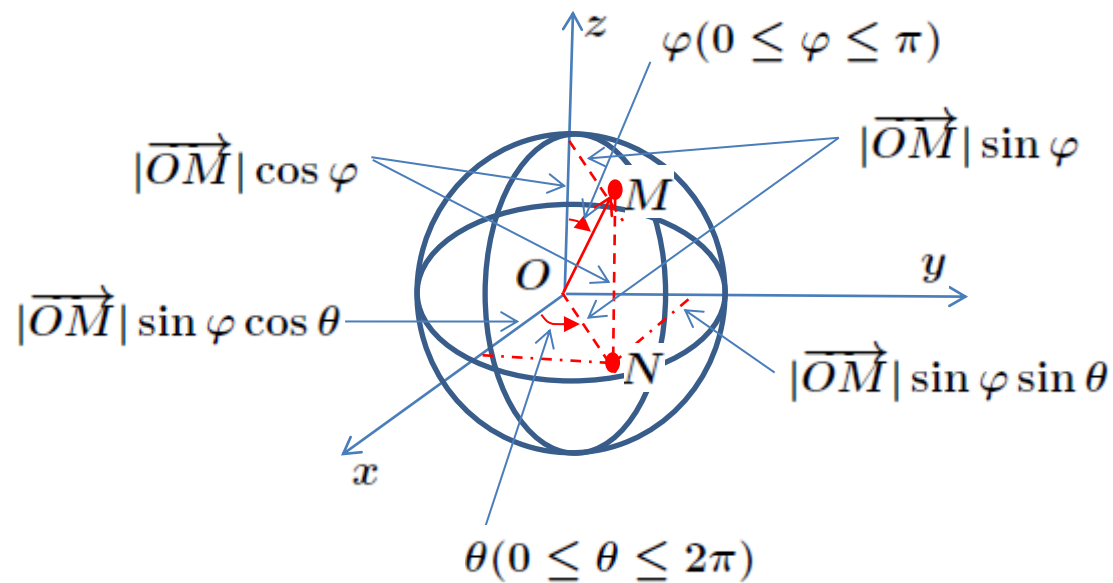
现设球面的球心在原点 $O$ ， 球面上任取一点 $M(x, y, z)$



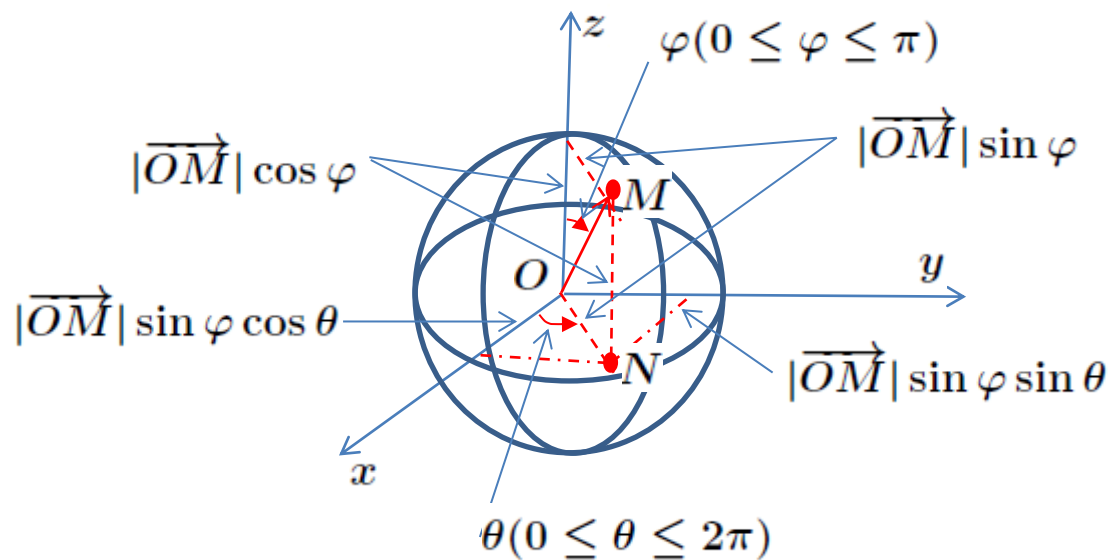
现设球面的球心在原点 $O$ ， 球面上任取一点 $M(x, y, z)$



现设球面的球心在原点 $O$ ，球面上任取一点 $M(x, y, z)$



现设球面的球心在原点 $O$ ，球面上任取一点 $M(x, y, z)$

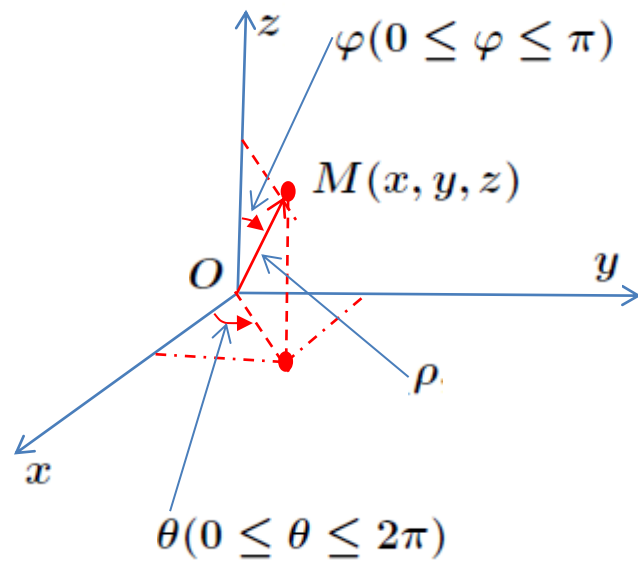


$$\begin{cases} x = |\vec{OM}| \sin \varphi \cos \theta = R \sin \varphi \cos \theta \\ y = |\vec{OM}| \sin \varphi \sin \theta = R \sin \varphi \sin \theta \\ z = |\vec{OM}| \cos \varphi = R \cos \varphi \end{cases}$$

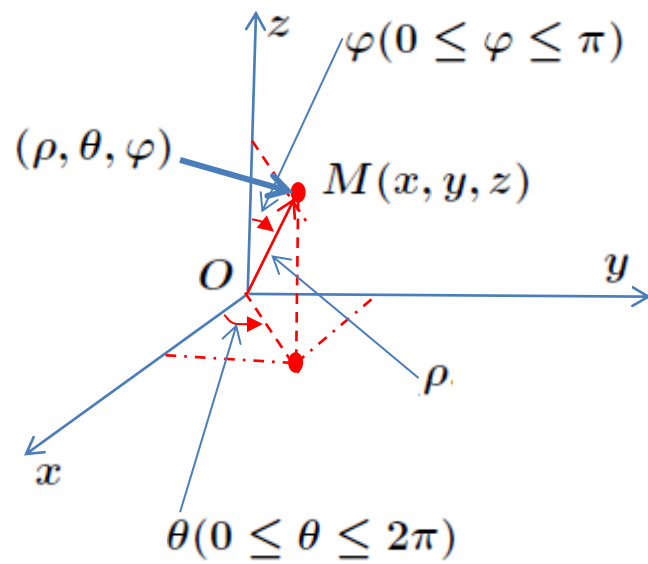




## 球面坐标



## 球面坐标



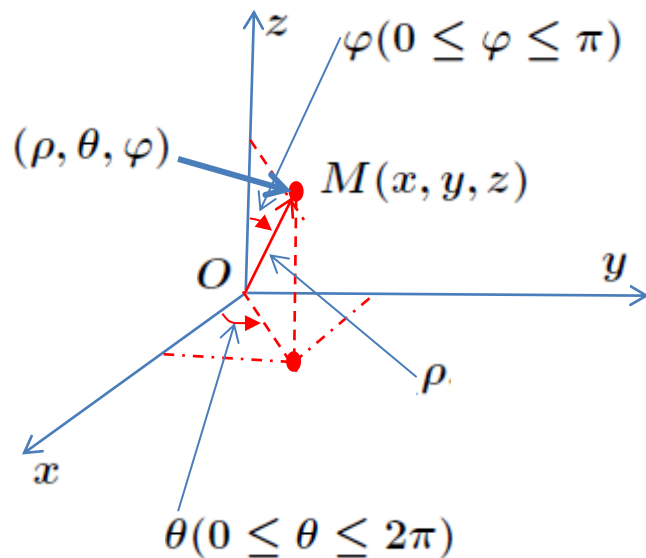
## 球面坐标

球面坐标  $(\rho, \theta, \varphi)$   
与直角坐标的关系为

$$\begin{cases} x = \rho \sin \varphi \cos \theta \\ y = \rho \sin \varphi \sin \theta \\ z = \rho \cos \varphi \end{cases}$$

$$\rho \geq 0, 0 \leq \theta \leq 2\pi, 0 \leq \varphi \leq \pi$$

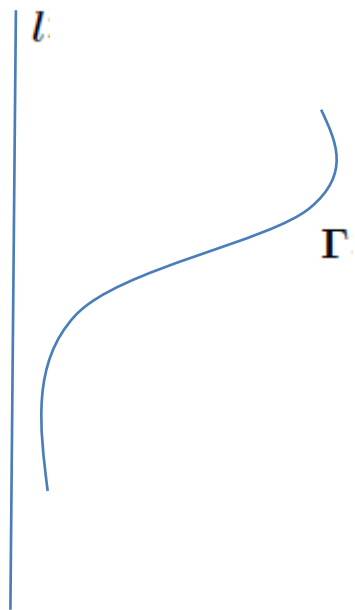
会带来极大的方便



## 2. 旋转面

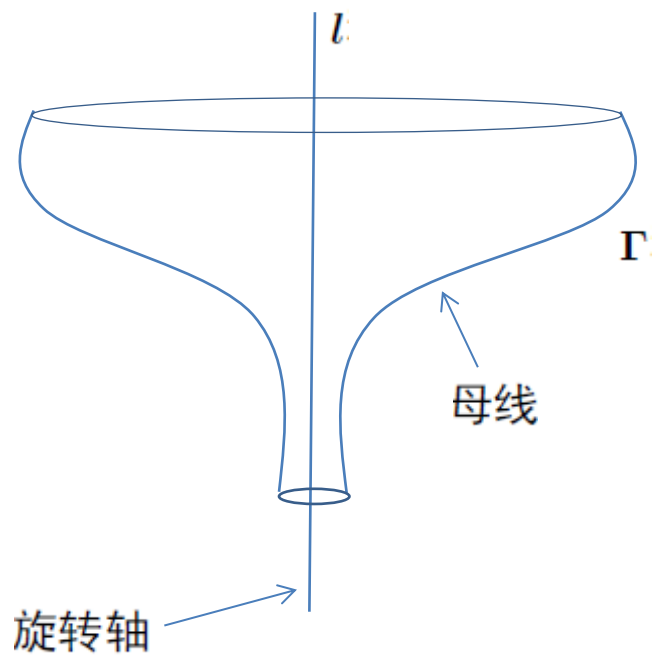
## 2. 旋转面

一条曲线 $\Gamma$ 绕一条直线 $l$ 旋转所得的曲面称为旋转面



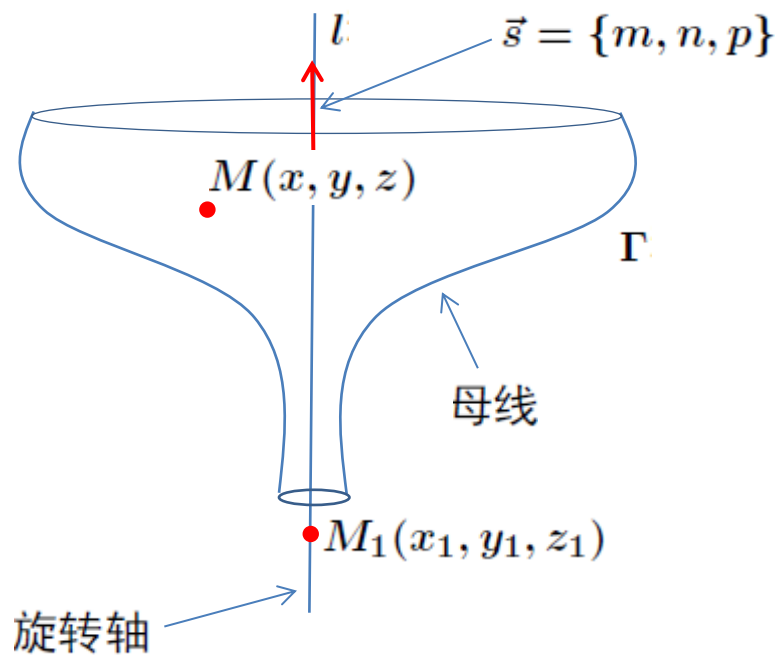
## 2. 旋转面

一条曲线 $\Gamma$ 绕一条直线 $l$ 旋转所得的曲面称为旋转面



## 2. 旋转面

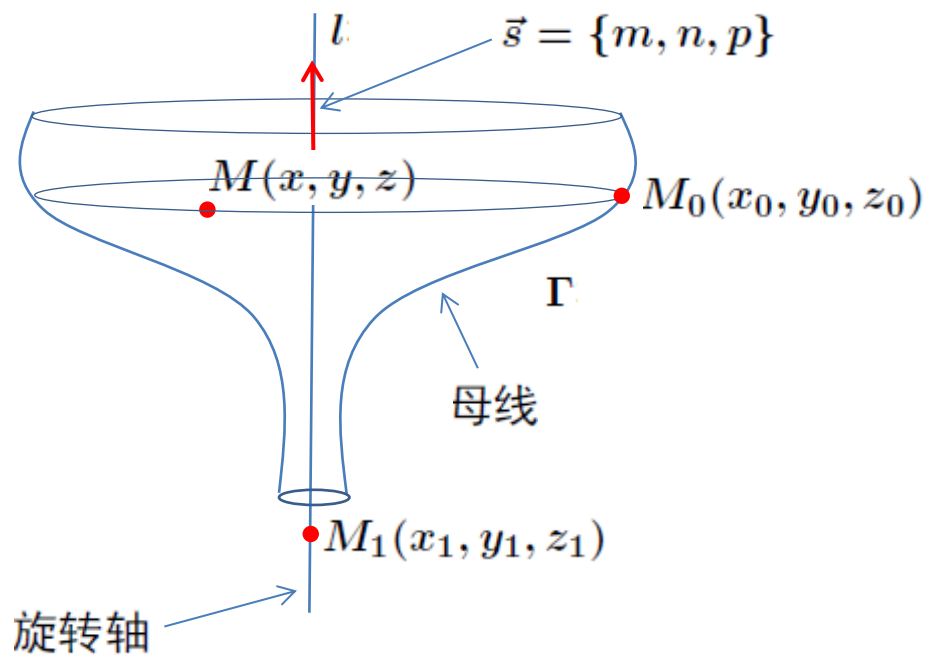
一条曲线 $\Gamma$ 绕一条直线 $l$ 旋转所得的曲面称为旋转面





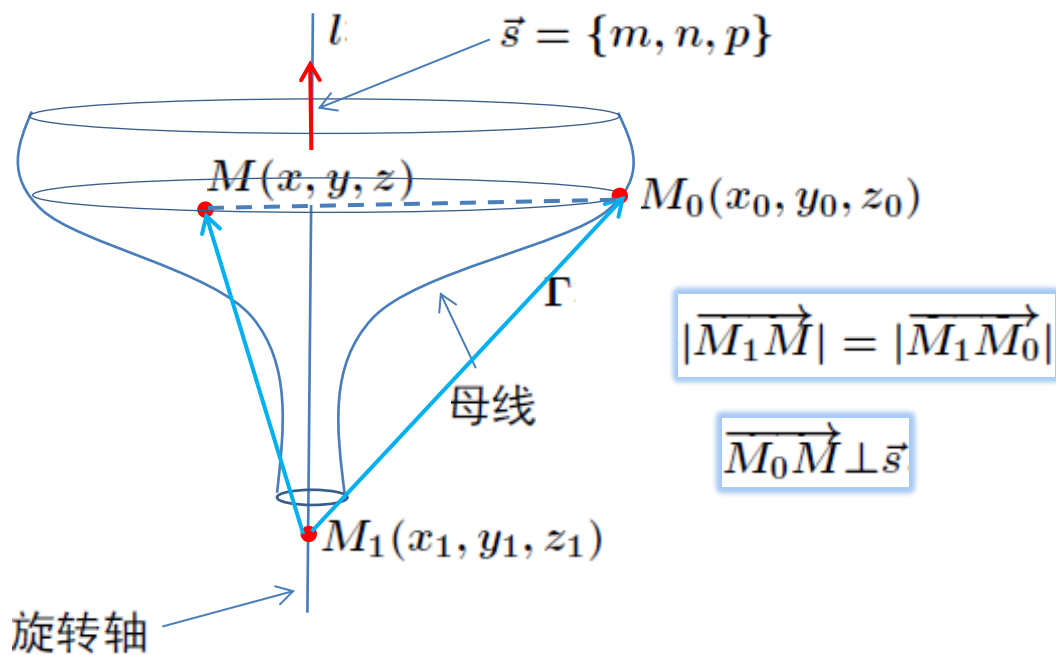
## 2. 旋转面

一条曲线 $\Gamma$ 绕一条直线 $l$ 旋转所得的曲面称为旋转面



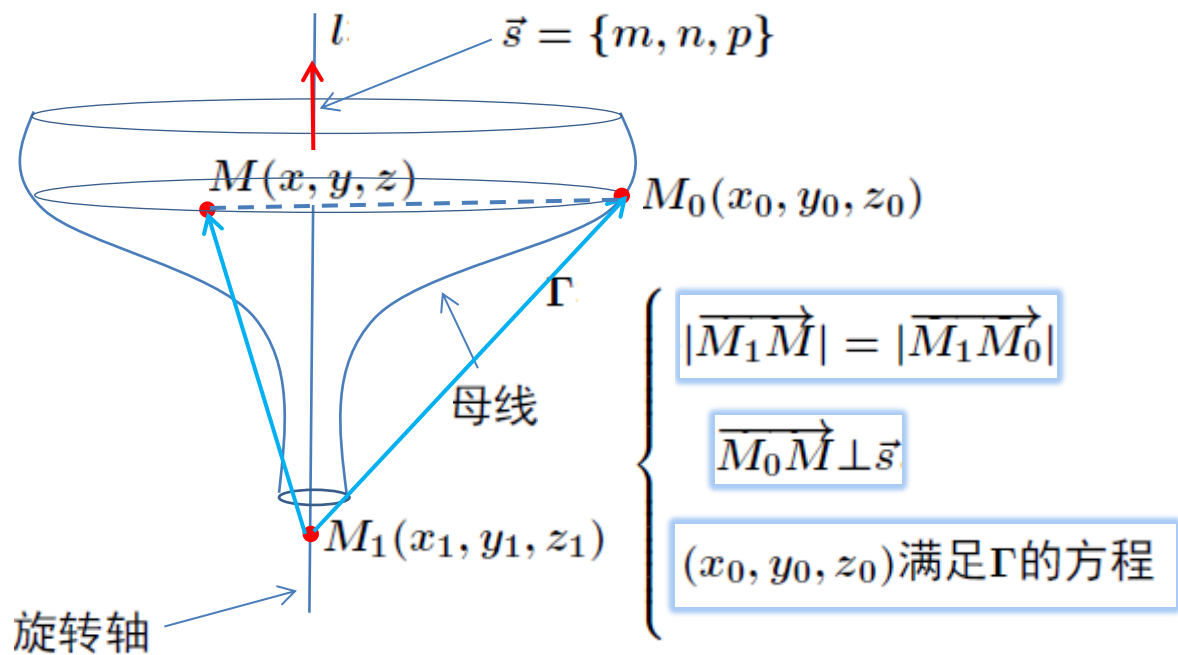
## 2. 旋转面

一条曲线 $\Gamma$ 绕一条直线 $l$ 旋转所得的曲面称为旋转面



## 2. 旋转面

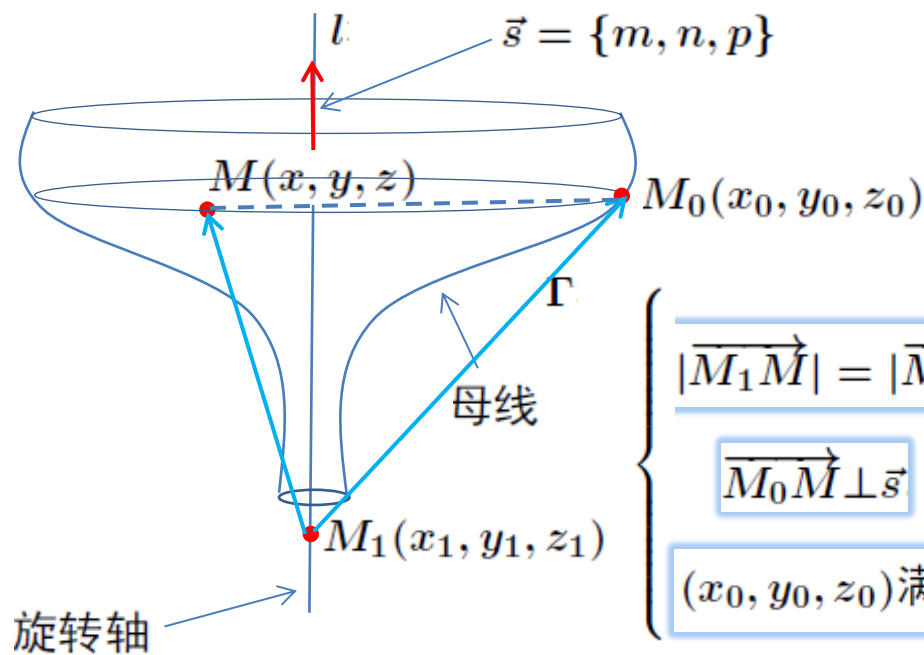
一条曲线 $\Gamma$ 绕一条直线 $l$ 旋转所得的曲面称为旋转面



得到一个含有 $x, y, z$ 的方程, 即为旋转面的方程

## 2. 旋转面

一条曲线 $\Gamma$ 绕一条直线 $l$ 旋转所得的曲面称为旋转面



比如, 设 $z$ 轴为旋转轴, 母线 $\Gamma$  在 $yoz$ 平面上,

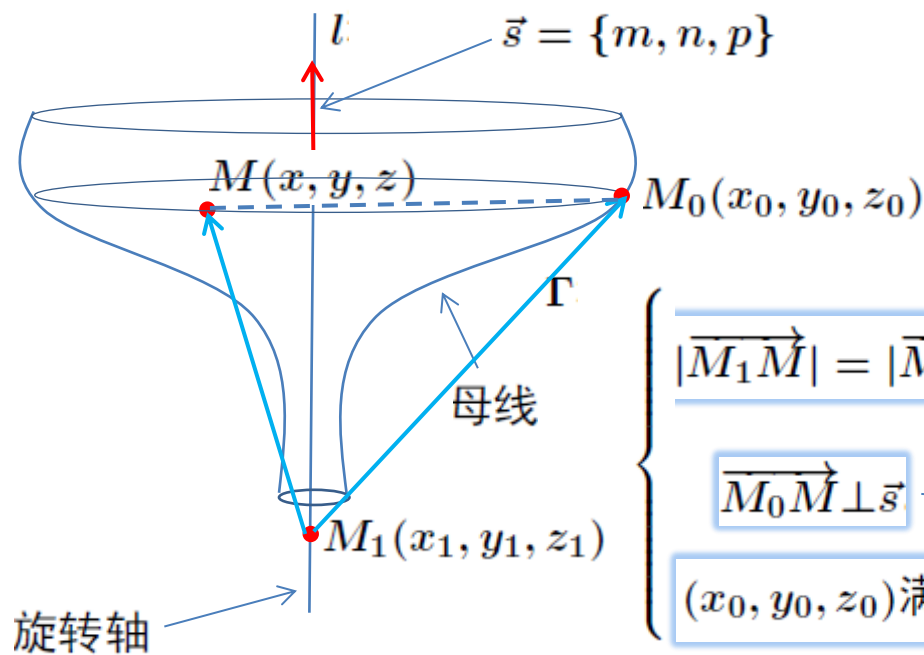
$$\text{其方程为} \begin{cases} f(y, z) = 0 \\ x = 0 \end{cases}$$

$$\begin{cases} |\overrightarrow{M_1M}| = |\overrightarrow{M_1M_0}| \\ \overrightarrow{M_0M} \perp \vec{s} \\ (x_0, y_0, z_0) \text{ 满足 } \Gamma \text{ 的方程} \end{cases}$$

得到一个含有 $x, y, z$ 的方程, 即为旋转面的方程

## 2. 旋转面

一条曲线 $\Gamma$ 绕一条直线 $l$ 旋转所得的曲面称为旋转面



比如, 设 $z$ 轴为旋转轴, 母线 $\Gamma$  在 $yo z$ 平面上,

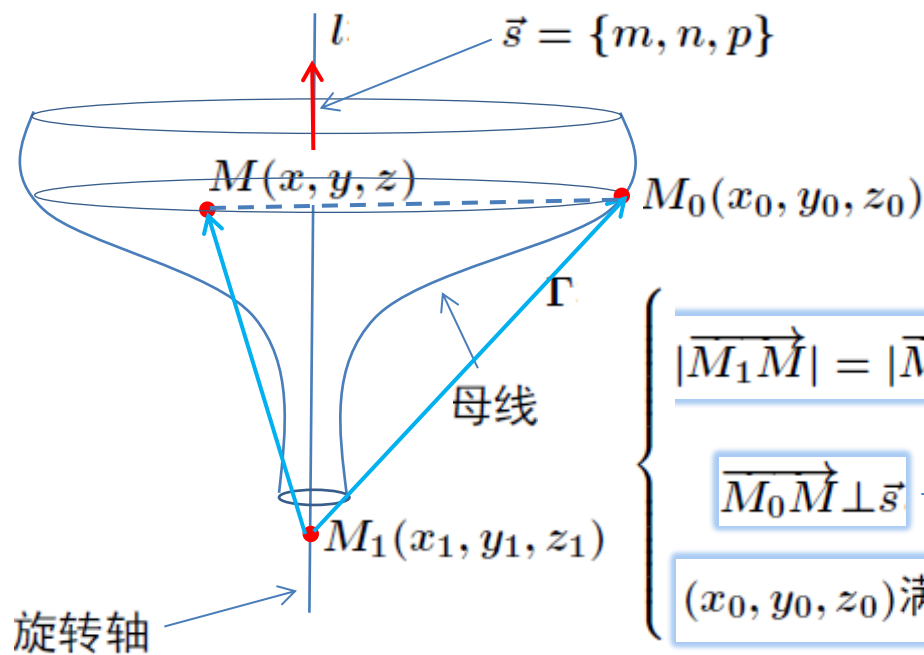
$$\text{其方程为} \begin{cases} f(y, z) = 0 \\ x = 0 \end{cases}$$

$$\begin{cases} |\overrightarrow{M_1 M}| = |\overrightarrow{M_1 M_0}| \\ \overrightarrow{M_0 M} \perp \vec{s} \\ (x_0, y_0, z_0) \text{ 满足 } \Gamma \text{ 的方程} \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x_0 = 0 \\ x^2 + y^2 = x_0^2 + y_0^2 \\ (z - z_0) = 0 \end{cases}$$

得到一个含有 $x, y, z$ 的方程, 即为旋转面的方程

## 2. 旋转面

一条曲线 $\Gamma$ 绕一条直线 $l$ 旋转所得的曲面称为旋转面



比如, 设 $z$ 轴为旋转轴, 母线 $\Gamma$  在 $yo z$ 平面上,

$$\text{其方程为} \begin{cases} f(y, z) = 0 \\ x = 0 \end{cases}$$

$$\begin{cases} |\overrightarrow{M_1M}| = |\overrightarrow{M_1M_0}| \\ \overrightarrow{M_0M} \perp \vec{s} \\ (x_0, y_0, z_0) \text{ 满足 } \Gamma \text{ 的方程} \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} x^2 + y^2 = x_0^2 + y_0^2 \\ (z - z_0) = 0 \end{cases}$$

$$f(\pm\sqrt{x^2 + y^2}, z) = 0$$

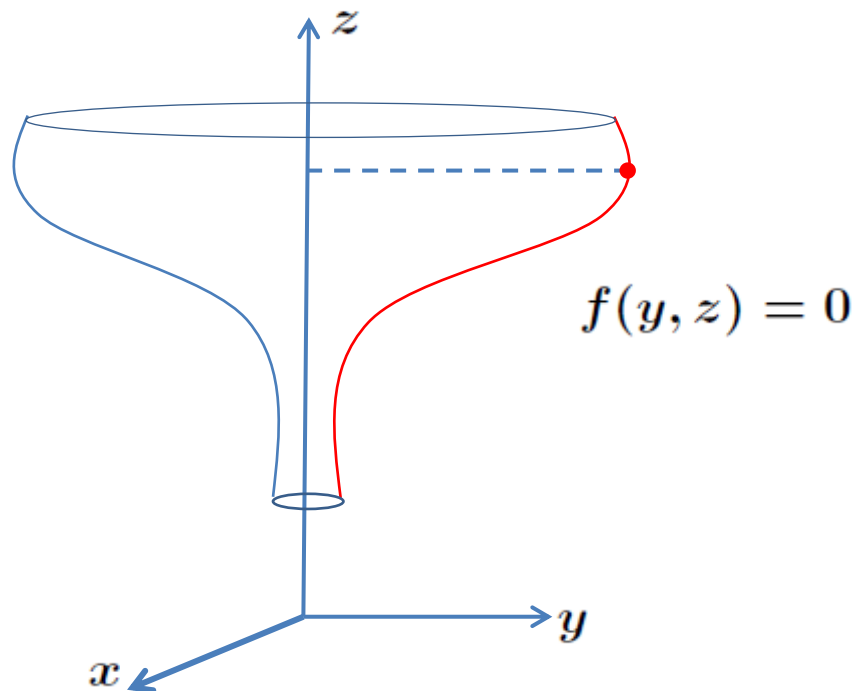
得到一个含有 $x, y, z$ 的方程, 即为旋转面的方程

比如, 设 $z$ 轴为旋转轴, 母线 $\Gamma$  在 $yoz$ 平面上,

其方程为 
$$\begin{cases} f(y, z) = 0 \\ x = 0 \end{cases}$$

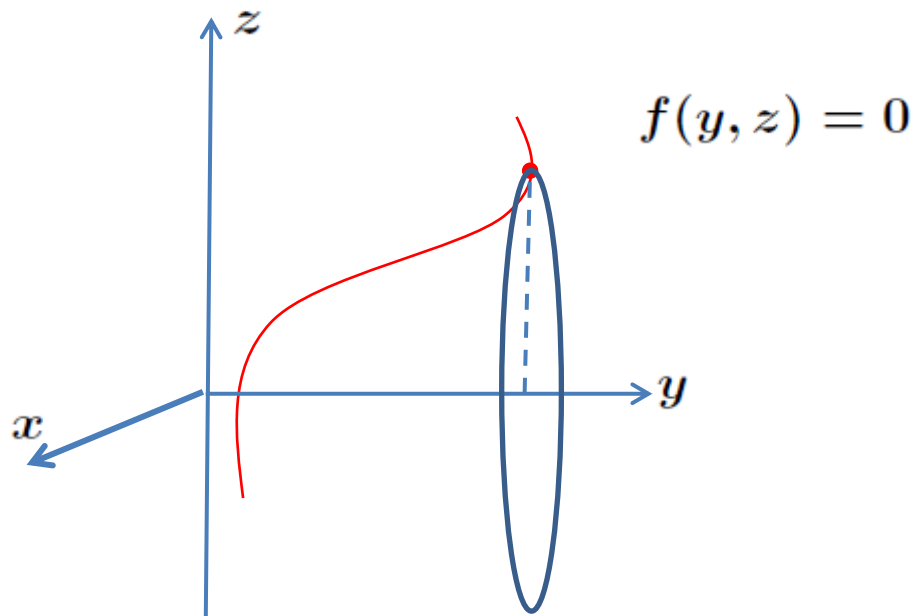
$$\begin{cases} f(y_0, z_0) = 0 \\ x_0 = 0 \\ x^2 + y^2 = x_0^2 + y_0^2 \\ (z - z_0) = 0 \end{cases}$$

$$f(\pm\sqrt{x^2 + y^2}, z) = 0$$



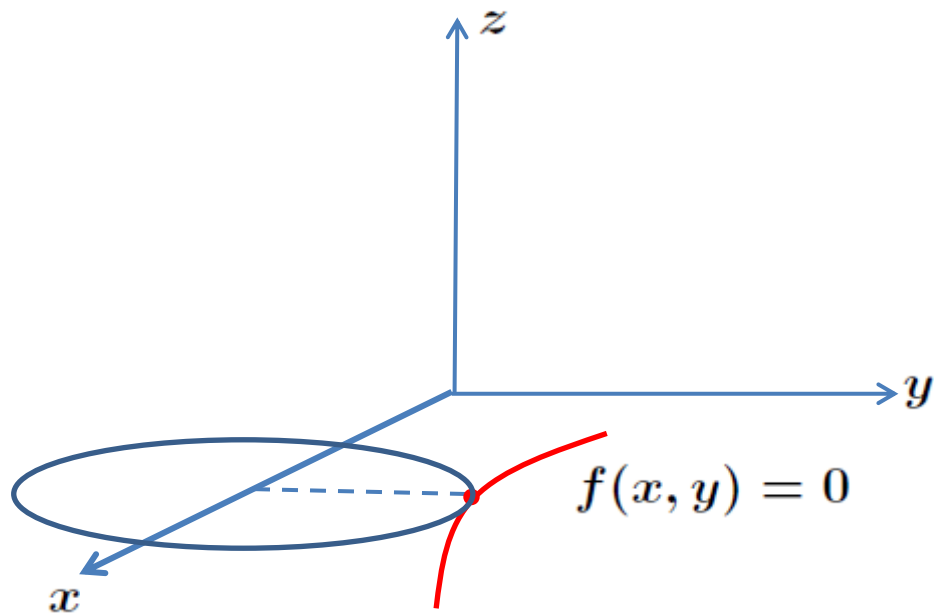
可以类似推得

$$\begin{cases} f(y, z) = 0 \\ x = 0 \end{cases} \quad \text{绕} y \text{轴旋转所得到旋转面的方程为 } f(y, \pm\sqrt{x^2 + z^2}) = 0$$

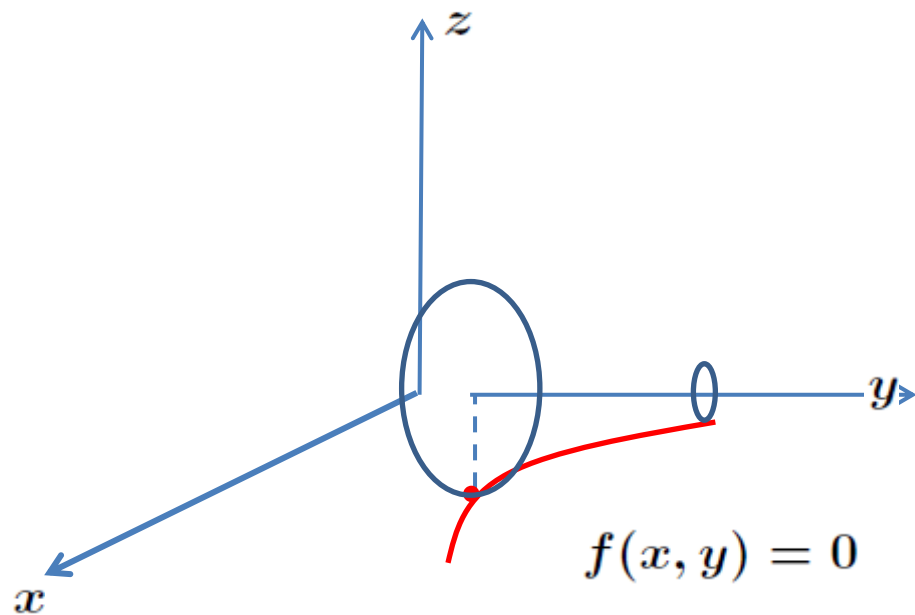




$\left\{ \begin{array}{l} f(x, y) = 0 \\ z = 0 \end{array} \right.$  绕x轴旋转所得旋转面的方程为  $f(x, \pm\sqrt{y^2 + z^2}) = 0$

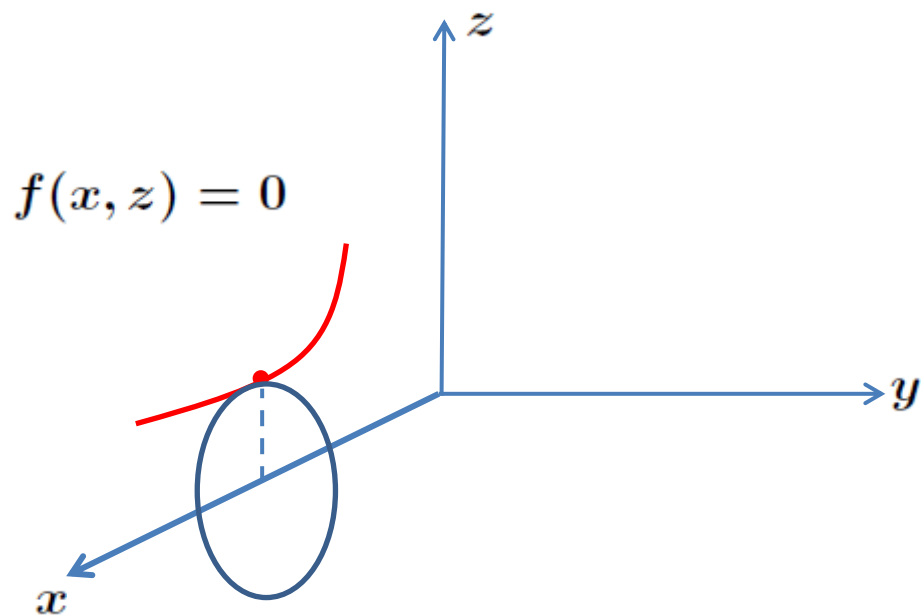


$$\left\{ \begin{array}{l} f(x, y) = 0 \\ z = 0 \end{array} \right. \quad \text{绕} y \text{轴旋转所得到旋转面的方程为 } f(\pm\sqrt{x^2 + z^2}, y) = 0.$$



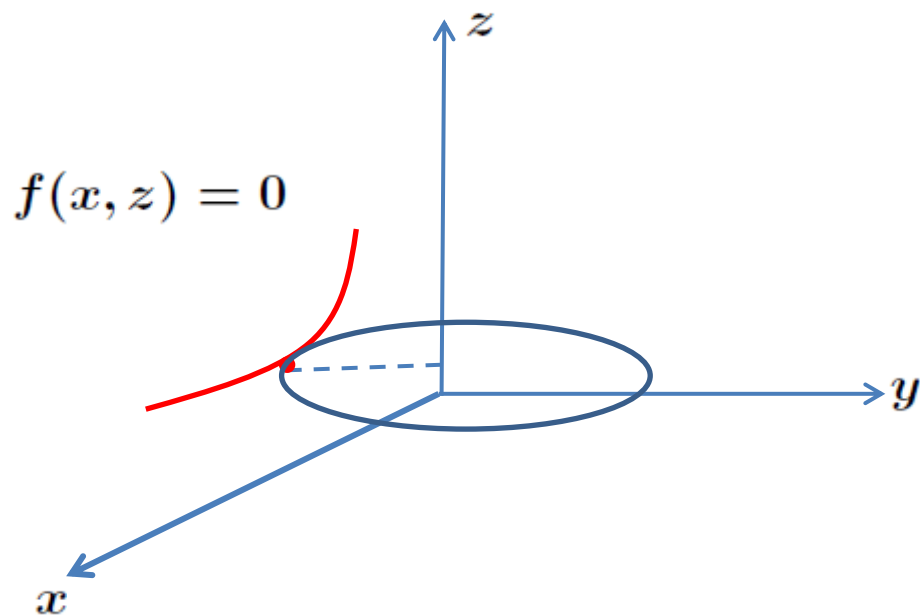
$$\begin{cases} f(x, z) = 0 \\ y = 0 \end{cases}$$

绕x轴旋转所得旋转面的方程为  $f(x, \pm\sqrt{y^2 + z^2}) = 0$



$$\begin{cases} f(x, z) = 0 \\ y = 0 \end{cases}$$

绕 $z$ 轴旋转所得旋转面的方程为 $f(\pm\sqrt{x^2 + y^2}, z) = 0$



注

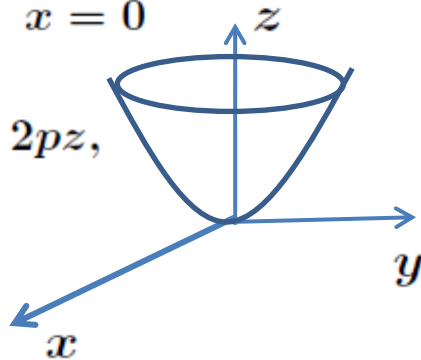
旋转面之方程中诸如 $\pm\sqrt{x^2 + y^2}$ 之类的项，其符号选取要视具体情况而定。

注

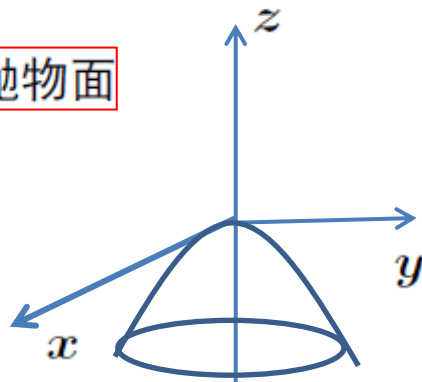
旋转面之方程中诸如 $\pm\sqrt{x^2+y^2}$ 之类的项，其符号选取要视具体情况而定。

例 母线 $\Gamma$  :  $\begin{cases} y^2 = 2pz \\ x = 0 \end{cases}$  绕 $z$ 轴旋转所得旋转面的方程为

$$x^2 + y^2 = 2pz,$$



旋转抛物面

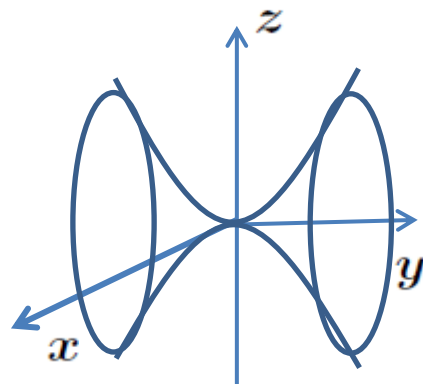
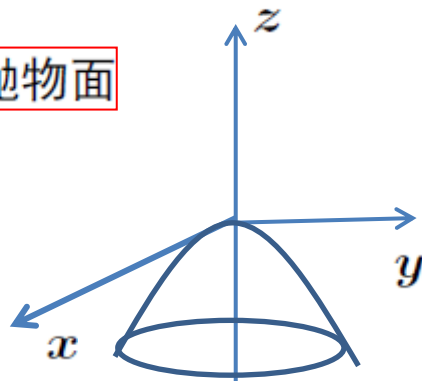
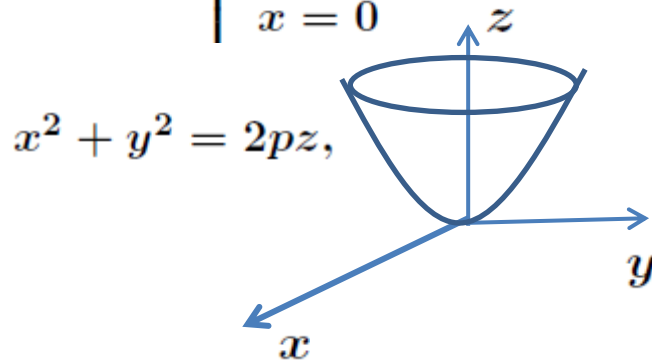


注

旋转面之方程中诸如 $\pm\sqrt{x^2 + y^2}$ 之类的项，其符号选取要视具体情况而定。

例 母线 $\Gamma$  :  $\begin{cases} y^2 = 2pz \\ x = 0 \end{cases}$  绕 $z$ 轴旋转所得旋转面的方程为

旋转抛物面



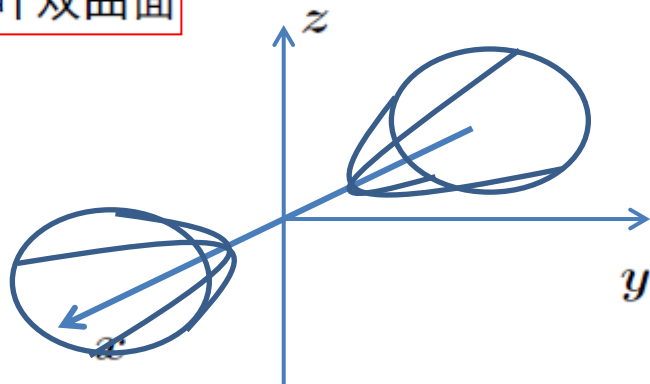
它绕 $y$ 轴旋转所得旋转面的方程为 $y^2 = \pm 2p\sqrt{x^2 + z^2}$



例

母线 $\Gamma$ :  $\begin{cases} \frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1 \\ z = 0 \end{cases}$  绕x轴旋转所得旋转面的方程为  $\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2 + z^2}{b^2} = 1$

旋转双叶双曲面

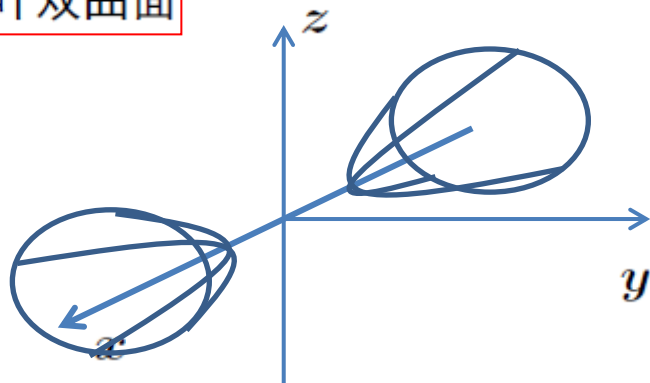
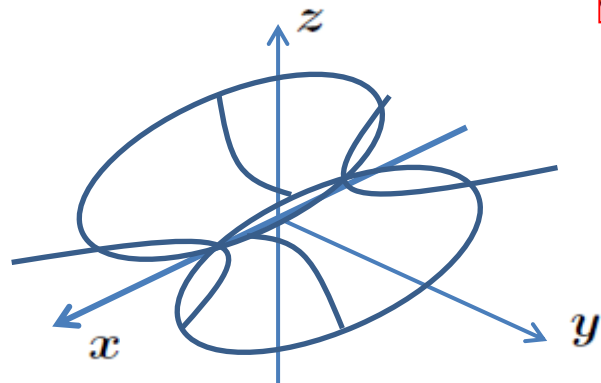




例

母线 $\Gamma$ :  $\begin{cases} \frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1 \\ z = 0 \end{cases}$  绕x轴旋转所得旋转面的方程为  $\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2 + z^2}{b^2} = 1$

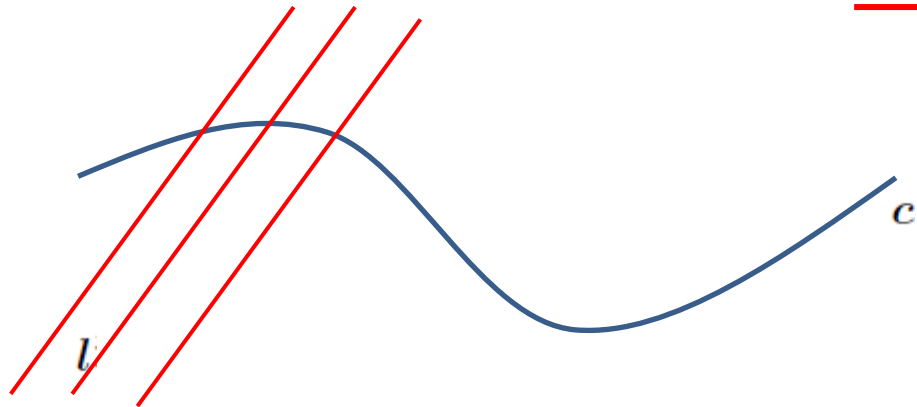
旋转双叶双曲面



绕y轴旋转所得旋转面的方程为  $\frac{x^2 + z^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1$ , 它称为旋转单叶双曲面

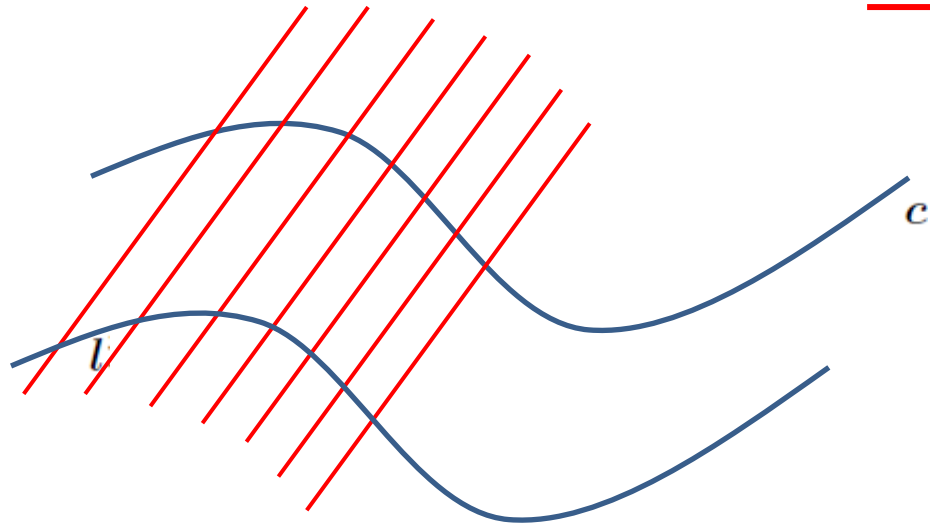
### 3.柱面

一条直线 $l$ 沿着一条空间曲线 $c$ 平行滑动时所形成的曲面叫做柱面



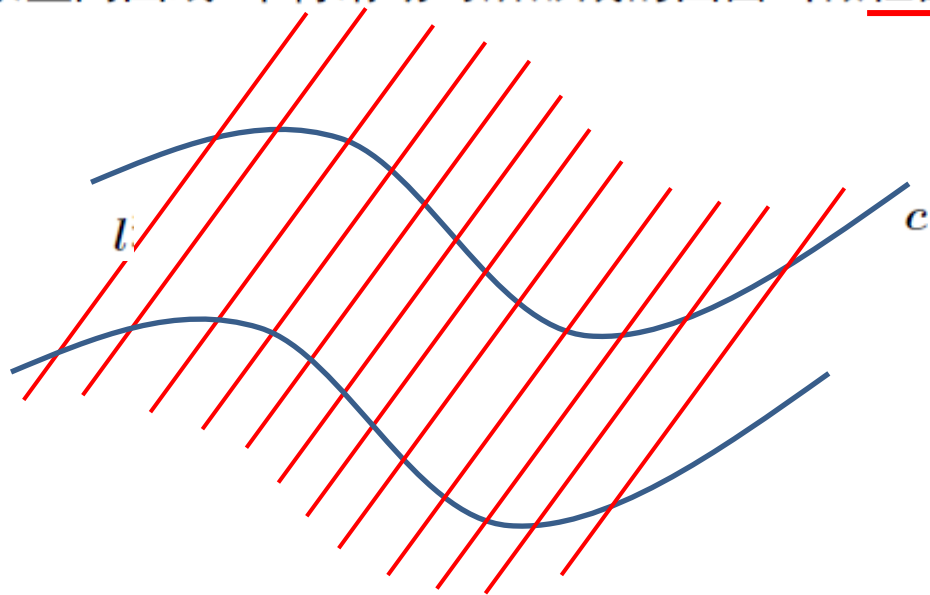
### 3.柱面

一条直线 $l$ 沿着一条空间曲线 $c$ 平行滑动时所形成的曲面叫做柱面



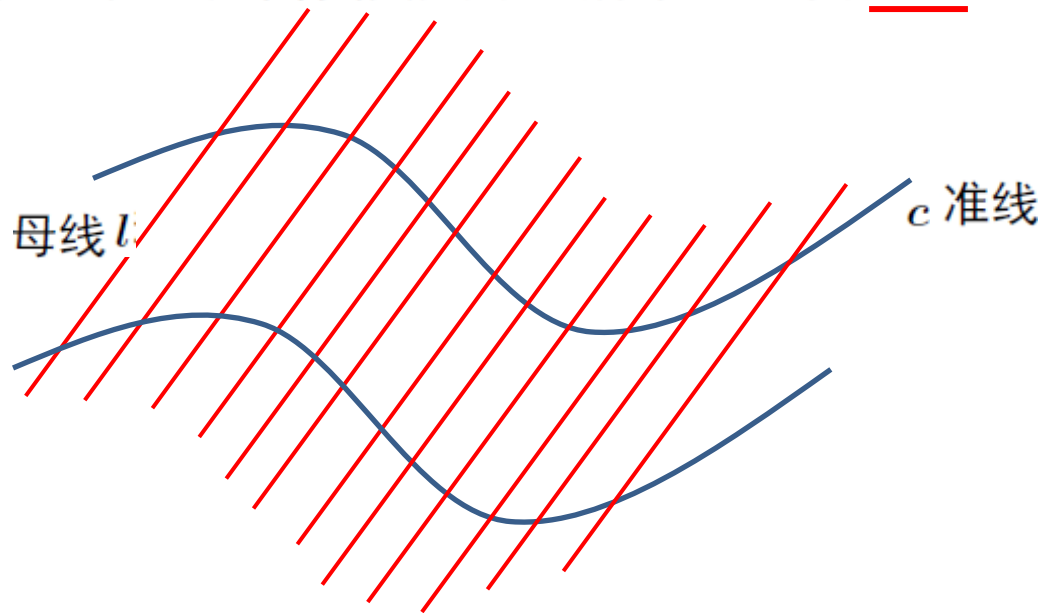
### 3.柱面

一条直线 $l$ 沿着一条空间曲线 $c$ 平行滑动时所形成的曲面叫做柱面



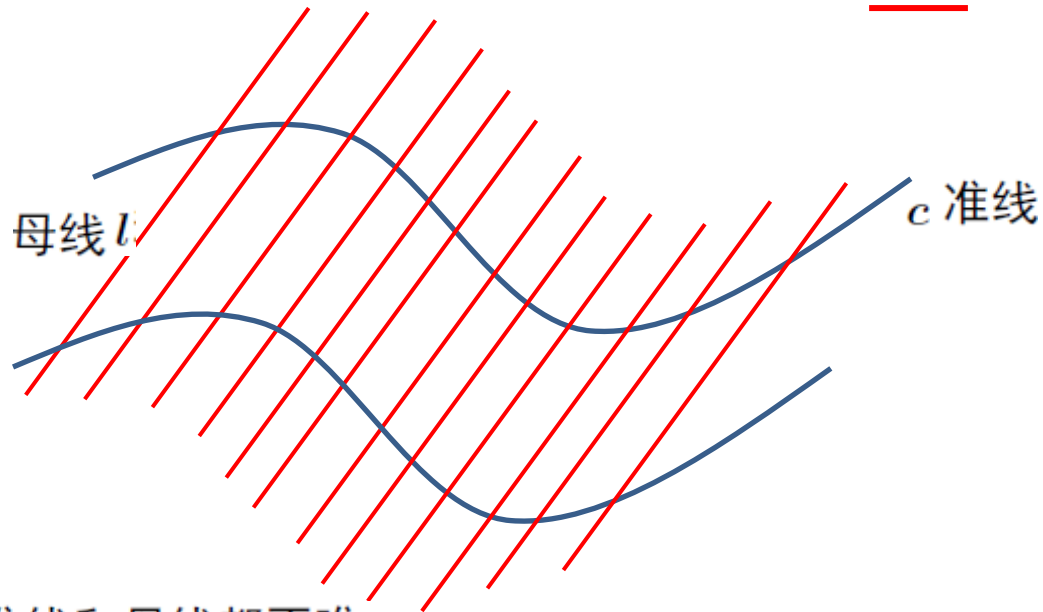
### 3.柱面

一条直线 $l$ 沿着一条空间曲线 $c$ 平行滑动时所形成的曲面叫做柱面



### 3.柱面

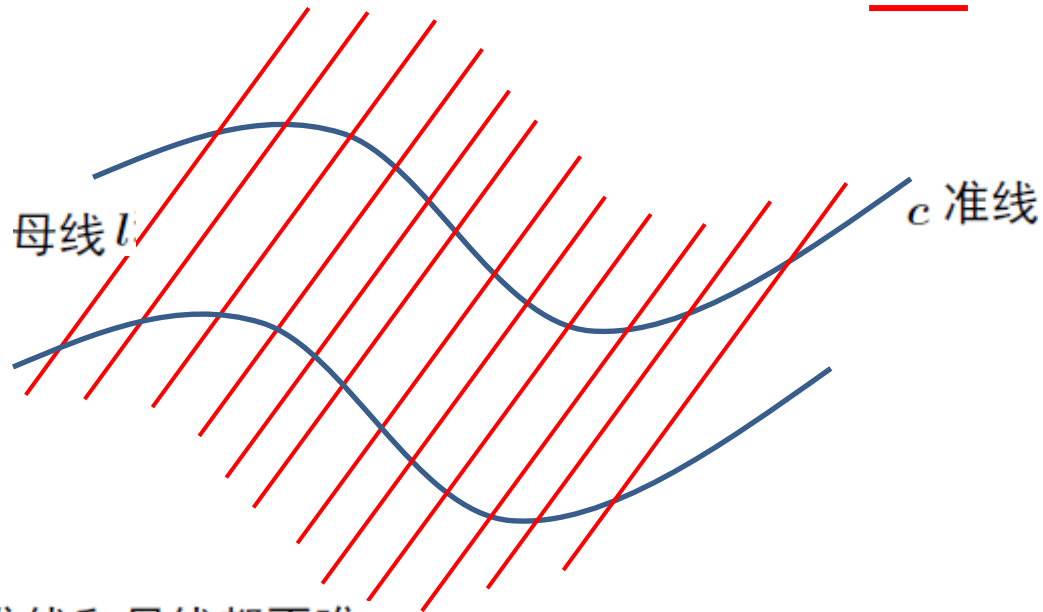
一条直线 $l$ 沿着一条空间曲线 $c$ 平行滑动时所形成的曲面叫做柱面



一个柱面，它的准线和母线都不唯一

### 3.柱面

一条直线 $l$ 沿着一条空间曲线 $c$ 平行滑动时所形成的曲面叫做柱面

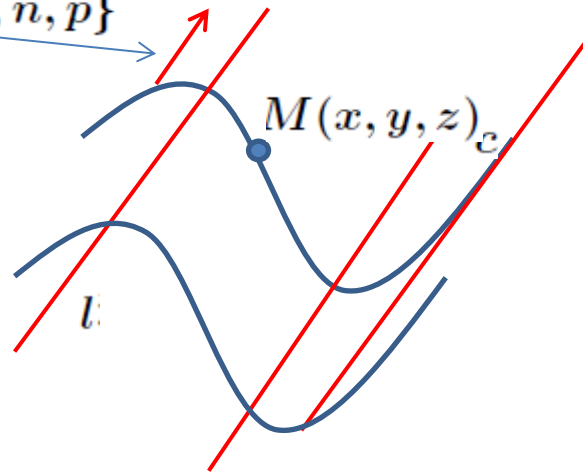


一个柱面，它的准线和母线都不唯一

但母线方向唯一(除去平面，它的母线方向不唯一)

设一个柱面的母线方向向量为  $\vec{s} = \{m, n, p\}$

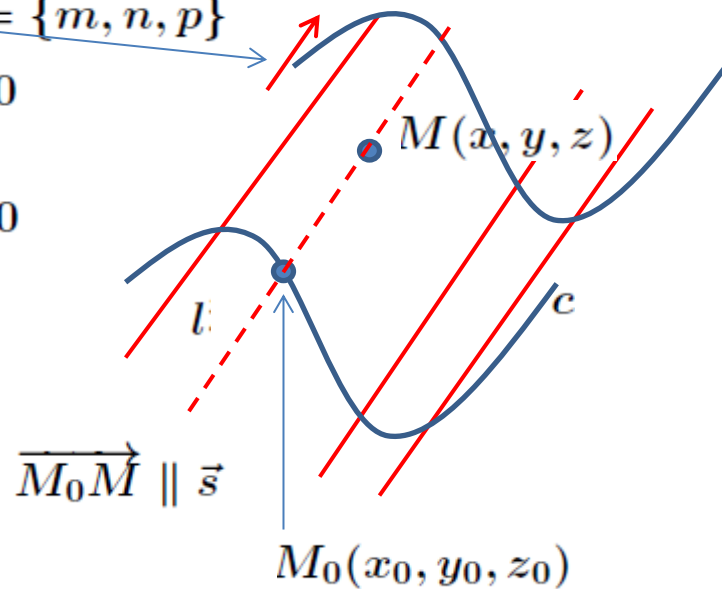
准线c的方程为: 
$$\begin{cases} F(x, y, z) = 0 \\ G(x, y, z) = 0 \end{cases}$$





设一个柱面的母线方向向量为  $\vec{s} = \{m, n, p\}$

准线  $c$  的方程为: 
$$\begin{cases} F(x, y, z) = 0 \\ G(x, y, z) = 0 \end{cases}$$

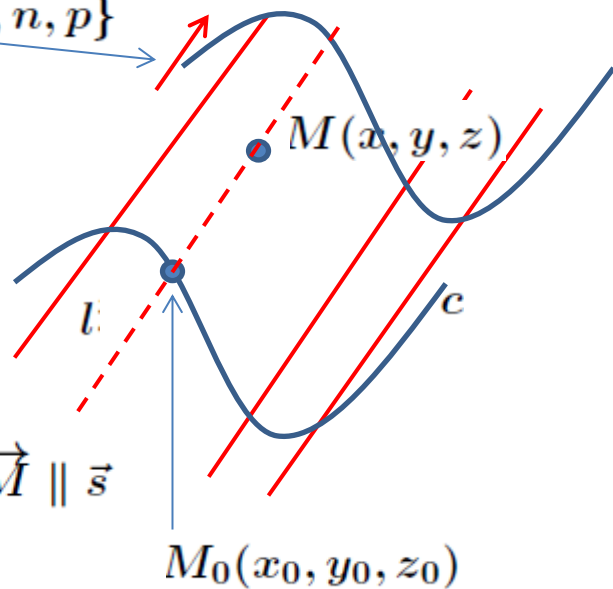


设一个柱面的母线方向向量为  $\vec{s} = \{m, n, p\}$

准线  $c$  的方程为: 
$$\begin{cases} F(x, y, z) = 0 \\ G(x, y, z) = 0 \end{cases}$$

$$\exists t \in \mathbb{R} \quad s.t. \quad \overrightarrow{M_0 M} = t \vec{s}$$

$$\overrightarrow{M_0 M} \parallel \vec{s}$$



故有

$$F(x_0, y_0, z_0) = 0$$

$$G(x_0, y_0, z_0) = 0$$

$$x = x_0 + mt$$

$$y = y_0 + nt$$

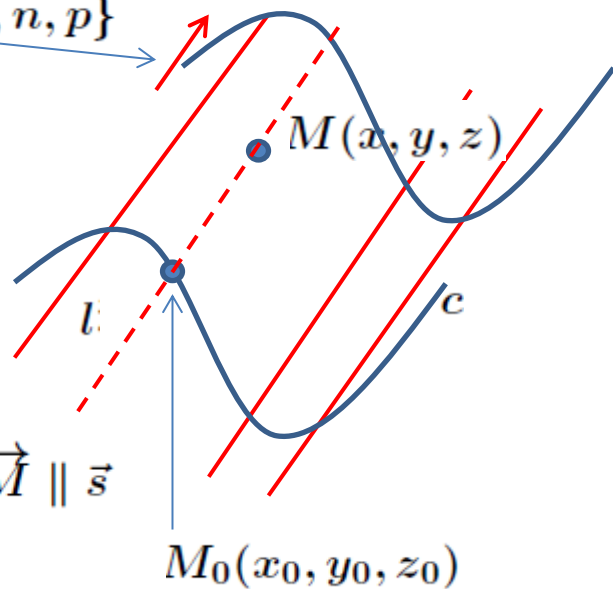
$$z = z_0 + pt$$

设一个柱面的母线方向向量为  $\vec{s} = \{m, n, p\}$

准线  $c$  的方程为: 
$$\begin{cases} F(x, y, z) = 0 \\ G(x, y, z) = 0 \end{cases}$$

$$\exists t \in \mathbb{R} \quad s.t. \quad \overrightarrow{M_0 M} = t \vec{s}$$

$$\overrightarrow{M_0 M} \parallel \vec{s}$$



再消去参数  $t$ , 即得到柱面的方程

故有 
$$\begin{cases} x = x_0 + mt \\ y = y_0 + nt \\ z = z_0 + pt \end{cases} \quad \text{消去 } x_0, y_0, z_0, \text{ 则得 } \begin{cases} F(x - mt, y - nt, z - pt) = 0 \\ G(x - mt, y - nt, z - pt) = 0 \end{cases}$$

比如取一个圆为准线，垂直于该圆的直线为母线，则得到圆柱面。

比如取一个圆为准线，垂直于该圆的直线为母线，则得到圆柱面。

圆柱面有一条对称轴 $l$ ，圆柱面上每一点到 $l$ 的距离都相等，等于准线圆的半径

比如取一个圆为准线，垂直于该圆的直线为母线，则得到圆柱面。

圆柱面有一条对称轴 $l$ ，圆柱面上每一点到 $l$ 的距离都相等，等于准线圆的半径

若圆柱的半径为 $R$ ，对称轴为 $z$ 轴，

$$\text{则准线方程为} \begin{cases} x^2 + y^2 = R^2 \\ z = 0 \end{cases} \quad \text{柱面方程为 } x^2 + y^2 = R^2$$

## 定理

一个柱面的母线平行于 $z$ 轴(或 $x$ 轴,  $y$ 轴), 则它的方程中不含有 $z$ (或 $x, y$ );

反之, 若一个三元方程中不含有 $z$ (或 $x, y$ ),

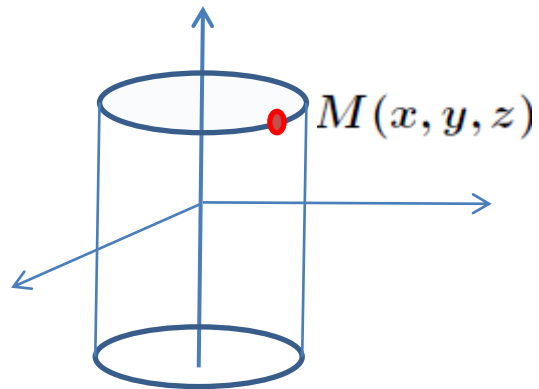
则它表示一个母线平行于 $z$ 轴(或 $x$ 轴,  $y$ 轴)的柱面。



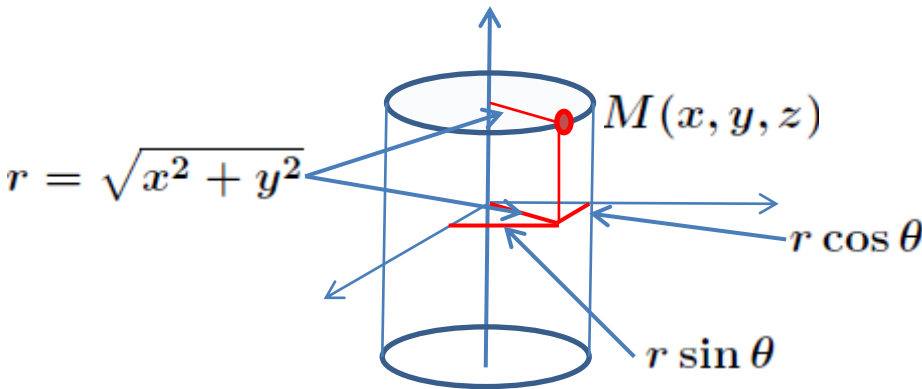
空间中任意一点 $M(x, y, z)$ 必在以 $r = \sqrt{x^2 + y^2}$ 为半径 $z$ 轴为对称轴的圆柱面上



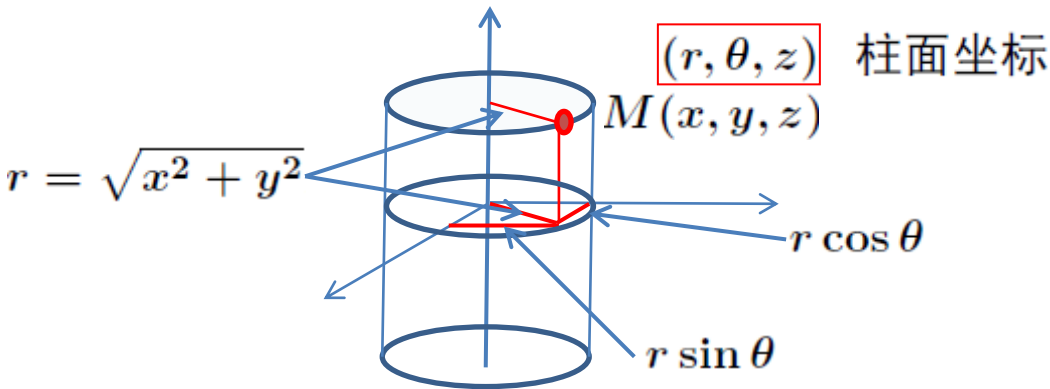
空间中任意一点 $M(x, y, z)$ 必在以 $r = \sqrt{x^2 + y^2}$ 为半径 $z$ 轴为对称轴的圆柱面上



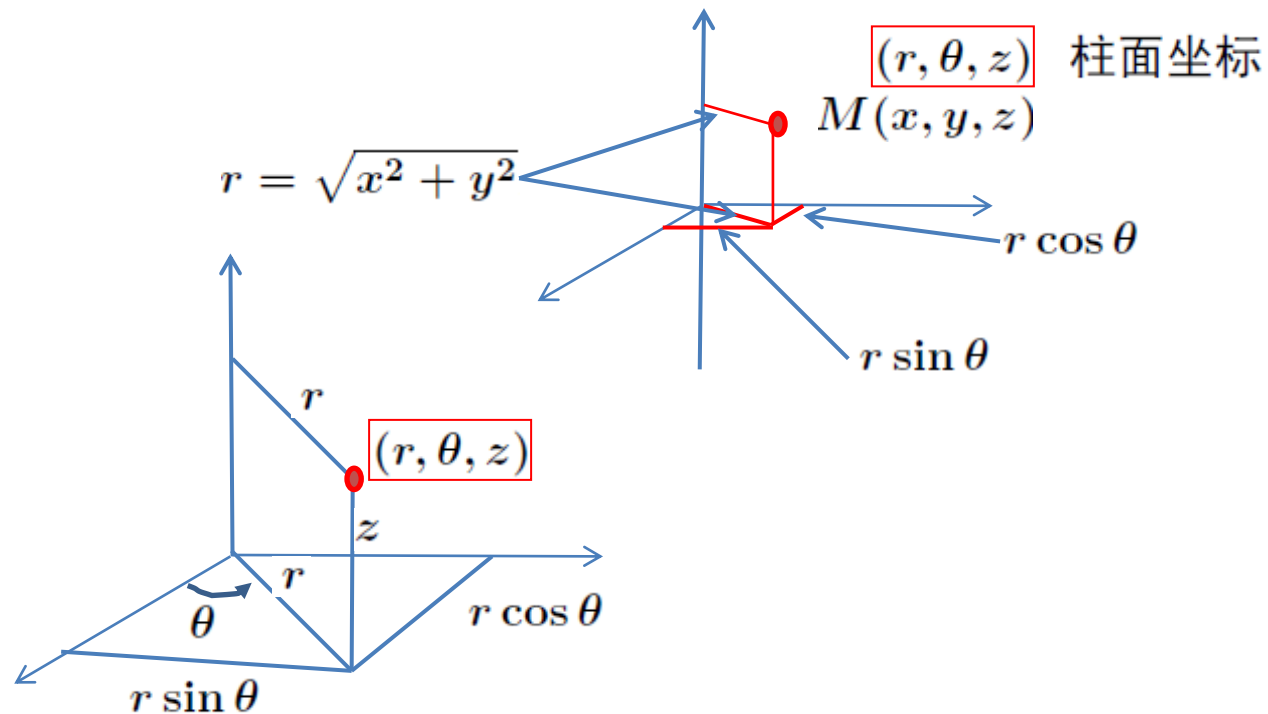
空间中任意一点 $M(x, y, z)$ 必在以 $r = \sqrt{x^2 + y^2}$ 为半径 $z$ 轴为对称轴的圆柱面上



空间中任意一点 $M(x, y, z)$ 必在以 $r = \sqrt{x^2 + y^2}$ 为半径 $z$ 轴为对称轴的圆柱面上



$$0 \leq \theta \leq 2\pi, 0 \leq r \leq \infty, -\infty \leq z \leq \infty$$



$$0 \leq \theta \leq 2\pi, 0 \leq r \leq \infty, -\infty \leq z \leq \infty$$

