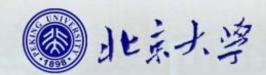
《计算概论A》课程程序设计部分 函数的递归调用(1)

李 戈 北京大学 信息科学技术学院 软件研究所 2010年11月30日



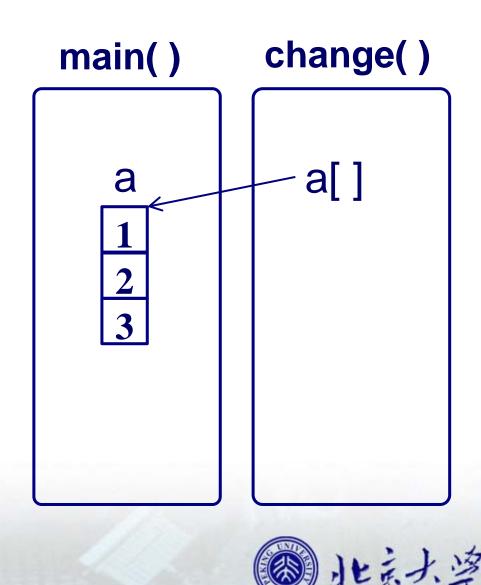
复习题 (1)

```
#include<iostream>
using namespace std;
void change(int [] *a)
       a[0] = 0;
      a[1] = 0;
      a[2] = 0;
int main()
       int a[3][4]=\{1, 2, 3\};
       change(a);
       cout<<a[0]<<a[1]<<a[2]<<endl;
       return 0;
```



```
#include<iostream>
using namespace std;
void change(int a[])
       a[0] = 0;
       a[1] = 0;
       a[2] = 0;
int main()
       int a[3]=\{1, 2, 3\};
       change(a);
       cout<<a[0]<<a[1]
           <<a[2]<<endl;
       return 0;
```

复习题 (1)

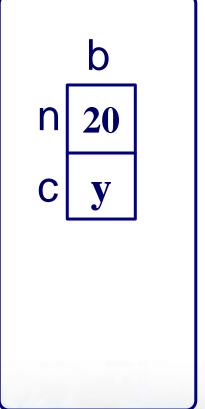


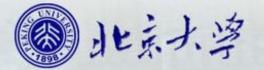
复习题 (2)

```
struct stru
  int n;
  char c;
void change(stru b)
{ b.n=20; b.c='y';}
int main()
  stru a = \{10, 'x'\};
  change(a);
  cout<<a.n<<" "><<a.c;
  return 0;
```

main() **10**

change()





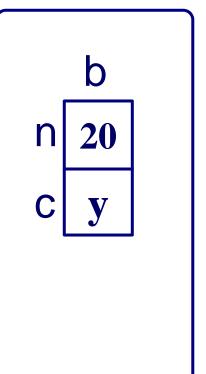
```
#include<iostream>
using namespace std;
struct stru
  int n;
  char c;
stru change(stru b)
  b.n=20; b.c='y';
  return b;
int main()
  stru a = \{10, 'x'\};
  a = change(a);
  cout << a.n << " " << a.c;
  return 0;
```

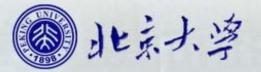
复习题 (2)



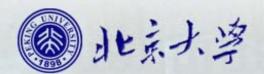
a n 10 c x

change()



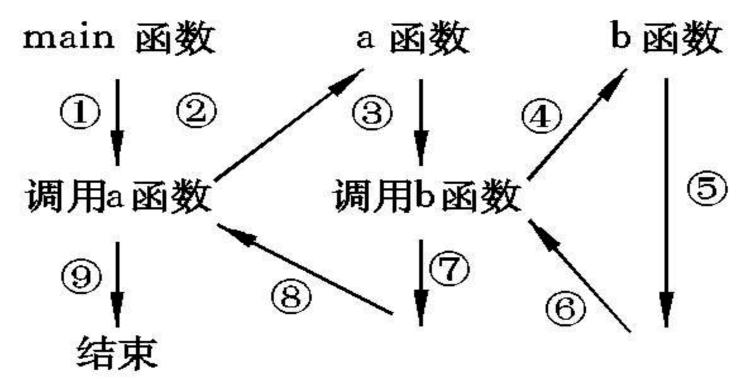


从嵌套到递归



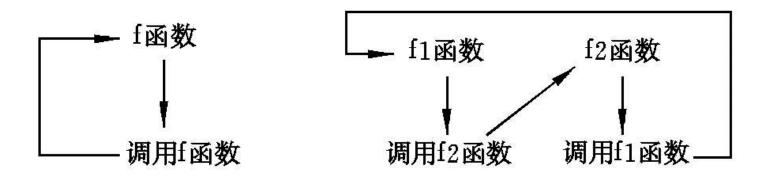
函数的嵌套调用

- 函数不能嵌套定义,但可以嵌套调用
 - ◆在调用一个函数的过程中,又调用另一函数

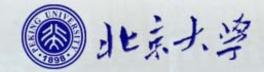


函数的递归调用

- C++语言允许递归调用
 - ◆在调用一个函数的过程中又出现直接或间接 地调用该函数本身。

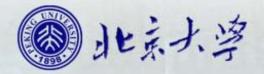


◆程序中不应出现无终止的递归调用,必须控制只有在某一条件成立时才继续执行递归调用,否则就不再继续。



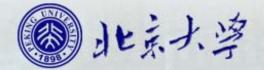
例题分析(1)

- 有5个人坐在一起,问第5个人多少岁?他说比第4个人大2岁。问第4个人岁数,他说比第3个人大2岁。问第3个人,又说比第2个人大2岁。问第2个人,说比第1个人大2岁。最后问第1个人,他说是10岁。请问第5个人多大。
 - $\bullet Age[1] = 10;$
 - Age[2] = age[1] + 2;
 - Age[3] = age[2] + 2;
 - Age[4] = age[3] + 2;
 - Age[5] = age[4] + 2;



例题分析(1)

```
#include <iostream.h>
int main()
{ int age[6];
  age[1] = 10;
  for (int i = 2; i <= 5; i++)
  { age[i] = age[i-1] + 2;}
  cout << ''第5个人的年龄是: ''<<age[5] <<endl;
  return 0;
```



另一种解决方案

```
#include<iostream.h>
int age(int n)
   int c;
                                   age函数
                                              age函数
                                                         age函数
                                                                    age函数
                                                                              age函数
                         main
                                    n=5
                                               n=4
                                                          n=3
                                                                     n=2
                                                                               n=1
   if(n == 1)
                        age(5)
                                            c = age(3) + 2
                                                                  c = age(1) + 2
                                  c = age(4) + 2
                                                       c = age(2) + 2
                                                                              c = 10
         c = 10;
                       输出age(5)
                                  age(5) = 18
                                             age(4) = 16
                                                        age(3) = 14
                                                                   age(2) = 12
                                                                             age(1) = 10
   else
         c = age(n-1)+2;
   return(c);
void main()
   cout<<"第五个人的年龄是: " <<age(5);
                                                                   北京大学
```

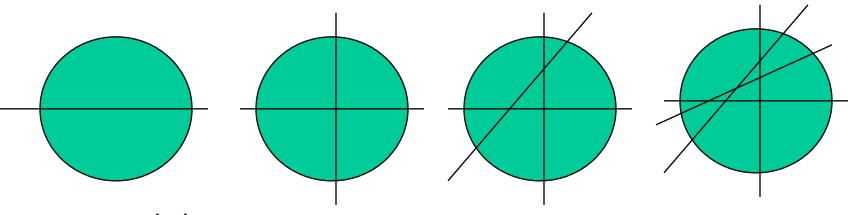
另一种解决方案

北京大学

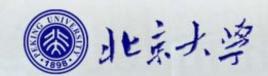
```
#include<iostream.h>
int age(int n)
                        Main()
  int c;
                              age(5) age(4) age(3) age(2) age(1)
  if(n == 1)
      c = 10;
  else
      c = age(n-1)+2;
  return(c);
void main()
  cout<<"第五个人的年龄是: " <<age(5);
```

例题分析(2)

■切饼,100刀最多能切多少块?

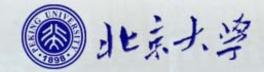


- q(1)=1+1=2
- q(2) = 1+1+2=4;
- \circ q(3)=1+1+2+3=7;
- q(4) = 1+1+2+3+4=11;
- q(n)=q(n-1)+n;q(0)=1;



例题分析(2)

```
#include <iostream.h>
int main()
{ int q[101];
  q[0] = 1;
  for (int i = 1; i \le 100; i++)
  {q[i] = q[i-1] + i;}
  cout<<"100刀最多可切"<<q[100]<<"块"<<endl;
  return 0;
```

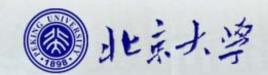


另一种解决方案

```
#include<iostream>
using namespace std;
int q(int n){
                         Main()
  if (n == 0)
                                     q(3)
                                          q(2)
      return 1;
  else
      return(n + q(n-1));
int main(){
      cout<<q(4)<<endl;
      return 0;
```

递推数列

- 一个数列从某一项起,它的任何一项都可以用它前面的若干项来确定,这样的数列称为递推数列:
 - ♦ 1!, 2!, 3!, ... n!
 - fact(n) = n * fact(n-1) (通项公式);
 - fact(1) =1 (边界条件)
 - 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, ...
 - fab(n)= fab(n-1) + fab(n-2) (通项公式);
 - fab(1)=1, fab(2)=1; (边界条件)



递推与递归

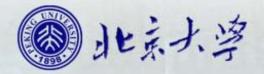
- 递推问题
 - ◆后续的运算依赖于已知的条件; 当前的运算 是下一步运算的基础;
- ■解法1: 从已知的初始条件出发,逐次去求所需要的阶乘值。

如求n!

$$fact(2) = 2*fact(1) = 2$$

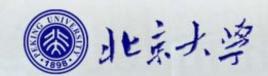
$$fact(3) = 3*fact(2) = 6$$

• • • • • •



递推与递归

- 递推问题
 - ◆后续的运算依赖于已知的条件; 当前的运算 是下一步运算的基础;
- ■解法2: 递归算法
 - ◆出发点不放在初始条件上,而放在求解的目标上,从所求的未知项出发逐次调用本身的求解过程,直到递归的边界(即初始条件)。



例题分析(3)

■问题: 已知n, 求 n!

假设计算阶乘的任务由一个函数fact来做

fact(n) 等于 fact(n-1)*n

fact(n-1) 等于 fact(n-2)*(n-1)

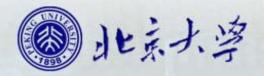
fact(3) 等于 fact(2)*3;

fact(2) 等于 fact(1)*2

fact(1) 等于 1;

■可知

- ◆fact(n)的值等于fact(n-1)*n;
- $\bullet fact(1) = 1;$





例题分析(3)

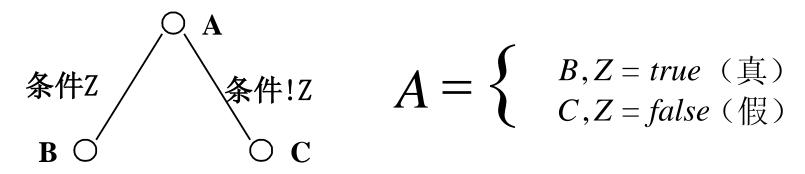
```
#include<iostream>
using namespace std;
int Factorial(int n){
                                Main()
  int temp;
                                      fact(5)fact(4)fact(3)fact(2)fact(1)
  if(n == 1)
       return 1;
  else{
       temp = Factorial( n-1 );
       temp = n*temp;
       return temp;
int main(){
       cout<<Factorial(5)<<endl;</pre>
       return 0;
                                                       比京大学
```

例题分析(3)

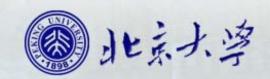
```
栈与递归 F=Factorial( 5 )-请输入n的值
                                                       Cooling
       int Factorial(int n);
                                          Clear Restart
     (2)
                                     Factorial (5)=120
           int temp;
     (3)
             演示结束,要重来请按
                                        参数表
                                                 返回地址
             Restart键!
     (4)
     (5)
     (6)
                               知道了
     (8)
               return temp;
     (9)
                                  Top
     (10)
```

为了表述得直观清晰,我们定义一种图来辅助表示算 法,该图两个结点:或结点与与结点。

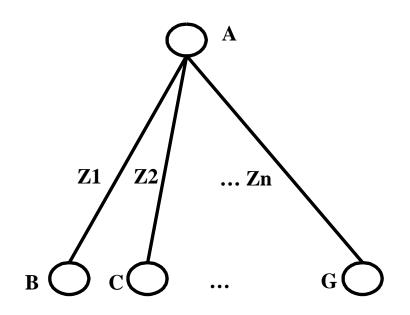
1、或结点



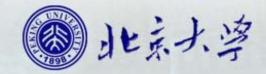
A为"或结点", A依不同条件会有两种不同的取值B或C。结点用 O表示。



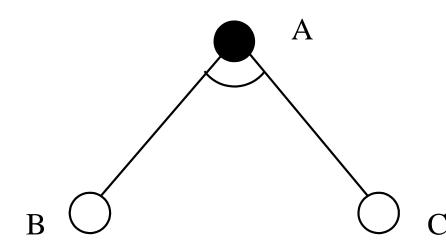
如果有多于2种取值,可用下图:



条件为Z1, Z2, ..., Zn, 取值为B或C, ...或G

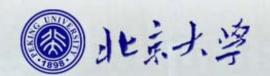


2、与结点

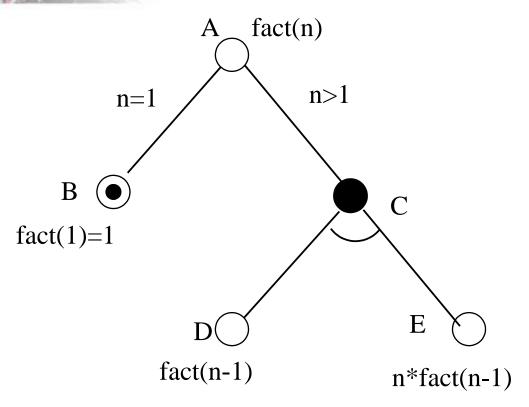


与结点要涂黑,相关联的B与C之间要用弧线 连起来。

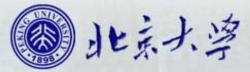
A为与结点,A的最终取值为C结点的值,但为了 求得C的值,得先求出B结点的值,C是B的函数。



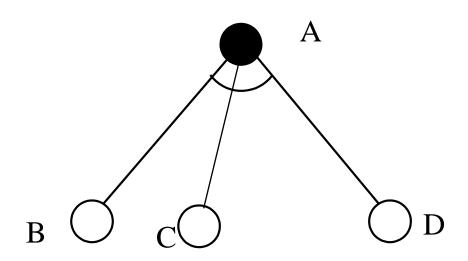
以求n!为例画出如下与或图



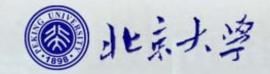
- A为或结点, B为直接可解结点, 值为1;
- C为与结点,当n>1时,A的取值即C的值,而C的值即E的值, 为了求得E的值,需要先求出D的值。D值fact(n-1)乘以n即为 E的值。



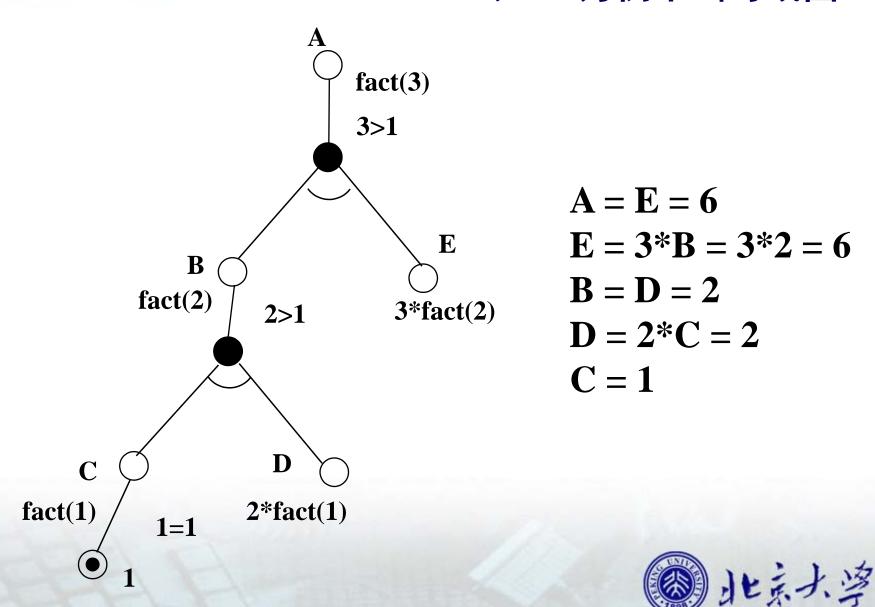
与结点可能有多个相关联的点,这时可描述为下图



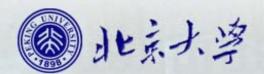
 A结点的值最终为D的值,但为了求D需先求B和C。从图上看 先求左边的点才能求最右边的点的值,我们约定最右边D点的 值就是A结点的值。



• 以3! 为例来画与或图



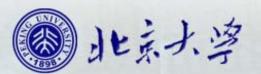
递归问题例题



程序分析(1)

```
#include<iostream.h>
void function(int num){
  cout<<num%10;
  if ((num/10)!=0)
     function (num/10);
void main(){
  int num;
  cin>>num;
  function (num);
```

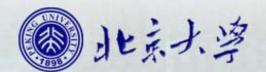
试分析这个程序执 行了什么功能。



程序分析(2)

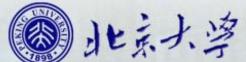
```
#include<iostream>
using namespace std;
void echo()
{ char c;
 c = cin.get();
 if (c != '\n') echo();
  cout<<c;
void main()
{ echo(); }
```

试分析这个程序执 行了什么功能。



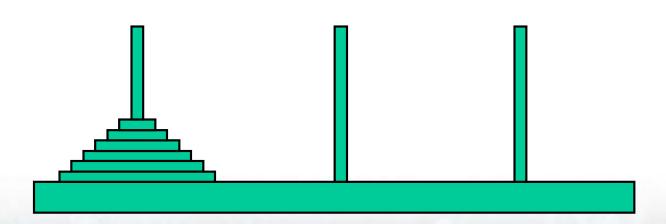
程序分析(2)

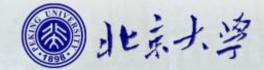
```
#include<iostream>
using namespace std;
                       Main()
void echo()
                              echo1 echo2 echo3 echo4
{ char c;
 c = cin.get();
 if (c != '\n') echo();
  cout<<c;
void main()
{ echo(); }
```



递归经典问题——汉诺塔问题

- 故事:相传在古代印度的Bramah庙中,有位僧人整天把三根柱子上的金盘倒来倒去,原来他是想把64个一个比一个小的金盘从一根柱子上移到另一根柱子上去。移动过程中恪守下述规则:每次只允许移动一只盘,且大盘不得落在小盘上面。
- 有人会觉得这很简单,真的动手移盘就会发现,如以每秒移动一只盘子的话,按照上述规则将64只盘子从一个柱子移至另一个柱子上,所需时间约为5800亿年。

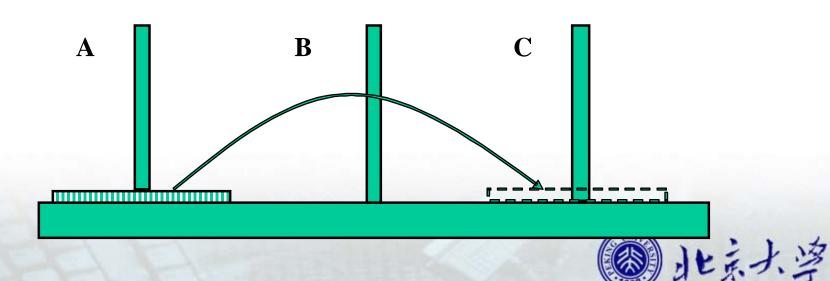




递归经典问题——汉诺塔问题

怎样编写这种程序? 从思路上还是先从最简单的情况 分析起,搬一搬看,慢慢理出思路。

1、在A柱上只有一只盘子,假定盘号为1,这时只需将该盘从A搬至C,一次完成,记为move 1 from A to C



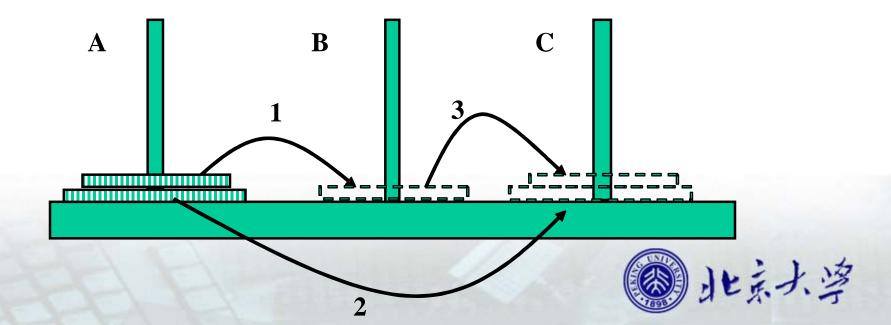
- 2、在A柱上有二只盘子,1为小盘,2为大盘。
 - 第(1)步将1号盘从A移至B;
 - 第(2)步将2号盘从A移至C;
 - 第(3)步再将1号盘从B移至C;

这三步记为:

move 1 from A to B;

move 2 from A to C;

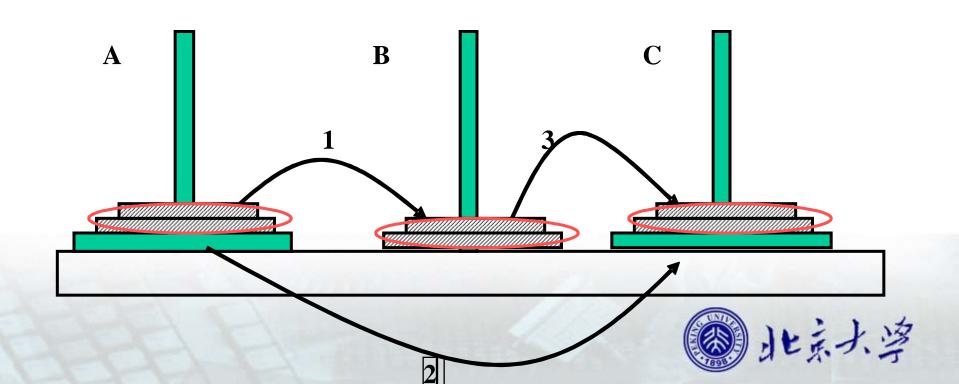
move 3 form B to C;

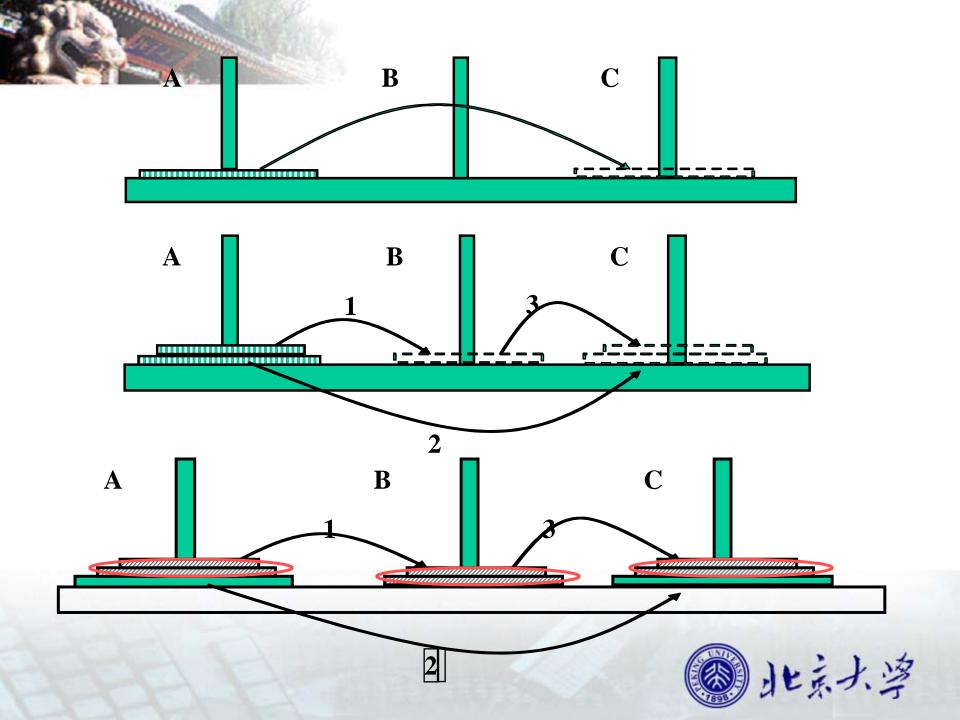


- 3、在A柱上有3只盘子,从小到大分别为1号,2号,3号
- 第(1)步将1号盘和2号盘视为一个整体;先将二者作为整体从A移至 B。这一步记为

move(2, A, C, B)

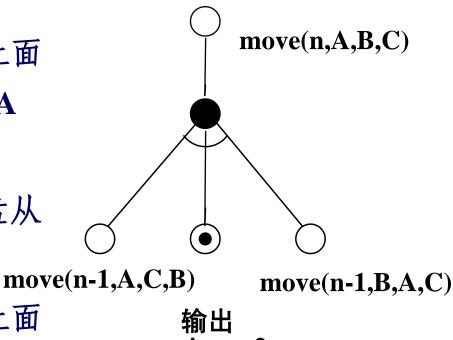
- 第(2)步将3号盘从A移至C,一次到位。记为 move 3 from A to C
- 第(3)步处于B上的作为一个整体的2只盘子,再移至C。这一步记为 move(2, B, A, C)



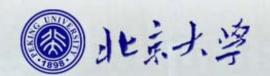


递归经典问题——汉诺塔问题

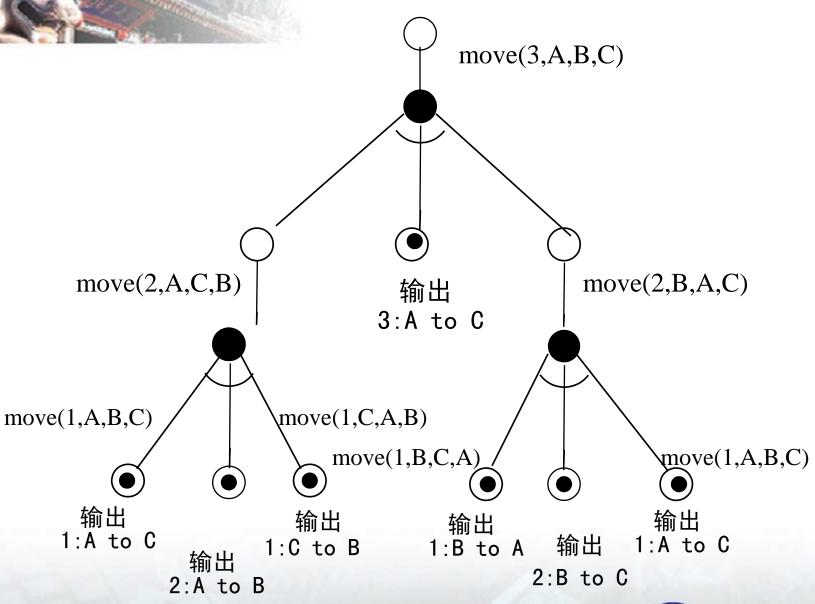
- move(n, A, B, C) 分解为3步
 - ◆ move(n-1, A, C, B)理解为将上面 的n-1只盘子作为一个整体从A 经C移至B;
 - ◆输出n: A to C, 理解将n号盘从 A移至C,是直接可解结点;
 - ◆ move(n-1, B, A, C)理解为将上面 的n-1只盘子作为一个整体从B 经A移至C。

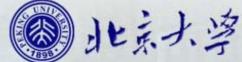


n:A to C



```
#include<iostream>
using namespace std;
void move(int m, char A, char B, char C) //表示将m个盘子从A经过B移动到C
                         //如果m为1,则为直接可解结点
  if (m==1)
      cout<<"move 1# from"<<A<<" to "<<C<<endl; //直接可解结点
                   //如果不为1,则要调用move(m-1)
  else
      move(m-1,A,C,B); //递归调用move(m-1)
      cout<<"move 1# from"<<A<<" to "<<C<<endl; //直接可解结点
      move(m-1,B,A,C); //递归调用move(m-1)
int main() {
                         //整型变量, n为盘数
  int n;
  cout<<"请输入盘数n="<<endl;
                          //输入盘子数目正整数n
  cin >> n;
  cout<<"在3根柱子上移"<<n<<"只盘的步骤为:"<<endl:
  move(n,'a','b','c'); //调用函数 move(n,'a','b','c')
  return 0;
```





好好想想,有没有问题?

谢谢!

