

Beispiel 1

Evaluator:

Das ist ein Beispiel für eine zu analysierende Aufgabe.

Aktion

Nutzer drückt Button 1

Nutzer klickt auf Textbox

Nutzer tippt: Die Antwort ist 42

Frage 1 Frage 2 Frage 3 Frage 4 Kommentar

Legende

- Frage 1 Wird der Nutzer versuchen, den richtigen Effekt zu erzielen?
- Frage 2 Wird der Nutzer erkennen, dass die korrekte Aktion zur Verfügung steht?
- Frage 3 Wird der Nutzer eine Verbindung herstellen zwischen der korrekten Aktion und dem gewünschten Effekt?
- Frage 4 Wird der Benutzer den Fortschritt bei korrekter Ausführung erkennen, d. h. Rückmeldung erhalten?