



Atividades For (Lista 5)

1. **(OBRIGATÓRIO)** Faça um algoritmo que receba uma entrada do usuário e caso encontre uma vogal transforme ela em maiúscula (obrigatório usar FOR)

EX: abelha

O algoritmo imprime

AbElhA

Dicas para esta atividade.

Para selecionar 1 caracter da string utilizamos a função charAt :

```
var nome = "oi"
```

```
console.log(nome.charAt(0))
```

```
console.log(nome.charAt(1))
```

O algoritmo imprime:

```
> o
```

```
> i
```

O número que colocamos dentro de charAt é a posição do caractere que queremos da string. Lembrando que o primeiro elemento é 0 e não 1.

Sendo assim, uma string de 2 elementos possui os elementos 0 e 1.

Para cada charAt você deve concatenar isto numa string separada e exibir ela no final

2. **(OBRIGATÓRIO)** Faça um programa que leia dois números, o primeiro é o valor inicial de um contador, e o segundo é o valor final do contador (verifique se o valor inicial fornecido é inferior ao valor final). Usando o comando For, escreva na tela uma contagem que comece no primeiro número lido, escreva os números seguintes colocando apenas um número em cada nova linha da tela, até chegar ao valor final indicado.

Entre com o Valor Inicial: 11

Entre com o Valor Final: 13

Contagem:

11

12

13

Final da contagem

3. **(OBRIGATÓRIO)** Faça um programa que escreva na tela os números múltiplos de 5 entre 0 e 1000, usando um comando For. Não utilize nenhum IF/THEN neste programa,

apenas o comando For.

4. Ler o nome de um aluno e suas duas notas A e B, e após calcular a média ponderada entre estas notas (A tem 30% do peso do grau final e B tem 70% do peso). Repetir este procedimento para uma turma composta por cinco alunos, usando o comando For. Exemplo de tela de saída:

Entre com o nome do aluno: João da Silva

Entre com o grau A: 5.0

Entre com o grau B: 6.0

O aluno João da Silva tem uma média:5.7

5. Fazer um programa que calcule e imprima o fatorial de um número fornecido pelo usuário, usando o comando For.. Perguntar ao usuário se ele deseja calcular o fatorial de outro número e repetir a execução do programa tantas vezes quantas o usuário indicar.