

# CAŁKOWANIE

Krzysztof Abram (gr. 11)

## Opis zadania (specyfikacja problemu):

### 1. Metoda małych prostokątów:

**Założenia:** Niech  $f: [a,b] \rightarrow \mathbb{R}$ , będzie ograniczona i ciągła na przedziale domkniętym  $[a,b]$ .

Metoda ta polega na sumowaniu pól bardzo „cienkich” prostokątów. Cienkich – dlatego, że ustalamy stałą wartość jednego boku (np.  $dx = 0.0001$ ). Możemy ustalić liczbę przedziałów częściowych np. 1000, jednak ta metoda ma wadę. Nie wiemy jak wielki przedział zostanie zadany, czasem w dużym przedziale – podział na 1000 przedziałów częściowych może okazać się nie wystarczający. Drugi bok to wartość funkcji z lewej strony przedziału częściowego (Możemy wybrać dowolny punkt pośredni zawarty w bieżącym przedziale częściowym, w którym obliczamy wartość funkcji). Wzór:

$$\int_a^b f(x) dx = \sum_{i=0}^{n-1} dx \cdot f(a + i \cdot dx)$$

Gdzie:  $n = \text{ceil}\left(\frac{|b-a|}{dx}\right)$

ceil – to funkcja sufit.

#### Dane wejściowe:

a – początek przedziału całkowania,

b – koniec przedziału całkowania,

f(x) – funkcja rzeczywista argumentu rzeczywistego,

#### Dane wyjściowe:

\_int – wartość całki oznaczonej funkcji f(x) w przedziale [a,b],

#### Zmienne pomocnicze:

sign – znak całki oznaczonej, wynikający z przedziału (np. jeśli  $b < a$ , to sign = -1),

\_x – argument funkcji f (zwiększany dla każdej iteracji),

\_dx\_rec – stała określająca krok inkrementacji,

### 2. Metoda małych trapezów:

**Założenia:** Niech  $f: [a,b] \rightarrow \mathbb{R}$ , będzie ograniczona i ciągła na przedziale domkniętym  $[a,b]$ .

Metoda ta jest podobna do całkowania metodą małych prostokątów. Z tym, że tutaj sumujemy „małe” trapezy. Dla wartości dx (np. = 0.0001) obliczamy wartości funkcji na początku przedziału częściowego oraz na końcu. Później z podanych wartości obliczamy pole trapezu. Wzór:

$$\int_a^b f(x) dx = \frac{1}{2} \cdot \sum_{i=0}^{n-1} dx \cdot (f(a + i \cdot dx) + f(a + (i+1) \cdot dx))$$

Gdzie  $n$  obliczamy tak samo jak przedtem.

**Dane wejściowe:**

$a$  – początek przedziału całkowania,  
 $b$  – koniec przedziału całkowania,  
 $f(x)$  – funkcja rzeczywista argumentu rzeczywistego,

**Dane wyjściowe:**

$\text{\_int}$  – wartość całki oznaczonej funkcji  $f(x)$  w przedziale  $[a,b]$ ,

**Zmienne pomocnicze:**

$\text{sign}$  – znak całki oznaczonej, wynikający z przedziału (np. jeśli  $b < a$ , to  $\text{sign} = -1$ ),  
 $\text{\_x}$  – argument funkcji  $f$  (zwiększany dla każdej iteracji),  
 $\text{\_b}$  – wartość funkcji  $f$  na początku przedziału częściowego,  
 $\text{\_e}$  – wartość funkcji  $f$  na końcu przedziału częściowego,  
 $\text{\_dx\_trap}$  – stała określająca krok inkrementacji,

3. Metoda Monte-Carlo (mc):

**Założenia:** Niech  $f: [a,b] \rightarrow \mathbb{R}$ , będzie ograniczona i ciągła na przedziale domkniętym  $[a,b]$ .

Metoda ta polega losowaniu punktów w pewnym obszarze ograniczonym prostokątem (z góry oraz z dołu, z lewej i prawej strony). Następnie sprawdzamy ile punktów wpadło pod wykres funkcji  $f$  w przedziale od  $a$  do  $b$ . Stosunek liczby punktów pod wykresem do liczby wszystkich losowanych punktów przemnożony przez pole prostokąta (który ogranicza obszar wokół wykresu) – jest w przybliżeniu całką oznaczoną funkcji  $f$  na przedziale  $[a,b]$ .

**Uwaga:** Podstawowym problemem tego algorytmu jest wyznaczanie wartości ograniczających wykres funkcji na przedziale domkniętym  $[a,b]$  (t.j maksimum oraz minimum). Problem ten można łatwo rozwiązać stosując przekształcenie wzoru na średnią wartość funkcji w przedziale  $[a,b]$ . Wzór:

$$\int_a^b f(x) dx = \frac{(b-a) \cdot \sum_{i=1}^n f(x_i)}{n}$$

Stosując powyższy wzór, gdzie  $x_i$  – to  $i$ -ty punkt losowy,  $n$  – liczba wylosowanych punktów – dostajemy w przybliżeniu całkę oznaczoną funkcji  $f$  na przedziale  $[a,b]$ .

**Dane wejściowe:**

$a$  – początek przedziału całkowania,  
 $b$  – koniec przedziału całkowania,  
 $f(x)$  – funkcja rzeczywista argumentu rzeczywistego,

**Dane wyjściowe:**

$\text{\_int}$  – wartość całki oznaczonej funkcji  $f(x)$  w przedziale  $[a,b]$ ,

**Zmienne pomocnicze:**

$\text{sign}$  – znak całki oznaczonej, wynikający z przedziału (np. jeśli  $b < a$ , to  $\text{sign} = -1$ ),  
 $N$  – ilość wszystkich punktów losowych,

$n\_per\_mc$  – liczba punktów losowych przypadająca na jednostkę ( np.  $dx = 1$  ),

## Pseudokody algorytmów całkowania:

Nazwa zmiennej  $\_int$  bierze się od ang. integral – (pol) całka.

### 1. Metoda małych prostokątów:

```
K01:  $\_int \leftarrow 0, \_dx\_rec \leftarrow 0.0001,$   
K02: Jeżeli  $b < a$  to  $a \leftrightarrow b, sign \leftarrow -1;$   
K03:  $\_x \leftarrow a,$   
K04: Dopóki  $\_x \leq b$  wykonuj K05, K06:  
    K05:  $\_int \leftarrow \_int + \_dx\_rec * f(\_x),$   
    K06:  $\_x \leftarrow \_x + \_dx\_rec,$   
K07:  $\_int \leftarrow sign * \_int$   
K08: Koniec
```

### 2. Metoda małych trapezów:

```
K01:  $\_int \leftarrow 0, dx \leftarrow 0.0001,$   
K02: Jeżeli  $b < a$  to  $a \leftrightarrow b, sign \leftarrow -1;$   
K03:  $\_x \leftarrow a, \_b \leftarrow f(\_x),$   
K04: Dopóki  $\_x \leq b$  wykonuj K05, ..., K07  
    K05:  $\_e \leftarrow f(\_x + \_dx\_trap),$   
    K06:  $\_int \leftarrow \_int + \_dx\_trap * (\_b + \_e) / 2,$   
    K07:  $\_b \leftarrow \_e,$   
K08:  $\_int \leftarrow \_int * sign,$   
K09: Koniec
```

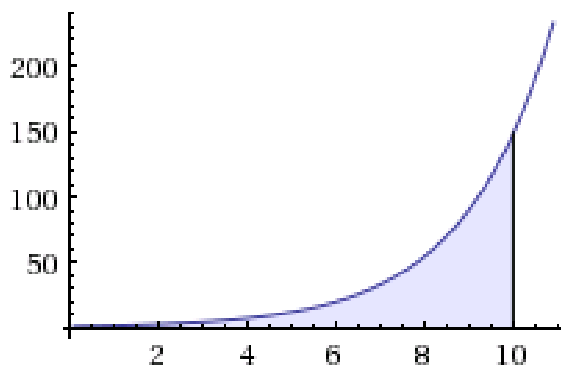
### 3. Metoda Monte-Carlo (mc):

```
K01:  $\_int \leftarrow 0, n \leftarrow 0, \_n\_per\_mc \leftarrow 100000,$   
K02: Jeżeli  $b < a$  to  $a \leftrightarrow b, sign \leftarrow -1;$   
K03:  $N \leftarrow \_n\_per\_mc * \text{ceil}(\text{abs}(b - a)),$   
K04: Dla  $n < N$  wykonuj K05:  
    K05:  $\_int \leftarrow \_int + f(\text{losuj } x \text{ z przedziału } [a,b]),$   
K06:  $\_int \leftarrow sign * [ (b - a) * \_int / N ],$   
K07: Koniec
```

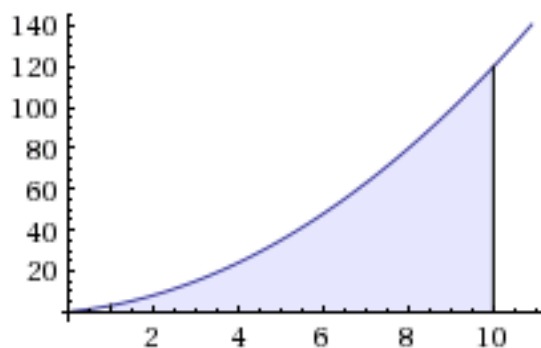
## Wykresy badanych funkcji:

Dla każdej funkcji zaznaczono przedział całkowania [1, 10].

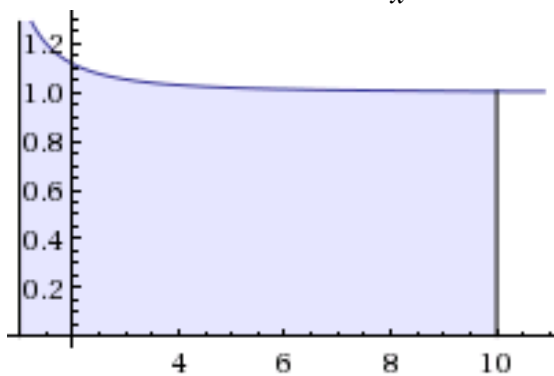
1. Funkcja pierwsza:  $f(x) = \sqrt{e^x}$



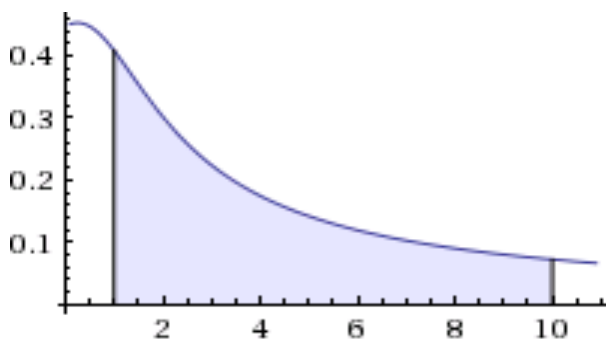
2. Funkcja druga:  $f(x) = x^2 + 2x$



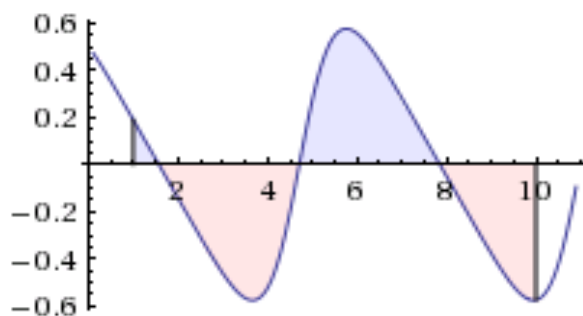
3. Funkcja trzecia:  $f(x) = \frac{\sqrt{x^2+1}}{x}$



4. Funkcja czwarta:  $f(x) = \frac{1}{\sqrt{2x^2 - x + 5}}$



5. Funkcja piąta:  $f(x) = \frac{\cos x}{\sin x + 2}$



Rozwiązania analityczne:

1. Funkcja pierwsza:  $f(x) = \sqrt{e^x}$

Całka nieoznaczona:  $\int \sqrt{e^x} dx = 2\sqrt{e^x} + \text{constant}$

Wynik całki oznaczonej:  $\int_1^{10} \sqrt{e^x} dx = 2(e^5 - \sqrt{e}) \approx 293.53$

2. Funkcja druga:  $f(x) = x^2 + 2x$

Całka nieoznaczona:  $\int (x^2 + 2x) dx = \frac{x^3}{3} + x^2 + \text{constant}$

Wynik całki oznaczonej:  $\int_1^{10} (x^2 + 2x) dx = 432$

3. Funkcja trzecia:  $f(x) = \frac{\sqrt{x^2 + 1}}{x}$

Całka nieoznaczona:

$\int \frac{\sqrt{x^2 + 1}}{x} dx = \sqrt{x^2 + 1} - \log(\sqrt{x^2 + 1} + 1) + \log(x) + \text{constant}$

Wynik całki oznaczonej:

$\int_1^{10} \frac{\sqrt{x^2 + 1}}{x} dx = -\sqrt{2} + \sqrt{101} + \log(10) + \log(1 + \sqrt{2}) - \log(1 + \sqrt{101}) \approx 9.4172$

4. Funkcja czwarta:  $f(x) = \frac{1}{\sqrt{2x^2 - x + 5}}$

Całka nieoznaczona:

$\int \frac{1}{\sqrt{2x^2 - x + 5}} dx = \frac{\sinh^{-1}\left(\frac{4x-1}{\sqrt{39}}\right)}{\sqrt{2}} + \text{constant}$

Wynik całki oznaczonej:

$$\int_1^{10} \frac{1}{\sqrt{2x^2 - x + 5}} dx = \frac{\sinh^{-1}(\sqrt{39}) - \sinh^{-1}\left(\sqrt{\frac{3}{13}}\right)}{\sqrt{2}} \approx 1.4621$$

5. Funkcja piąta:  $f(x) = \frac{\cos x}{\sin x + 2}$

Całka nieoznaczona:

$$\int \frac{\cos(x)}{\sin(x) + 2} dx = \log(\sin(x) + 2) + \text{constant}$$

Wynik całki oznaczonej:

$$\int_1^{10} \frac{\cos(x)}{\sin(x) + 2} dx = \log(2 + \sin(10)) - \log(2 + \sin(1)) \approx -0.66864$$

Tabela wyników:

Funkcja	Metoda prostokątów	Metoda trapezów	Monte-Carlo	Wynik analityczny
1	293.5363788181	293.5437174110	293.5097288717	293.5288756636
2	432.0061500147	432.0120001247	431.9905463815	432.0000000000
3	9.4173225275	9.4173020662	9.4172156536	9.4172015668
4	1.4620936878	1.4620768559	1.4616647199	1.4620696947
5	-0.6686627270	-0.6687010489	-0.6700662171	-0.6686434200

Można łatwo zauważyć, że w przypadku metody Monte-Carlo, dostajemy najmniej dokładny wynik. Natomiast w pozostałych metodach wynik jest znacznie dokładniejszy. Wykonywaliśmy obliczenia dla kroku  $dx = 0.0001$ , dalsze zwiększanie precyzji nieznacznie wpłynie na wynik końcowy.