# 信息隐藏实验报告 实验一



学	号 .	1750844
姓	名 .	周展田
专	业_	计算机科学与技术
同组成员		1754259 袁瑞毅
授课老师 _		钟计东

## 一、实验内容

- 1.产生符合高斯分布 $N(\mu,\sigma^2)$ 的随机数,然后用参数估计法估计相应的 $\mu$ 和 $\sigma$ 。
- 2.产生尺度参数为β的指数分布,并估计参数β的取值。
- 3.产生 GGD 分布的随机数,形状参数为c = 1.0和c = 0.5。

## 二、实验原理

- 1.使用 Mersenne Twister 可产生符合 Uniform(0,1)分布的随机数,使用 Box-Muller 方法可转换为高斯分布。
- 2.假设 X 是一随机变量,服从一定的概率分布,他的累积密度函数为 F(x),如果一个变量 U~Uniform(0,1),那么 $X = F^{-1}(U)$ 符合给定的分布。如果 X 服从指数分布, $F(x) = 1 e^{-x/\beta}$ ,则  $F^{-1}(U) = -\beta \ln(1-U)$ 符合指数分布。
- 3. W 是一个服从Bernoulli分布的离散随机变量,E 独立于 W, 服从形状参数为1/c, 尺度参数为 $1/\beta^c$ 的 Gamma 分布。

则 X 服从形状参数为 c, 尺度参数为 β 的 GGD 分布:

$$X = \begin{cases} E^{1/c}, W = 1 \\ -E^{1/c}, W = 0 \end{cases}$$

当 c=1.0 时,E 服从形状参数为 1.0 的 Gamma 分布(指数分布); 当 c=0.5 时,E 的 Gamma 分布的形状参数为 2.0, 尺度参数为 $1/\beta^{0.5}$ 。 随机变量 Y 和 Z 独立且服从相同的指数分布(尺度参数为 $1/\beta^{0.5}$ ),Y+Z 就是满足条件的 Gamma 分布。

## 三、实验结果

#### 1.程序执行

```
Microsoft Visual Studio 调试控制台
输入指数分布beta的值
2.0
输入GGD分布c=1.0时 beta的值
3.0
输入GGD分布c=0.5时 beta的值
4.0
```

程序执行时,需要输入指数分布的β值以及 GGD 分布的β值,所有的输出均在文件中。

### 2.生成文件说明:

exp.txt	2019/10/27 16:37	文本文档
expBeta.txt	2019/10/27 16:37	文本文档
Gauss.txt	2019/10/27 16:37	文本文档
GaussExp.txt	2019/10/27 16:37	文本文档
GaussVar.txt	2019/10/27 16:37	文本文档
GGD05.txt	2019/10/27 16:37	文本文档
GGD10.txt	2019/10/27 16:37	文本文档
uniform.txt	2019/10/27 16:37	文本文档

Uniform.txt: (0, 1) 均匀分布结果,为 10000 个 0-1 之间的 double 数

Exp.txt: 指数分布随机数, 10000 个

ExpBeta.txt: 指数分布β的估计值

Gauss.txt: 高斯分布随机数, 10000 个

GaussExp.txt: 高斯分布的期望

GaussVar.txt: 高斯分布的方差

GGD10.txt: c=1.0 时的 GGD 分布随机数

GGD05.txt: c=0.5 时的 GGD 分布随机数

3.生成随机数分析

指数分布:测试输入为2.0,

# Beta的估计值为1.98187

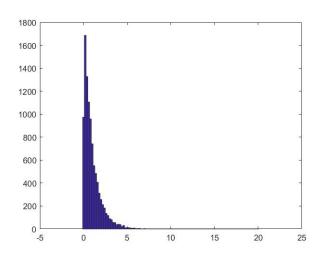
输入值与估计值误差为 0.91%

高斯分布:

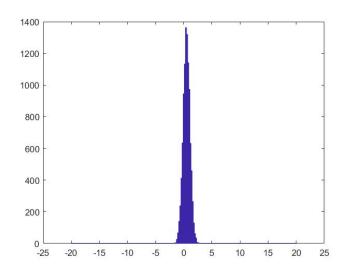
随机产生的期望为: 0.9498 估计的期望为: 0.949575

随机产生的方差为: 0.1366 估计的方差为: 0.0185124

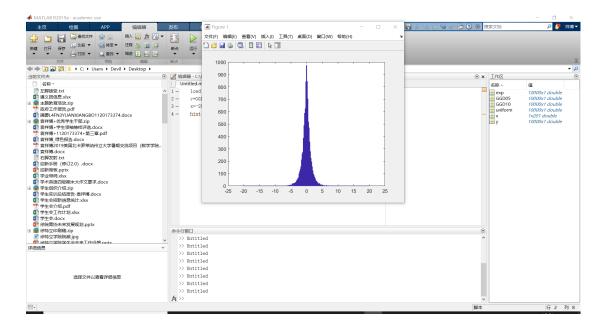
指数分布: β=1.0

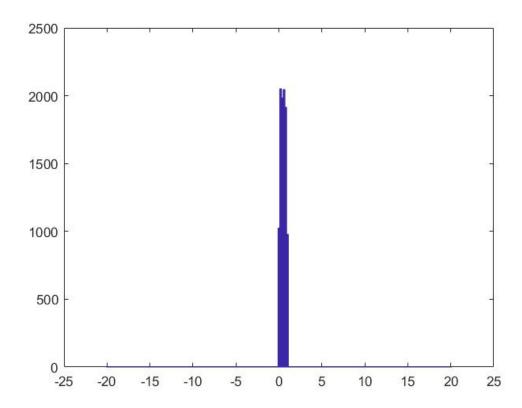


## 高斯分布:



## GGD 分布: β=1.0





# 四、代码说明

代码由3个文件构成:

□ <b>≺</b> main.cpp	2019/10/25 16:29	CPP 文件	1 KB
RandomNumber.cpp	2019/10/27 16:37	CPP 文件	5 KB
≺ RandomNumber.h	2019/10/25 15:58	H 文件	1 KB

main.cpp:存放 main 函数,实例化 RandomNumber 类

RandomNumber.h:类的声明

RandomNumber.cpp:类成员函数的实现

头文件如下:

```
const int MAX_NUMBER = 10000;
const int RANDOMPRECISION = 10000;
class RandomNumber
protected:
   double uniformNumbers[MAX NUMBER];//存放均匀分布随机数数组
   double expNumbers[MAX_NUMBER];//存放指数分布随机数数组
   double gaussNumbers[MAX_NUMBER];//存放高斯分布随机数数组
   double GGD05Numbers[MAX_NUMBER];//GGD,c=0.5
   double GGD10Numbers[MAX_NUMBER];//GGD,c=1.0
   double D, E;//高斯随机期望方差
public:
   RandomNumber();
   ~RandomNumber();
   int Bernoulli();//返回 01 随机
   double uniform();//产生一个随机数
   int uniformDistribution();//产生均匀分布随机数
   int gaussDstribution();//产生高斯分布随机数
   int gaussExpectation();//估计高斯分布期望
   int gaussVar();//估计高斯分布方差
   int expDistribution(double beta,int out=1);//求指数分布随机数,out 为
可选项,为1默认输出到文件中
   int expBeta();//估计指数分布 beta
   int GGD05(double beta);//c=0.5的GGD分布
   int GGD10(double beta);//c=1.0的GGD分布
```

## 五、分工说明

1.周展田: 搭建了程序框架,完成了指数分布和两个 GGD 分布的生

成。

2.袁瑞毅: 查找 Mersenne Twister 的相关资料及使用,完成了高斯分布的生成,并对高斯分布、指数分布和两个 GGD 分布的随机数进行图形的绘制分析。

# 六、参考资料

完成实验的主要内容来自于课程讲义。

Mersenne Twister 的使用和 Box-Muller 方法实现参考了其他资料:

https://cloud.tencent.com/developer/article/1090300

https://blog.csdn.net/weixin 41793877/article/details/84700875