



---

# WWW.DBD.AI

---

Website



DOCUMENTACIÓN DE PÁGINA WEB

DAYBYDAY  
Madrid

# INDICE

## 1. Descripción general

- 1.1 Introducción
- 1.2 Estudio de mercado
- 1.3 Contenidos y estructura del sitio web
- 1.4 Nombre del dominio
- 1.5 Tareas pendientes
- 1.6 Plan de alojamiento
- 1.7 Perfiles sociales en Internet

## 2. Diseño WEB

- 2.1 Aspectos generales
- 2.2 Paleta de colores
- 2.3 Imágenes
- 2.4 Características técnicas
- 2.5 Bocetos

## 3. Marketing OFF y ONLINE

- 3.1 Objetivos generales
- 3.2 Search Engine Optimization(SEO)

## 4. Recursos

- 4.1 Herramientas de software
- 4.2 Sitios Web, Blogs, Fotos, etc

## 5. Programación

- 5.1 Estrategias de programación

## 6. Base de datos

- 6.1 Diagrama

## 7. Conclusión

# 1 DESCRIPCIÓN GENERAL

## 1.1 Introducción

---

Inicialmente esta página web tiene como objetivo principal poder detallar e informar sobre todo lo relacionado con la aplicación Day By Day.

Soy únicamente un autónomo, mis objetivos principales son informar y promover el uso de la aplicación DayByDay.

Mi público objetivo serán Hombres/Mujeres, con una rutina diaria que les consume prácticamente todo el tiempo y les incita a procrastinar teniendo así dificultades para avanzar en sus objetivos o metas propuestas.

El tiempo es dinero, dice un sabio refrán. En la actualidad, muchos de nosotros sentimos que nunca tenemos suficiente de ese precioso bien.

## 1.2 Estudio de mercado

---

Muchas veces el calentón de emprender puede llevar a creer que la idea en la cual te basas es buena sin contrastarla y la creencia de que las investigaciones de mercado son caras están detrás de esta cruda realidad. Y lo cierto es que una investigación para testar una idea, con un equipo de profesionales, puede hacerse con una inversión aproximadamente de unos 3.000 euros. Pero si no dispone de recursos suficientes también hay métodos y herramientas para que seas tú mismo quien efectúa el trabajo previo de investigación y obtener resultados fiables.

- Estudio de la competencia

<https://www.smarterttime.com/>

Esta sería mi competencia más fuerte ya que dicen que usan un Sistema que también usa mi producto, usando su producto y fijándome en su página web he podido aprender unas cuantas cosas que me servirán para hacer mi web mejor aún.

Como, por ejemplo, he decidido quitar la sección acerca de, ya que la página de inicio la que tiene más contenido tiene un efecto parallax que contendrá toda la información, como hace mi competencia.

- Estudio de los clientes

Mi público serán jóvenes entre 19-40 años con una rutina que le ocupe todo su tiempo y sienta que le falta el tiempo, que no es capaz de controlarlo, esto es bueno ya que si hablamos de personas que necesitan más tiempo es decir optimizar su tiempo hablamos del ciudadano medio, es decir una gran cantidad de público susceptible a nuestro producto que es exactamente lo que necesitan, tener más tiempo.

Mi viabilidad será muy buena ya que será relevante, será algo diferente y será completamente gratuito.

Mi producto se enfocará en satisfacer a mis clientes.

La página web tendrá se **enfocará para móviles** principalmente eso quiere decir que no podrá tener **una carga lenta sino lo más rápida** posible, quitando así efectos innecesarios y/o videos que hagan una carga lenta. Para esto cuando la página este completamente acabada, comprobaremos de conectarnos a la web mediante un dispositivo con una tarifa media y sin WI-FI, ya que nuestro **público es el ciudadano medio no de clase alta**.

## Estudio de la competencia

<https://www.smartertime.com/>

Esta sería mi competencia más fuerte ya que dicen que usan un Sistema que también usa mi producto, usando su producto y fijándome en su página web he podido aprender unas cuantas cosas que me servirán para hacer mi web mejor aún.

Como, por ejemplo, he decidido quitar la sección acercade, ya que la página de inicio la que tiene más contenido tiene un efecto parallax que contendrá toda la información, como hace mi competencia.

<https://timetune.center/>

De esta solo he aprendido un poco sobre la funcionalidad de su App.

## 1.3 Contenidos y estructura del sitio web

---

- Logo (Parte izquierda superior)
- Inicio
- Descargar
- Funciones
- FAQ
- Contacto
- ¿Por qué lo usamos?

## 1.4 Nombre del dominio

---

Podemos analizar varios dominios, peor hay uno, que no debe faltar el .com.

Una de las razones principales por lo que he cogido el dominio .com, es porque todos cuando escribimos o tomamos una dirección de internet automáticamente escribimos .com, esta es una razón suficiente, pero hay más.

Si usas el nombre de tu empresa en otros dominios como .net, .es, .tel por ejemplo y no posees él .com, corres el riesgo de que el dominio .com lo adquiera tu competencia.

Por otra parte, los dominios españoles -.es- conllevan la habitual burocracia, algo que siempre conviene evitar. Con esto no quiero decir que no merezca la pena tenerlo, peor puestos a elegir conviene tener los dos.

## 1.5 Tareas pendientes




















---



Tareas acabadas



Tareas por hacer

-  Logo.
-  Parallax efecto.
-  Logo Animación.
-  Background video.
-  Contacto.
-  Header completo.
-  Imágenes.
-  Poder añadir imágenes una vez hecho el LOGIN (PHP).
  -  Crear tabla para los files en la Base de datos.
  -  Crear función para subir las imágenes.
-  Cuando se suban dichas imágenes se añadan a la galería de la web.
-  DB.
-  LOGIN.
-  Incluir en proyecto **bootstrap**
-  Funciones
-  Panel de control
-  Panel para añadir artículos (título, descripción, imagen)
-  Descargar
-  Añadir la posibilidad de borrar y ver los artículos en el panel de control

## 1.6 Plan de alojamiento

---



### IONOS

Estoy muy familiarizado con este dominio y además de tener un asesor persona gratis, el primer año son 0 EUR, después 12,10 EUR año IVA incl.

## 1.7 Perfiles sociales en Internet

---

### Respecto a la página web y a la aplicación

- Facebook: [www.facebook.com/daybyday](http://www.facebook.com/daybyday)
- Instagram: [www.instagram.com/daybyday](http://www.instagram.com/daybyday)
- LinkedIn: [www.linkedin.com/daybyday](http://www.linkedin.com/daybyday)
- SlideShare: [www.slideshare.com/daybyday](http://www.slideshare.com/daybyday)
- Twitter: [www.twitter.com/daybyday](http://www.twitter.com/daybyday)

## 2 DISEÑO WEB

### 2.1 Aspectos generales

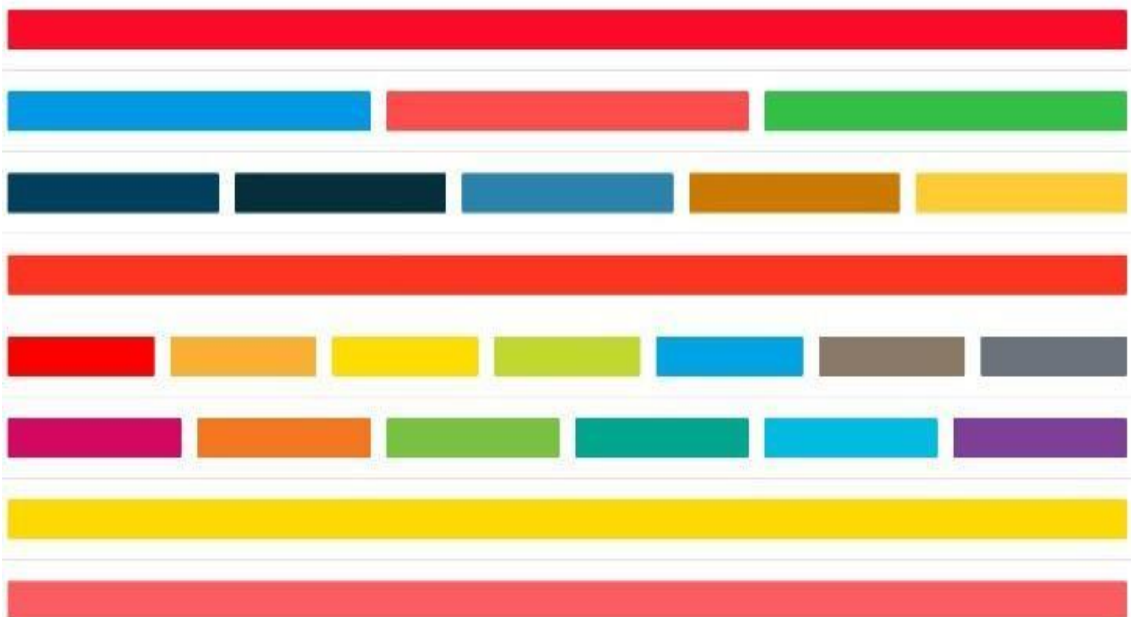
---

Tecnologías y/o lenguajes de programación web utilizados:

- HTML5
- PHP
- JavaScript
- CSS3

### 2.2 Paleta de colores

---





## 2.3 Imágenes

---

### Logo



### Background:



## 2.4 Características Técnicas

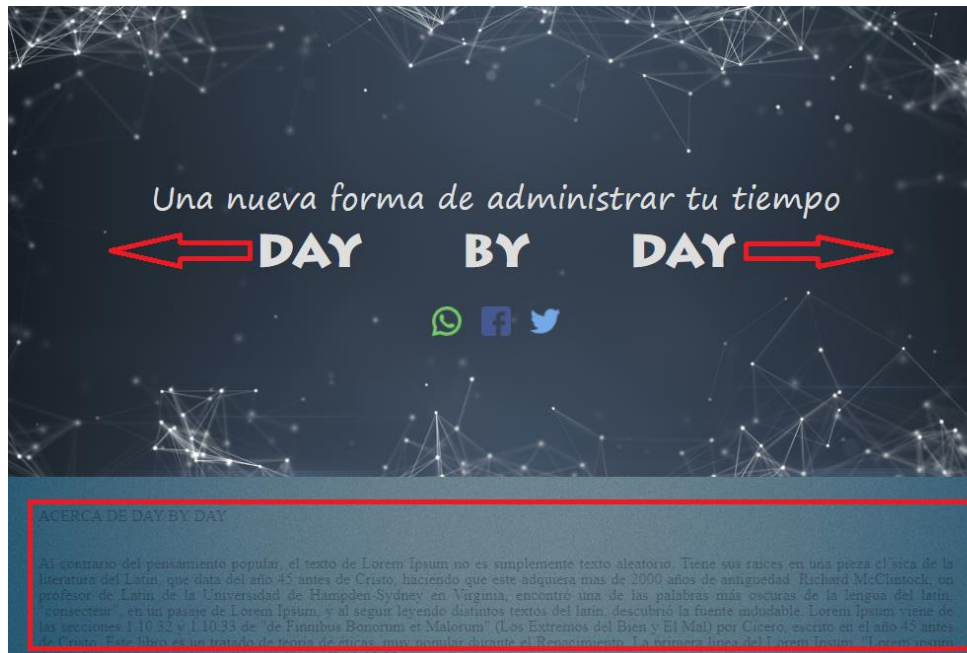
---

- Parallax

Creo que es una de las mejores maneras para que el usuario pueda informarse de nuestro producto y disfrutar de nuestra web, para este

efecto lo que he hecho es la desviación angular de la posición aparente de un objeto, dependiendo del punto de vista elegido.

- Efecto de separación y visibilidad de secciones



Este efecto lo he hecho separando el título inicial que es el nombre del producto y Web, haciendo que este atado con el scroll, en cuanto bajas las dos partes de izquierda derecha se mueven hacia sus respectivos lados hasta un cierto límite, haciendo así un efecto divertido, también que la visibilidad de la parte de abajo será invisible hasta que hagas scroll hacia abajo.

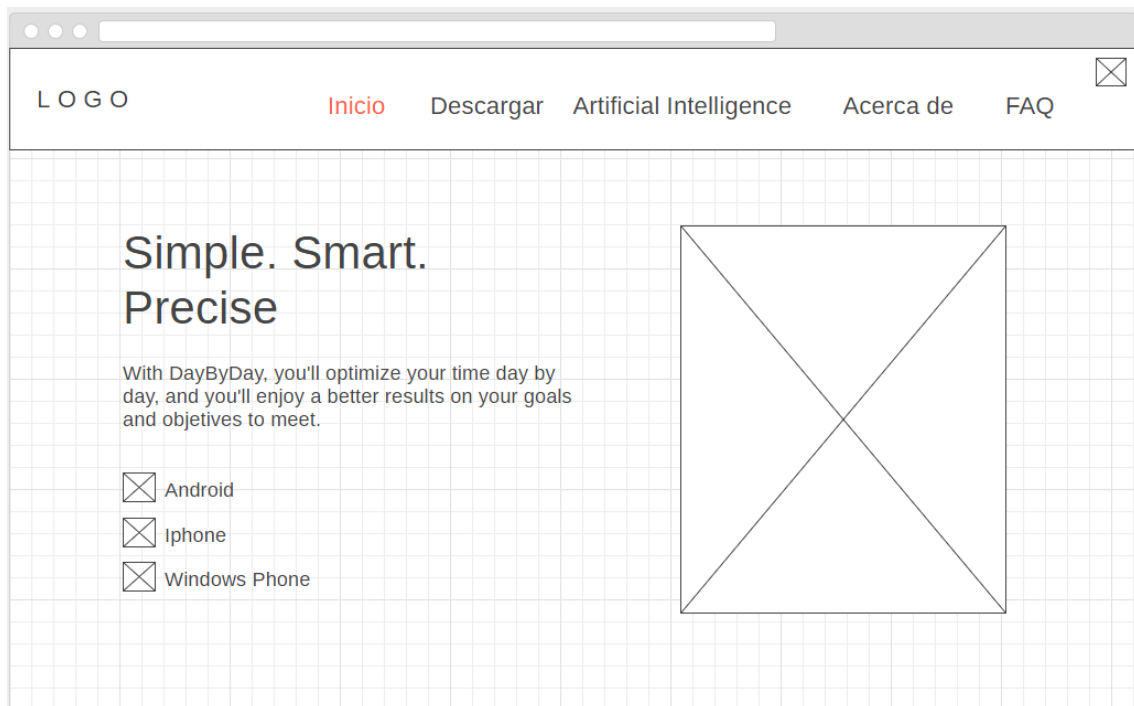
Efecto en Gif, en la carpeta donde se encuentra el documento:

<file:///C:/Users/alumno/Documents/GitHub/DayByDayWeb/Documentacion/efecto.gif>

## 2.5 Bocetos

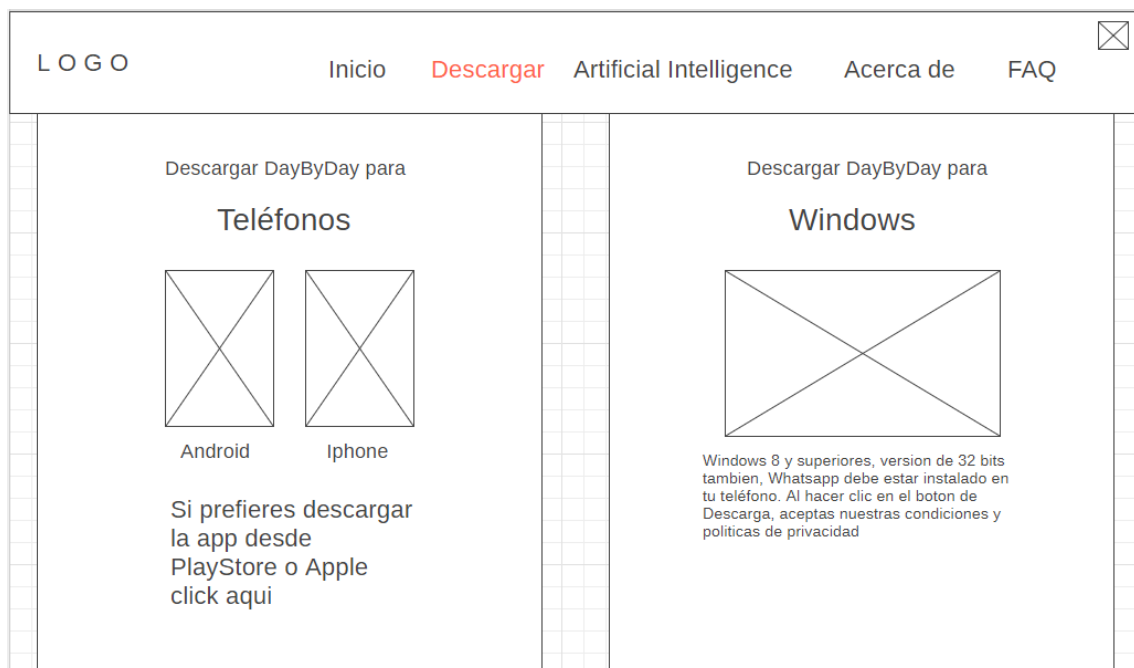
Bocetos de la web y los Sources links correspondientes.

## Inicio



Source Link: <https://wireframe.cc/rTdHXA>

## Descargar



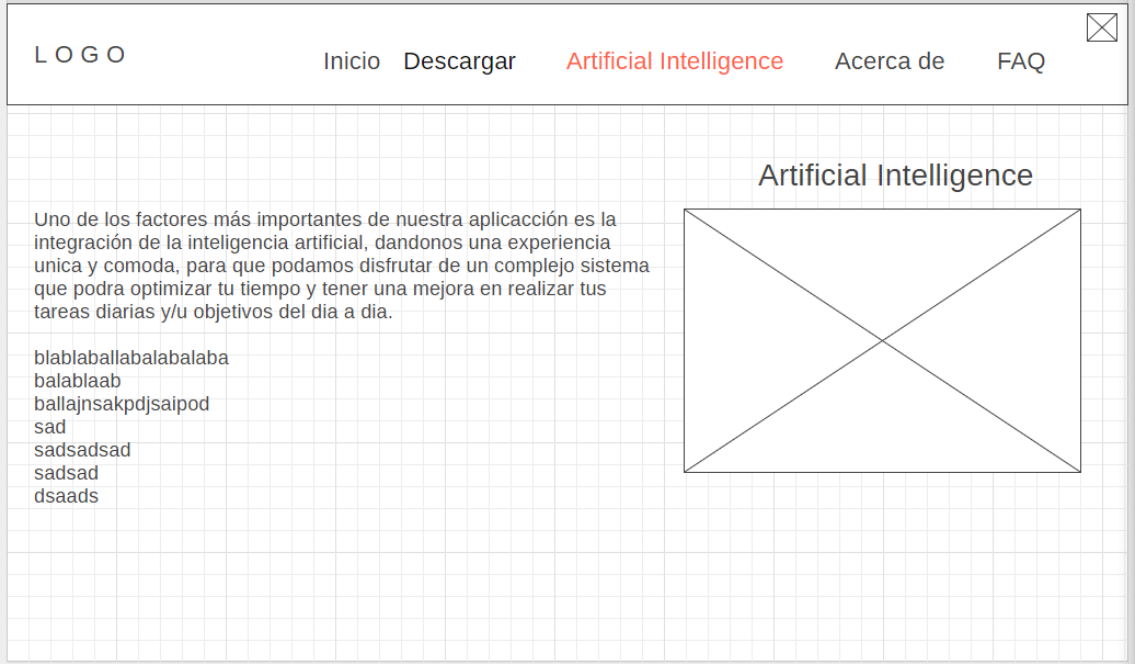
Source Link: <https://wireframe.cc/3Ws5dn>

FAQ



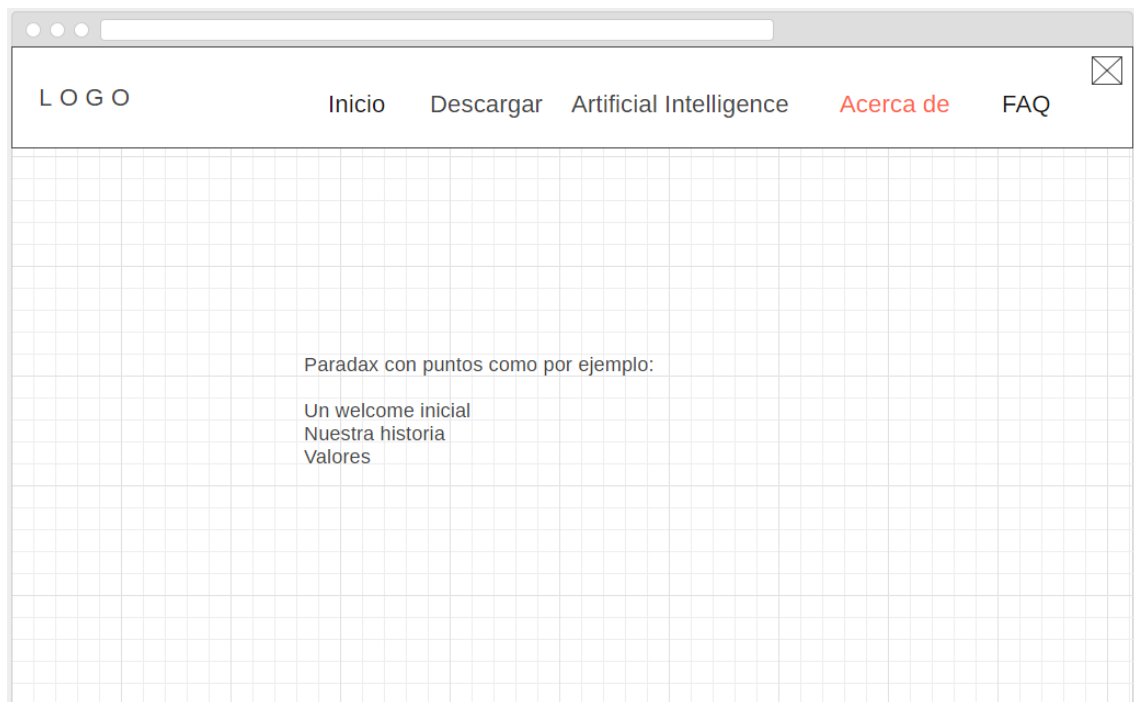
Source Link: <https://wireframe.cc/FNDX2T>

Artificial Intelligence



Source Link: <https://wireframe.cc/FNDX2T>

## Acerca De



Source Link: <https://wireframe.cc/W1Bohx>

## 3 MARKETING OFF Y ONLINE

### 3.1 Objetivos generales

---

#### Conectar

Uno de los objetivos de la página web deberá ser conectar emocionalmente con los clientes potenciales.

Lograr esa sensación de "He llegado al lugar correcto", "Esto es exactamente lo que necesitaba".

El famoso "Home Page" es uno de los factores más importantes ya que tengo aproximadamente 3 segundos hasta que el cliente decida si quedarse o irse.

Claramente no es mucho tiempo, pero la idea es que mostremos en la "home page" algo bien pensando.

## Aumentar la confianza

Sin confianza no habrá gente probando o comprando la APP, y sin ello no hay negocio.

Algunas ideas que deberé implementar:

- Mostrar la experiencia de otros.
- Pruebas sociales.
- Quienes soy.

## 3.2 Search Engine Optimization (SEO)

---

### Meta-Etiquetas

- **Keywords:** Day By Day, administrar, time, administrar tiempo, administrador de tiempo, control el tiempo, procrastinar.
- **Author:** Christopher
- **Description:** Day By Day | una nueva forma de administrar tu tiempo.
- **Generator:** Atom

### Imágenes ALT

- **Logo.png:** Day By Day logo
- **Whatsapp.png:** whatsapp.
- **Twitter.png:** twitter.
- **Facebook.png:** Facebook

## Markup Validation Service W3School

### Prueba 1 (15/01/2019)

1. **Warning** The `type` attribute is unnecessary for JavaScript resources.  
[From line 16, column 5 to line 16, column 58](#)  
`css">↵ <script type="text/javascript" src="js/jquery.min.js"></scri`
2. **Warning** The `type` attribute is unnecessary for JavaScript resources.  
[From line 17, column 5 to line 17, column 67](#)  
`ript>↵ <script type="text/javascript" src="js/funcionesGenerales.js" ></scri`
3. **Warning** The `type` attribute is unnecessary for JavaScript resources.  
[From line 18, column 5 to line 18, column 59](#)  
`S -->↵ <script type="text/javascript" src="js/resizeText.js" ></scri`
4. **Warning** Article lacks heading. Consider using `h2` - `h6` elements to [add identifying headings to all articles](#).  
[From line 75, column 11 to line 75, column 32](#)  
`<article id="android">↵`
5. **Warning** Article lacks heading. Consider using `h2` - `h6` elements to [add identifying headings to all articles](#).  
[From line 80, column 13 to line 80, column 30](#)  
`<article id="ios">↵`
6. **Warning** Section lacks heading. Consider using `h2` - `h6` elements to [add identifying headings to all sections](#).  
[From line 74, column 5 to line 74, column 27](#)  
`h -->↵ <section id="download">↵`

## Prueba 2 (19/02/2019)

### ← Antes de limpiar →

Use the Message Filtering button below to hide/show particular messages, and to see total counts of errors and warnings.

Message Filtering

1. **Warning** The `type` attribute is unnecessary for JavaScript resources.  
From line 23, column 5 to line 23, column 67  
`<script type="text/javascript" src="js/funcionesGenerales.js"></script>`
2. **Warning** The `type` attribute is unnecessary for JavaScript resources.  
From line 24, column 5 to line 24, column 59  
`<script type="text/javascript" src="js/resizeText.js"></script>`
3. **Warning** The `type` attribute is unnecessary for JavaScript resources.  
From line 25, column 5 to line 25, column 68  
`<script type="text/javascript" src="js/jquery-inertiaScroll.js"></script>`
4. **Warning** The `type` attribute is unnecessary for JavaScript resources.  
From line 26, column 5 to line 26, column 53  
`<script type="text/javascript" src="js/rueda.js"></script>`
5. **Warning** The `type` attribute is unnecessary for JavaScript resources.  
From line 27, column 5 to line 27, column 59  
`<script type="text/javascript" src="js/images-grid.js"></script>`
6. **Error** End tag `<div>` seen, but there were open elements.  
From line 98, column 5 to line 98, column 10  
`<div>`
7. **Error** Unclosed element `<nav>`.  
From line 74, column 9 to line 74, column 29  
`<nav id="main-menu">`
8. **Error** Stray end tag `<div>`.  
From line 125, column 1 to line 125, column 6  
`</div>`
9. **Warning** Article lacks heading. Consider using `<h2>` or `<h3>` elements to [add identifying headings to all articles](#).  
From line 180, column 11 to line 180, column 33  
`<article id="gallery7">`
10. **Warning** Section lacks heading. Consider using `<h2>` or `<h3>` elements to [add identifying headings to all sections](#).  
From line 179, column 3 to line 179, column 11  
`<section>`
11. **Error** Saw `<!--` within a comment. Probable cause: Nested comment (not allowed).  
At line 183, column 28  
`ss="pag3"> <!-- Fit web height`
12. **Warning** The document is not mappable to XML 1.0 due to two consecutive hyphens in a comment.  
At line 183, column 28  
`ss="pag3"> <!-- Fit web height`
13. **Warning** The document is not mappable to XML 1.0 due to two consecutive hyphens in a comment.  
At line 183, column 59  
`ht and width -->`

### ← Después de limpiar →

Use the Message Filtering button below to hide/show particular messages, and to see total counts of errors and warnings.

Message Filtering

Document checking completed. No errors or warnings to show.



## 4 RECURSOS

### 4.1 Herramientas de software

---

- **Atom:** Editor de código de fuente de código abierto con soporte para plug-ins escritos en Node.js y control de versiones Git integrado.

<https://atom.io/>

- **XAMP:** Distribución de Apache completamente gratuita y fácil de instalar que contiene MariaDB, PHP y Perl.

<https://www.apachefriends.org/es/index.html>

### 4.2 Sitios Web, Blogs, Fotos, etc. En Internet

---

#### Webs

- **Wireframe:** Una manera fácil de crear bocetos de una manera dinámica y sencilla.

<https://wireframe.cc/>

- **Webmasters de Google:** Herramientas, blogs, foros y centros de asistencia para webmasters.

[https://www.google.es/webmasters/#?modal\\_active=none](https://www.google.es/webmasters/#?modal_active=none)

- **Markup Validation Service:** Herramienta para validar tu HTML

#### Videos

- **Stunning CSS Effects:** He cogido un efecto de los 10 que muestran.

<https://www.youtube.com/watch?v=KYOYVZcZYAI>

#### Archivos PDF

- Esqueleto de una guía para elaborar la documentación de la propia página web.

<http://carlospes.blogspot.com/2011/02/guia-para-crear-la-documentacion-de-un.html>

## 5 Programación

### 5.1 Estrategias de programación

---









Pasos **NO** previstos, añadidos o editados por problemas.

#### Subida de imagen

- FORM y botón tipo file en HTML.
- INSERT en la base de datos de un nuevo registro de imagen.
- SELECT del ID último registro insertado.
- Asignar el resultado del SELECT que es el ID para que se renombre la imagen de subida.
- UPDATE del PATH de la imagen subida, dentro de la tabla imageUrls.

#### Subida de imagen **Versión 2**

- FORM y botón tipo file en HTML.
-  Crear función para encriptar un nombre en md5 para que sea un nombre único e irrepetible.
-  Asignar a una nueva variable este nombre único con la función que he hecho y también poniéndole el tipo de imagen .png,.jpg.
-  Poner en una variable el PATH del archivo, es decir el PATH y el nombre.
-  Utilizar la función para hacer el INSERT poniéndole como parámetros las variables que hemos hecho anteriormente.
-  Añadir la función RENAME para cambiar el nombre del archivo.
-  Añadir una redirección a index.php



## Añadir imagen en galería una vez subida

- Crear una función en PHP, la cual cree un ARRAY para hacer un FOREACH y dentro del FOREACH poder almacenar dentro de un único STRING todos los nombres de las imágenes con su directorio.
- Meter dentro de la función de JavaScript dicha variable para que automáticamente meta todas las imágenes que estén en la carpeta donde suben las imágenes.

## Añadir imagen en galería una vez subida **Versión 2**



### PHP

---

-  Inicializamos una variable glob, para almacenar todas los PATH del directorio donde almacenamos las imágenes.
-  Inicializamos un array donde almacenaremos dichos PATH, para ello haremos un FOREACH del GLOB y haremos push para que se llene el array.

### JavaScript

---

-  Inicializamos un array y almacenamos dicho array con el array de php usando JSON.
-  Hacemos una función para meter las imágenes en la galería del artículo de HTML

## Funciones HTML





- Para esto hemos añadido e instalado al proyecto bootstrap
- Añadiremos título, descripción y foto
- Lo haremos responsive y todo en html con bootstrap.

## Panel de control

- Pondremos un separador con gradiente de color azulado (HTML, CSS)
- Un Form con 2 inputs y un file image selection, en HTML y CSS

- Dicho Form nos llevara a uploadArticle.php que en el comprobaremos si es una imagen valida y que lo que han introducido en los inputs sea válido.
- Una vez todo validado llamaremos a la función de DataBasemanager.php que nos añadirá un artículo en la base de datos.
- Si el artículo se ha añadido correctamente nos redirigiremos a la página de index.
- Creamos una clase en el archivo databasemanager.php que se llamara Article, con sus propiedades.
- Creamos una funcion donde realizaremos una consulta para que nos devuelva todos los artículos, llenaremos un array de objetos de la clase Article que hemos creado, y haremos un return para devolver dicho array cada vez que llamamos a esta funcion.
- En Index, cada vez llamara a dicha función almacenando todo en un array, haremos un for de dicho array para rellenar la web de los artículos recibidos de la base de datos.

## Panel de control **versión 2**

-  Crearemos un Panel de control donde meteremos todas las funciones para añadir imágenes, artículos, etc.
-  Todo será en HTML, por ahora el index será dashboard.html
-  Dentro del html articles.html que estará dentro del panel de control meteremos un Form nos llevara a uploadArticle.php que en el comprobaremos si es una imagen valida y que lo que han introducido en los inputs sea válido.
-  Cada pulsación de tecla haremos uso de los EventListeneres que tiene JavaScript para comprobar que todo este correcto, y cuando pulsemos el boton de añadir artículo también hará las comprobaciones en el javascript main.js
- Una vez todo validado llamaremos a la función de DataBasemanager.php que nos añadirá un artículo en la base de datos.
- Si el artículo se ha añadido correctamente nos redirigiremos a la página de index.
- Creamos una clase en el archivo databasemanager.php que se llamara Article, con sus propiedades.

- Creamos una función donde realizaremos una consulta para que nos devuelva todos los artículos, llenaremos un array de objetos de la clase Article que hemos creado, y haremos un return para devolver dicho array cada vez que llamamos a esta función.
- En Índex, cada vez llamara a dicha función almacenando todo en un array, haremos un for de dicho array para rellenar la web de los artículos recibidos de la base de datos.

## Log out

- Pondré el Log out en el panel de control el cual puedes acceder haciendo login en la página principal.
- Cuando le demos al botón de Log out, nos redirigirá a la página principal con un mensaje de tag

```
<a href="../index.php?data=logout">
```

- En índex recogeremos el valor que tiene la URL "data" y si es logout entonces pondremos la booleana en false.

```
if(isset($_GET["data"]))
{
    if($_GET["data"] == "logout")
    {
        $_SESSION["Login"] = false;
    }
}
```

## Listar y borrar artículos con buen diseño.

### HTML

---

- Nueva división debajo de añadir artículo, llamada content2.
- Añadir un row y una tabla con los th, action, id, titulo, description.

### PHP


---

- Incluir el DataBaseManager.php, llamar a la funcion getArticle() y meter el array del objeto Article dentro de una variable.
- Hacer un for para recorrer toda la array y rellenar la tabla.
- Creamos una funcion para borrar artículos en la base de datos, la llamaremos removeArticle().

## Listar y borrar artículos con buen diseño **Versión 2**




### HTML

---

- Nueva división debajo de añadir artículo, llamada content2.
- Añadir un row y una tabla con los th, action, id, titulo, description.
-  Añadir un boton para poder eliminar el row que queramos.

### PHP

---

- Incluir el DataBaseManager.php, llamar a la funcion getArticle() y meter el array del objeto Article dentro de una variable.
- Hacer un for para recorrer toda la array y rellenar la tabla.
- Creamos una funcion para borrar artículos en la base de datos, la llamaremos removeArticle().
-  Cuando pulsemos el boton delete saltara el if que esta abajo que dice asi: si deleteAction existe, si \$\_POST que es lo que le pasamos en el form TD\_ID existe, si (llamamos a la funcion removeArticle(), si devuelve true significa que hemos borrado satisfactoriamente el row seleccionado.
-  Redirecionamos la URL con JavaScript usando la funcion localition y poniendo la data de "sucessdeleteArticle".
-  La recogemos más abajo y si la data coincide, mostramos un mensaje al usuario de que se ha borrado satisfactoriamente.

Fuentes: [https://www.w3schools.com/php/php\\_file\\_upload.asp](https://www.w3schools.com/php/php_file_upload.asp)

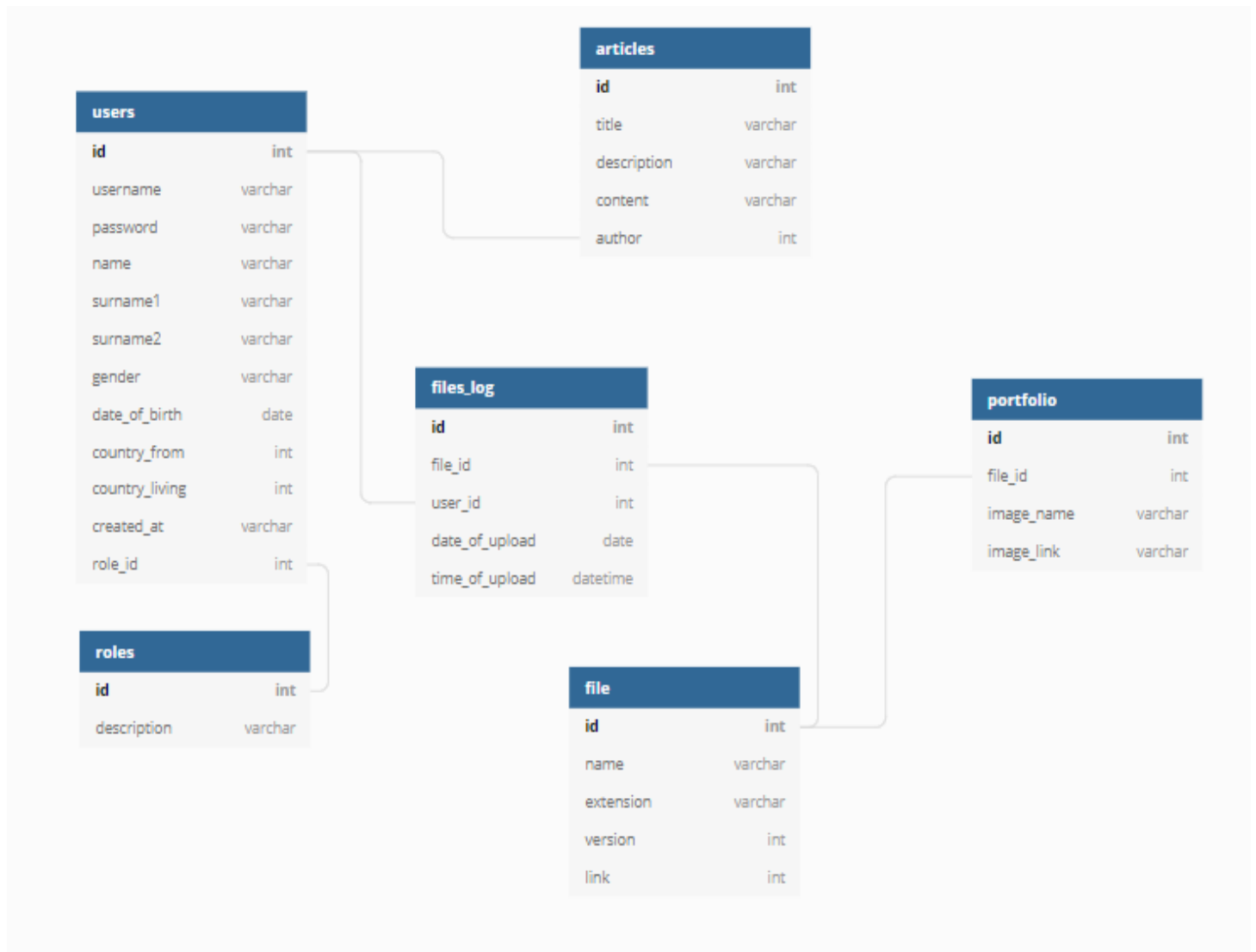
Fuentes: <https://getbootstrap.com/>

Fuentes: <https://themes-pixeden.com/font-demos/7-stroke/>

## 6 Base de datos

### 6.1 Diagrama

---



## 7 Conclusión

Ha sido un desarrollo productivo en el cual me he podido nutrir de muchos conocimientos en todos los aspectos que conlleva la creación de una página web, una de las partes más fáciles ha sido la colocación de imágenes u objetos en la página web y la más complicada ha sido tener una estructura bien elaborada y el tema del posicionamiento WEB.