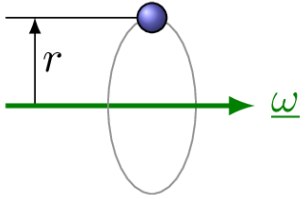
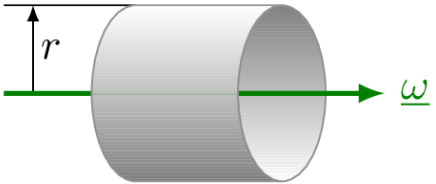
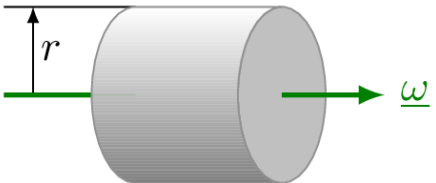
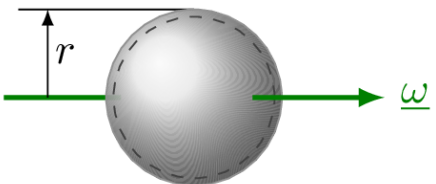
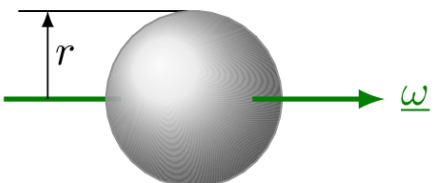

Physik 1

(PH1-B-REE1)

Michael Erhard

12.3 Trägheitsmomente (Wiederholung)

Abbildung	Beschreibung	Trägheitsmoment
	Ein Massepunkt um eine Drehachse	$J = m r^2$
	Zylindermantel oder Ring	$J = m r^2$
	Vollzylinder oder runde Scheibe	$J = \frac{m}{2} r^2$
	Hohle Kugel	$J = \frac{2m}{3} r^2$
	Volle Kugel	$J = \frac{2m}{5} r^2$

Quelle:
Folien R. Hess

12.4 Satz von Steiner

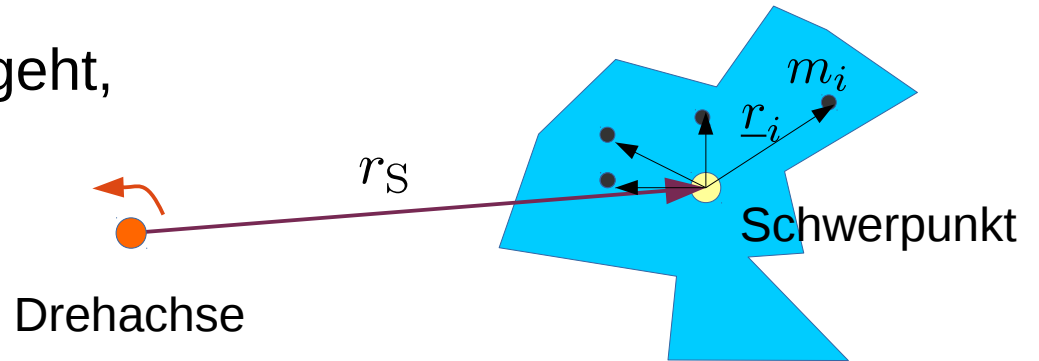
Wenn Drehachse nicht durch SP geht,
gilt für das Trägheitsmoment

Satz von Steiner

$$J = m r_S^2 + J_0$$

r_S ... senkrechter Abstand Schwerpunkt - Drehachse

J_0 ... Trägheitsmoment bzgl. Schwerpunkt



Herleitungsskizze (Vektoren nur senkrechte Komponenten bzgl. Drehachse)

$$J = \sum_i m_i (\underline{r}_S + \underline{r}_i)^2 = m_{\text{ges}} \underline{r}_S^2 + \underbrace{2 \underline{r}_S \sum_i m_i \underline{r}_i}_{=0 \text{ bzgl. Schwerpunkt}} + \underbrace{\sum_i m_i \underline{r}_i^2}_{J_0}$$

Inhalt

13 Allgemeine Kinematik starrer Körper (Überblick)

13.1 Translation und Rotation

13.2 Rotation und Drehimpuls

13.3 Ausblick: Kraft auf freie starre Körper

14 Schwingungen 1 (ungedämpfte Schwingungen)

14.1 Einleitung

14.2 Bewegungsgleichung

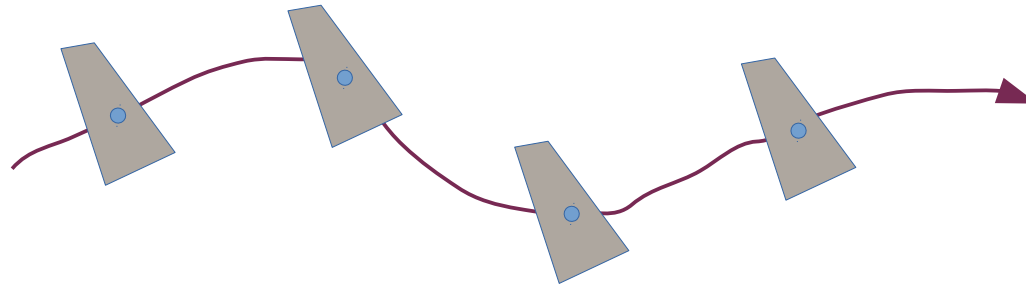
14.3 Allgemeine DGL und Lösung

14.4 Beispiele

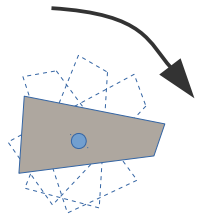
13. Allgemeine Kinematik starrer Körper

Allgemein kann die Bewegung eines starren Körpers als Kombination aus *Translation* und *Rotation* beschrieben werden

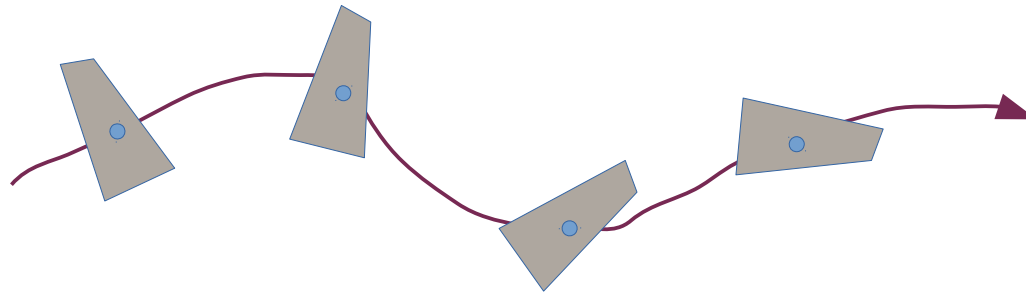
Translation



Rotation



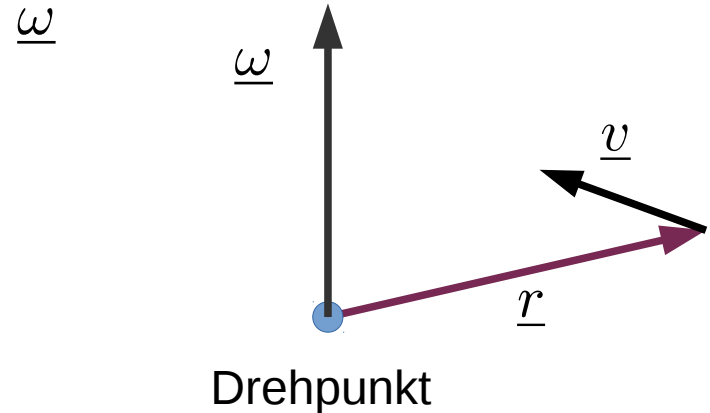
Translation+
Rotation



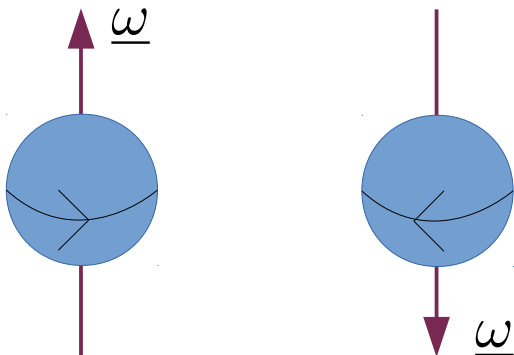
13.2 Allgemeine Rotation

Der allgemeine Drehgeschwindigkeitsvektor gibt die Geschwindigkeit eines Punktes bzgl. eines Drehpunktes wie folgt an

$$\underline{v} = \underline{\omega} \times \underline{r}$$



Für einen starren Körper



Rechte-Hand-Merkregel

- Daumen in Drehvektorrichtung
- Gekrümmte Finger geben Drehsinn an

13.2 Drehimpuls und Drehimpulserhaltung

Analog dem Impuls kann ein **Drehimpuls** (bzgl. einer Achse) definiert werden

$$p = m v \quad \Rightarrow \quad \boxed{L = J \omega} \quad [L] = \frac{\text{kg m}^2}{\text{s}}$$

Es gilt dann

$$\dot{p} = F \quad \Rightarrow \quad \boxed{\dot{L} = M}$$

Für ein System ohne externes Drehmoment gilt Drehimpulserhaltung

(folgt wie bei der Impulserhaltung aus actio=reactio).

13.2 Allgemeiner Drehimpuls

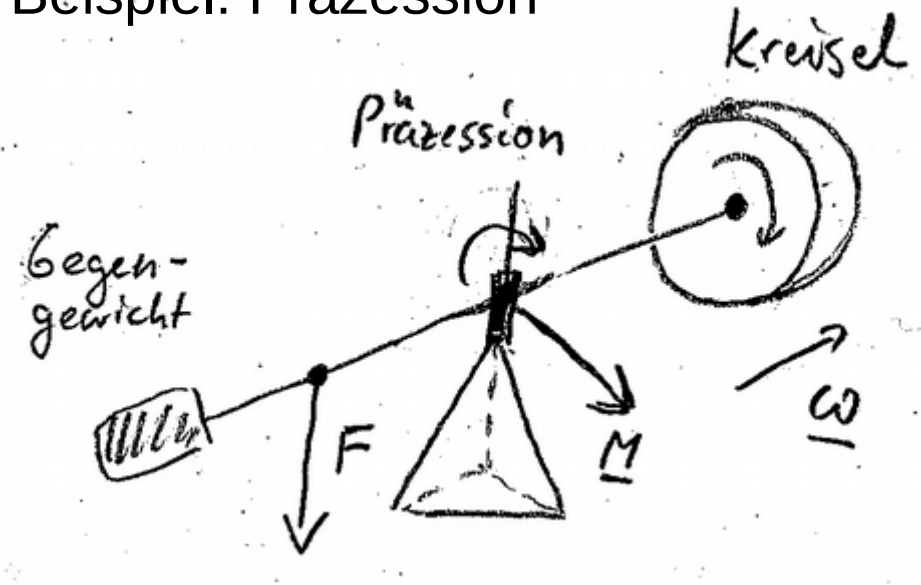
Ausblick: Allgemein gilt für den Drehimpuls
(nicht notwendigerweise parallel zur Rotation)

$$\underline{L} = \underline{J} \underline{\omega}$$

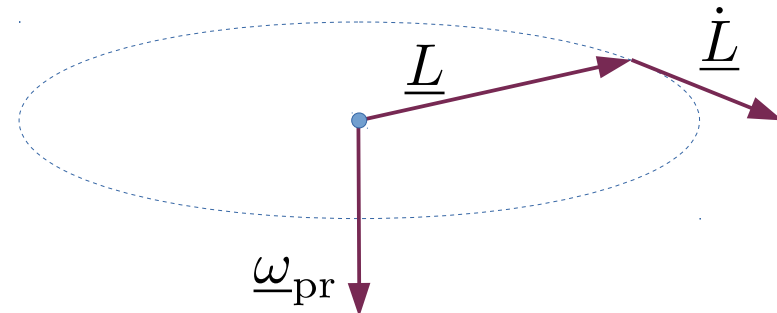
Bewegungsgleichung

$$\dot{\underline{L}} = \underline{M}$$

Beispiel: Präzession



$$\underline{M} = \dot{\underline{L}} = \underline{\omega}_{\text{pr}} \times \underline{L}$$

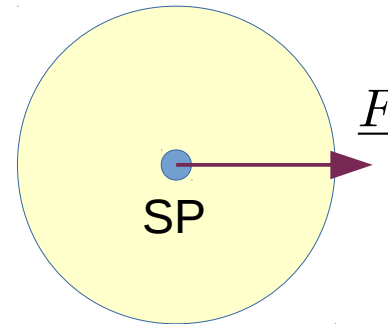


13.3 Ausblick: Kraft auf freien starren Körper

Freier starrer Körper mit Kraftangriffspunkt am Schwerpunkt

- Für Schwerpunkt gilt Newton

$$m_{\text{ges}} \underline{a}_{\text{SP}} = m_{\text{ges}} \underline{\ddot{x}}_{\text{SP}} = \underline{F}$$



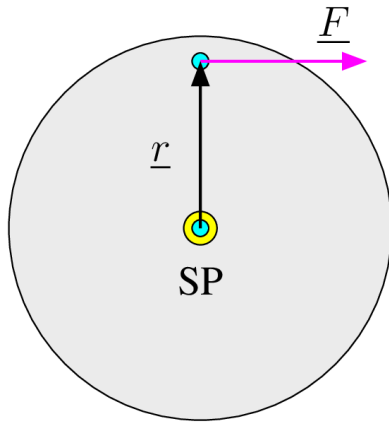
- Die Drehbewegung (um den Schwerpunkt) bleibt erhalten, es wirkt kein Drehmoment (vgl. Herleitung Schwerpunkt)

$$\underline{\omega} = \text{const.} \quad \Leftrightarrow \quad \underline{\dot{\omega}} = 0$$

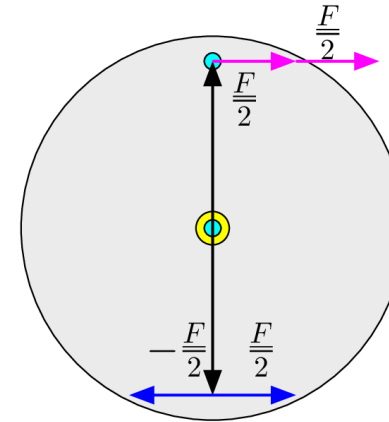
13.3 Ausblick: Kraft auf freien starren Körper

Freier starrer Körper mit Kraftangriffspunkt *nicht* am Schwerpunkt

1.

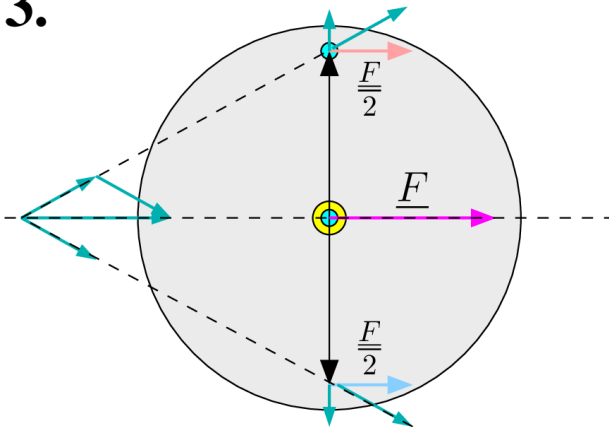


2.

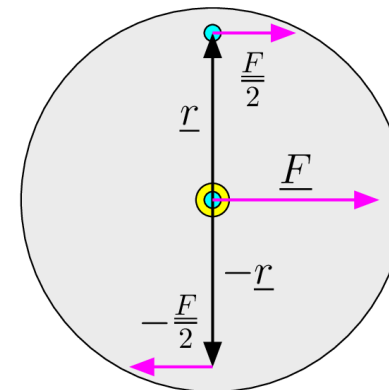


Hinzufügen
von Hilfskräften

3.



4.

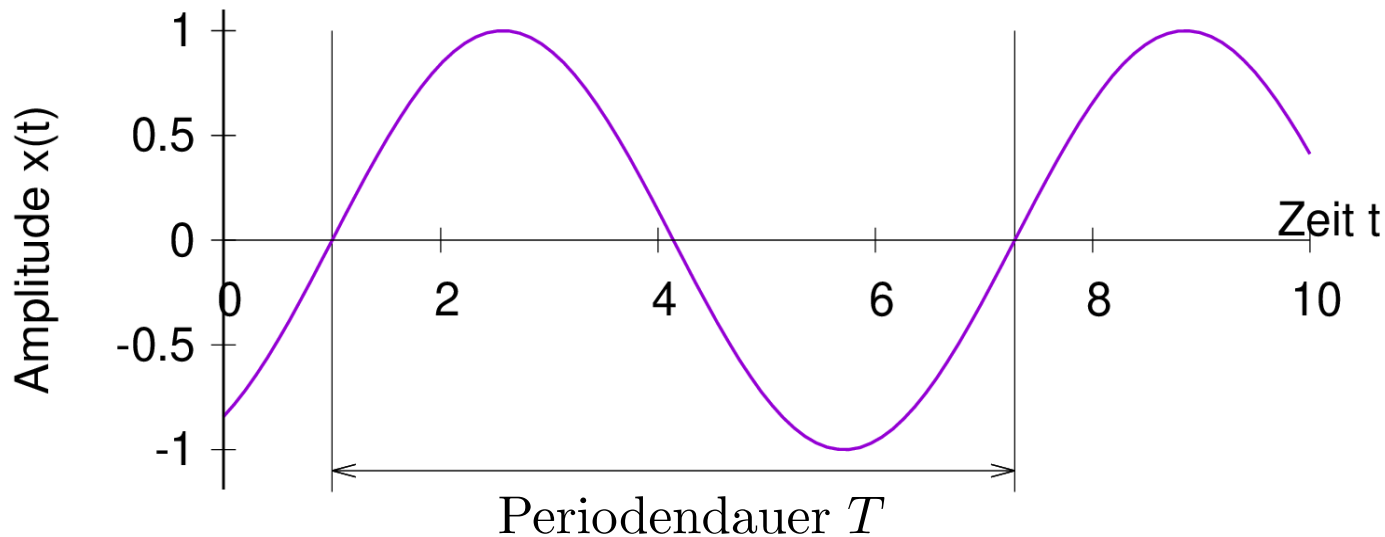


$$\underline{F}_{\text{SP}} = \underline{F}$$
$$\underline{M} = \underline{r} \times \underline{F}$$

14. Schwingungen

14.1 Einleitung: Schwingungen

Schwingung: physikalische Größe, die sich periodisch ändert

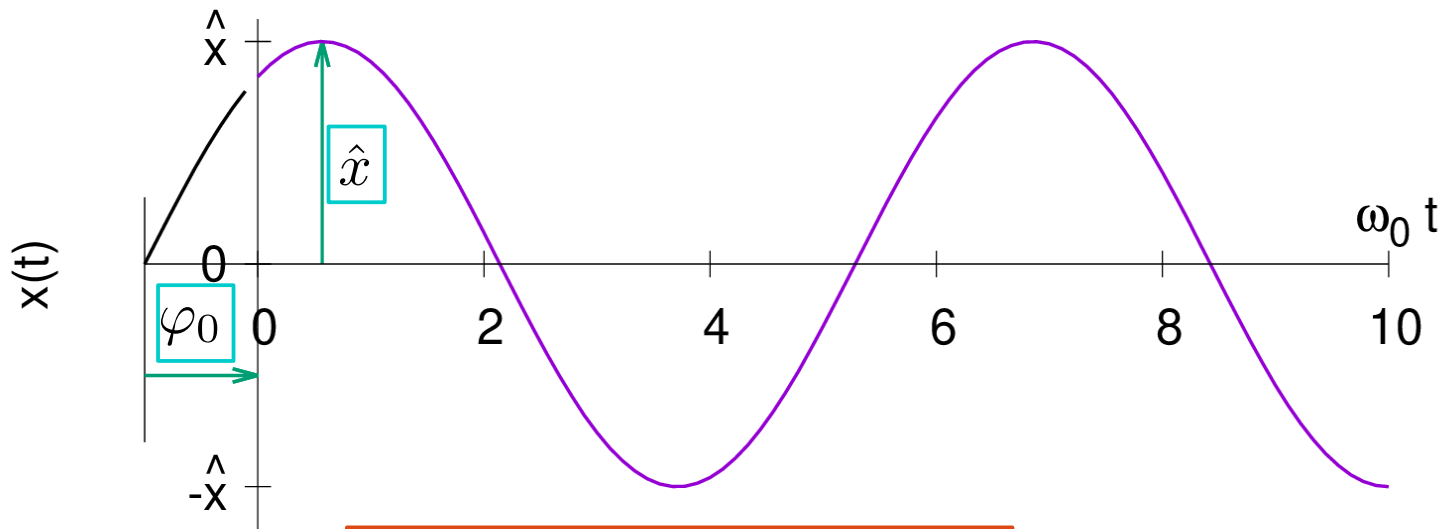


Periodendauer = kleinste Zeitspanne T , für die gilt $x(t) = x(t + T)$

Frequenz $f = \frac{1}{T}$ Einheit $[f] = \frac{1}{s} = 1 \text{ Hz}$ (Hertz)

14.1 Einleitung: Schwingungen

Mathematische Beschreibung



$$x(t) = \hat{x} \sin(\omega_0 t + \varphi_0)$$

Kreisfrequenz $\omega_0 = 2\pi f = \frac{2\pi}{T}$ Einheit $[\omega_0] = 1 \frac{1}{s} = 1 \frac{\text{rad}}{s}$

Spitzen/Scheitelwert \hat{x} Anfangsphasenwinkel φ_0

14.1 Einleitung: Schwingungen

Allgemeine mathematische Beschreibung

$$x(t) = \hat{x} \sin(\omega_0 t + \varphi_0)$$

Mittelwert

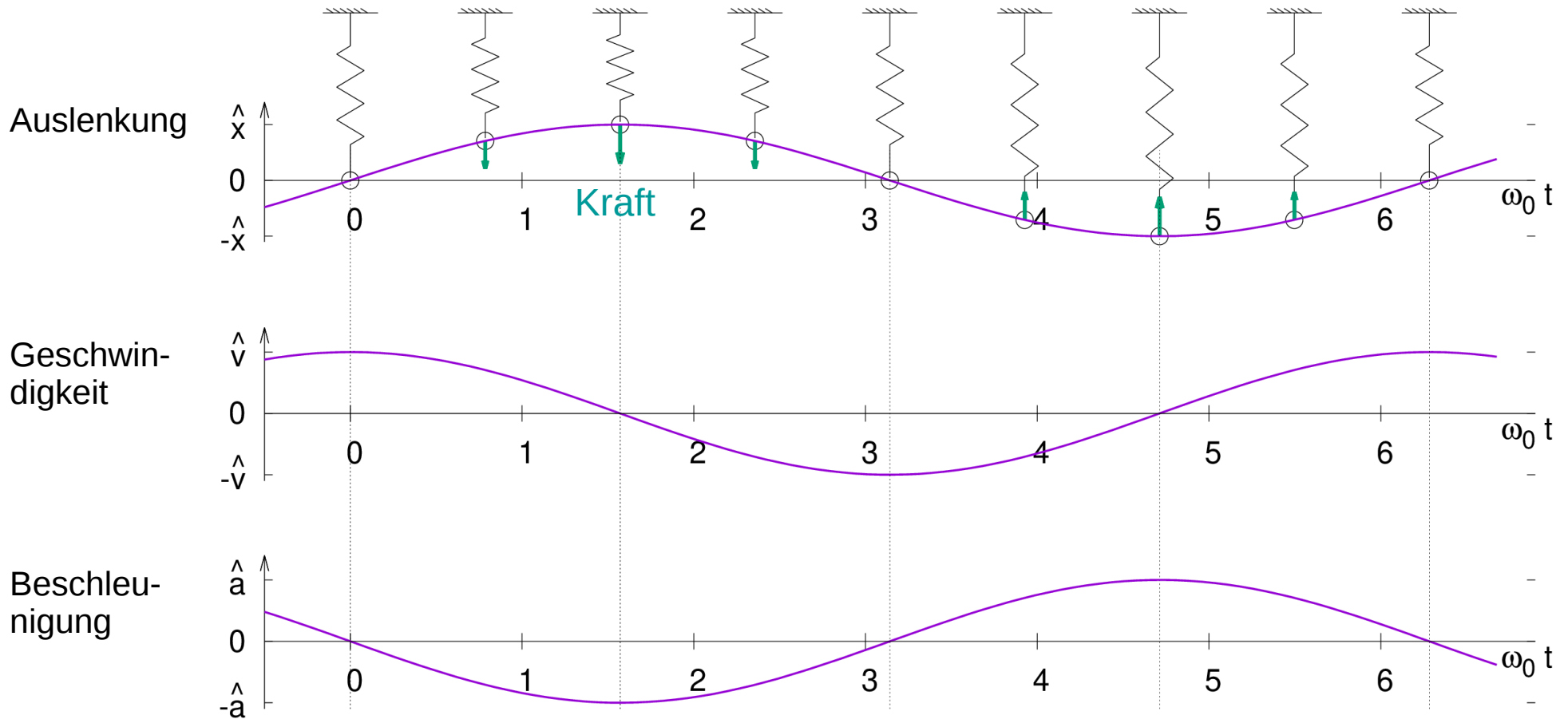
$$\bar{x} = \frac{1}{T} \int_0^T x(t) dt = 0$$

Effektiv-Wert / RMS-Wert (root-mean-square)

$$x_{\text{eff}} = \sqrt{\frac{1}{T} \int_0^T x(t)^2 dt} = \frac{\hat{x}}{\sqrt{2}} \quad \left(\text{mit } T = \frac{2\pi}{\omega_0} \right)$$

14.1 Einleitung: Schwingungen

Beispiel: Feder-Masse-Schwinger



14.2 Bewegungsgleichung

An Tafel

- *Herleitung Bewegungsgleichung*
- *Eigenschaften: linear, konst. Koeff., zweite Ordn.*

14.3 Lösung der Bewegungsgleichung

An Tafel

14.4 Beispiele für ungedämpfte^(*) Schwingungen

(*) in der Realität sind natürlich auch diese Schwingungen gedämpft, werden aber in guter Näherung als ungedämpfte Schwingungen betrachtet!

14.4.1 Feder-Masse-Schwinger

Beispiel 1: Feder-Masse-Schwinger (an Tafel)

- *Wiederholung DGL*
- *EXP1: Messung Federkonstante mit 2 Massen*
- *EXP2: Messung Frequenz für 2 Massen*

14.4.2 Mathematisches Pendel

Beispiel 2: mathematisches Pendel (an Tafel)

- *DGL aufstellen*
- *Experiment: 2 Längen*

Klausur

Termin: geplant am 24.1.2019, 11:00 Uhr, Ankündigungen des FSB bzgl. Raum und evtl. Änderungen beachten!!!

Hilfsmittel:

- „dummer“ Taschenrechner (kein Tablet, kein Smartphone o.ä.)
- 2 handgeschriebene Seiten A4 (zweiseitig)

Hinweis:

Aufgaben sind symbolisch zu bearbeiten, den Hauptteil der Punkte gibt es für die Ergebnisformel nicht für das Einsetzen der Zahlen!