# Physik 1 (PH1-B-REE1)

Michael Erhard



#### Themen heute

#### 2. Fehler

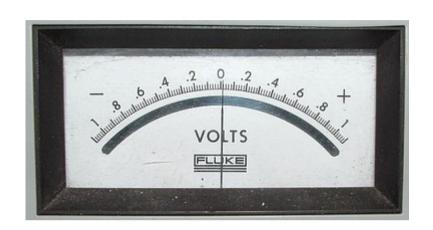
- 2.1 Messfehler
- 2.2 Fehlerfortpflanzung
- 2.3 Arbeit
- 1.3 Vektorrechnung (Fortsetzung)



# 2. Messfehler und Fehlerfortpflanzung

#### 2.1 Messfehler

"Wer misst, misst Mist"



- Eine Messung ist immer mit Fehlern behaftet
- Der gemessene Wert  $x_{\rm a}$  weicht vom realen Wert  $x_{\rm r}$  ab.
- Absoluter Fehler  $\Delta x = x_{\rm a} x_{\rm r}$
- Relativer Fehler  $\frac{\Delta x}{x_{
  m r}} = \frac{x_{
  m a}}{x_{
  m r}} 1$



#### 2.1 Arten von Fehlern

#### **Grobe Fehler**

- defekte Messgeräte
- Zahlendreher
- falsches Instrument abgelesen
- unbekannte (undokumentierte!) Einstellungen am Messinstrument

#### **Systematische Fehler**

- schlecht abgeglichene Messinstrumente
- konstante Abweichungen / Offsets (verschobene Skala, ...)
- abweichende Messbedingungen (Temperatur, ...)

#### Zufällige Fehler

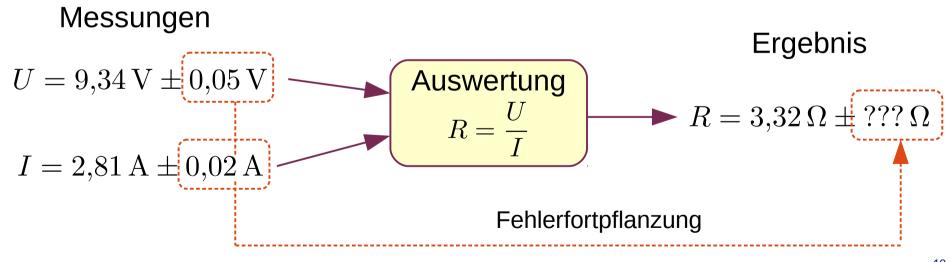
- Rauschen im Messsignal
- Störungen (z.B. elektromagnetische Störungen)
- sich ändernde (unbekannte) Umgebungsbedingungen



### 2.2 Umgang mit Messfehlern

#### Kunst liegt in der Beherrschung von Fehlern

- Minimierung der Fehler bei der Messung
- Protokollierung der Fehler: wie genau sind die Messungen? (z.B.  $U=9.34\,\mathrm{V}\pm0.05\,\mathrm{V}$ )
- Betrachtung der Auswirkungen auf das Ergebnis





# 2.2 Aufgabe

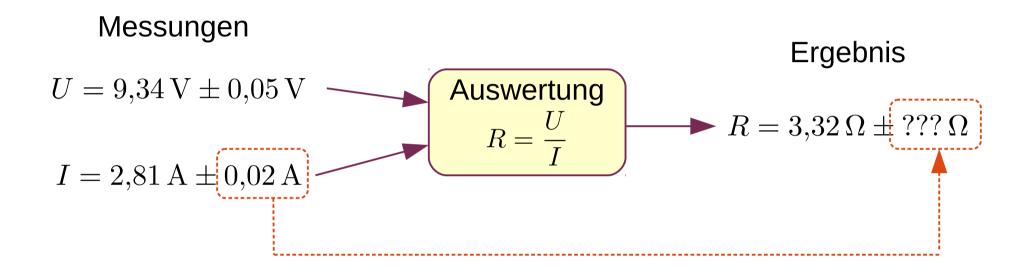
Sie schalten drei Widerstände mit den angegebenen Werten  $R_1=100\,\Omega, R_2=150\,\Omega$  und  $R_3=220\,\Omega$  in Reihe, sodass sich ein theoretischer Gesamtwiderstand von  $R_{\rm ges}=R_1+R_2+R_3=470\,\Omega$  ergibt. Die Genauigkeit der Widerstände ist mit 1% angegeben. Bestimmen Sie

- 1) die absoluten Fehler der drei einzelnen Widerstände
- 2) den absoluten Fehler des Gesamtwiderstandes
- 3) den relativen Fehler des Gesamtwiderstandes



# 2.2 Fehlerfortpflanzung

#### **Motivation**

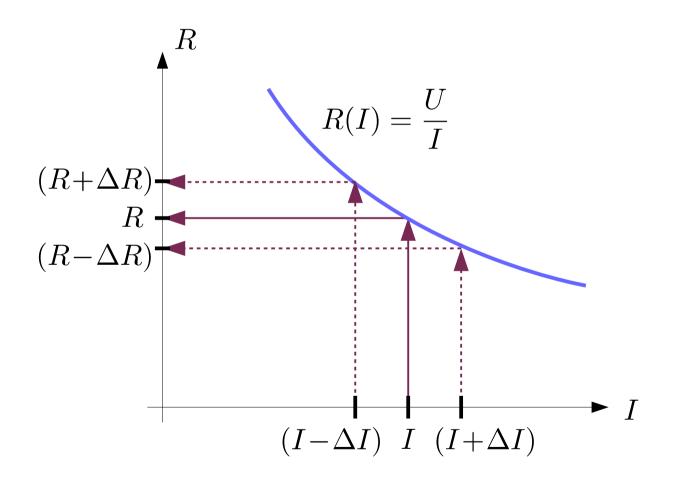


Einfluss von  $\Delta I$  auf R ?



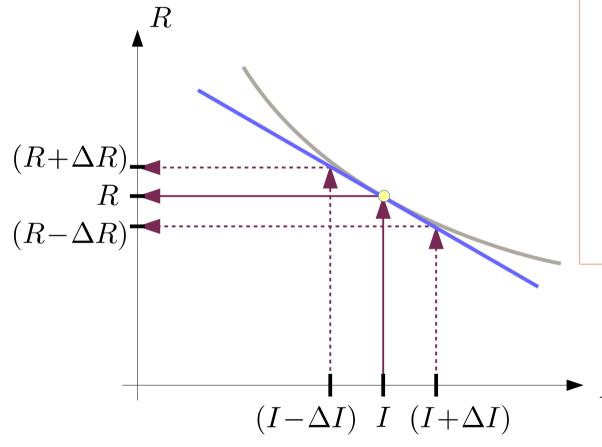
### 2.2 Fehlerfortpflanzung

Einfluss von  $\Delta I$  auf R? (U = const.)

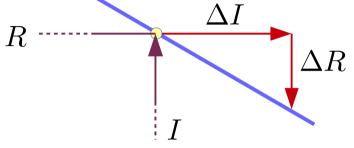


# 2.2 Fehlerfortpflanzung

#### Einfluss von $\Delta I$ auf R? (U = const.)



#### Näherung durch Tangente



$$\Delta R \approx \left| \frac{\mathrm{d}R(U,I)}{\mathrm{d}I} \right| \cdot \Delta I$$

$$\Delta R \approx \left| -\frac{U}{I^2} \right| \Delta I = \frac{U}{I^2} \Delta I$$

# 2.2 Einschub: partielle Ableitung

#### **Definition** Partielle Differentiation

Für die Funktion mehrerer Veränderlichen  $f = f(x_1, \dots, x_n)$  gilt

$$\frac{\partial f(x_1, \dots, x_n)}{\partial x_i} := \lim_{\epsilon \to 0} \frac{f(x_1, \dots, x_i + \epsilon, \dots, x_n) - f(x_1, \dots, x_i, \dots, x_n)}{\epsilon}$$

#### Rechenregel

$$\frac{\partial f}{\partial x_i} =$$

Leite f nach  $x_i$  ab und betrachte alle anderen  $x_j, j \neq i$  als Konstanten.



# 2.2 Partielle Ableitung

Für die Funktion  $f(x_1, x_2) = e^{x_1 x_2}$  gilt

$$a) \quad \frac{\partial f(x_1, x_2)}{\partial x_1} = e^{x_1 x_2}$$

**b)** 
$$\frac{\partial f(x_1, x_2)}{\partial x_1} = x_1 e^{x_1 x_2}$$

$$\mathbf{c)} \quad \frac{\partial f(x_1, x_2)}{\partial x_1} = x_2 e^{x_1 x_2}$$

**d)** 
$$\frac{\partial f(x_1, x_2)}{\partial x_1} = x_1 x_2 e^{x_1 x_2}$$



# Fehlerfortpflanzung

#### Methode der Größtfehlerabschätzung

V.a. systematische Fehler heben sich meistens <u>nicht</u> auf, d.h. die Beträge der einzelnen Fehler werden <u>im Betrag aufaddiert</u>.

Allgemein:  $y = f(x_1, x_2, \dots, x_n)$ 

Beitrag von 
$$\Delta x_i$$
 zum Fehler:  $\Delta y = \left| \frac{\partial f}{\partial x_i} \right| \Delta x_i$ 

#### Gesetz der Fehlerfortpflanzung

$$\Delta y = \left| \frac{\partial f}{\partial x_1} \right| \Delta x_1 + \left| \frac{\partial f}{\partial x_2} \right| \Delta x_2 + \dots + \left| \frac{\partial f}{\partial x_n} \right| \Delta x_n$$



# Anwendung Fehlerfortpflanzung

Für die Produktform  $f(x_1, x_2, \dots, x_n) = a x_1^{p_1} x_2^{p_2} \cdots x_n^{p_n}$  gilt

$$\frac{\Delta f}{|f|} = |p_1| \frac{\Delta x_1}{|x_1|} + |p_2| \frac{\Delta x_2}{|x_2|} + \dots + |p_n| \frac{\Delta x_n}{|x_n|}$$

Es werden die <u>relativen</u> Fehler, jeweils multipliziert mit Betrag des Exponenten, addiert.

Achtung: gilt <u>nicht</u> für Summen, z.B.  $f(x_1, x_2) = 2x_1 + x_2$ 



# Anwendung Fehlerfortpflanzung

Für die Produktform  $f(x_1, x_2, \dots, x_n) = a x_1^{p_1} x_2^{p_2} \cdots x_n^{p_n}$  gilt

$$\frac{\Delta f}{|f|} = |p_1| \frac{\Delta x_1}{|x_1|} + |p_2| \frac{\Delta x_2}{|x_2|} + \dots + |p_n| \frac{\Delta x_n}{|x_n|}$$

Es werden die <u>relativen</u> Fehler, jeweils multipliziert mit Betrag des Exponenten, addiert.

Beweis: es gilt 
$$\frac{\partial f}{\partial x_i} = p_i \, x_1^{p_1} \cdots x_i^{p_i-1} \cdots x_n^{p_n} = p_i \frac{x_1^{p_1} \cdots x_i^{p_i-1} \cdots x_n^{p_n}}{x_i} = \frac{p_i}{x_i} f$$

$$\frac{\Delta f}{|f|} = \frac{1}{|f|} \sum_{i=1}^{n} \left| \frac{\partial f}{\partial x_i} \right| \Delta x_i = \frac{1}{|f|} \sum_{i=1}^{n} \frac{|p_i|}{|x_i|} |f| = \sum_{i=1}^{n} |p_i| \frac{\Delta x_i}{|x_i|}$$



#### 2.3 Arbeit



#### 2.3 Arbeit

- Was ist Arbeit im physikalischen Sinne?
- Einen schweren Gegenstand halten (Maßkrug-Stemmen) ist noch keine Arbeit...
- ullet Formelzeichen (von "work"): W
- Mechanische Arbeit ist das Produkt aus Kraft und Weg

$$W = F s$$

Einheiten (abgeleitet Einheit: Joule)

$$[W] = J = Nm = \frac{kg m^2}{s^2}$$

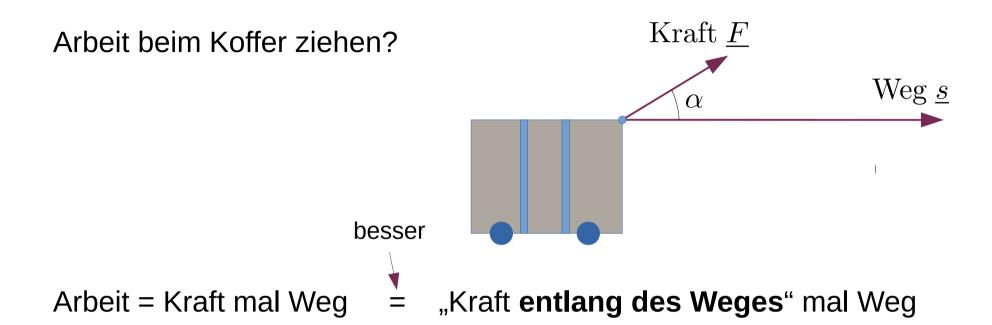


### 2.3 Beispiel / Aufgabe 1

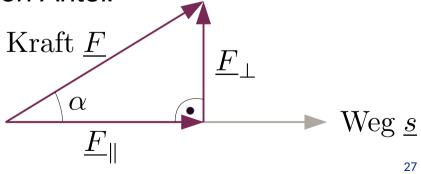
Sie verschieben auf dem Dachboden eine schwere Kiste um 5 m mit einer horizontalen Kraft von 240 N. Wie viel Arbeit haben Sie geleistet?



### 2.3 Beispiel / Aufgabe 2



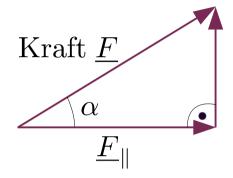
Zerlege Kraft in *parallelen* und *senkrechten* Anteil





# 2.3 Frage

#### Zerlegung der Kraft



Für die Kraft in Wegrichtung gilt

a) 
$$|\underline{F}_{\parallel}| = |\underline{F}| \cdot \sin \alpha$$

**b)** 
$$|\underline{F}_{\parallel}| = |\underline{F}| \cdot \cos \alpha$$

c) 
$$|\underline{F}_{\parallel}| = |\underline{F}| \cdot \tan \alpha$$

# 1.3 Vektorrechnung Teil 2

# 1.3.5 Skalarprodukt

#### "Kraft **entlang des Weges**" mal Weg

$$W = |\underline{F}_{\parallel}| \ |\underline{s}| = |\underline{F}|(\cos \alpha) \ |\underline{s}|$$

#### Definiere Skalarprodukt

$$\underline{F} \cdot \underline{s} := |\underline{F}| |\underline{s}| \cos \alpha$$

Damit ist die Arbeit dann

$$W = \underline{F} \cdot \underline{s}$$

# 1.3.5 Skalarprodukt

#### **Definition** Skalarprodukt

$$\underline{a} \cdot \underline{b} := |\underline{a}| \ |\underline{b}| \cos \alpha$$

 $\underline{a} \cdot \underline{b} := |\underline{a}| \ |\underline{b}| \cos \alpha \qquad \alpha \dots \text{Winkel zwischen } a \text{ und } b$ 

#### Eigenschaften

- Abbildung von 2 Vektoren -> Skalar:  $\mathbb{R}^n \times \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}$
- kommutativ, es gilt  $\underline{a} \cdot \underline{b} = \underline{b} \cdot \underline{a}$
- Zwei Vektoren stehen senkrecht aufeinander, wenn Skalarprodukt verschwindet

$$\underline{a} \cdot \underline{b} = 0 \quad \Leftrightarrow \quad \underline{b} \perp \underline{a}$$



# 1.3.6 Skalarprodukt

Rechenregel für

$$\underline{a} \cdot \underline{b}$$

in kartesischen Koordinaten

$$\underline{a} \cdot \underline{b} = \begin{pmatrix} a_x \\ a_y \\ a_z \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} b_x \\ b_y \\ b_z \end{pmatrix} = a_x b_x + a_y b_y + a_z b_z$$

oder allgemein

$$\underline{a} \cdot \underline{b} = \sum_{i=1}^{n} a_i b_i$$



# 1.3.5 Skalarprodukt

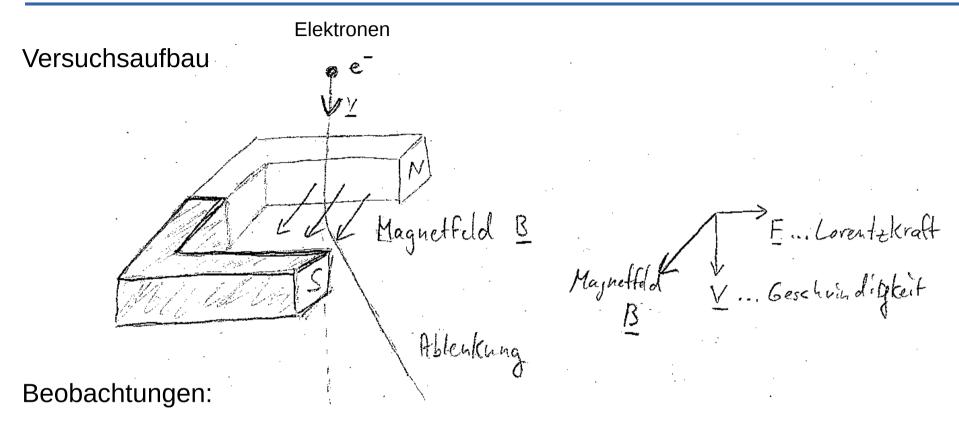
Welcher Vektor steht senkrecht auf  $\begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}$  ?

a) 
$$\begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\mathbf{b)} \quad \left( \begin{array}{c} -1 \\ -1 \end{array} \right)$$

c) 
$$\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

# 1.3.6 Lorentzkraft (Motivation für Vektorprodukt)



- Kraft steht senkrecht auf Magnetfeld und Geschwindigkeit  $\underline{F} \perp \underline{B}, \underline{F} \perp \underline{v}$
- Kraft ist proportional zu Magnetfeld, Geschw. und Ladung  $|\underline{F}| \propto |\underline{B}|, |\underline{v}|, q$

$$\underline{F} = q\,\underline{v} \times \underline{B}$$

(Hinweis q < 0, negative Ladung!)

# 1.3.6 Vektorprodukt oder Kreuzprodukt

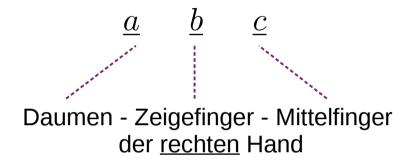
Es gilt

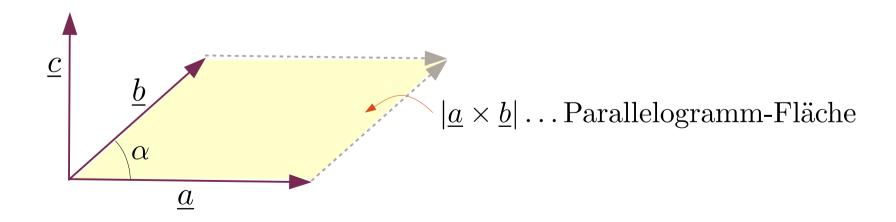
$$\underline{c} = \underline{a} \times \underline{b}$$

#### Eigenschaften

- $\underline{c}$  steht senkrecht auf  $\underline{a}$  und  $\underline{b}$
- <u>nicht</u> kommutativ  $\underline{a} \times \underline{b} = -\underline{b} \times \underline{a}$
- $|\underline{c}| = |\underline{a}| \cdot |\underline{b}| \cdot \sin \alpha$

Vektoren bilden rechtshändiges System





# 1.3.6 Vektorprodukt oder Kreuzprodukt

Rechenregel für  $\underline{c} = \underline{a} \times \underline{b}$ 

$$\underline{c} = \underline{a} \times \underline{b}$$

in kartesischen Koordinaten

$$\begin{pmatrix} c_x \\ c_y \\ c_z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_x \\ a_y \\ a_z \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} b_x \\ b_y \\ b_z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_y b_z - a_z b_y \\ a_z b_x - a_x b_z \\ a_x b_y - a_y b_x \end{pmatrix}$$