

crl::loco::RB::getVelocity
ForPoint_local

```
graph LR; A[crl::loco::RB::getVelocityForPoint_local] --> B[crl::V3D::cross]; A --> C[crl::loco::RB::getWorldCoordinates];
```

crl::V3D::cross

crl::loco::RB::getWorldCoordinates