UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA LENGUAJES FORMALES Y DE PROGRAMACIÓN SEGUNDO SEMESTRE

MANUAL

TÉCNICO

TABLA DE CONTENIDO

DATOS DEL DESARROLLADOR	1.
REQUISITOS DEL SISTEMA DESCRIPCIÓN DE LA LÓGICA DEL PROGRAMA	2.
	3-14

LICENCIA DEL DESARROLLADOR

CHRISTOPHER IVÁN MONTERROSO ALEGRIA.

CARNÉ:201902363

ESTUDIANTE INGENIERIA EN CIENCIAS Y SISTEMAS.

REQUSISITOS DE LA APLICACIÓN:

- WINDOWS 10,8,7(X64, X32).
- PROCESADOR 1.4GHZ O SUPERIOR
- 2 GB RAM MINIMO, 4 RECOMENDADO
- 500 MB ESPACIO LIBRE
- PYTHON 2.7 O SUPERIOR HTTPS://WWW.PYTHON.ORG/DOWNLOADS/ VER MANUAL DE INSTALACIÓN EN LA PÁGINA OFICIAL

EJECUCIÓN DEL PROGRAMA.

MÉTODO VENTANA PRINCIPAL:

ESTE MÉTODO GENERA LA VENTANA PRINCIPAL CON SUS COMPONENTES Y FUNCIONES.

MÉTODO ABRIR ARCHIVO:

ESTE MÉTODO PERMITE QUE EL PROGRAMA ABRA UNA VENTANA EMERGENTE PARA SELECCIONAR UN ARCHIVO CON LA LIBRERÍA EASYGUI

```
def Abrir_Archivo(self):
    self.ruta = easygui.fileopenbox(title="Abre el archivo .txt")
    try:
        archivo= open(self.ruta,'r',encoding='utf-8')
        contenido=archivo.read()
        archivo.close()
    except:
        print("ERROR primer try")
    try:
        self.MostrarTxt.delete("1.0",END)
        self.MostrarTxt.insert(END,contenido)
    except:
        print("ERROR")
```

MÉTODO GUARDAR COMO:

ESTE MÉTODO PERMITE QUE EL PROGRAMA GENERE UN ARCHIVO NUEVO A BASE DE LO ENCUENTRA EN EL CUADRO DE TEXTO.

MÉTODOS DE LA DOCUMENTACIÓN Y HTML:

ESTOS MÉTODOS ABREN EN EL NAVEGADOR PREDETERMINADO EL ARCHIVO QUE SE LE INDICA AL PROGRAMA PRESIONANDO EL BOTÓN ABRIR PARA LOS PDF Y ERRORES O RESULTADOS PARA EL BOTÓN ERROR Y ANALIZAR RESPECTIVAMENTE.

```
def B Ayuda(self):
   eleccion= self.Boton_Ayuda.get()
   if eleccion=="Manual de usuario":
       webbrowser.open new tab("file:///"+os.getcwd()+"/Manuales/Manual de Usuario.pdf")
   elif eleccion=="Autor":
        webbrowser.open_new_tab("file:///"+os.getcwd()+"/Manuales/Autor.pdf")
   elif eleccion=="Manual técnico":
        webbrowser.open_new_tab("file:///"+os.getcwd()+"/Manuales/Manual técnico.pdf")
def Abrir Html Errores(self):
   print(os.getcwd())
    if os.path.exists("./Records/ERRORES 201902363.html"):
      webbrowser.open new tab("file:///"+os.getcwd()+"/Records/ERRORES 201902363.html")
       messagebox.showinfo(title="Atención", message="No se ha encontrado el archivo")
def Abrir_Html_Resultados(self):
    if os.path.exists("./Records/RESULTADOS_201902363.html"):
       webbrowser.open new tab("file:///"+os.getcwd()+"/Records/RESULTADOS 201902363.html")
       messagebox.showinfo(title="Atención", message="No se ha encontrado el archivo")
```

MÉTODO ANALIZAR:

ESTÉ MÉTODO EJECUTA EL ANALIZADOR DE TEXTO.

```
def analizar(self):
    contenido= str(self.MostrarTxt.get("1.0",END))
    if contenido!="":
        Analizador(contenido).compile()
        self.Abrir_Html_Resultados()
```

MÉTODOS PARA LIMPIAR EL TEXTO ENTRANTE.

```
def esLaetiqueta(self, _cadena : str, _etiqueta : str):
      if count >= _num:
    _tmp += i
                                                            tmp =
                                                             count = 0
                                                             for i in _cadena:
      count += 1
                                                                 if count < len(_etiqueta):</pre>
                                                                    tmp += i
   return tmp
                                                                 count += 1
def aumentarLinea(self):
                                                             if tmp == _etiqueta:
                                                                 return True
      self.linea += 1
      self.tmp_cadena = ""
                                                                  return False
      self.columna = 0
```

ESTE MÉTODO LEE LÍNEA POR LÍNEA LA ETIQUETA NÚMERO DEL TEXTO ENTRANTE, Y GUARDANDO EN UNA LISTA LOS NÚMEROS PARA LA ETIQUETA TEXTO Y EN DADO CASO ENCUENTRA UN ERROR LO GUARDA EN UNA LISTA.

```
def Numero(self, _cadena : str):
    tokens = [ ... _numero = ""
    for i in tokens:
            patron = re.compile(f'^{i}')
            s = patron.search( cadena)
            print("| ", self.linea, " | ", self.columna, " | ", s.group())
            self.columna += int(s.end())
            if i == L_tokens.TK_NUMERO.value:
                _numero = s.group()
                self.lis.append(float(_numero))
            _cadena = self.quitar(_cadena, s.end())
            self.aumentarLinea()
            print("GUARDANDO ERROR")
            e = err(i, self.linea, self.columna, "Error de código")
            listaErroresLexicos.append(e)
            self.reiniciar()
            print("Ocurrio un error")
            return {'resultado':_numero, "cadena":_cadena, "Error": True}
```

ESTE MÉTODO LEE LÍNEA POR LÍNEA LA ETIQUETA OPERACIÓN DEL TEXTO ENTRANTE, Y GUARDANDO EN UNA LISTA LAS OPERACIONES PARA LA ETIQUETA OPERACIÓN Y EN DADO CASO ENCUENTRA UN ERROR LO GUARDA EN UNA LISTA.

```
def Operacion(self, _cadena : str):
    tokens = [
    _numero = ""
    operador = None
                 if self.esLaetiqueta(_cadena, "<Numero>"):
                    _result = self.Numero(_cadena)
                     if _result['Error']:
                         e = err(i, self.linea, self.columna, "Error de código")
                         listaErroresLexicos.append(e)
                         self.reiniciar()
                         print("Ocurrio un error")
return {'resultado':_numero, "cadena":_cadena, "Error": True}
                     _result = self.Operacion(_cadena)
_cadena = _result['cadena']
                     if result['Error']:
                         e = err(i, self.linea, self.columna, "Error de código")
                         listaErroresLexicos.append(e)
                         self.reiniciar()
                         print("Ocurrio un error")
                         return {'resultado':_numero, "cadena":_cadena, "Error": True}
                     e = err(i, self.linea, self.columna, "Error de código")
                     listaErroresLexicos.append(e)
                     print("Ocurrio un error")
```

ESTE MÉTODO LEE LÍNEA POR LÍNEA LA ETIQUETA TIPO DEL TEXTO ENTRANTE, SI EN DADO CASO ENCUENTRA UN ERROR LO GUARDA EN UNA LISTA.

ESTE MÉTODO LEE LÍNEA POR LÍNEA LA ETIQUETA TEXTO Y ALMACENA SU CONTENIDO EN UNA VARIABLE TIPO STRING.

```
def Texto(self, _cadena : str):
    tokens = [ ···
    numero = ""
    for i in tokens:
        try:
            patron = re.compile(f'^{i}')
            s = patron.search(_cadena)
            print("| ", self.linea, " | ", self.columna, " | ", s.group())
            self.columna += int(s.end())
            # GUARDAR EL TOKEN
            if i == L tokens.TK E PARRAFO.value:
                self.txt += s.group()
            _cadena = self.quitar(_cadena, s.end())
            self.aumentarLinea()
        except:
            # GUARDAR ERROR
            e = err(i, self.linea, self.columna, "Error de codigo")
            listaErroresLexicos.append(e)
            self.reiniciar()
            print("Ocurrio un error")
            return {'resultado': numero, "cadena": cadena, "Error": True}
    self.Funcion( cadena)
    return {'resultado':_numero, "cadena":_cadena, "Error":False}
```

ESTE MÉTODO LEE LÍNEA POR LÍNEA LA ETIQUETA FUNCIÓN Y ALMACENA SU CONTENIDO EN UNA VARIABLE TIPO STRING.

ESTE MÉTODO LEE LÍNEA POR LÍNEA LA ETIQUETA ESTILO Y ALMACENA LOS COLORES Y TAMAÑOS EN UNA LISTA.

ESTE MÉTODO EJECUTA EN ORDEN LOS MÉTODOS ANTERIORMENTE MOSTRADOS PARA LA LECTURA DEL TEXTO DE ENTRADA

PARA EL CALCULO Y CONCATENACIÓN DE LAS OPERACIONES SE UTILIZARON LOS SIGUIENTES MÉTODOS, PARA CONCATENAR LAS OPERACIONES SE UTILIZARON VARIOS FOR PARA IDENTIFICAR QUE TIPO DE OPERACIÓN, SI ERA SIMPLE O COMPLEJA.

```
def igual (self):
      for i in range (len(self.tupla)):
           key=0
           listaaux=[]
           text= '
           if(len(self.tupla[i]))==2:
    text=str(self.tupla[i][0])+"("+str(self.tupla[i][1])+")"
                 self.ordenados.append(text)
                 self.tipo.append("Seno")
if str(self.tupla[i][0])=="cos":
                 self.tipo.append("Coseno")
if str(self.tupla[i][0])=="tan":
                 self.tipo.append("Tangente")
if str(self.tupla[i][0])=="1/":
    self.tipo.append("Inverso")
                  for p in range(len(self.signos)):
                       if self.tupla[i][1]==self.signos[p]:
                           self.tipo.append("Compleja")
self.ordenados.append("-----
                 if llave==0:
                       listaaux.append(self.tupla[i][1])
text+=(str(self.tupla[i][1]))
                       listaaux.append(self.tupla[i][0])
                             for j in range (2,len(self.tupla[i])):
    for k in range (len(self.signos)):
```

```
if (len(self.tupla[i]))>3:
    for j in range (2,len(self.tupla[i])):
        for k in range (len(self.signos)):
           if self.tupla[i][j]==self.signos[k]:
    for 1 in range (len(self.signos)):
                    if self.tupla[i][j+2]==self.signos[l]:
                         key =1
                        text2+=(str(self.tupla[i][j])+"(")
                    var2=j
        if key==1:
                text2+=(str(self.tupla[i][j+1]))
                text2+=(str(self.tupla[i][j]))
            text2+=(str(self.tupla[i][j+1]))
            text2+=(str(self.tupla[i][j+2]))
           text2+=")
            text+=text2
            self.ordenados.append(text)
        if len(self.tupla[i])>5:
            if j==len(self.tupla[i])-1:
                text2+=")
                self.ordenados.append(text)
                self.tipo.append("Compleja")
    self.ordenados.append(text)
```

PARA CALCULAR LOS RESULTADOS SE UTILIZÓ UN MÉTODO EXTRA PARA SABER QUE SI SE TENÍA QUE SUMAR, RESTAR, MULTIPLICAR, ETC.

```
def calcular(self, signo, numero1, numero2):
   if signo =="+":
        calcular=float(numero1) + float(numero2)
       return calcular
   elif signo =="-":
       calcular=float(numero1) - float(numero2)
       return calcular
   elif signo =="/":
       calcular=float(numero1) / float(numero2)
       return calcular
   elif signo =="*":
       calcular=float(numero1) * float(numero2)
       return calcular
   elif signo =="**":
       calcular=float(numero2) ** float(numero1) #potencia
       return calcular
   elif signo =="sqrt":
       calcular = float(numero2)**(1/float(numero1))
       return calcular
   elif signo=="1/":
       calcular= 1/(numero1)
       return calcular
   elif signo =="%":
       calcular = float(numero1)%float(numero2)
       return calcular
   elif signo=="sen":
       calcular= math.sin(numero1)
       return calcular
   elif signo=="cos":
       calcular= math.cos(numero1)
       return calcular
   elif signo=="tan":
       calcular= math.sin(numero1)
        return calcular
```

LOS RESULTADOS SE MANDARON A UNA LISTA DE IGUAL FORMA QUE LA CONCATENACIÓN DE LAS OPERACIONES.

CLASES TOKEN:

CLASE CREADA PARA DEFINIR LAS PALABRAS RESERVADAS A UTILIZAR EN EL ANALIZADOR

CLASE ERROR

```
class error :
    def __init__(self, token , fila , columna, descripcion="") -> None:
        self.token= token
        self.fila=fila
        self.columna=columna
        self.descripcion=descripcion
    def getErrores(self):
        return {'token':self.token, 'fila':self.fila, 'columna':self.columna, 'descripcion':self.descripcion}
```

PARA GENERAR LOS REPORTES EN HTML, PRIMERO SE USÓ UN FOR PARA RECORRES LA LISTA DE COLORES Y TRADUCIRLOS AL INGLÉS PARA LA LECTURA DEL MISMO EN HTML, DESPUÉS SE GENERA EL CÓDIGO DE HTML EN UNA VARIABLE TIPO TEXTO, SE CONCATENAN LA CANTIDAD DE RESULTADOS QUE HAYAN EN LA LISTA USANDO UNA TABLA.

```
def resultados(self,tipo,operacion,resultado,descripcion:str,titulo:str,colores,tamaños):
   coloresIngles=[]
    for i in range (len(colores)):
       if colores[i]=="AZUL":
           color="blue"
           coloresIngles.append(color)
       if colores[i]=="VERDE":
           color="green"
           coloresIngles.append(color)
       if colores[i]=="NEGRO":
           color="black"
           coloresIngles.append(color)
       if colores[i]=="ROJO":
           color="red"
           coloresIngles.append(color)
       if colores[i]=="AMARILLO":
           coloresIngles.append(color)
       if colores[i]=="NARANJA":
           color="orange"
           coloresIngles.append(color)
        if colores[i]=="MORADO":
           color="purple"
           coloresIngles.append(color)
   <html>
        <link rel="icon" href="https://i.ibb.co/xhT1W0r/escudo10.png">
```

POR ULTIMO SE GENERA EL ARCHIVO EN LA UBICACIÓN INDICADA.

```
Reporte=open("./Records/RESULTADOS_201902363.html","w+")
Reporte.write(txt)
Reporte.close
```

ESTE PROCESO SE REALIZÓ PARA EL HTML RESULTADOS Y HTML ERRORES.