









-  23años
-  Nacionalidad Mexicana
-  6 de agosto del 2000

## CONTACTO

-  (55)26839879
-  cdmx2224@amerike,edu.mx
-  Valle del silencio 9, Tlalnepantla de Baz

## CONOCIMIENTOS

- Programación básica en C#
- Modelado en Blender
- Shader graph
- Unity
- Paquerteria basica Word

## HABILIDADES

- Pro activo
- Capacidad de trabajo en equipo
- Mente abierta
- Resolución de problemas
- Capacidad de adaptación

## IDIOMAS

INGLÉS INTERMEDIO B1

# CHRISTOPHER ORTIZ

## ING DESARROLLO DE SOFTWARE

### PERFIL PERSONAL

Estudiante de 5to semestre, me gusta la programación y me parece muy atractivo el mercado de la Realidad Virtual, me adapto a las necesidades del proyecto en curso y mantengo una buena comunicación con compañeros de trabajo o proyecto

### FORMACIÓN ACADÉMICA

#### INGENIERIA EN DESARROLLO DE SOFTWARE (ESTUDIANTE)

Universidad AMERIKE  
(2023- actualmente)

### EXPERIENCIA

#### GAME JAM +

Xolo's Ride

Se realizo en un tiempo de 3 dias, es un runner y en este proyecto estuve involucrado UI, Programación y Sonido.

#### PROYECTO SEMESTRAL

NO SIGNAL

Este proyecto fue desarrollado enteramente por mi y le di un enfoque muy grande a que el usuario pudiera familiarizarse con el juego respecto a la UI

#### PIRATES DUNGEON

Este proyecto fue en equipo mi participación fue en diseño del nivel y programación de UI

#### CALL OF ANIMALS

Es un proyecto para Android Mobile es un third person shooter y en este proyecto colabore como programador de Gameplay, UI y modelado.

[HTTPS://DONVERGASDEV69.ITCH.IO](https://donvergasdev69.itch.io)