



# **Sistema de Locadora de Vídeo Games**

**Cliente: *Locadora Charles Xavier***

## **001 – Sistema de Locadora de Vídeo Games PROPOSTA TÉCNICA**

**Data de Emissão: 05/05/2015**

**Data de Validade: 13/05/2015**

**Responsável pela Proposta:**

***Cristopher Pablo Guersoni / 31.128***

***Davi Braga da Cruz / 30.374***

***Pedro Scarpioni / 31.075***

***Vinicius Manoel / 29.930***



**SWFactory Consultoria e Sistemas Ltda**

Rua Santana, 179, sala 306/308

CEP: 37200-000 Lavras – MG

## Revisões do Documento

Revisões são melhoramentos na estrutura do documento e também no seu conteúdo. O objetivo primário desta tabela é a fácil identificação da versão do documento. Toda modificação no documento deve constar nesta tabela.

Data	Versão	Descrição	Autor
05/05/2015	0.1	Elaboração da Proposta Técnica	
07/05/2015	1.0	Correção da Proposta Técnica	

## Auditorias do Documento

Auditorias são inspeções conduzidas pela equipe de PPQA – Product Process Quality Assurance (Garantia da qualidade do produto e processo) – do projeto, e tem por objetivo garantir uma qualidade mínima dos artefatos gerados durante o processo de desenvolvimento. Essa tabela pode ser utilizada também pelo GN – Gerente da Área de Negócio com o objetivo de documentar a viabilidade do mesmo.

Data	Versão	Descrição	Autor
06/05/2015	1.0		

## ÍNDICE

<b>1. INTRODUÇÃO.....</b>	<b>4</b>
1.1 OBJETIVOS DO PROJETO .....	4
1.2 ABRANGÊNCIA .....	4
<b>2. PREMISSAS BÁSICAS .....</b>	<b>4</b>
<b>3. RESTRIÇÕES.....</b>	<b>4</b>
<b>4. REQUISITOS PRELIMINARES E FUNCIONALIDADES GERAIS .....</b>	<b>4</b>
<b>5. DISPOSIÇÕES FINAIS .....</b>	<b>6</b>

## 1. INTRODUÇÃO

Este documento apresenta a proposta técnica de prestação de serviços para *Locadora Charles Xavier*, a qual deverá servir como o instrumento legal base para o acompanhamento do serviço prestado.

### 1.1 Objetivos do Projeto

O Sistema de Locadora de Vídeo Games tem como objetivo gerenciar o funcionamento da locadora em questão e auxiliar os usuários, entre eles, os funcionários da locadora e os clientes da mesma. Este sistema deverá ser capaz de registrar Vendas, Locação e Compras, auxiliar na consulta de jogos para vendas e locação, ou seja, a manutenção das mais diversas atividades relacionadas a uma locadora de vídeo games.

### 1.2 Abrangência

O projeto não inclui migração de dados, caso a locadora já possua um sistema de gerenciamento Legado. Também não haverá migração para outros Sistemas Operacionais.

## 2. PREMISSAS BÁSICAS

- Reuniões entre o cliente e o fornecedor deverão ser realizadas, no mínimo, uma vez por semana;
- A base de faturamento do serviço será por hora trabalhada;
- O cliente também deverá arcar com os custos do treinamento de seu pessoal e das máquinas que utilizarão o sistema a ser desenvolvido;
- A empresa fornecedora terá total autonomia na escolha e gerenciamento de sua equipe;
- O sistema será desenvolvido utilizando a Linguagem JAVA;
- O sistema será desenvolvido utilizando o Banco de Dados SQLite;
- O sistema será desenvolvido utilizando o Sistema de Controle de Versões Git;

## 3. RESTRIÇÕES

- O projeto poderá ser alterado sem nenhum custo adicional até a 3ª (terceira) reunião entre fornecedor e cliente. Após esta reunião, será cobrada uma taxa adicional, a ser avaliada, por alterações no projeto;
- O projeto deverá ser encerrado até 30 de Junho de 2015;

## 4. REQUISITOS PRELIMINARES E FUNCIONALIDADES GERAIS

### [RFC01] Manter Administrador

**Atores:** Administrador

O sistema permitirá a manutenção de um usuário-administrador do sistema. Este terá acesso ilimitado aos recursos do software, podendo acessar e/ou modificar os dados das funcionalidades do sistema.

☒ Alta☐ Média☐ Baixa

### [RFC02] Manter Usuário

**Atores:** Administrador, Usuário.

O sistema permitirá a manutenção de um usuário “comum” do sistema. Este terá acesso limitado aos recursos do software, podendo apenas visualizar quais são os jogos que a locadora possui para vendas e/ou locações.

☒ Alta☐ Média☐ Baixa

### [RFC03] Manter Jogos

**Atores:** Administrador, Usuário.

O sistema permitirá com que o ator Administrador realize a manutenção dos jogos do sistema da locadora. Entretanto, o ator Usuário poderá apenas visualizar quais são os jogos disponíveis para venda e locação no estoque da locadora.

☒ Alta☐ Média☐ Baixa

### [RFC04] Manter Compra

**Atores:** Administrador.

O sistema permitirá com que o ator Administrador realize os registros relacionados à compra de determinado(s) jogo(s) e, a partir daí, modificar seu estoque (de acordo com o [RFC07] ou [RFC08]).

☒ Alta☐ Média☐ Baixa

### [RFC05] Manter Venda

**Atores:** Administrador.

O sistema permitirá com que o ator Administrador realize os registros relacionados à venda de determinado(s) jogo(s) e, a partir daí, modificar seu estoque (de acordo com o [RFC08]).

☒ Alta☐ Média☐ Baixa

### [RFC06] Manter Aluguel

**Atores:** Administrador.

O sistema permitirá com que o ator Administrador realize os registros relacionados à locação de determinado(s) jogo(s) e, a partir daí, modificar sua disponibilidade no estoque de jogos para locação (de acordo com o [RFC07]).

☒ Alta☐ Média☐ Baixa

### **[RFC07] Manter Estoque Para Locação**

**Atores:** Administrador, Usuário.

O sistema permitirá com que o ator Administrador realize a manutenção dos jogos que a locadora aluga, podendo adicionar ou remover os jogos para locação. O ator Usuário poderá somente visualizar este estoque, a fim de orienta-lo como um catálogo.

☒ Alta

☐ Média

☐ Baixa

### **[RFC08] Manter Estoque de Venda**

**Atores:** Administrador, Usuário.

O sistema permitirá com que o ator Administrador realize a manutenção dos jogos que a locadora vende, podendo adicionar ou remover os jogos à venda. O ator Usuário poderá somente visualizar este estoque, a fim de orienta-lo como um catálogo.

☒ Alta

☐ Média

☐ Baixa

### **[RFC09] Gerar Relatório de Compra**

**Atores:** Administrador.

O sistema permitirá que o ator Administrador gere um relatório a respeito dos jogos que foram comprados pela Locadora. Este relatório será mensal, contendo todos os jogos comprados durante o período em questão, informando seu preço, quantidade e, por fim, valor total gasto.

☒ Alta

☐ Média

☐ Baixa

### **[RFC10] Gerar Relatório de Aluguel**

**Atores:** Administrador.

O sistema permitirá que o ator Administrador gere um relatório a respeito dos jogos que foram locados pela Locadora. Este relatório será mensal, contendo todos os jogos alugados durante o período em questão, informando seu preço, quantidade de vezes que fora alugado e, por fim, o valor total arrecadado.

☒ Alta

☐ Média

☐ Baixa

## **5. DISPOSIÇÕES FINAIS**

Esta proposta e respectivos documentos aqui referenciados, recebidos pelo cliente, constituem o acordo completo relativo ao projeto, objeto desta proposta, e substituem qualquer comunicação prévia, verbal ou escrita. A assinatura desta proposta pelo cliente

representa plena e total aceitação dos termos e condições constantes nos citados documentos.

- O ambiente do cliente deve estar pronto para a implantação no prazo definido no contrato. Atrasos superiores a 30 dias implicarão na desobrigação da empresa fornecedora para a implantação dentro dos custos especificados na proposta, implicando em nova proposta financeira.
- A empresa fornecedora fica à disposição para discutir a proposta ora apresentada.
- Os serviços propostos neste documento serão iniciados no prazo máximo de 2 semanas após a formalização do aceite desta proposta.

---

**Representante do contratando**

---

**Representante da contratante**

---

**Testemunha 1**

---

**Testemunha 2**