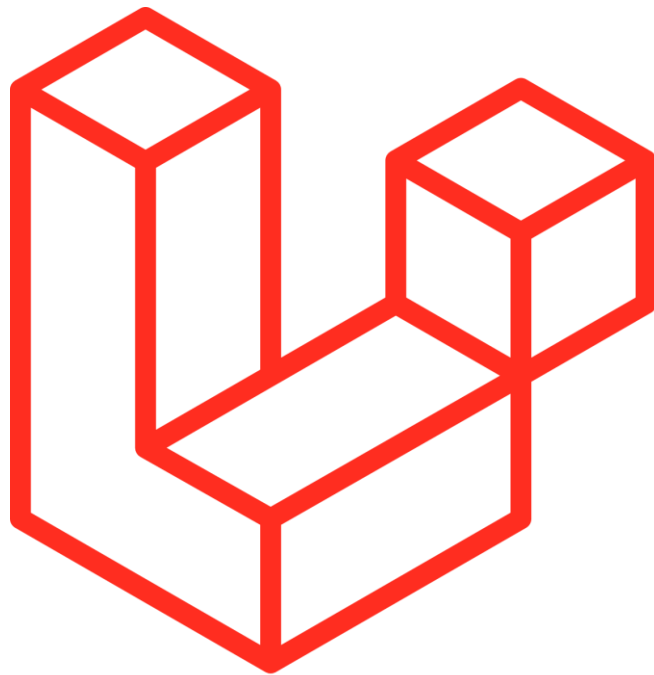


Fiame Desk



Christopher Pardo
SI-MI4a
TPI - 2022

Table des matières

1	Analyse préliminaire	4
1.1	Introduction	4
1.2	Objectifs.....	4
1.3	Cahier des charges.....	5
1.4	Planification initiale	9
2	Analyse / Conception.....	10
2.1	Concept	10
2.1.1	Modèle Conceptuel des Données.....	10
2.1.2	Modèle Logique des Données	11
2.1.3	Maquettes.....	12
2.2	Stratégie de test.....	14
2.3	<i>Risques techniques</i>	14
2.4	Planification	15
2.5	Dossier de conception	15
2.5.1	Matériel.....	15
2.5.2	Logiciels.....	15
2.5.3	Outils de développement	16
3	Réalisation.....	16
3.1	Dossier de réalisation	16
3.2	Description des tests effectués	17
3.2.1	Se connecter.....	17
3.2.2	Modifier son profile	18
3.2.3	Nommer un administrateur	20
3.2.4	Ajouter un nouveau membre.....	21
3.2.5	Consulter le calendrier.....	22
3.2.6	Créer, modifier, supprimer un événement	23
3.3	Erreurs restantes	24
3.4	Liste des documents fournis	24
4	Conclusions	25
4.1	Objectifs atteints	25
4.2	Objectifs non atteints	25
4.3	Difficultés particulières.....	25
4.4	Suites possibles.....	25
5	Annexes.....	26
5.1	Résumé du rapport du TPI / version succincte de la documentation	26
5.1.1	Situation de départ.....	26
5.1.2	Mise en œuvre.....	26
5.1.3	Résultats.....	26
5.2	Sources – Bibliographie.....	27
5.3	Journal de travail	28
5.4	Manuel d'Installation	31
5.4.1	Prérequis	31
5.4.2	Installation	31

5.4.3	Alternative.....	31
5.5	Manuel d'Utilisation.....	32
5.5.1	Utilisateurs de test	32
5.5.2	Routes des pages.....	32
6	Table des images	32
7	Glossaire	33

1 Analyse préliminaire

1.1 Introduction

Ce projet s'inscrit dans le cadre du CFC d'informaticien comme projet final (TPI).

Il est encadré par un chef de projet (Xavier Carrel) et deux experts (Ernesto MONTEMAYOR et Benjamin WOLF).

Ce projet m'a été proposé car un autre candidat réalise une application mobile nommée Fiame. On m'a ensuite proposé de réaliser une API ainsi qu'une application web pour fonctionner en parallèle de son projet.

Ce projet a pour but de créer une application web pour l'application mobile Fiame.

Cette application web permettra de gérer les rassemblements d'un groupe de personnes.

Je suis parti sur un site web en PHP mais avec la particularité d'utiliser le Framework Laravel. Cela me permettra d'approfondir plusieurs de mes fonctionnalités et d'avoir une base de développement.

En ce qui concerne le projet en lui-même, je ne pars de rien et rien n'a été réalisé avant.

1.2 Objectifs

Une communauté se réunit à intervalles réguliers. Lors de ces rassemblements, certaines personnes mettent des choses en ventes. Il s'agit le plus fréquemment de nourriture sous forme de plats cuisinés. Fiame Desk est l'application web qui permet de gérer la liste des membres de la communauté et à ces derniers de soumettre des articles pour la vente. Elle est accompagnée d'une application mobile (hors projet) ; elle doit par conséquent offrir une API.

Créer une application web en Laravel (un Framework PHP) contenant :









- Une gestion de membre
- Un système de login
- Un système de mise en vente de produit
- Un calendrier de rassemblement
- Un système de mise en vente d'objet par événement
- Un système de modification de profils
- Un système d'administrateur
- Une API dont le but est de communiquer avec une application mobile

1.3 Cahier des charges

Procédure de qualification : 88600/1/2/3 Informaticien/ne CFC (Ordonnance 2014)

Cahier des charges

1 INFORMATIONS GENERALES

Candidat	Nom PARDO  Christopher.Pardo@cpnv.ch	Prénom : Christopher  078 936 06 33																																																																		
Lieu de travail :	CPNV, Ste-Croix SC-C315																																																																			
Orientation :	<input type="checkbox"/> 88601 Développement d'applications <input checked="" type="checkbox"/> 88602 Informatique d'entreprise <input type="checkbox"/> 88603 Technique des systèmes																																																																			
Chef de projet	Nom CARREL  xavier.carrel@cpnv.ch	Prénom : Xavier  079 212 96 21																																																																		
Expert 1	Nom MONTEMAYOR  ernesto@bati-technologie.ch	Prénom : Ernesto  079 606 33 28																																																																		
Expert 2	Nom WOLF  benjamin.wolf@heig-vd.ch	Prénom : Benjamin  024 557 64 48																																																																		
Période de réalisation :	2.05.2022 8h00 – 31.05.2022 16h35																																																																			
Horaire de travail :	<table><tr><th></th><th>Lu</th><th>Ma</th><th>Me</th><th>Je</th><th>Ve</th></tr><tr><td>07:00</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td>08:00</td><td>TPI SC-C315 GLASBEY Nicolas SI M&A</td><td>TPI SC-C315 CARREL Xavier SI M&A</td><td></td><td>TPI SC-C315 KONOLITSE Yvan SI M&A</td><td></td></tr><tr><td>09:00</td><td></td><td></td><td></td><td>TPI SC-C315 FAURE Raphaël SI M&A</td><td></td></tr><tr><td>10:00</td><td>TPI SC-C315 KONOLITSE Yvan SI M&A</td><td>TPI SC-C315 ITHURBERG Julien SI M&A</td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td>11:00</td><td></td><td></td><td></td><td>TPI SC-C315 FAURE Raphaël SI M&A</td><td>TPI SC-C315 ITHURBERG Julien SI M&A</td></tr><tr><td>12:00</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td>13:00</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td>14:00</td><td>TPI SC-C315 KONOLITSE Yvan SI M&A</td><td></td><td></td><td>TPI SC-C315 CARREL Xavier SI M&A</td><td>TPI SC-C315 GLASBEY Nicolas SI M&A</td></tr><tr><td>15:00</td><td></td><td>TPI SC-C315 ITHURBERG Julien SI M&A</td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td>16:00</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></table>			Lu	Ma	Me	Je	Ve	07:00						08:00	TPI SC-C315 GLASBEY Nicolas SI M&A	TPI SC-C315 CARREL Xavier SI M&A		TPI SC-C315 KONOLITSE Yvan SI M&A		09:00				TPI SC-C315 FAURE Raphaël SI M&A		10:00	TPI SC-C315 KONOLITSE Yvan SI M&A	TPI SC-C315 ITHURBERG Julien SI M&A				11:00				TPI SC-C315 FAURE Raphaël SI M&A	TPI SC-C315 ITHURBERG Julien SI M&A	12:00						13:00						14:00	TPI SC-C315 KONOLITSE Yvan SI M&A			TPI SC-C315 CARREL Xavier SI M&A	TPI SC-C315 GLASBEY Nicolas SI M&A	15:00		TPI SC-C315 ITHURBERG Julien SI M&A				16:00					
	Lu	Ma	Me	Je	Ve																																																															
07:00																																																																				
08:00	TPI SC-C315 GLASBEY Nicolas SI M&A	TPI SC-C315 CARREL Xavier SI M&A		TPI SC-C315 KONOLITSE Yvan SI M&A																																																																
09:00				TPI SC-C315 FAURE Raphaël SI M&A																																																																
10:00	TPI SC-C315 KONOLITSE Yvan SI M&A	TPI SC-C315 ITHURBERG Julien SI M&A																																																																		
11:00				TPI SC-C315 FAURE Raphaël SI M&A	TPI SC-C315 ITHURBERG Julien SI M&A																																																															
12:00																																																																				
13:00																																																																				
14:00	TPI SC-C315 KONOLITSE Yvan SI M&A			TPI SC-C315 CARREL Xavier SI M&A	TPI SC-C315 GLASBEY Nicolas SI M&A																																																															
15:00		TPI SC-C315 ITHURBERG Julien SI M&A																																																																		
16:00																																																																				
Nombre d'heures :	90																																																																			
Planning (en H ou %)	Analyse : 15% Implémentation : 50% Tests : 15% Documentations : 20%																																																																			

2 PROCÉDURE

- Le candidat réalise un travail personnel sur la base d'un cahier des charges reçu le 1er jour.
- Le cahier des charges est approuvé par les deux experts. Il est en outre présenté, commenté et discuté avec le candidat. Par sa signature, le candidat accepte le travail proposé.
- Le candidat a connaissance de la feuille d'évaluation avant de débiter le travail.
- Le candidat est entièrement responsable de la sécurité de ses données.
- En cas de problèmes graves, le candidat avertit au plus vite les deux experts et son CdP.
- Le candidat a la possibilité d'obtenir de l'aide, mais doit le mentionner dans son dossier.
- A la fin du délai imparti pour la réalisation du TPI, le candidat doit transmettre par courrier électronique le dossier de projet aux deux experts et au chef de projet. En parallèle, une copie papier du rapport doit être fournie sans délai en trois exemplaires (L'un des deux experts peut demander à ne recevoir que la version électronique du dossier). Cette dernière doit être en tout point identique à la version électronique.

3 TITRE

Fiame Desk, une web application Laravel pour des ventes au sein d'une communauté.

4 MATÉRIEL ET LOGICIEL À DISPOSITION

1 Poste de travail d'étudiant CPNV
IceScrum (gestion de projet)

5 PRÉREQUIS

Cours de gestion projet (ICT-431)
Cours de programmation
Cours de bases de données SQL
Connaissance du framework Laravel

6 DESCRIPTIF DU PROJET

Une communauté se réunit à intervalles réguliers. Lors de ces rassemblements, certaines personnes mettent des choses en ventes. Il s'agit le plus fréquemment de nourriture sous forme de plats cuisinés.

Fiame Desk est l'application web qui permet de gérer la liste des membres de la communauté et à ces derniers de soumettre des articles pour la vente.

Elle est accompagnée d'une application mobile (hors projet) ; elle doit par conséquent offrir une API.

Gérer les membres

Il s'agit d'une petite communauté, qui n'est pas ouverte au grand public par internet. Il n'y a par conséquent pas d'inscription classique à l'application.

Il y a par contre un administrateur qui va créer les nouveaux utilisateurs lui-même.

Les informations relatives à chaque utilisateur sont :

- Nom et prénom
- Numéro de portable

Un administrateur peut donner le rôle d'administrateur à n'importe quel utilisateur existant. Il peut également retirer le rôle d'administrateur à tout administrateur sauf lui-même.

Un utilisateur connecté peut modifier les données de son profil, ainsi que son mot de passe.

Un utilisateur connecté peut lui-même demander à l'application d'envoyer un token d'authentification à son téléphone portable par SMS.

Gérer le calendrier

L'application contient un calendrier de la communauté sous forme d'une simple liste de date de rassemblement. Chaque date est accompagnée d'un petit texte descriptif. Un administrateur peut ajouter une nouvelle date. Il ne peut la modifier ou la supprimer que si elle se trouve plus de 10 jours dans le futur.

Mettre des articles en ventes

N'importe quel membre de la communauté peut proposer un produit à vendre durant un des rassemblements. Pour son article, il soumet :

- Une image
- Un titre
- Une description
- Un prix
- La quantité

La personne ayant mis l'article en vente peut le modifier ou le supprimer jusqu'à 10 jours seulement avant la date de la vente.

API

Une API est mise à disposition de l'application mobile. Chaque appel à cette API doit être authentifié au moyen d'un token.

Le pays permet à l'application de :

- Récupérer la liste des produits disponibles
- Récupérer le calendrier
- Soumettre une commande pour un certain nombre d'unité d'un article
- Soumettre un nouvel article

7 LIVRABLES

Le candidat est responsable de livrer à son chef de projet et aux deux experts :

- Une planification initiale, contenant la liste des sprints ainsi que les dates/heures des sprint reviews (confirmées avec le PO), à remettre en fin de première journée
- Un rapport de projet. Ce dernier contiendra notamment au minimum deux « points de design spécifiques ». Il doit être transmis aux experts deux fois par semaine, le mardi et le vendredi
- Un journal de travail, également transmis aux experts deux fois par semaine, le mardi et le vendredi
- Un repository Github contenant le code. Son adresse et/ou invitation doit être communiquée au premier jour du projet

8 POINTS TECHNIQUES ÉVALUÉS SPÉCIFIQUES AU PROJET

La grille d'évaluation définit les critères généraux selon lesquels le travail du candidat sera évalué (documentation, journal de travail, respect des normes, qualité, ...).

En plus de cela, le travail sera évalué sur les 7 points spécifiques suivants (Point A14 à A20) :

1. Les commits effectués dans le repository sont atomiques, significatifs et bien nommés
2. L'application peut être reconstruite à partir du contenu du repository (code + procédure)
3. Point de design spécifique #1 (pertinence du choix et documentation)
4. Point de design spécifique #2 (pertinence du choix et documentation)
5. L'expérience utilisateur, propre et uniforme
6. La gestion des erreurs sur l'API, particulièrement en ce qui concerne les codes http retournés
7. La définition de l'API avec Swagger

9 VALIDATION

	Lu et approuvé le :	Signature :
Candidat :		
Expert n°1 :		
Expert n° 2 :		
Chef de projet :		

1.4 Planification initiale

Le projet est réalisé avec la méthode agile Scrum. Cette méthode nous permet de découper notre temps en différents sections appelées Sprint. Durant les Sprint, nous réalisons certaines tâches définies appelées stories. Si les tâches ne sont pas terminées, elles sont renvoyées au sprint suivant. A chaque fin de sprint, nous avons une sprint review avec le chef de projet. Il valide si le travail correspond aux stories.

- Sprint 1 : 02/05/2022 - 06/05/2022
 - Démarrage du projet
 - Mise en place de l'environnement
 - Planification
 - Création du MCD
- Sprint 2 : 07/05/2022 - 17/05/2022
 - Création du site
 - Création de la base de donnée
 - Gestion des membres et des rôles
 - API des membres
- Sprint 3 : 18/05/2022 - 25/05/2022
 - Gestion des produits
 - Gestion des événements
 - Validation des jetons
 - API des produits
- Sprint 4 : 26/05/2022 - 31/05/2022
 - Finalisation de la documentation
 - Testing

2 Analyse / Conception

2.1 Concept

2.1.1 Modèle Conceptuel des Données

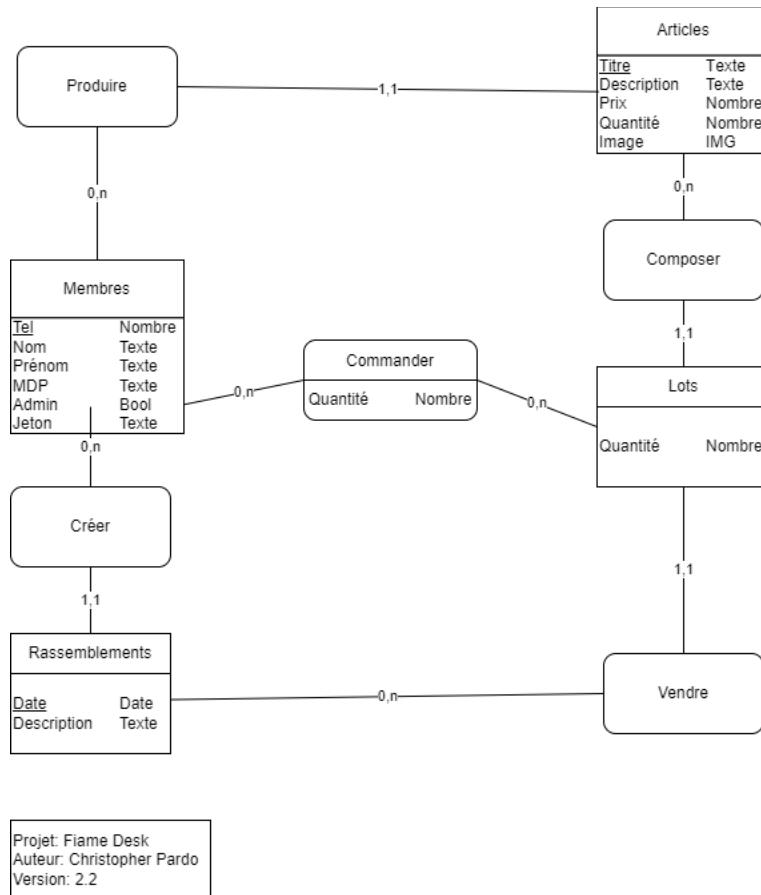


Figure 1 Modèle Conceptuel de donnée

Ce MCD se découpe en 4 tables et 5 jointures.

- Une table qui contiendra les membres
- Une table pour les rassemblements
- Une table qui va contenir les articles
- Une table qui va contenir les lots

Les articles ne sont pas directement vendus par les membres. Ils définissent une quantité qu'ils souhaitent mettre en vente et c'est ça un lot.

Les membres quant à eux peuvent :

- Produire les articles
- Vendre des lots lors de rassemblements
- Créer les rassemblements
- Commander des lots

2.1.2 Modèle Logique des Données

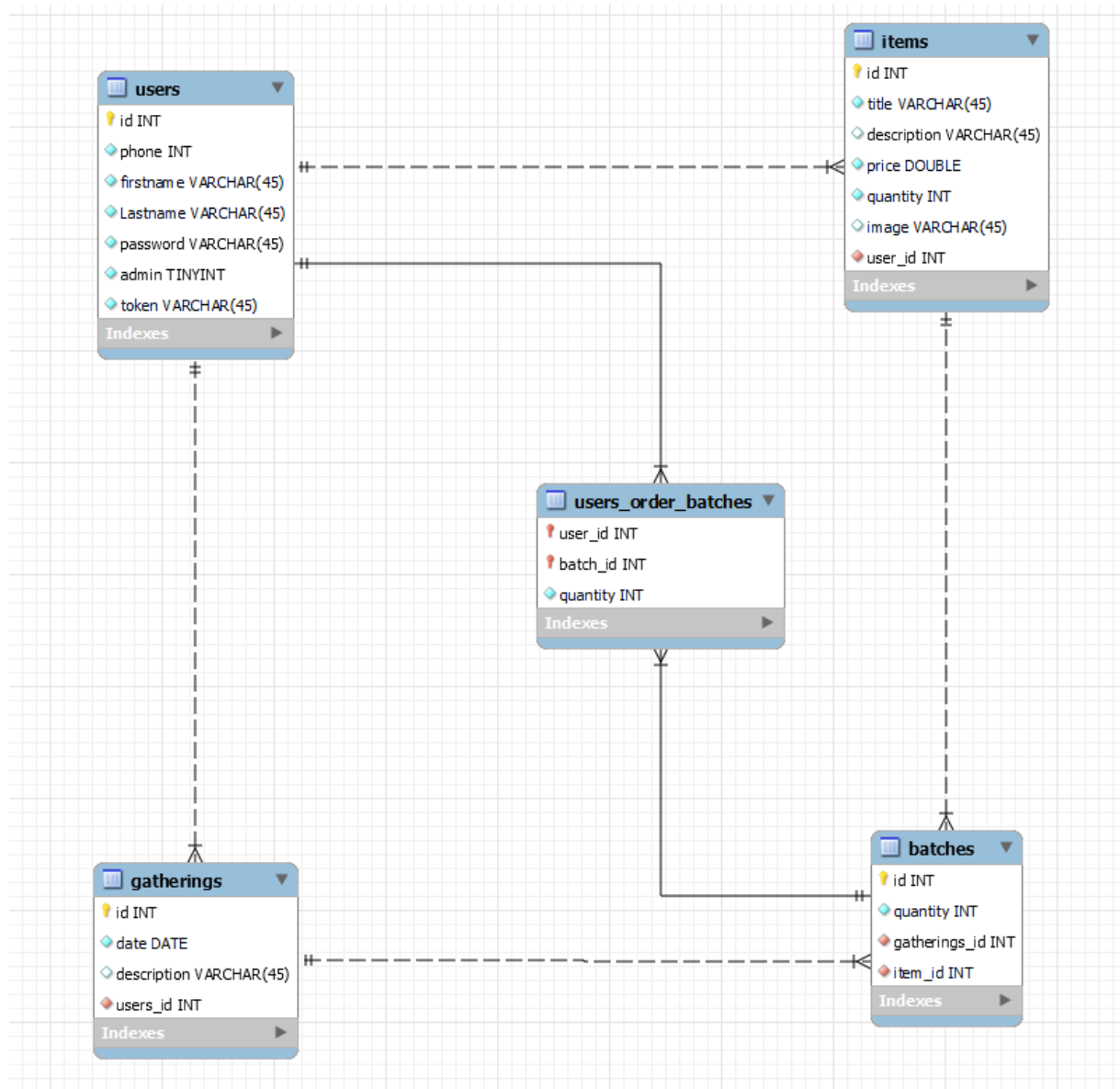


Figure 2 Modèle logique de donnée

Le MLD reprend les tables du MCD.

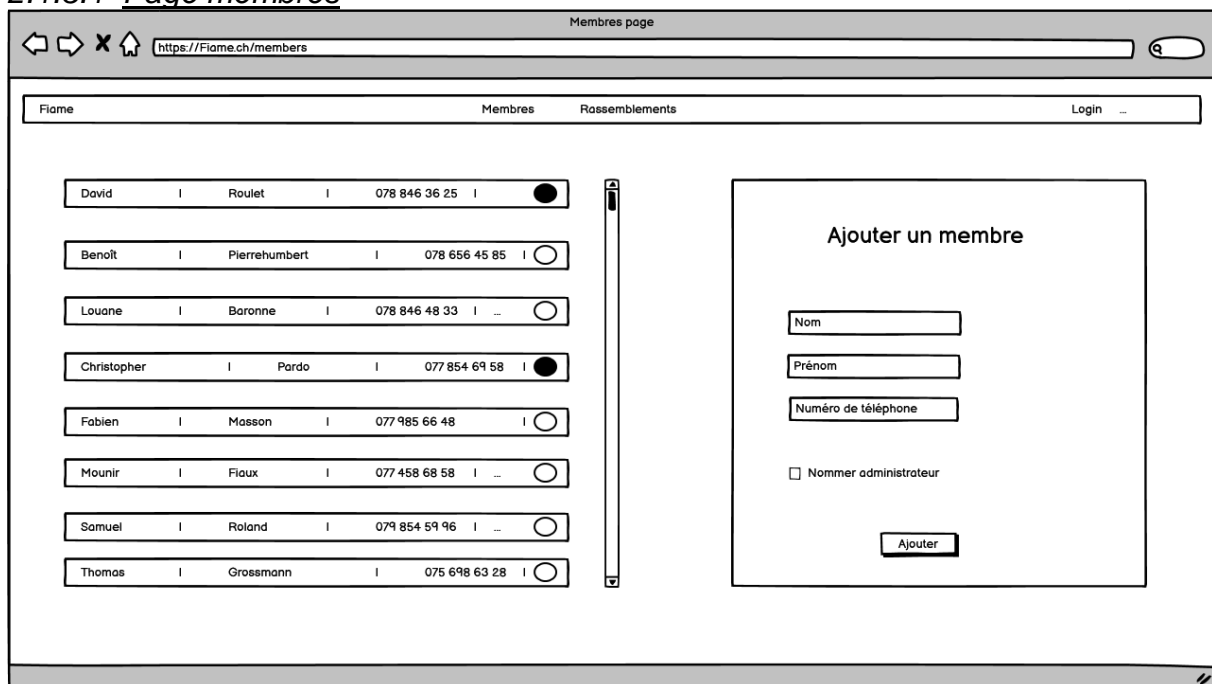
- Users : Membres
- Gatherings : Rassemblement
- Batches : Lots
- Items : Articles

Les points pleins signifient qu'ils sont facultatifs.

2.1.3 Maquettes

Chaque maquette a été réalisé en accord avec les tests d'acceptation. Elles ont toutes été validée par le chef de projet. Leur but est d'avoir un design simple et facile à prendre en main pour tout type de personne.

2.1.3.1 Page membres



Maquette de la page 'Membres' (https://Fiame.ch/members). La page est divisée en deux sections principales : une liste de membres à gauche et un formulaire 'Ajouter un membre' à droite.

Navigation et Barre de Menu :

- Barre de navigation : Fiame | Membres | Rassemblements | Login
- Barre d'adresse : https://Fiame.ch/members

Liste des Membres :

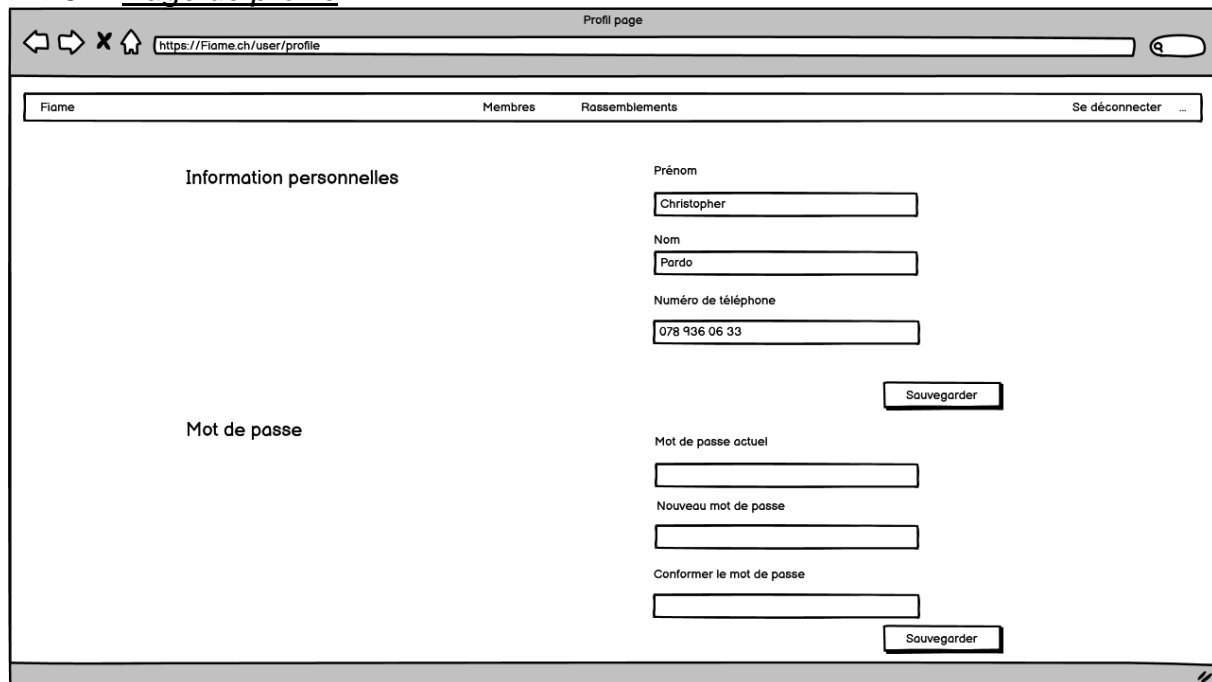
Nom	Prénom	Numéro de téléphone	Statut
David	Roulet	078 846 36 25	Actif
Benoît	Pierrehumbert	078 656 45 85	Inactif
Louane	Baronne	078 846 48 33	Inactif
Christopher	Pardo	077 854 69 58	Actif
Fabien	Masson	077 985 66 48	Inactif
Mounir	Flaux	077 458 68 58	Inactif
Samuel	Roland	079 854 59 96	Inactif
Thomas	Grossmann	075 698 63 28	Inactif

Formulaire 'Ajouter un membre' :

- Nom :
- Prénom :
- Numéro de téléphone :
- ☐ Nommer administrateur
- Bouton : Ajouter

Figure 3 Maquette - Page de membres

2.1.3.2 Page de profile



Profil page

https://Fiame.ch/user/profile

Fiame Membres Rassemblements Se déconnecter ...

Information personnelles

Prénom
Christopher

Nom
Pardo

Numéro de téléphone
078 936 06 33

Mot de passe

Mot de passe actuel

Nouveau mot de passe

Conformer le mot de passe

Sauvegarder

Sauvegarder

Figure 4 Maquette - Page de profile

2.1.3.3 Page d'évènements

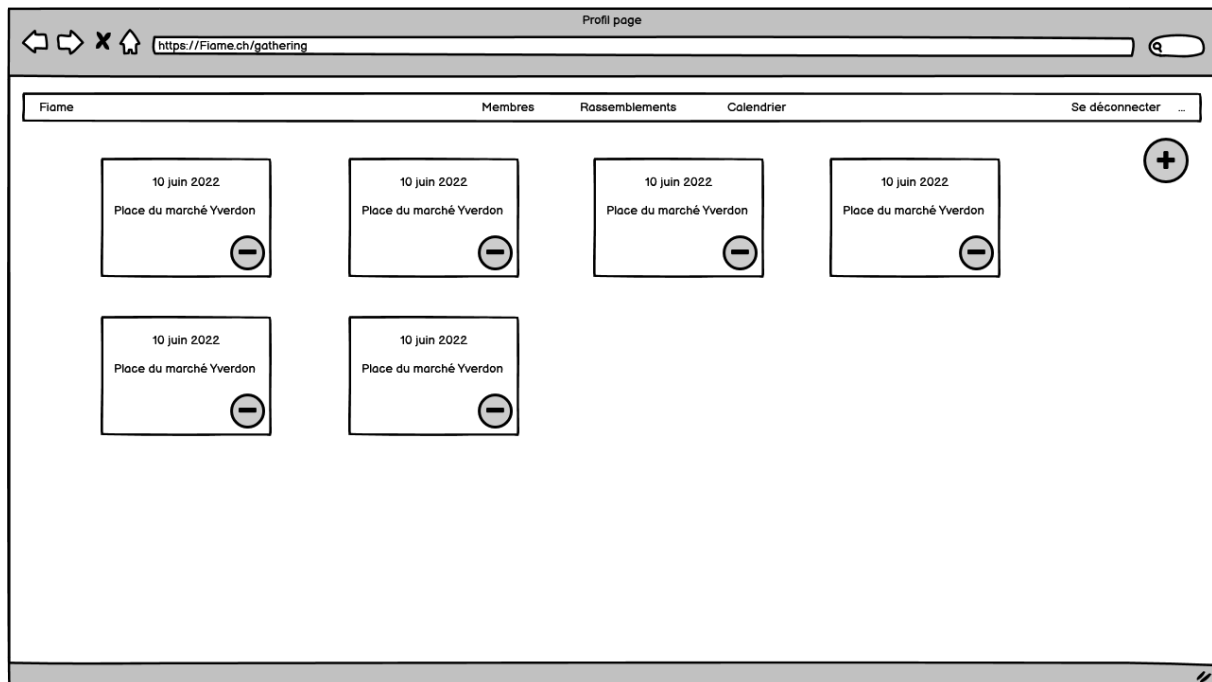


Figure 5 Maquette - Page d'évènement

2.2 Stratégie de test

Au début de chaque sprint, des stories sont ajoutées avec des tests d'acceptation très précis. Le chef de projet valide ou non ces tests. (Voir point 3.2)

Les tests sont réalisés par mon camarade David Roulet avant la publication sur une instance en ligne.

Ils sont ensuite réalisés par Xavier Carrel (chef de projet) pendant la sprint review sur l'instance SwissCenter.

Les erreurs sont ensuite corrigées dans le sprint suivant.

2.3 Risques techniques

Les risques techniques sont tout d'abord, le peu de connaissance sur le Framework. Effectivement je n'ai travaillé qu'une fois sur un projet en 2020 avec. Une grande partie du travail va donc être constituée de documentation sur ce Framework.

Un autre risque est que nous n'avons pas eu de cours au CPNV sur le Framework, ni sur les Framework en général. Donc tout le projet sera en autodidacte.

2.4 Planification

- Sprint 1 : 02/05/2022 - 06/05/2022
 - Démarrage du projet
 - Mise en place de l'environnement
 - Planification
 - Création du MCD
 - Création du MLD
- Sprint 2 : 07/05/2022 - 17/05/2022
 - Création du site
 - Création de la base de données
 - Gestion des membres et des rôles
 - Gestion de son profile
- Sprint 3 : 18/05/2022 - 25/05/2022
 - Correction des problèmes de la gestion de son profile
 - Correction des problèmes de la gestion des membres
 - Gestion des évènements
 - Mise en ligne de la version web
- Sprint 4 : 26/05/2022 - 31/05/2022
 - Finalisation de la documentation
 - Testing

2.5 Dossier de conception

2.5.1 Matériel

Ordinateur : optiplex 7050

Processeur : Intel core i7-6700

Ram : 16GO

SSD : 477Go

Système d'exploitation : Windows 10 éducation

2.5.2 Logiciels

- Navigateur de teste : Google chrome
- Outil de version : GitHub
- Editeur de code : Visual Studio Code
- Client SQL : HeidiSQL
- Outil de MCD : Draw.io
- Outil de MLD : MySQL Workbench
- Logiciel de maquette : Balsamiq Studios
- Hébergement web : SwissCenter
- Gestion de projet : Icescrum
- Outil de traitement de texte : Microsoft Word
- Générateur de journal de travail : IceScrub
(<https://github.com/XCarrel/IceScrub>)

2.5.3 Outils de développement

- Langage : PHP 8.1.6
- Framework PHP : Laravel 9.11
- Framework CSS : Tailwindcss
- Framework JavaScript : Alpine JS
- Kit de développement : Jetstream (Livewire)
- Base de donnée : MySQL 8.0.29
- Gestion Git : GitFlow

3 Réalisation

3.1 Dossier de réalisation

Le projet prend la forme d'un MVC (Modèle-Vue-Contrôleur).

Cela signifie que ces trois parties sont séparée et individuelles

Le model vient gérer les données.

La vue est là pour tout ce qui est affiché à l'utilisateur

Quant au contrôleur, il vient effectuer les actions « logiques ». Les algorithmes et la sécurité sont géré par lui.

Ils sont respectivement dans les dossiers suivants :

- Vues : *resources/views*
- Contrôleurs : *app/Http/Controllers*
- Modèles : *app/Models*

Deux autres aspects techniques sont également :

- Les middlewares : Ils servent à autoriser certaines action à certaines personnes : *app/Http/Middleware*
- Les Migrations : Ils servent à créer une base de données sans utiliser de SQL : *database/migrations*

3.2 Description des tests effectués

3.2.1 Se connecter

10	Première page	<input type="radio"/> To check	▼	▼
Dans l'application Quand je ne suis pas connecté Il n'y a qu'un bouton "se connecter"				
11	Connexion	<input type="radio"/> To check	▼	▼
Dans l'application Quand je suis connecté Il y a un bouton "se déconnecter"				
12	Formulaire	<input type="radio"/> To check	▼	▼
Dans la page de connexion Quand je valide le formulaire de connexion avec des informations fausses Le formulaire revoit une erreur et la connexion ne se fait pas				
19	Connexion OK	<input type="radio"/> To check	▼	▼
Dans la page de connexion Quand je valide le formulaire de connexion avec de bons credentials Je suis renvoyé vers la page "Dashboard"				

Figure 6 Testes - Se Connecter

3.2.2 Modifier son profile

5	Page	<input type="radio"/> To check	▼	▼
<p>Dans l'application</p> <p>Quand je vais sur la page de mon profile</p> <p>Il y un formulaire pour modifier mes informations ,</p> <p>Les champs sont pré-remplis(Maquette)</p>				
14	Sauvegarde	<input type="radio"/> To check	▼	▼
<p>Dans la page de page de profile après avoir modifié un champs</p> <p>Quand je clique sur "sauvegarder"</p> <p>Le formulaire se recharge avec les nouvelles informations et un flash message</p>				
15	Doublon	<input type="radio"/> To check	▼	▼
<p>Dans la page de page de profile après avoir modifié un champs avec un numéro de téléphone déjà existant</p> <p>Quand je clique sur "sauvegarder"</p> <p>Le formulaire se recharge avec les anciennes informations et un flash message</p>				

Figure 7 Testes - Modifier son profile (1)

16

Mot de passe

☐ To check

▼

▼

Dans la page de profile où j'ai introduit une mauvaise conformation de mot de passe
Quand je clique sur "sauvegarder"
Le formulaire renvoi un flash message

17

Mot de passe

☐ To check

▼

▼

Dans la page de profile où j'ai introduit un mauvais mot de passe actuel
Quand je clique sur "sauvegarder"
Le formulaire renvoi un flash message

18

Mot de passe OK

☐ To check

▼

▼

Dans la page de profil où j'ai introduit de bon mot de passe
Quand je clique sur "sauvegarder"
Le formulaire renvoi un flash message (succès)

Figure 8 Testes - Modifier son profile (2)

3.2.3 Nommer un administrateur

7	Nommer	<input type="radio"/> To check	▼	▼
Dans la page "membres" Quand je click sur l'état d'un membre Il devient administrateur				
8	Retrait	<input type="radio"/> To check	▼	▼
Dans la page "membre" Quand je click sur l'état d'un administrateur Il devient membre				
9	Auto retrait	<input type="radio"/> To check	▼	▼
Dans la page "membre" Quand je click sur mon état Il ne se passe rien				

Figure 9 Testes - Nommer un administrateur

3.2.4 Ajouter un nouveau membre

2	Formulaire	<input type="radio"/> To check	▼	▼
<div>Dans l'application Quand je vais dans la page "membre" Il y a un formulaire voir maquette</div>				
3	Ajouter	<input type="radio"/> To check	▼	▼
<div>Dans la page "membres" Quand je soumetts le formulaire rempli Le nouveau membre apparaît dans la liste, les champs du formulaire sont vidés et un message de confirmation est affiché</div>				
4	Doublets	<input type="radio"/> To check	▼	▼
<div>Dans la page "membres" Quand je soumetts le formulaire avec un numéro de téléphone déjà existant un message d'erreur est affiché et les champs restent remplis</div>				

Figure 10 Testes - Ajouter un nouveau membre

3.2.5 Consulter le calendrier

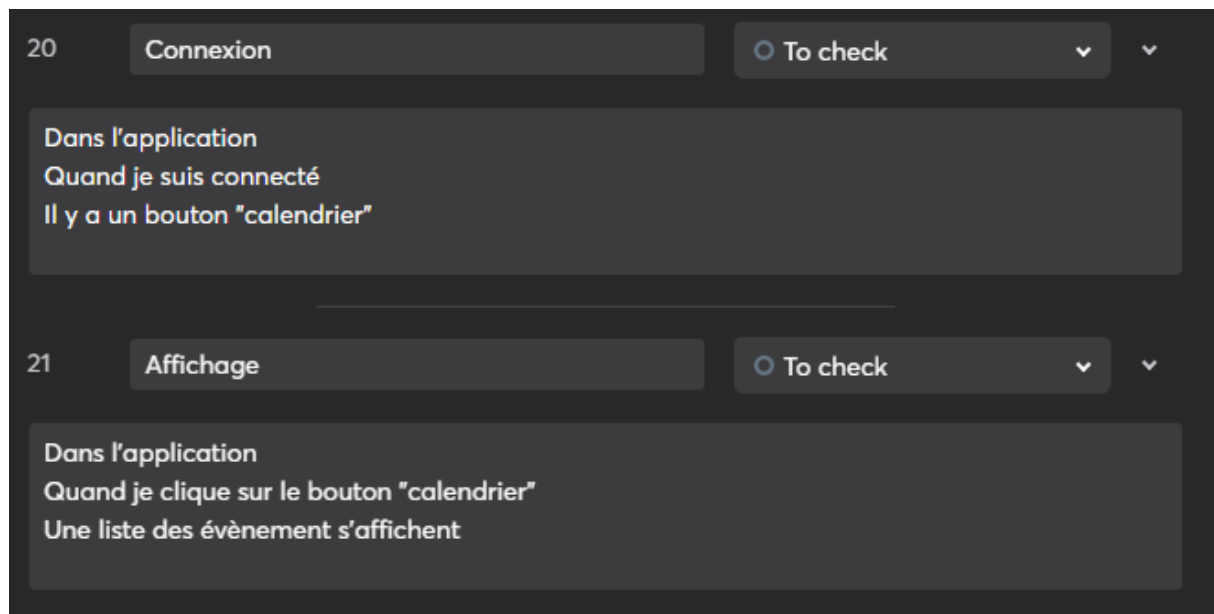


Figure 11 Testes - Consulter le calendrier

3.2.6 Créer, modifier, supprimer un événement

22	Affichage	<input type="radio"/> To check	▼	▼
Dans la page "calendrier" Quand je ne suis connecté comme admin Il y a un bouton "ajouter" (maquette)				
23	Supprimer	<input type="radio"/> To check	▼	▼
Dans la page "calendrier" Quand je ne suis connecté comme admin Il y a un bouton "supprimer" sur chaque évènement				
24	Formulaire	<input type="radio"/> To check	▼	▼
Dans la page "calendrier" Quand je clique sur le bouton "ajouter" Il y a un formulaire avec la date et une description				
25	Ajouter	<input type="radio"/> To check	▼	▼
Dans le formulaire Quand je valide le formulaire rempli correctement L'évènement s'ajoute à la page "calendrier"				

Figure 12 Testes - Gestion d'évènement (1)

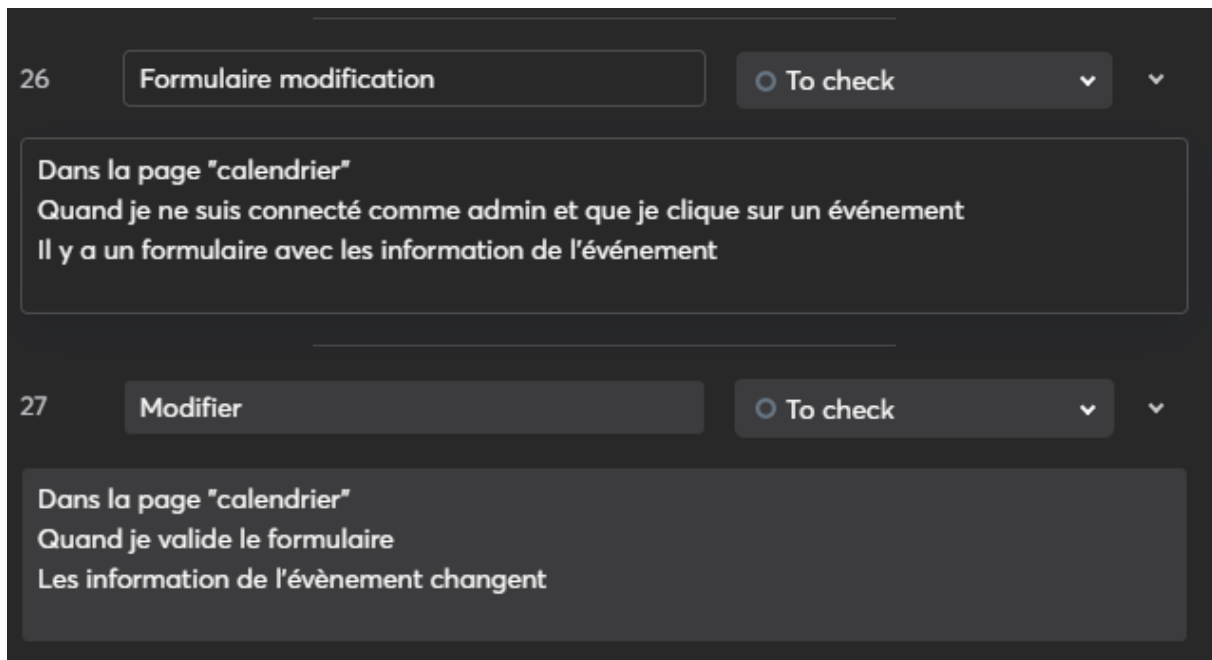


Figure 13 Testes - Gestion d'évènement (2)

3.3 Erreurs restantes

- Il n'y a pas de message à l'ajout d'un membre
- Les numéros de téléphone ne prennent pas les espaces.
- Les noms ne prennent pas les caractères spéciaux.

3.4 Liste des documents fournis

- Rapport de projet
- Repository git (<https://github.com/ChristopherPardo/Fiame-Desk>)
- Dossier du produit l'application

4 Conclusions

4.1 Objectifs atteints

- Une gestion de membre
- Un système de login
- Un calendrier de rassemblement
- Un système de modification de profils
- Un système d'administrateur

4.2 Objectifs non atteints

- Un système de mise en vente de produit
- Une API dont le but est de communiquer avec une application mobile
- Un system de mise en vente d'objet par évènement

4.3 Difficultés particulières

Une grande difficulté de ce projet a été la grande quantité de travail. Il y a eu beaucoup de tâche à réaliser dans le cahier des charges ainsi que dans icescrum.

Au fur et à mesure de l'avancement nous avons placé les priorités avec le chef de projet. Cela a été facilement fait, car comme nous avons utilisé la méthode Scrum, nous avons facilement pu nous concentrer sur certaines tâches et en délaissier d'autres.

4.4 Suites possibles

Une suite possible est la création de l'API pour fonctionner avec l'application mobile développée en parallèle par un camarade pour son projet de TPI.

Une autre est de mettre en place le système de vente voulu à la base dans le projet.

5 Annexes

5.1 Résumé du rapport du TPI / version succincte de la documentation

5.1.1 Situation de départ

Toutes les informations relatives au projet se trouve dans cette documentation. Ce projet a pour but de créer une application web en Laravel (un Framework PHP). Cette application doit convenir à une à une communauté cherchant à gérer leur membre pour des rassemblements et de vendre des produits.

Le projet s'inscrit dans la formation ICT pour l'obtention du CFC d'informaticien (TPI).

5.1.2 Mise en œuvre

Il a d'abord fallu réfléchir la mise en place de l'application. Les premières tâches ont été défini par le chef de projet, j'ai ensuite créé les tests d'acceptation de ces tâches. Ils ont été validés ou non par le chef de projet. Les premiers documents techniques ont été réalisé en même temps (MCD et MLD).

Le début de la programmation à ensuite entamée. En premier lui la mise en place d'une application vierge en laravel. J'ai pu alors commencer à créer ma base de données ainsi que mes premières données de test.

Une des premières étapes a été la gestion des membres avec différentes pages ainsi que la modification de son profile.

J'ai ensuite décidé de publier l'application du une instance SwissCenter pour éviter les problèmes lors des sprint review et avoir toujours le même système.

La prochaine étape a été la gestion des évènements.

5.1.3 Résultats

Une application web a été rendue. Cette application est disponible sur le web ainsi que publiquement sur mon repository GitHub. Elle est fonctionnelle et est exécutable.

Elle contient :

- Une gestion de membre
- Un système de login
- Un calendrier de rassemblement
- Un système de modification de profils
- Un système d'administrateur

5.2 Sources – Bibliographie

Laravel : <https://laravel.com/docs/9.x>

Jetstream : <https://jetstream.laravel.com/2.x/introduction.html>

Alpine js : <https://alpinejs.dev>

Tailwindcss : <https://tailwindcss.com/docs/installation>

GitFlow : <https://danielkummer.github.io/git-flow-cheatsheet>

Mon camarade Samuel Roland m'a également aidé sur quelques bugs que j'ai pu rencontrer durant ce projet.

5.3 Journal de travail

Projet TPI Christopher Pardo - Fiame Desk

story	tâche	remarque	terminée_le	Totals
Ajouter un nouveau membre	Changement d'user (base de donnée)		2022-05-13	20.00
	Créer la liste des membres		2022-05-10	80.00
	Créer la vue des membres		2022-05-10	80.00
	Créer le formulaire		2022-05-13	80.00
	Middleware admin		2022-05-13	30.00
	Refactoring de la liste		2022-05-13	40.00
	Refactoring des page par défaut		2022-05-13	120.00
	Traduire les messages d'erreurs		2022-05-13	20.00
Consulter le calendrier	Création de vue		2022-05-24	60.00
	Debuging base de donnée		2022-05-31	120.00
	Vue admin		2022-05-20	30.00
Créer, modifier ou supprimer un événement	Click de modification		2022-05-24	120.00
	Debug après changement de formulaire		2022-05-24	60.00
	Format formulaire		2022-05-24	60.00
	Formulaire ajout		2022-05-24	120.00
	Supprimer un objet		2022-05-20	60.00
	ajout d'une tache (back-end)		2022-05-24	120.00
Modifier son profil	Afficher les informations		2022-05-17	20.00
	Maquette profile		2022-05-16	20.00
	Modifier les information de la page		2022-05-17	20.00
	Modifier les information du back-end		2022-05-17	60.00

story	tâche	remarque	terminée_le	Totals
	Traduire la page		2022-05-17	70.00
	Vérification des champs		2022-05-17	120.00
Nommer un administrateur	Créer le bouton pour passer en admin		2022-05-10	40.00
Se connecter	Modifier les information du back-end		2022-05-16	30.00
	Modifier les information du formulaire	Jetstream fonctionne différemment que les simple balise HTML, J'ai donc pris plus de temps	2022-05-16	30.00
	Traduire le formulaire et les erreurs		2022-05-16	30.00
	Traduire les champs		2022-05-16	30.00
Urgente	Aide camarade sur la mise en ligne d'application		2022-05-31	120.00
	Ajout sur SwissCenter		2022-05-24	120.00
	Correction après sprint review		2022-05-06	30.00
	Correction finales code		2022-05-31	120.00
	Créer des donnée de test		2022-05-10	180.00
	Créer la base de donnée	Les clé étrangères ont été plus dur à gérer que je ne le pensais	2022-05-09	90.00
	Créer le login		2022-05-13	30.00
	Créer le projet		2022-05-09	60.00
	Debug après sprint		2022-05-17	30.00
	Documentation		2022-05-06	120.00
			2022-05-31	960.00
	Documentation sur Alpine JS		2022-05-10	30.00
	Envoyer Documentation (exceptionnel)		2022-05-19	10.00
	Faire le MLD		2022-05-09	45.00
	Finalisation du projet		2022-05-31	180.00
	Finir les stories du sprint 2		2022-05-16	30.00
	Formalité de projet		2022-05-24	120.00

story	tâche	remarque	terminée_le	Totals
	Formalités		2022-05-03	240.00
	Initialiser GitFlow		2022-05-10	20.00
	MCD		2022-05-05	120.00
	Maquettes Membres		2022-05-16	30.00
	Meeting avec Samuel Roland		2022-05-24	180.00
	Meeting avec expert (Mr Wolf)		2022-05-13	30.00
	Meeting expert		2022-05-03	30.00
	Planification initiale		2022-05-03	30.00
	Prise de connaissance du cahier des charges		2022-05-03	90.00
	Refaire les test dans le backlog		2022-05-20	30.00
	Réorganisation		2022-05-06	30.00
	Se logger avec le téléphone		2022-05-13	30.00
	Sprint review		2022-05-06	30.00
			2022-05-17	30.00
			2022-05-31	60.00
	Test avec utilisateur		2022-05-31	150.00
	Validation des stories (avec Monsieur Carrel)		2022-05-16	20.00
	Validation des test		2022-05-24	80.00
	Validation du MCD		2022-05-05	30.00
	préparer test sprint 3		2022-05-20	45.00
	Totals			5,270.00

5.4 Manuel d'Installation

5.4.1 Prérequis

- PHP 8.1.6
- MySQL 8.0.29
- Client Git
- Composer

5.4.2 Installation

1. Créer une base de données MySQL
2. Ouvrir un terminal
3. *git clone* <https://github.com/ChristopherPardo/Fiame-Desk.git>
4. *cd Fiame-Desk\fiame-desk*
5. *composer install*
6. *npm install*
7. Modifier *env.exemple* en *.env*
8. Rentrer les informations de sa base de données

Example:

```
DB_CONNECTION=mysql
DB_HOST=127.0.0.1
DB_PORT=3306
DB_DATABASE=Fiame
DB_USERNAME=root
DB_PASSWORD=Pa$$w0rd
```

9. *php artisan key:generate*
10. *php artisan migrate:fresh --seed*
11. *npm run watch*
12. *php artisan serve*
13. Ouvrir sur navigateur *localhost:8000*

5.4.3 Alternative

Se rentre sur la version publiée sur le web : <http://fiame.mycpnv.ch>

5.5 Manuel d'Utilisation

5.5.1 Utilisateurs de test

Admin :

Nom : Christopher Pardo

Tél : 0798765432

Mot de passe : Pa\$\$w0rd

Utilisateur :

Nom : David Roulet

Tél : 0723456789

Mot de passe : Pa\$\$w0rd

5.5.2 Routes des pages

5.5.2.1 Non connecté :

- Page d'arrivée : /
- Page de connexion : /login

5.5.2.2 Connecté comme utilisateur

- Page principal : /dashboard
- Page de rassemblement : /events
- Page de gestion de profile : /user/profile
- Déconnection : /logout

5.5.2.3 Connecté comme admin

- Page de gestion de membre : /members

6 Table des images

Figure 1 Modèle Conceptuel de donnée.....	10
Figure 2 Modèle logique de donnée	11
Figure 3 Maquette - Page de membres	12
Figure 4 Maquette - Page de profile	13
Figure 5 Maquette - Page d'évènement.....	14
Figure 6 Testes - Se Connecter.....	17
Figure 7 Testes - Modifier son profile (1)	18
Figure 8 Testes - Modifier son profile (2)	19
Figure 9 Testes - Nommer un administrateur	20
Figure 10 Testes - Ajouter un nouveau membre	21
Figure 11 Testes - Consulter le calendrier.....	22
Figure 12 Testes - Gestion d'évènement (1)	23
Figure 13 Testes - Gestion d'évènement (2)	24

7 Glossaire

- API : Service permettant de récupérer des données
- Git : Logiciel de gestion de versions décentralisé
- Icescrum : Site de gestion de projet Scrum
- Instance SwissCenter : Serveur permettant de publier des sites sur le web
- Méthode agile : Méthode de travail permettant une grande communication entre le client et les équipes
- Repository GitHub : Serveur Git permettant de d'avoir son projet en ligne
- Scrum : Type de méthode agile fonctionnant avec des sprints
- Sprint review : Meeting de validation du travail effectué sur un certain temps
- Sprint : Temps de travail (plusieurs jours) dans lequel est attribué certaines tâches
- Stories : Fonctionnalité réduit en tâches
- Table (MCD) : Objet de base de donnée