

# Fiame Desk

Christopher Pardo  
SI-MI4a

Table des matières

1	Analyse préliminaire .....	3
1.1	Introduction .....	3
1.2	Objectifs .....	3
1.3	Planification initiale .....	5
2	Analyse / Conception .....	5
2.1	Concept .....	5
2.1.1	MCD .....	6
2.1.2	MLD .....	7
2.1.3	Maquettes .....	7
2.2	Stratégie de test .....	9
2.3	Risques techniques .....	10
2.4	Planification .....	10
2.5	Dossier de conception .....	10
3	Réalisation .....	11
3.1	Dossier de réalisation .....	11
3.2	Description des tests effectués .....	11
3.3	Erreurs restantes .....	18
3.4	Liste des documents fournis .....	18
4	Conclusions .....	18
5	Annexes .....	20
5.1	Résumé du rapport du TPI / version succincte de la documentation .....	20
5.2	Sources – Bibliographie .....	20
5.3	Journal de travail .....	20
5.4	Manuel d'Installation .....	20
5.5	Manuel d'Utilisation .....	20
5.6	Archives du projet .....	20

NOTE L'INTENTION DES UTILISATEURS DE CE CANEVAS:

*Toutes les parties en italiques sont là pour aider à comprendre ce qu'il faut mettre dans cette partie du document. Elles n'ont donc aucune raison d'être dans le document final.*

*De plus, en fonction du type de projet, il est tout à fait possible que certains chapitres ou paragraphes n'aient aucun sens. Dans ce cas il est recommandé de les retirer du document pour éviter de l'alourdir inutilement.*

# 1 Analyse préliminaire

## 1.1 Introduction

Ce projet s'inscrit dans le cadre du CFC d'informaticien comme projet final (TPI).

Il est encadré par un chef de projet (Xavier Carrel) et deux experts (Ernesto MONTEMAYOR et Benjamin WOLF).

Ce projet m'a été proposé car un autre candidat réalise une application mobile nomé Fiame. On m'a ensuite proposé de réaliser une API ainsi qu'une application web pour fonctionner en parelle de son projet.

Ce projet a pour but de créer une application web pour l'application mobile Fiame.

Cette application web permettra de gérer les rassemblement d'un groupe de personnes.

Je suis parti sur un site web en PHP mais avec la particularité d'utiliser le Framework Laravel. Cela me permettra d'approfondir plusieurs de mes fonctionnalités et d'avoir une base de développement.

En ce qui concerne le projet en lui-même, je ne pars de rien et rien n'a été réaliser avant.

*Ce chapitre décrit brièvement le projet, le cadre dans lequel il est réalisé, les raisons de ce choix et ce qu'il peut apporter à l'élève ou à l'école. Il n'est pas nécessaire de rentrer dans les détails (ceux-ci seront abordés plus loin) mais cela doit être aussi clair et complet que possible (idées de solutions). Ce chapitre contient également l'inventaire et la description des travaux qui auraient déjà été effectués pour ce projet.*

*Ces éléments peuvent être repris des spécifications de départ.*

## 1.2 Objectifs

Une communauté se réunit à intervalles réguliers. Lors de ces rassemblements, certaines personnes mettent des choses en ventes. Il s'agit le plus fréquemment de nourriture sous forme de plats cuisinés. Fiame Desk est l'application web qui permet de gérer la liste des membres de la communauté et à ces derniers de soumettre des articles pour la vente. Elle est accompagnée d'une application mobile (hors projet) ; elle doit par conséquent offrir une API.

Créer une application web en Laravel (un Framework PHP) contenant :

- Une gestion de membre
- Un system de login
- Un system de mise en vente de produit

- Un calendrier de rassemblement
- Un system de mise en vente d'objet par évènement
- Une API dont le but est de communiquer avec une application mobile

*Ce chapitre énumère les objectifs du projet. L'atteinte ou non de ceux-ci devra pouvoir être contrôlée à la fin du projet. Les objectifs pourront éventuellement être revus après l'analyse.*

*Ces éléments peuvent être repris des spécifications de départ.*

### 1.3 Planification initiale

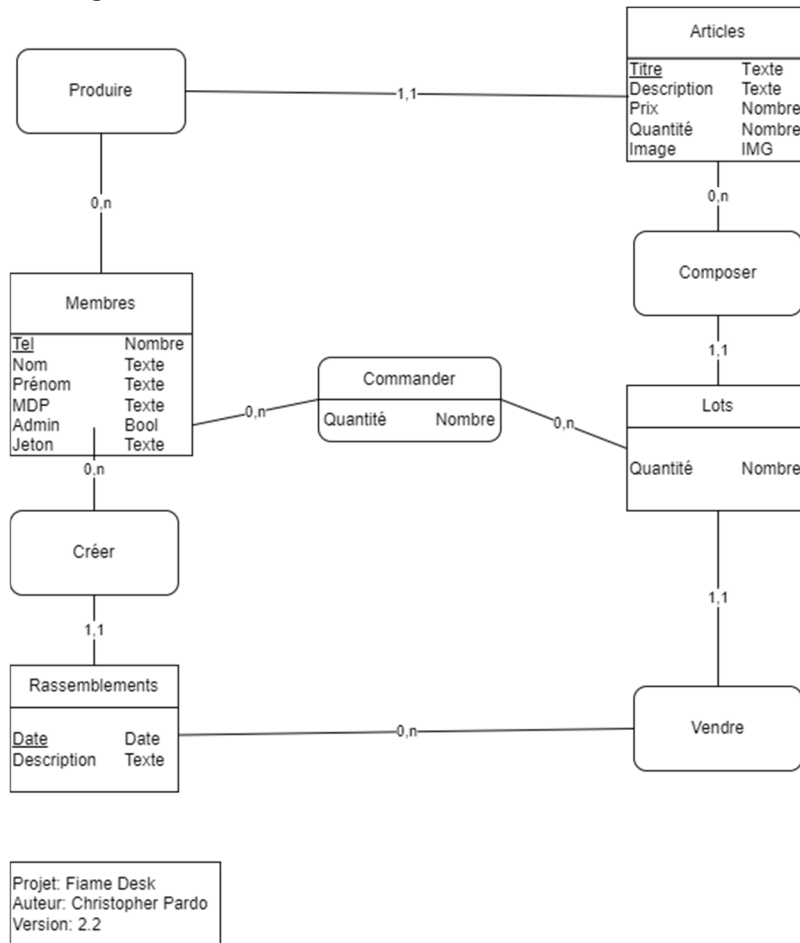
Le projet est réalisé avec la méthode agile Scrum. Cette méthode nous permet de découper notre temps en différents sections appelées Sprint. Durant les Sprints, nous réalisons certaines tâches définies appelées stories. Si les tâches ne sont pas terminées, elles sont renvoyées au sprint suivant. A chaque fin de sprint, nous avons une sprint review avec le chef de projet. Il valide si le travail correspond aux stories.

- Sprint 1 : 02/05/2022 - 06/05/2022
  - Démarrage du projet
  - Mise en place de l'environnement
  - Planification
  - Création du MCD
- Sprint 2 : 07/05/2022 - 17/05/2022
  - Création du site
  - Création de la base de donnée
  - Gestion des membres et des rôles
  - API des membres
- Sprint 3 : 18/05/2022 - 25/05/2022
  - Gestion des produits
  - Gestion des événements
  - Validation des jetons
  - API des produits
- Sprint 4 : 26/05/2022 - 31/05/2022
  - Finalisation de la documentation
  - Testing

## 2 Analyse / Conception

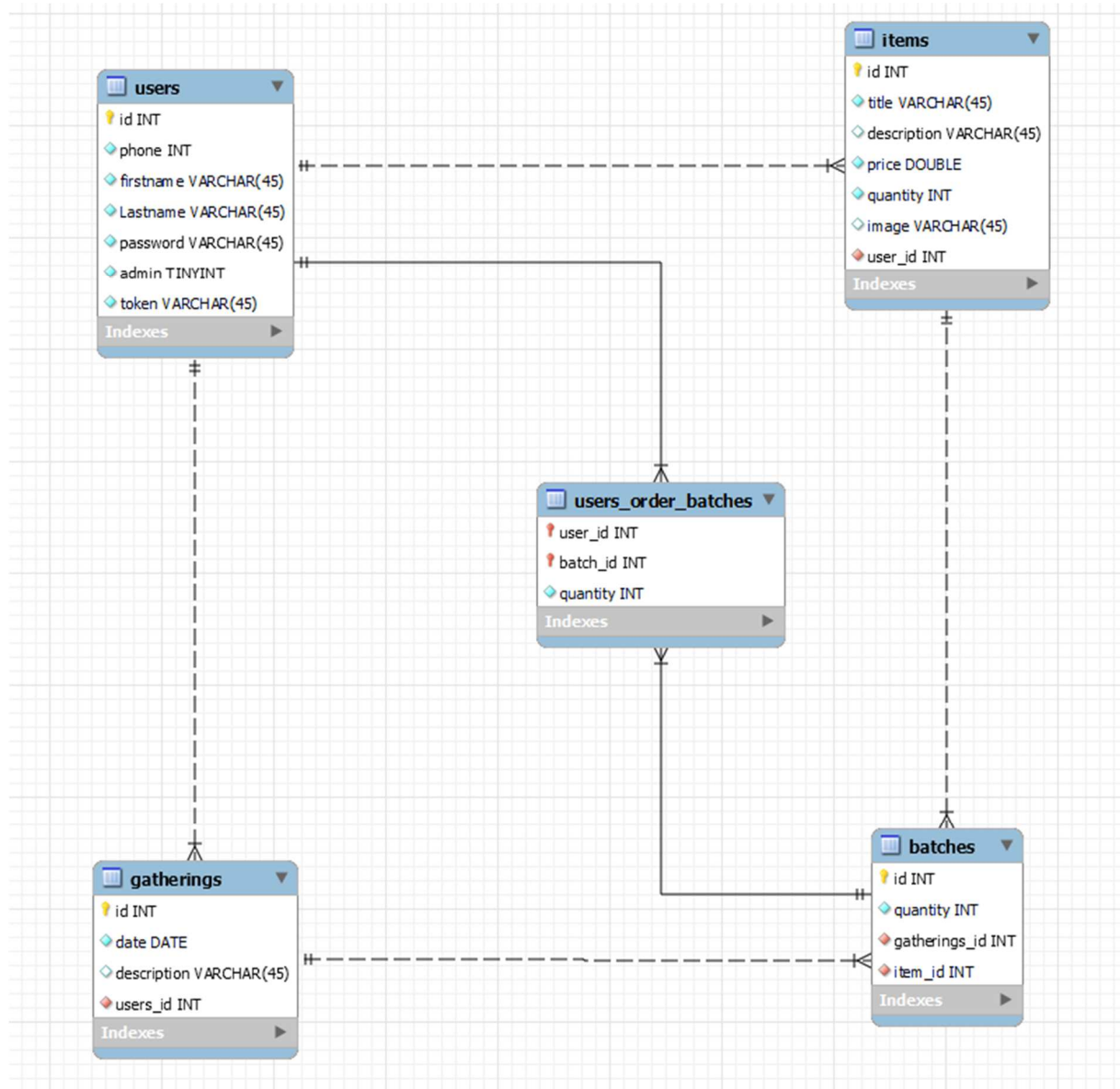
### 2.1 Concept

### 2.1.1 MCD



Ce MCD se découpe en 4 tables et 5 jointures.

### 2.1.2 MLD



### 2.1.3 Maquettes

### 2.1.3.1 Page membres

The screenshot shows a web browser window with the address bar displaying `https://Fiame.ch/members`. The page title is 'Membres page'. The navigation bar includes 'Fiame', 'Membres', 'Rassemblements', and a 'Login' link. The main content area is divided into two sections. On the left, there is a list of members, each with a row of input fields for their details and a status indicator (a filled or empty circle). On the right, there is a form titled 'Ajouter un membre' with fields for 'Nom', 'Prénom', and 'Numéro de téléphone', a checkbox for 'Nommer administrateur', and an 'Ajouter' button.

Nom	Prénom	Numéro de téléphone	Status
David	Roulet	078 846 36 25	●
Benoît	Pierrehumbert	078 656 45 85	○
Louane	Baronne	078 846 48 33	○
Christopher	Pardo	077 854 69 58	●
Fabien	Masson	077 985 66 48	○
Mounir	Fiaux	077 458 68 58	○
Samuel	Roland	079 854 59 96	○
Thomas	Grossmann	075 698 63 28	○

**Ajouter un membre**

Nom:

Prénom:

Numéro de téléphone:

☐ Nommer administrateur

Ajouter:

### 2.1.3.2 Page de profile

The screenshot shows a web browser window with the address bar displaying `https://Fiame.ch/user/profile`. The page title is 'Profil page'. The navigation bar includes 'Fiame', 'Membres', 'Rassemblements', and a 'Se déconnecter' link. The main content area is divided into two sections. The top section, 'Information personnelles', contains fields for 'Prénom', 'Nom', and 'Numéro de téléphone', each with a 'Sauvegarder' button. The bottom section, 'Mot de passe', contains fields for 'Mot de passe actuel', 'Nouveau mot de passe', and 'Conformer le mot de passe', each with a 'Sauvegarder' button.

**Information personnelles**

Prénom:

Nom:

Numéro de téléphone:

Sauvegarder:

**Mot de passe**

Mot de passe actuel:

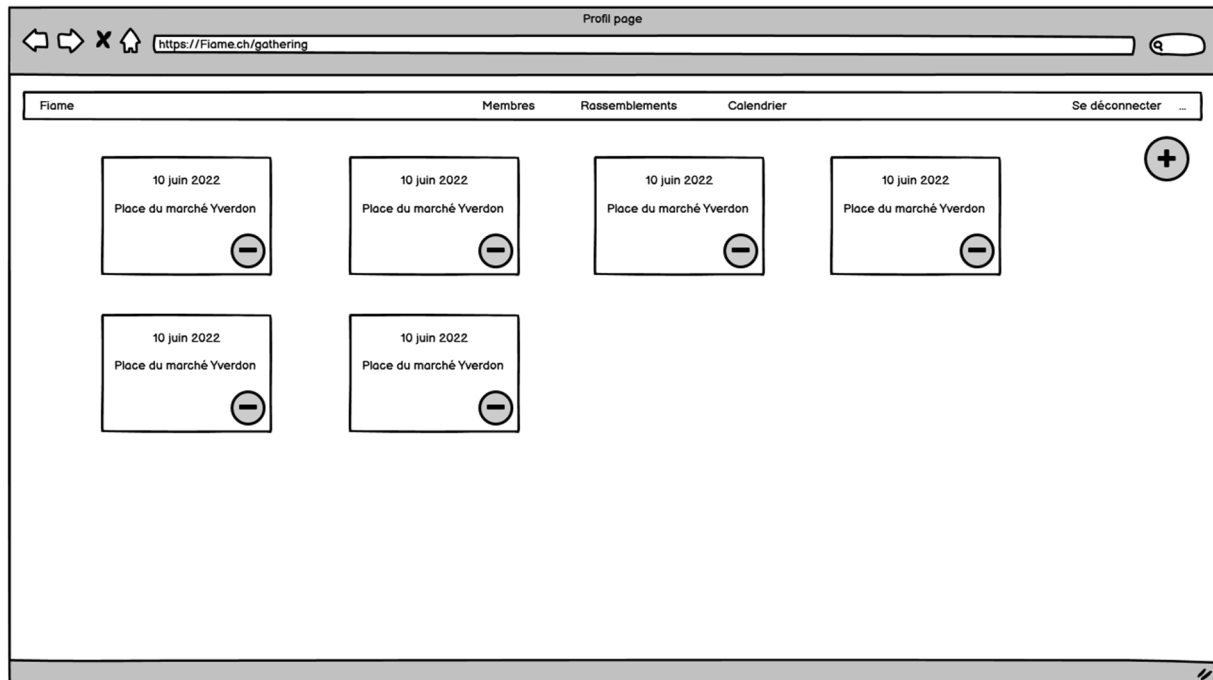
Nouveau mot de passe:

Conformer le mot de passe:

Sauvegarder:



### 2.1.3.3 Page d'évènements



*Le concept complet avec toutes ses annexes :*

*Par exemple :*

- *Multimédia: carte de site, maquettes papier, story board préliminaire, ...*
- *Bases de données: interfaces graphiques, modèle conceptuel.*
- *Programmation: interfaces graphiques, maquettes, analyse fonctionnelle...*
- *...*

## 2.2 Stratégie de test

Au début de chaque sprint, des stories sont ajoutées avec des tests d'acceptation très précis. Le chef de projet valide où non ces tests.

Les tests sont réalisés sur une version de l'application mobile téléchargée par le chef de projet chaque sprint review.

*Décrire la stratégie globale de test:*

- *types de tests et ordre dans lequel ils seront effectués.*
- *les moyens à mettre en œuvre.*
- *couverture des tests (tests exhaustifs ou non, si non, pourquoi ?).*
- *données de test à prévoir (données réelles ?).*
- *les testeurs extérieurs éventuels.*

### 2.3 Risques techniques

Les risques techniques sont tout d'abord, le peut de connaissance sur le Framework. Effectivement

- *risques techniques (complexité, manque de compétences, ...).*

*Décrire aussi quelles solutions ont été appliquées pour réduire les risques (priorités, formation, actions, ...).*

### 2.4 Planification

*Révision de la planification initiale du projet :*

- *planning indiquant les dates de début et de fin du projet ainsi que le découpage connu des diverses phases.*
- *partage des tâches en cas de travail à plusieurs.*

*Il s'agit en principe de la planification **définitive du projet**. Elle peut être ensuite affinée (découpage des tâches). Si les délais doivent être ensuite modifiés, le responsable de projet doit être avisé, et les raisons doivent être expliquées dans l'historique.*

### 2.5 Dossier de conception

Ordinateur : optiplex 7050

Processeur : Intel core i7-6700

Ram : 16GO

SSD : 477Go

Système d'exploitation : Windows 10 éducation

Logiciels :

- *Navigateur de teste : Google chrome*
- *Editeur de code : Virtual Studio Code 1.67.2*
- *Client SQL : HeidiSQL 11.3.0.6295*
- *Ebergement web : SwissCenter*

*Fournir tous les document de conception:*

- *le choix du matériel HW*
- *le choix des systèmes d'exploitation pour la réalisation et l'utilisation*
- *le choix des outils logiciels pour la réalisation et l'utilisation*
- *site web: réaliser les maquettes avec un logiciel, décrire toutes les animations sur papier, définir les mots-clés, choisir une formule d'hébergement, définir la méthode de mise à jour, ...*
- *bases de données: décrire le modèle relationnel, le contenu détaillé des tables (caractéristiques de chaque champs) et les requêtes.*

- *programmation et scripts: organigramme, architecture du programme, découpage modulaire, entrées-sorties des modules, pseudo-code / structogramme...*

***Le dossier de conception devrait permettre de sous-traiter la réalisation du projet !***

### **3 Réalisation**

#### **3.1 Dossier de réalisation**

*Décrire la réalisation "physique" de votre projet*

- *les répertoires où le logiciel est installé*
- *la liste de tous les fichiers et une rapide description de leur contenu (des noms qui parlent !)*
- *les versions des systèmes d'exploitation et des outils logiciels*
- *la description exacte du matériel*
- *le numéro de version de votre produit !*
- *programmation et scripts: librairies externes, dictionnaire des données, reconstruction du logiciel - cible à partir des sources.*

*NOTE : Évitez d'inclure les listings des sources, à moins que vous ne désiriez en expliquer une partie vous paraissant importante. Dans ce cas n'incluez que cette partie...*

#### **3.2 Description des tests effectués**

#### **3.3 Sprint 2**

### 3.3.1.1 Se connecter

10	Première page	<input type="radio"/> To check	▼	▼
Dans l'application Quand je ne suis pas connecté Il n'y a qu'un bouton "se connecter"				
11	Connexion	<input type="radio"/> To check	▼	▼
Dans l'application Quand je suis connecté Il y a un bouton "se déconnecter"				
12	Formulaire	<input type="radio"/> To check	▼	▼
Dans la page de connexion Quand je valide le formulaire de connexion avec des informations fausses Le formulaire revoit une erreur et la connexion ne se fait pas				
19	Connexion OK	<input type="radio"/> To check	▼	▼
Dans la page de connexion Quand je valide le formulaire de connexion avec de bons credentials Je suis renvoyé vers la page "Dashboard"				

### 3.3.1.2 Modifier son profile

5	Page	<input type="radio"/> To check	▼	▼
<p>Dans l'application Quand je vais sur la page de mon profile Il y a un formulaire pour modifier mes informations , Les champs sont pré-remplis( Maquette )</p>				
14	Sauvegarde	<input type="radio"/> To check	▼	▼
<p>Dans la page de page de profile après avoir modifié un champs Quand je clique sur "sauvegarder" Le formulaire se recharge avec les nouvelles informations et un flash message</p>				
15	Doublon	<input type="radio"/> To check	▼	▼
<p>Dans la page de page de profile après avoir modifié un champs avec un numéro de téléphone déjà existant Quand je clique sur "sauvegarder" Le formulaire se recharge avec les anciennes informations et un flash message</p>				

16

Mot de passe

☐ To check

▼

▼

Dans la page de profile où j'ai introduit une mauvaise conformation de mot de passe  
Quand je clique sur "sauvegarder"  
Le formulaire renvoi un flash message

17

Mot de passe

☐ To check

▼

▼

Dans la page de profile où j'ai introduit un mauvais mot de passe actuel  
Quand je clique sur "sauvegarder"  
Le formulaire renvoi un flash message

18

Mot de passe OK

☐ To check

▼

▼

Dans la page de profil où j'ai introduit de bon mot de passe  
Quand je clique sur "sauvegarder"  
Le formulaire renvoi un flash message (succès)

### 3.3.1.3 Nommer un administrateur

7	Nommer	<input type="radio"/> To check	▼	▼
Dans la page "membres" Quand je click sur l'état d'un membre Il devient administrateur				
8	Retrait	<input type="radio"/> To check	▼	▼
Dans la page "membre" Quand je click sur l'état d'un administrateur Il devient membre				
9	Auto retrait	<input type="radio"/> To check	▼	▼
Dans la page "membre" Quand je click sur mon état Il ne se passe rien				

### 3.3.1.4 Ajouter un nouveau membre

2	Formulaire	<input type="radio"/> To check	▼
<div>Dans l'application Quand je vais dans la page "membre" Il y a un formulaire voir maquette</div>			
3	Ajouter	<input type="radio"/> To check	▼
<div>Dans la page "membres" Quand je soumetts le formulaire rempli Le nouveau membre apparaît dans la liste, les champs du formulaire sont vidés et un message de confirmation est affiché</div>			
4	Doublets	<input type="radio"/> To check	▼
<div>Dans la page "membres" Quand je soumetts le formulaire avec un numéro de téléphone déjà existant un message d'erreur est affiché et les champs restent remplis</div>			

## 3.3.2 Sprint 3

### 3.3.2.1 Consulter le calendrier

20	Connexion	<input type="radio"/> To check	▼
<div>Dans l'application Quand je suis connecté Il y a un bouton "calendrier"</div>			
21	Affichage	<input type="radio"/> To check	▼
<div>Dans l'application Quand je clique sur le bouton "calendrier" Une liste des évènement s'affichent</div>			



### 3.3.2.2 Créer, modifier, supprimer un événement

22	Affichage	<input type="radio"/> To check	▼	▼
Dans la page "calendrier" Quand je ne suis connecté comme admin Il y a un bouton "ajouter" ( maquette )				
23	Supprimer	<input type="radio"/> To check	▼	▼
Dans la page "calendrier" Quand je ne suis connecté comme admin Il y a un bouton "supprimer" sur chaque évènement				
24	Formulaire	<input type="radio"/> To check	▼	▼
Dans la page "calendrier" Quand je clique sur le bouton "ajouter" Il y a un formulaire avec la date et une description				
25	Ajouter	<input type="radio"/> To check	▼	▼
Dans le formulaire Quand je valide le formulaire rempli correctement L'évènement s'ajoute à la page "calendrier"				

The screenshot shows a test case management interface with two entries:

- Test Case 26:**
  - Title: Formulaire modification
  - Status: To check
  - Description: Dans la page "calendrier"  
Quand je ne suis connecté comme admin et que je clique sur un événement  
Il y a un formulaire avec les information de l'événement
- Test Case 27:**
  - Title: Modifier
  - Status: To check
  - Description: Dans la page "calendrier"  
Quand je valide le formulaire  
Les information de l'évènement changent

*Pour chaque partie testée de votre projet, il faut décrire:*

- les conditions exactes de chaque test
- les preuves de test (papier ou fichier)
- tests sans preuve: fournir au moins une description

### 3.4 Erreurs restantes

*S'il reste encore des erreurs:*

- Description détaillée
- Conséquences sur l'utilisation du produit
- Actions envisagées ou possibles

### 3.5 Liste des documents fournis

*Lister les documents fournis au client avec votre produit, en indiquant les numéros de versions*

- le rapport de projet
- le manuel d'Installation (en annexe)
- le manuel d'Utilisation avec des exemples graphiques (en annexe)
- autres...

## 4 Conclusions

*Développez en tous cas les points suivants:*

- *Objectifs atteints / non-atteints*
- *Points positifs / négatifs*
- *Difficultés particulières*
- *Suites possibles pour le projet (évolutions & améliorations)*

## 5 Annexes

### 5.1 Résumé du rapport du TPI / version succincte de la documentation

### 5.2 Sources – Bibliographie

*Liste des livres utilisés (Titre, auteur, date), des sites Internet (URL) consultés, des articles (Revue, date, titre, auteur)... Et de toutes les aides externes (noms)*

### 5.3 Journal de travail

Date	Durée	Activité	Remarques

### 5.4 Manuel d'Installation

### 5.5 Manuel d'Utilisation

### 5.6 Archives du projet

*Media, ... dans une fourre en plastique*