

Fiame Desk

Christopher Pardo
SI-MI4a

Table des matières

1	Analyse préliminaire	3
1.1	Introduction	3
1.2	Objectifs	3
1.3	Planification initiale	5
2	Analyse / Conception	5
2.1	Concept	5
2.1.1	MCD	6
2.1.2	MLD	7
2.1.3	Maquettes	7
2.2	Stratégie de test	9
2.3	Risques techniques	9
2.4	Planification	9
2.5	Dossier de conception	9
3	Réalisation	10
3.1	Dossier de réalisation	10
3.2	Description des tests effectués	10
3.3	Erreurs restantes	15
3.4	Liste des documents fournis	15
4	Conclusions	16
5	Annexes	17
5.1	Résumé du rapport du TPI / version succincte de la documentation	17
5.2	Sources – Bibliographie	17
5.3	Journal de travail	17
5.4	Manuel d'Installation	17
5.5	Manuel d'Utilisation	17
5.6	Archives du projet	17

NOTE L'INTENTION DES UTILISATEURS DE CE CANEVAS:

Toutes les parties en italiques sont là pour aider à comprendre ce qu'il faut mettre dans cette partie du document. Elles n'ont donc aucune raison d'être dans le document final.

De plus, en fonction du type de projet, il est tout à fait possible que certains chapitres ou paragraphes n'aient aucun sens. Dans ce cas il est recommandé de les retirer du document pour éviter de l'alourdir inutilement.

1 Analyse préliminaire

1.1 Introduction

Ce projet s'inscrit dans le cadre du CFC d'informaticien comme projet final (TPI).

Il est encadré par un chef de projet (Xavier Carrel) et deux experts (Ernesto MONTEMAYOR et Benjamin WOLF).

Ce projet m'a été proposé car un autre candidat réalise une application mobile nommée Fiame. On m'a ensuite proposé de réaliser une API ainsi qu'une application web pour fonctionner en parallèle de son projet.

Ce projet a pour but de créer une application web pour l'application mobile Fiame.

Cette application web permettra de gérer les rassemblements d'un groupe de personnes.

Je suis parti sur un site web en PHP mais avec la particularité d'utiliser le Framework Laravel. Cela me permettra d'approfondir plusieurs de mes fonctionnalités et d'avoir une base de développement.

En ce qui concerne le projet en lui-même, je ne pars de rien et rien n'a été réalisé avant.

Ce chapitre décrit brièvement le projet, le cadre dans lequel il est réalisé, les raisons de ce choix et ce qu'il peut apporter à l'élève ou à l'école. Il n'est pas nécessaire de rentrer dans les détails (ceux-ci seront abordés plus loin) mais cela doit être aussi clair et complet que possible (idées de solutions). Ce chapitre contient également l'inventaire et la description des travaux qui auraient déjà été effectués pour ce projet.

Ces éléments peuvent être repris des spécifications de départ.

1.2 Objectifs

Une communauté se réunit à intervalles réguliers. Lors de ces rassemblements, certaines personnes mettent des choses en ventes. Il s'agit le plus fréquemment de nourriture sous forme de plats cuisinés. Fiame Desk est l'application web qui permet de gérer la liste des membres de la communauté et à ces derniers de soumettre des articles pour la vente. Elle est accompagnée d'une application mobile (hors projet) ; elle doit par conséquent offrir une API.

Créer une application web en Laravel (un Framework PHP) contenant :

- Une gestion de membre
- Un système de login
- Un système de mise en vente de produit

- Un calendrier de rassemblement
- Un system de mise en vente d'objet par évènement
- Une API dont le but est de communiquer avec une application mobile

Ce chapitre énumère les objectifs du projet. L'atteinte ou non de ceux-ci devra pouvoir être contrôlée à la fin du projet. Les objectifs pourront éventuellement être revus après l'analyse.

Ces éléments peuvent être repris des spécifications de départ.

1.3 Planification initiale

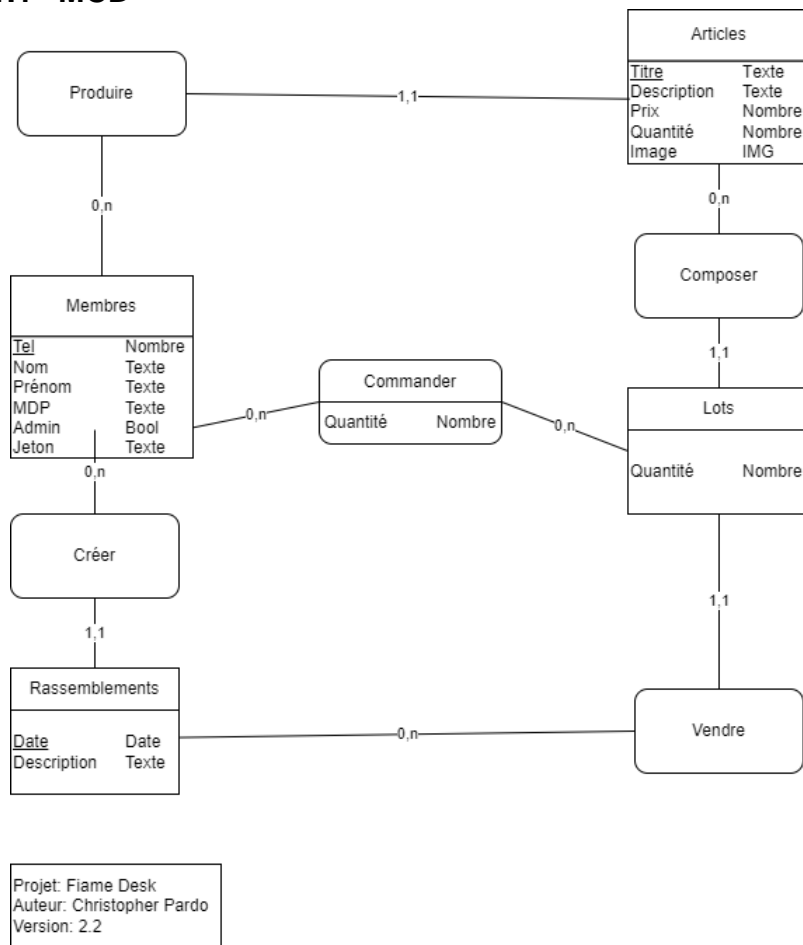
Le projet est réalisé avec la méthode agile Scrum. Cette méthode nous permet de découper notre temps en différents sections appelées Sprint. Durant les Sprints, nous réalisons certaines tâches définies appelées stories. Si les tâches ne sont pas terminées, elles sont renvoyées au sprint suivant. A chaque fin de sprint, nous avons une sprint review avec le chef de projet. Il valide si le travail correspond aux stories.

- Sprint 1 : 02/05/2022 - 06/05/2022
 - Démarrage du projet
 - Mise en place de l'environnement
 - Planification
 - Création du MCD
- Sprint 2 : 07/05/2022 - 17/05/2022
 - Création du site
 - Création de la base de donnée
 - Gestion des membres et des rôles
 - API des membres
- Sprint 3 : 18/05/2022 - 25/05/2022
 - Gestion des produits
 - Gestion des événements
 - Validation des jetons
 - API des produits
- Sprint 4 : 26/05/2022 - 31/05/2022
 - Finalisation de la documentation
 - Testing

2 Analyse / Conception

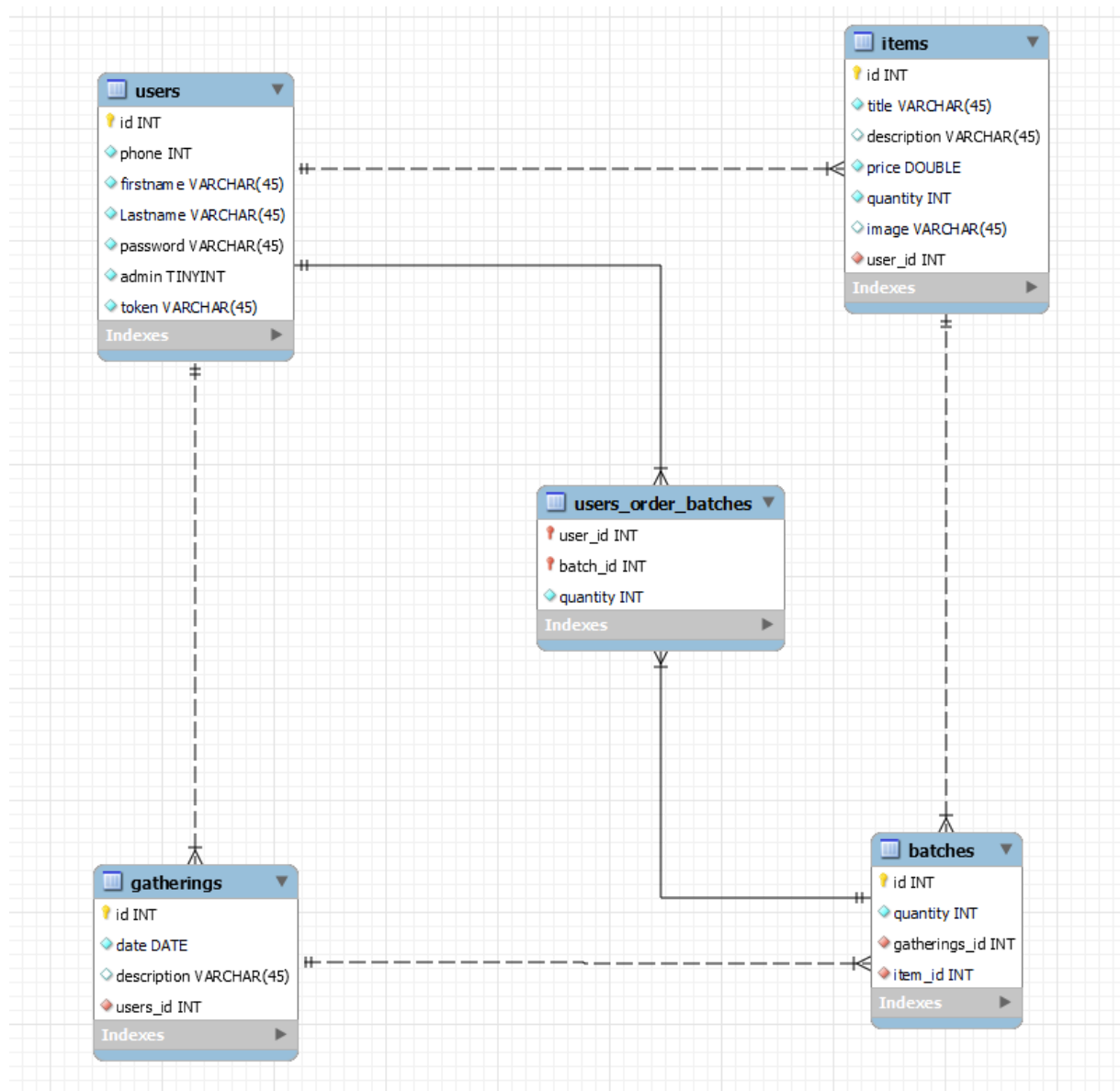
2.1 Concept

2.1.1 MCD



Ce MCD se découpe en 4 tables et 5 jointures.

2.1.2 MLD



2.1.3 Maquettes

2.1.3.1 Page membres

The screenshot shows a web browser window with the address bar displaying `https://Fiame.ch/members`. The page title is 'Membres page'. The navigation bar includes 'Fiame', 'Membres', 'Rassemblements', and 'Login ...'. The main content area is divided into two sections. On the left, there is a list of members, each with a row of input fields for their details and a status indicator (a filled or empty circle). On the right, there is a box titled 'Ajouter un membre' containing a form with fields for 'Nom', 'Prénom', and 'Numéro de téléphone', a checkbox for 'Nommer administrateur', and an 'Ajouter' button.

David	Roulet	078 846 36 25	<input checked="" type="radio"/>
Benoît	Pierrehumbert	078 656 45 85	<input type="radio"/>
Louane	Baronne	078 846 48 33	<input type="radio"/>
Christopher	Pardo	077 854 69 58	<input checked="" type="radio"/>
Fabien	Masson	077 985 66 48	<input type="radio"/>
Mounir	Fiaux	077 458 68 58	<input type="radio"/>
Samuel	Roland	079 854 59 96	<input type="radio"/>
Thomas	Grossmann	075 698 63 28	<input type="radio"/>

Ajouter un membre

Nom

Prénom

Numéro de téléphone

☐ Nommer administrateur

2.1.3.2 Page de profile

The screenshot shows a web browser window with the address bar displaying `https://Fiame.ch/user/profile`. The page title is 'Profil page'. The navigation bar includes 'Fiame', 'Membres', 'Rassemblements', and 'Se déconnecter ...'. The main content area is divided into two sections. The top section, 'Information personnelles', contains a form with fields for 'Prénom', 'Nom', and 'Numéro de téléphone', and a 'Sauvegarder' button. The bottom section, 'Mot de passe', contains a form with fields for 'Mot de passe actuel', 'Nouveau mot de passe', and 'Conformer le mot de passe', and a 'Sauvegarder' button.

Information personnelles

Prénom

Nom

Numéro de téléphone

Mot de passe

Mot de passe actuel

Nouveau mot de passe

Conformer le mot de passe

Le concept complet avec toutes ses annexes :

Par exemple :

- *Multimédia*: carte de site, maquettes papier, story board préliminaire, ...
- *Bases de données*: interfaces graphiques, modèle conceptuel.
- *Programmation*: interfaces graphiques, maquettes, analyse fonctionnelle...

- ...

2.2 Stratégie de test

Au début de chaque sprint, des stories sont ajoutées avec des tests d'acceptation très précis. Le chef de projet valide ou non ces tests.

Les tests sont réalisés sur une version de l'application mobile téléchargée par le chef de projet chaque sprint review.

Décrire la stratégie globale de test:

- types de tests et ordre dans lequel ils seront effectués.
- les moyens à mettre en œuvre.
- couverture des tests (tests exhaustifs ou non, si non, pourquoi ?).
- données de test à prévoir (données réelles ?).
- les testeurs extérieurs éventuels.

2.3 Risques techniques

- risques techniques (complexité, manque de compétences, ...).

Décrire aussi quelles solutions ont été appliquées pour réduire les risques (priorités, formation, actions, ...).

2.4 Planification

Révision de la planification initiale du projet :

- planning indiquant les dates de début et de fin du projet ainsi que le découpage connu des diverses phases.
- partage des tâches en cas de travail à plusieurs.

*Il s'agit en principe de la planification **définitive du projet**. Elle peut être ensuite affinée (découpage des tâches). Si les délais doivent être ensuite modifiés, le responsable de projet doit être avisé, et les raisons doivent être expliquées dans l'historique.*

2.5 Dossier de conception

Matériel : optiplex 7050
Processeur : Intel core i7-6700

Ram : 16GO
SSD : 477Go

Fournir tous les document de conception:

- *le choix du matériel HW*
- *le choix des systèmes d'exploitation pour la réalisation et l'utilisation*
- *le choix des outils logiciels pour la réalisation et l'utilisation*
- *site web: réaliser les maquettes avec un logiciel, décrire toutes les animations sur papier, définir les mots-clés, choisir une formule d'hébergement, définir la méthode de mise à jour, ...*
- *bases de données: décrire le modèle relationnel, le contenu détaillé des tables (caractéristiques de chaque champs) et les requêtes.*
- *programmation et scripts: organigramme, architecture du programme, découpage modulaire, entrées-sorties des modules, pseudo-code / structogramme...*

Le dossier de conception devrait permettre de sous-traiter la réalisation du projet !

3 Réalisation

3.1 Dossier de réalisation

Décrire la réalisation "physique" de votre projet

- *les répertoires où le logiciel est installé*
- *la liste de tous les fichiers et une rapide description de leur contenu (des noms qui parlent !)*
- *les versions des systèmes d'exploitation et des outils logiciels*
- *la description exacte du matériel*
- *le numéro de version de votre produit !*
- *programmation et scripts: librairies externes, dictionnaire des données, reconstruction du logiciel - cible à partir des sources.*

NOTE : Évitez d'inclure les listings des sources, à moins que vous ne désiriez en expliquer une partie vous paraissant importante. Dans ce cas n'incluez que cette partie...

3.2 Description des tests effectués

3.3 Sprint 2

3.3.1.1 Se connecter

10	Première page	<input type="radio"/> To check	▼	▼
Dans l'application Quand je ne suis pas connecté Il n'y a qu'un bouton "se connecter"				
11	Connexion	<input type="radio"/> To check	▼	▼
Dans l'application Quand je suis connecté Il y a un bouton "se déconnecter"				
12	Formulaire	<input type="radio"/> To check	▼	▼
Dans la page de connexion Quand je valide le formulaire de connexion avec des informations fausses Le formulaire revoit une erreur et la connexion ne se fait pas				
19	Connexion OK	<input type="radio"/> To check	▼	▼
Dans la page de connexion Quand je valide le formulaire de connexion avec de bons credentials Je suis renvoyé vers la page "Dashboard"				

3.3.1.2 Modifier son profile

5	Page	<input type="radio"/> To check	▼	▼
<p>Dans l'application</p> <p>Quand je vais sur la page de mon profile</p> <p>Il y un formulaire pour modifier mes informations ,</p> <p>Les champs sont pré-remplis(Maquette)</p>				
14	Sauvegarde	<input type="radio"/> To check	▼	▼
<p>Dans la page de page de profile après avoir modifié un champs</p> <p>Quand je clique sur "sauvegarder"</p> <p>Le formulaire se recharge avec les nouvelles informations et un flash message</p>				
15	Doublon	<input type="radio"/> To check	▼	▼
<p>Dans la page de page de profile après avoir modifié un champs avec un numéro de téléphone déjà existant</p> <p>Quand je clique sur "sauvegarder"</p> <p>Le formulaire se recharge avec les anciennes informations et un flash message</p>				

16

Mot de passe

☐ To check

Dans la page de profile où j'ai introduit une mauvaise conformation de mot de passe
Quand je clique sur "sauvegarder"
Le formulaire renvoi un flash message

17

Mot de passe

☐ To check

Dans la page de profile où j'ai introduit un mauvais mot de passe actuel
Quand je clique sur "sauvegarder"
Le formulaire renvoi un flash message

18

Mot de passe OK

☐ To check

Dans la page de profil où j'ai introduit de bon mot de passe
Quand je clique sur "sauvegarder"
Le formulaire renvoi un flash message (succès)

3.3.1.3 Nommer un administrateur

7	Nommer	<input type="radio"/> To check	▼	▼
Dans la page "membres" Quand je click sur l'état d'un membre Il devient administrateur				
8	Retrait	<input type="radio"/> To check	▼	▼
Dans la page "membre" Quand je click sur l'état d'un administrateur Il devient membre				
9	Auto retrait	<input type="radio"/> To check	▼	▼
Dans la page "membre" Quand je click sur mon état Il ne se passe rien				

3.3.1.4 Ajouter un nouveau membre

The screenshot shows a document with three test cases, numbered 2, 3, and 4. Each case has a title, a status dropdown set to 'To check', and a description box.

- Test Case 2:** Title 'Formulaire'. Description: 'Dans l'application', 'Quand je vais dans la page "membre"', 'Il y a un formulaire voir maquette'.
- Test Case 3:** Title 'Ajouter'. Description: 'Dans la page "membres"', 'Quand je soumetts le formulaire rempli', 'Le nouveau membre apparaît dans la liste, les champs du formulaire sont vidés et un message de confirmation est affiché'.
- Test Case 4:** Title 'Doublets'. Description: 'Dans la page "membres"', 'Quand je soumetts le formulaire avec un numéro de téléphone déjà existant', 'un message d'erreur est affiché et les champs restent remplis'.

Pour chaque partie testée de votre projet, il faut décrire:

- les conditions exactes de chaque test
- les preuves de test (papier ou fichier)
- tests sans preuve: fournir au moins une description

3.4 Erreurs restantes

S'il reste encore des erreurs:

- Description détaillée
- Conséquences sur l'utilisation du produit
- Actions envisagées ou possibles

3.5 Liste des documents fournis

Lister les documents fournis au client avec votre produit, en indiquant les numéros de versions

- *le rapport de projet*
- *le manuel d'Installation (en annexe)*
- *le manuel d'Utilisation avec des exemples graphiques (en annexe)*
- *autres...*

4 Conclusions

Développez en tous cas les points suivants:

- *Objectifs atteints / non-atteints*
- *Points positifs / négatifs*
- *Difficultés particulières*
- *Suites possibles pour le projet (évolutions & améliorations)*

5 Annexes

5.1 Résumé du rapport du TPI / version succincte de la documentation

5.2 Sources – Bibliographie

Liste des livres utilisés (Titre, auteur, date), des sites Internet (URL) consultés, des articles (Revue, date, titre, auteur)... Et de toutes les aides externes (noms)

5.3 Journal de travail

Date	Durée	Activité	Remarques

5.4 Manuel d'Installation

5.5 Manuel d'Utilisation

5.6 Archives du projet

Media, ... dans une fourre en plastique