





1 INFORMATIONS GENERALES

Candidat	Nom PARDO	Prénom : Christopher																																																																		
	 Christopher.Pardo@cpnv.ch	 078 936 06 33																																																																		
Lieu de travail :	CPNV, Ste-Croix SC-C315																																																																			
Orientation :	<input type="checkbox"/> 88601 Développement d'applications <input checked="" type="checkbox"/> 88602 Informatique d'entreprise <input type="checkbox"/> 88603 Technique des systèmes																																																																			
Chef de projet	Nom CARREL	Prénom : Xavier																																																																		
	 xavier.carrel@cpnv.ch	 079 212 96 21																																																																		
Expert 1	Nom MONTEMAYOR	Prénom : Ernesto																																																																		
	 ernesto@bati-technologie.ch	 079 606 33 28																																																																		
Expert 2	Nom WOLF	Prénom : Benjamin																																																																		
	 benjamin.wolf@heig-vd.ch	 024 557 64 48																																																																		
Période de réalisation :	2.05.2022 8h00 – 31.05.2022 16h35																																																																			
Horaire de travail :	<table border="1"> <thead> <tr> <th></th> <th>Lu</th> <th>Ma</th> <th>Me</th> <th>Je</th> <th>Ve</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>07:00</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>08:00</td> <td>TPI SC-C315 GLASSEY Nicolas SI-MI4a 08:00 - 09:35</td> <td>TPI SC-C315 CARREL Xavier SI-MI4a 08:00 - 09:35</td> <td></td> <td>TPI SC-C315 FAVRE Raphaël SI-MI4a 08:50 - 10:35</td> <td>TPI SC-C315 KONOUTSE Yawo SI-MI4a 08:00 - 10:35</td> </tr> <tr> <td>09:00</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>10:00</td> <td>TPI SC-C315 KONOUTSE Yawo SI-MI4a 09:50 - 12:15</td> <td>TPI SC-C315 ITHURBIDE Julien SI-MI4a 09:50 - 12:15</td> <td></td> <td>TPI SC-C315 FAVRE Raphaël SI-MI4a 10:40 - 12:15</td> <td>TPI SC-C315 ITHURBIDE Julien SI-MI4a 10:40 - 12:15</td> </tr> <tr> <td>11:00</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>12:00</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>13:00</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>14:00</td> <td>TPI SC-C315 KONOUTSE Yawo SI-MI4a 13:30 - 16:05</td> <td></td> <td></td> <td>TPI SC-C315 CARREL Xavier SI-MI4a 13:30 - 16:55</td> <td>TPI SC-C315 GLASSEY Nicolas SI-MI4a 13:30 - 15:05</td> </tr> <tr> <td>15:00</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>16:00</td> <td></td> <td>TPI SC-C315 ITHURBIDE Julien SI-MI4a 15:20 - 16:55</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>			Lu	Ma	Me	Je	Ve	07:00						08:00	TPI SC-C315 GLASSEY Nicolas SI-MI4a 08:00 - 09:35	TPI SC-C315 CARREL Xavier SI-MI4a 08:00 - 09:35		TPI SC-C315 FAVRE Raphaël SI-MI4a 08:50 - 10:35	TPI SC-C315 KONOUTSE Yawo SI-MI4a 08:00 - 10:35	09:00						10:00	TPI SC-C315 KONOUTSE Yawo SI-MI4a 09:50 - 12:15	TPI SC-C315 ITHURBIDE Julien SI-MI4a 09:50 - 12:15		TPI SC-C315 FAVRE Raphaël SI-MI4a 10:40 - 12:15	TPI SC-C315 ITHURBIDE Julien SI-MI4a 10:40 - 12:15	11:00						12:00						13:00						14:00	TPI SC-C315 KONOUTSE Yawo SI-MI4a 13:30 - 16:05			TPI SC-C315 CARREL Xavier SI-MI4a 13:30 - 16:55	TPI SC-C315 GLASSEY Nicolas SI-MI4a 13:30 - 15:05	15:00						16:00		TPI SC-C315 ITHURBIDE Julien SI-MI4a 15:20 - 16:55			
	Lu	Ma	Me	Je	Ve																																																															
07:00																																																																				
08:00	TPI SC-C315 GLASSEY Nicolas SI-MI4a 08:00 - 09:35	TPI SC-C315 CARREL Xavier SI-MI4a 08:00 - 09:35		TPI SC-C315 FAVRE Raphaël SI-MI4a 08:50 - 10:35	TPI SC-C315 KONOUTSE Yawo SI-MI4a 08:00 - 10:35																																																															
09:00																																																																				
10:00	TPI SC-C315 KONOUTSE Yawo SI-MI4a 09:50 - 12:15	TPI SC-C315 ITHURBIDE Julien SI-MI4a 09:50 - 12:15		TPI SC-C315 FAVRE Raphaël SI-MI4a 10:40 - 12:15	TPI SC-C315 ITHURBIDE Julien SI-MI4a 10:40 - 12:15																																																															
11:00																																																																				
12:00																																																																				
13:00																																																																				
14:00	TPI SC-C315 KONOUTSE Yawo SI-MI4a 13:30 - 16:05			TPI SC-C315 CARREL Xavier SI-MI4a 13:30 - 16:55	TPI SC-C315 GLASSEY Nicolas SI-MI4a 13:30 - 15:05																																																															
15:00																																																																				
16:00		TPI SC-C315 ITHURBIDE Julien SI-MI4a 15:20 - 16:55																																																																		
Nombre d'heures :	90																																																																			
Planning (en H ou %)	Analyse : 15% Implémentation : 50% Tests : 15% Documentations : 20%																																																																			

2 PROCÉDURE

- Le candidat réalise un travail personnel sur la base d'un cahier des charges reçu le 1er jour.
- Le cahier des charges est approuvé par les deux experts. Il est en outre présenté, commenté et discuté avec le candidat. Par sa signature, le candidat accepte le travail proposé.
- Le candidat a connaissance de la feuille d'évaluation avant de débiter le travail.
- Le candidat est entièrement responsable de la sécurité de ses données.
- En cas de problèmes graves, le candidat avertit au plus vite les deux experts et son CdP.
- Le candidat a la possibilité d'obtenir de l'aide, mais doit le mentionner dans son dossier.
- A la fin du délai imparti pour la réalisation du TPI, le candidat doit transmettre par courrier électronique le dossier de projet aux deux experts et au chef de projet. En parallèle, une copie papier du rapport doit être fournie sans délai en trois exemplaires (L'un des deux experts peut demander à ne recevoir que la version électronique du dossier). Cette dernière doit être en tout point identique à la version électronique.

3 TITRE

Fiame Desk, une web application Laravel pour des ventes au sein d'une communauté.

4 MATÉRIEL ET LOGICIEL À DISPOSITION

1 Poste de travail d'étudiant CPNV
IceScrum (gestion de projet)

5 PRÉREQUIS

Cours de gestion projet (ICT-431)
Cours de programmation
Cours de bases de données SQL
Connaissance du framework Laravel

6 DESCRIPTIF DU PROJET

Une communauté se réunit à intervalles réguliers. Lors de ces rassemblements, certaines personnes mettent des choses en ventes. Il s'agit le plus fréquemment de nourriture sous forme de plats cuisinés.

Fiame Desk est l'application web qui permet de gérer la liste des membres de la communauté et à ces derniers de soumettre des articles pour la vente.

Elle est accompagnée d'une application mobile (hors projet) ; elle doit par conséquent offrir une API.

Gérer les membres

Il s'agit d'une petite communauté, qui n'est pas ouverte au grand public par internet. Il n'y a par conséquent pas d'inscription classique à l'application.

Il y a par contre un administrateur qui va créer les nouveaux utilisateurs lui-même.

Les informations relatives à chaque utilisateur sont :

- Nom et prénom
- Numéro de portable

Un administrateur peut donner le rôle d'administrateur à n'importe quel utilisateur existant. Il peut également retirer le rôle d'administrateur à tout administrateur sauf lui-même.

Un utilisateur connecté peut modifier les données de son profil, ainsi que son mot de passe.

Un utilisateur connecté peut lui-même demander à l'application d'envoyer un token d'authentification à son téléphone portable par SMS.

Gérer le calendrier

L'application contient un calendrier de la communauté sous forme d'une simple liste de date de rassemblement. Chaque date est accompagnée d'un petit texte descriptif. Un administrateur peut ajouter une nouvelle date. Il ne peut la modifier ou la supprimer que si elle se trouve plus de 10 jours dans le futur.

Mettre des articles en ventes

N'importe quel membre de la communauté peut proposer un produit à vendre durant un des rassemblements. Pour son article, il soumet :

- Une image
- Un titre
- Une description
- Un prix
- La quantité

La personne ayant mis l'article en vente peut le modifier ou le supprimer jusqu'à 10 jours seulement avant la date de la vente.

API

Une API est mise à disposition de l'application mobile. Chaque appel à cette pays doit être authentifié au moyen d'un token.

Le pays permet à l'application de :

- Récupérer la liste des produits disponibles
- Récupérer le calendrier
- Soumettre une commande pour un certain nombre d'unité d'un article
- Soumettre un nouvel article

7 LIVRABLES

Le candidat est responsable de livrer à son chef de projet et aux deux experts :

- Une planification initiale, contenant la liste des sprints ainsi que les dates/heures des sprint reviews (confirmées avec le PO), à remettre en fin de première journée
- Un rapport de projet. Ce dernier contiendra notamment au minimum deux « points de design spécifiques ». Il doit être transmis aux experts deux fois par semaine, le mardi et le vendredi
- Un journal de travail, également transmis aux experts deux fois par semaine, le mardi et le vendredi
- Un repository Github contenant le code. Son adresse et/ou invitation doit être communiquée au premier jour du projet

8 POINTS TECHNIQUES ÉVALUÉS SPÉCIFIQUES AU PROJET

La grille d'évaluation définit les critères généraux selon lesquels le travail du candidat sera évalué (documentation, journal de travail, respect des normes, qualité, ...).

En plus de cela, le travail sera évalué sur les 7 points spécifiques suivants (Point A14 à A20) :

1. Les commits effectués dans le repository sont atomiques, significatifs et bien nommés
2. L'application peut être reconstruite à partir du contenu du repository (code + procédure)
3. Point de design spécifique #1 (pertinence du choix et documentation)
4. Point de design spécifique #2 (pertinence du choix et documentation)
5. L'expérience utilisateur, propre et uniforme
6. La gestion des erreurs sur l'API, particulièrement en ce qui concerne les codes http retournés
7. La définition de l'API avec Swagger

9 VALIDATION

	Lu et approuvé le :	Signature :
Candidat :		
Expert n°1 :		
Expert n° 2 :		
Chef de projet :		