

Projet base de données Sports de combats

Contexte :

Aujourd'hui on a de plus en plus de difficultés à retrouver des informations concernant les pratiquants de sports de combats.

On doit la plupart du temps chercher les informations vers plusieurs sources dont la fiabilité n'est pas toujours assurée.

A l'avenir le nombre de combattants risque d'augmenter ce qui rendra encore plus compliqué de se référencer. Beaucoup de combattants ont des informations manquantes ou dispersée dans des bases de données séparées, ce qui représente un problème et qui empêche le fonctionnement rapide et efficient d'extraction de données et leur répertoriassions.

Objectif :

Notre objectif est de créer une base de données qui regroupent les plus d'informations possible qui seraient susceptibles d'être utilisées. Comme par exemple leur nom, le nombre de fois qu'ils ont été vaincus, leur salaire, sponsor, caractéristiques physiques, leur licence et même s'ils sont actifs ou retraités.

Informations importantes qui devront être dans la base de données :

- Les Combattants
- Leurs Sponsors
- Leurs Caractéristiques
- Leurs Données personnelles
- Leurs Statistiques
- Leurs Sports
- Leurs Matériels
- Leur Catégories
- Leur Palmarès
- Leur Club
- Les Compétitions auxquelles ils ont participé
- Toutes les informations qui pourraient identifier les athlètes

Périmètre :

Nous cherchons à cibler les combattants dans le monde entier, de toutes catégories, tous les âges et sport de combat pratiqué.

Fonctions :

Fonctions principales :

- Inscrire des combattants et toutes leurs informations.

Sous-fonctions :

- Modifier des données.
- Consulter des données.
- Supprimer des données.

Délais :

Notre cahier des charges doit être prêt pour le 13 décembre 2019.

Notre modélisation doit être prêt pour le 20 décembre 2019.

Notre base de données doit être opérationnelle pour le 24 janvier 2020.