







Directorio de Funciones

- nombre:string
- tipo:string
- cantParametros:int
- variables: Tabla Variables()
 - cantQuads:int
 - + func_existe(nombre)
- + func_add(nombre, tipo, cantParams, cantQuads)
- + func search(nombre)
- + func_addVar(nombre, nombreVar, tipoVar, renglonesVar, columnasVar, memPos)
- + func_updateDim(nombre, nombreVar, renglones, columnas)
 - + func_isVarDimensionada (nombre, nombreVar)
 - + func_getDims(nombre, nombreVar)
- + func_searchVarType(nombre, nombreVar)
- + var_exist(nombre, nombreVar)
 - + func_UpdateParametros (nombre, cantParametros)
 - + func_memoria(nombre, nombreVar)
 - + func_print(nombre)
 - + listaTipos(funcion)
 - + func_deleteDic()

Memoria

- cont IntGlobales:int
- cont FloatGlobales:int
- cont_StringGlobales:int
- cont_CharGlobales:int
- cont IntLocales:int
- cont_FloatLocales:int
- cont_StringLocales:int
- cont_CharLocales:int
- cont_IntTemporales:int
- $cont_FloatTemporales: int$
- cont_StringTemporales:intcont_CharTemporales:int
- cont_Chairemporales.int
- cont IntConstantes:int
- cont FloatConstantes:int
- cont_FloatConstantes.int
- cont CharConstantes:int
- getAddConst(constante)nextAvailTemp(tipo)
- nextAvailMemory(contexto,tipo)
 - update_pointer(contexto, tipo,cont)

Tabla de Variables

- nombre:string
- tipo:string
- renglones:int
- columnas:int
- memoria:string
- + var_exist(nombre)
- + var_add(nombre, tipo, renglones, columnas, memoria)
 - + var_search(nombre)
 - + var_searchType(nombre)
- + var_upadateDims(nombre, renglones, columnas)
- + var_searchMemPos(nombre)

Memoria Virtual

- + nombre:string + direcciones:diccionario
- + Constructor(nombre) + guardarValor(direccion, tipo, valor):void

- obtenerValordeDireccion(direccion,
- tipo):void
 + sigDireccionDisponible(tipo,
 direccion_inicial):int
 + imprimirDir():void